AMIGA
JOKER
DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION
DM 7,- / sfr 7,- / öS 56,- / Lit 6900,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr. 5 Mai 1993
5/93
TIERISCH KOMPETENT UND MONSTRÖS AKTUELL
EISHOCKEY MANAGER
ARABIAN NIGHTS
COMBAT AIR PATROL
DESERT STRIKE
ABANDONED PLACES 2
SPIELE VON MORGEN
ALLE NEUHEITEN VON DER
E.C.T.S.
HARDDISKS VON HEUTE
KOMPATIBLE FESTPLATTEN FÜR A1200 & A500
AMIGAS FÜR INDIVIDUALISTEN
DESIGNER-HARDWARE ZUM SELBERMACHEN
GESPRÄCHE MIT PROMINENTEN
INTERVIEW MIT LUCAS ARTS
DIE NR. 1
IN SACHEN AMIGA-ENTERTAINMENT
KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
BODY BLOWS • DUNE2 • KGB
LEMMINGS2 • CHAOS ENGINE
SLEEPWALKER
SUPERFROG
U.V.A.
AMIGA JOKER

NEU! ENGLISCH II

TEACH ME AMIGA!

ENGLISCH I & II PLUS V1.5

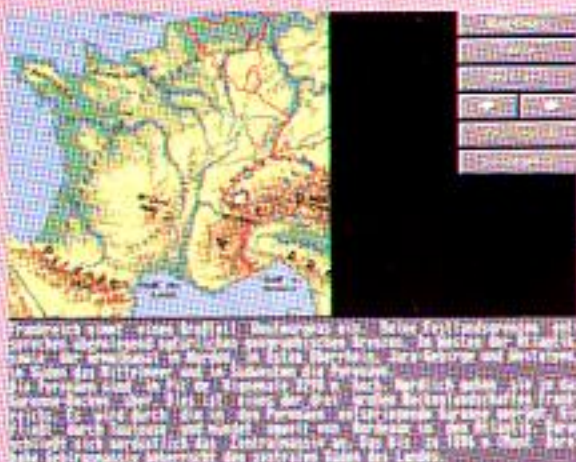
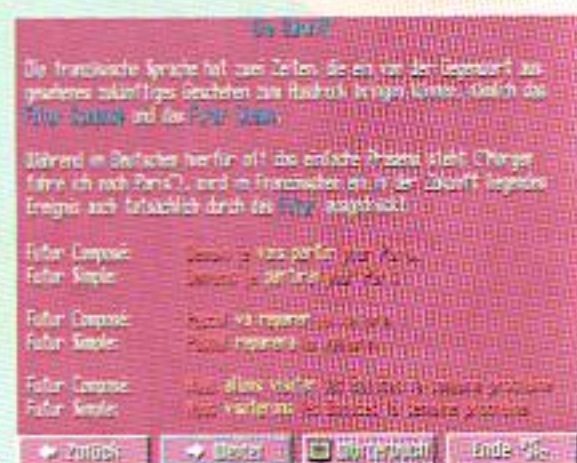
- ❒ Jedes Programm der 3-teiligen Serie enthält 12 bzw. 11 interaktive Grammatik- Kapitel, z.B. Present Simple/Progressive, Präpositionen, Past Tense, u.v. a.
- ❒ Frei konfigurierbarer Trainer für alle unregelmäßigen Verben (nur Englisch II).
- ❒ Passend dazu ca. 1000 Grammatik-Aufgaben (Multiple Choice oder Eintippen).
- ❒ Vokabeltrainer mit gesamtem Grundwortschatz (ca. 2300 Vokabeln und 1500 Redewendungen), Editor für eigene Bibliotheken, Lernen im Kontext, u.v.a.
- ❒ Spannende Games mit 48 beinharten Levels sorgen für anhaltende Motivation.
- ❒ Korrekturfunktion bei allen Tastatureingaben zeigt kleinere Fehler präzise an.
- ❒ Online Wörterbuch und Fachwortverzeichnis sind jederzeit verfügbar.
- ❒ Schulbuchunabhängig - daher für Erwachsene ebenso wie für Schüler geeignet.
- ❒ Testurteile (meist Version 1.1): AMIGA SPECIAL 10/92: GUT - AMIGA 11/92: 2 Überragender Vergleichstest in AMIGA Plus 1/93! - KICKSTART 1/93: 2+
- ❒ Updateservice für registrierte Kunden.
- ❒ **je DM 59,-*** 1MB Ram nötig! Best.-Nr. TMA 101 & 102

FRANZÖSISCH I PLUS
FRANZÖSISCH II PLUS

- ❒ Grammatik: in 12 bzw. 11 interaktiven Kapiteln werden alle wichtigen Grammatikbereiche ausführlich und mit vielen Beispielen erklärt.
- ❒ Praxis inklusive durch ca. 1000 integrierte Grammatik-Aufgaben.
- ❒ Vokabeltrainer mit gesamtem Grundwortschatz (ca. 2300 Vokabeln und 1200 Redewendungen), Editor für eigene Bibliotheken, Lernen im Kontext, u.v.a.
- ❒ Verbtrainer & Verbtabellen (nur Französisch II): unregelmäßige Verben lassen sich im Kurs als Verbtafeln anzeigen und im Trainer völlig flexibel lernen.
- ❒ Präzise Korrekturfunktion bei allen Tastatureingaben.
- ❒ Online Wörterbuch und Fachwortverzeichnis sind jederzeit verfügbar.
- ❒ Schulbuchunabhängig - daher für Erwachsene ebenso wie für Schüler geeignet.
- ❒ Updateservice für registrierte Kunden.
- ❒ Testurteile (meist Version 1.1): AMIGA SPECIAL 10/92: GUT - AMIGA 11/92: 2 Überragender Vergleichstest in AMIGA Plus 1/93! - KICKSTART 1/93: 2+
- ❒ **je DM 59,-*** 1MB Ram nötig! Best.-Nr. TMA 201 & TMA 202

EUROPA PLUS

- ❒ Alle Staaten Europas werden ausführlich in Geographie, Klima, Wirtschaft, Bevölkerung, Staatsform etc. dargestellt.
- ❒ Schwerpunkt EG: Geschichte, Organe (EG-Parlament, Ministerrat, Europäischer Rat, EG-Kommission...), Wirtschafts- und Haushaltspolitik, Binnenmarkt.
- ❒ Viele digitalisierte Karten: physisch, politisch, klimatisch...
- ❒ Hot-Text: Begriffe im Text werden auf Mausklick erklärt oder auf der Karte angezeigt (Flüsse, Städte, etc.).
- ❒ Umfangreicher Statistikteil: Bevölkerungs-, Klima-, Wirtschafts- und Handelsdaten der einzelnen Staaten als 3D-Diagramme (Torte, Balken, Stab...).
- ❒ Quiz mit unterhaltsamen Fragen zur Allgemeinbildung.
- ❒ Topaktuell: Stand Mitte 1992
- ❒ Updateservice für registrierte Kunden.
- ❒ Tests: AMIGA Action Nr. 1 (2/93): SEHR GUT - Kurztest AMIGA 3/93
- ❒ **DM 59,-*** (2 Disketten) 1 MB Ram nötig! Best.-Nr. TMA 501

* Alle Preise sind Versandpreise bzw. unverbindliche Preisempfehlungen an unsere Fachhändler. Versandkosten bei Vorkasse (Scheck, bar) frei! Bei Nachnahme DM 5,- (Sorry!)

Distribution: Leisuresoft, Casablanca, GTI, HS&Y, Promigos (Schweiz) oder direkt bei:

TEACH ME AMIGA!
Telefon: 06007 - 7218
Fax: 06007 - 8311

BESTELLCOUPON

TEACH ME AMIGA! · Am Burggraben 8 · W-6382 Friedrichsdorf · Tel: 06007-7218 · Fax: 06007-8311

Her damit! Schickt mir

- ❒ Englisch I Plus 1.5
- ❒ Englisch II Plus 1.5
- ❒ Französisch I Plus 1.5
- ❒ Französisch II Plus 1.5
- ❒ Europa Plus 1.2

Name:............

Straße:............

PLZ/Ort:............

Ich bezahle ❒ mit beiliegendem Scheck ❒ per Nachnahme ❒ bar (bitte per Einschreiben!)

TRAUTES HEIM, GLÜCK ALLEIN?

Endlich ist es geschafft! Oder zumindest beinahe. Zwar schreibe ich diese Zeilen bereits am brandneuen Schreibtisch in meinem brandneuen Büro unseres brandneuen Verlags-Palazzos, doch haben wir momentan noch mit „kleinen" Widrigkeiten zu kämpfen: etwa einer nicht funktionstüchtigen Telefonanlage, zu wenigen Computern für zuviele Mitarbeiter oder der schieren Größe der Räumlichkeiten. Aber das sollte sich demnächst einspielen, denn die Jungs von der Telekom haben ihr Kommen zugesagt, die Rechner sind bestellt, und sobald jeder einen Kompaß hat, dürfte man auch nicht mehr gar so viele orientierungslose Redakteure durch die Gänge irren sehen…

Mein Glück ist also noch nicht komplett, aber wessen ist das schon? So habe ich extra eine Seite im Heft für Fotos von verkappten Piraten reserviert, die auf unseren Aprilscherz mit der Casting-Competition zum angeblichen „Monkey Island — The Movie" hereingefallen sind. Pustekuchen, Ihr scheint den Betrug samt und sonders durchschaut zu haben. Naja, man soll die Hoffnung nie aufgeben. Auch der automatische Adventure-Löser „The Solver" konnte laut Eurer Zuschriften nur wenige überzeugen, doch glaubt es oder nicht: In der Neuheitenliste eines Versandhandels haben wir unsere Ente Nummer Zwei bereits entdeckt!

Was Ihr hingegen kaum entdeckt habt, das war die getürkte Mixer-Meldung von Mäxchens bevorstehendem Auftritt in „Wetten daß?"; stattdessen wurden alle möglichen anderen Sachen angezweifelt. Okay, vermutlich lag's einfach daran, daß nicht jeder die News-Seite als Pflichtlektüre betrachtet. Hoffentlich ändert sich das jetzt! Was sich hoffentlich ebenfalls bald ändert, ist der derzeit eklatante Mangel an frischer Testsoftware — würde jedenfalls auch zu meinem Glück beitragen, wenn der Joker nicht demnächst dem (schlechten) Beispiel von Kollegen folgen und seine Tests auf bis zu sechs Seiten pro Game auswalzen müßte. Denn Labern bzw. Füllen um jeden Preis war nunmal noch nie unser Ding.

Gutes Schlußwort, zumal auch mein Gelaber hier endet. Ich wünsche Euch viel Spaß mit der neuen Ausgabe und mir das Glücksgefühl eines endlich wieder funktionierenden Telefons,

Euer

Michael

AUGEN AUF! Wer hätte noch nie von einer „Freundin" im exklusiven Designer-Look geträumt? Zu teuer? Nicht bei uns, denn wir zeigen, wie man so ein Teil im Eigenbau zimmert! Außerdem zeigen wir die schönsten Piraten unter unseren Lesern. Man muß sie also gesehen haben, die **Seiten 55 und 116/117**

ABSPRUNG! Auf den Plattformen von „Arabian Nights", „Beavers" und „Superfrog" wird gehüpft, bis die Gelenke ächzen! Wo der Sprung in den Softshop lohnt, verraten Euch die **Seiten 30/31, 34 und 74**

MEHR STOFF! Der Schlachtruf aller nachschubhungrigen Amiga-Zocker wurde auf der Londoner „ECTS" erhört — sooo viele Neuankündigungen hatte schon lange keine Messe mehr zu bieten! Alle News, Facts und Fotos ab **Seite 10**

Games im Test

Abenteuer

Action

Geschicklichkeit

Simulation

Sport

Strategie

Verschiedenes

EISHOCKEY MANAGER

WEITER GEHT'S! Was wäre ein Monat ohne Fortsetzungen mehr oder minder erfolgreicher Games? Kaum der Rede wert, eben. Also warten der Rolli „Abandoned Places 2" und die Strategicals „Cohort II" und „Dune II" auf den
Seiten 18, 32 und 97

ARABIAN NIGHTS

LOS GEHT'S! Die WM der Kufen-Flitzer ist nun auch am Amiga eröffnet, der „Eishockey Manager" ist da! Kann der Nachfolger zum „Bundesliga Manager Prof." halten, was der geniale Vorgänger versprach? Und wie er kann! Überzeugt Euch selbst und schlittert auf die
Seiten 16/17

GAME OVER! So lautete die unfrohe Kunde von Lucas Arts für Amigianer — wir wollten es genau wissen und haben nachgehakt. Nachgehakt haben wir auch in Sachen Arcade-Umsetzungen — wie unser Direktvergleich im „Coin Op" zeigt. Mehr über Starregisseure, Geld und Umsetzungen auf den
Seiten 94/95 bzw. 122/123

ABFLUG! Sowohl „Combat Air Patrol" als auch die PC-Umsetzung „B-17 Flying Fortress" heben in dieser Ausgabe ab. Oder wollt Ihr den Golfkrieg im Konsolen-Heli nachspielen? Dann ist „Desert Strike" das richtige Game für Euch. Die richtigen Tests finden Piloten auf den
Seiten 36/37, 76/77 und 98

B-17 FLYING FORTRESS

BETRIEBSGEHEIMNIS

Durch den glücklich überstandenen Umzug haben wir jetzt so viel Platz und so viele neue Sessel zum Einsitzen, daß wir ganz dringend auch ein paar neue Redakteure brauchten — heute stellen wir Euch Manfred Duy vor, der hier seit dem 1. April seine Probezeit abzittert.

?: Ganz taufrisch siehst du ja nicht mehr aus, wie lange vertrödelst du denn deine Zeit schon mit Computern?

MD: Dank meiner stolzen 32 Lenze hatte ich schon einen C 64, als die meisten von Euch noch mit der Trommel um den Christbaum marschiert sind — zehn, zwölf Jahre ist das locker her.

?: Wenn du mal an die selbsterlebte Steinzeit zurückdenkst, was war dann für dich der erste Spielehit?

MD: Das frisch gestärkte Bärenfell am Leib und die auf Hochglanz polierte Keule in der Hand jagte ich mit Begeisterung den „Loderunner" die Leitern rauf und runter. Die EDV-Stunden in der Schule verflogen dadurch im Nu, und meinem Lehrer wurde auch ganz warm ums Herz, als er den betagten Süchtigmacher entdeckte. Das schadete aber gar nichts, weil wir damals in einem 14 Grad kalten Unterrichtsraum bibbern mußten — bei höheren Temperaturen versagte die klapprige Wang-Computeranlage...

?: Und welche spielerischen Vorlieben haben sich bei dir seither so ausgebildet?

MD: Komplexe Wirtschaftssimulationen, Strategicals, aber auch gute Sportspiele oder Schachprogramme liften meinen Adrenalinspiegel in ungeahnte Höhen.

?: Was machst und magst Du neben der Computerei?

MD: Am liebsten streichle ich meine Freundin und meine Katze, außerdem verbringe ich viel Zeit mit Musikhören und -machen, wobei über den MIDI-Anschluß meines Keyboards die Computer dann doch wieder ins Spiel kommen. Tja, und dann labere ich gern die ganze Nacht mit guten Freunden über Gott und die Welt.

Ein vielfältig interessierter Mensch! Das erleichtert den Übergang zu unserer äußerst vielfältigen Teststatistik ungeheuer...

Wertung	Bereich	Anzahl
Absolute Katastrophe	(00%-10%)	0
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	1
Zum Vergessen	(31%-40%)	2
Muß nicht sein	(41%-50%)	1
Nix Besonderes	(51%-60%)	2
In Ordnung	(61%-70%)	8
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	4
Erste Sahne	(81%-90%)	2
Megastark	(91%-100%)	1
Hit-Ausbeute		2
Megahits		1

MODELL-VIELFALT

Nachdem der Amiga 4000 ungefähr ebensoviel kostet wie er heißt, wird sicher so mancher aus finanziellen Gründen vor der Anschaffung zurückschrecken. Aber es geht auch wesentlich billiger — oder noch ein bißchen teurer!

Die günstigere Alternative hört auf den Namen 4000/030 und enthält einen 68030-Prozessor statt des sonst verwendeten 68040-Chips, was den Rechner immer noch rund siebenmal schneller macht als einen 2000er. Die kleine Schwester von Commos „Hightech-Freundin" wurde auf der CeBIT vorgestellt und dürfte im Handel bald für rund 2.600,- DM zu haben sein.

Viel edler, aber leider auch ein paar hundert Mark teurer als der originale 4000er ist dagegen die brandneue Tower-Version 4000T. Als Bonus steckt in dem formschönen Gehäuse übrigens eine zusätzliche SCSI-Schnittstelle für den Anschluß von weiteren Festplatten, CD ROM-Laufwerken und anderen Peripheriegeräten. Platz ist ja genug vorhanden...

LESE-FREUDEN

Zwei Bücher, wie sie unterschiedlicher nicht sein könnten, finden sich diesmal in unserer Schmöker-Ecke: Das Lexikon „Computerrecht von A — Z" und der Cartoonband „Hermann der User & Co."

Den Ernst des digitalen Rechtslebens hat der einschlägig vorbelastete Anwalt Günter Freiherr von Gravenreuth fein säuberlich alphabetisch sortiert und auf 300 Taschenbuchseiten zusammengefaßt. Juristische Vorkenntnisse sind zwar nicht unbedingt erforderlich, aber doch recht nützlich. Na, dafür kostet der bei dtv erschienene Spaß auch nur leserfreundliche 16,80 DM.

Der Sybex-Verlag verlangt für die von Karl Bihlmeier vollgezeichneten und von Carsten Borgmeier herausgegebenen 160 SW-Seiten vergleichsweise happige 24,80 DM — doch das völlige Fehlen von Paragraphen und die vielen lebensnahen Comicstrips machen den Preisunterschied wieder wett. Zu überprüfen im gutsortierten Buchhandel.

WERBE-WURST

Zigaretten, Walkmans, Bausparverträge — kein Konsumartikel ist heutzutage vor seiner reklameträchtigen Versoftung sicher. Und wie Ihr anhand des abgebildeten Screenshots von „Snack Zone" unschwer erkennen könnt, hat's jetzt auch die Pausen-Wurst „BiFi" erwischt!

EXTRA-BLATT

Erinnert Ihr Euch noch an unseren tiefverschneiten Weihnachtskarten-Wettbewerb in der Februarausgabe? Nein? Egal, hier zeigen wir Euch trotzdem die exklusive Sonderedition des Jokers, die es für die Gewinner der ersten drei Plätze gab — man beachte die feinen Unterschiede der höchst händisch erstellten Cover dieser Einzelstücke!

WOCHENEND-MALER

Nach dem „Starter-Workshop für D-Paint" im vorigen Heft konnten wir uns vor begeisterten Zuschriften kaum retten. Schön, daß Euch der Artikel so gut gefallen hat — noch schöner, daß man sowas auch live erleben kann!

Der Autor Roger Hassler veranstaltet nämlich Wochenendseminare zu allen möglichen grafischen Themen, die jeweils mit 90,- DM zu Buche schlagen. Nähere Infos gibt's über:

New Art
Roger Hassler
Neustädter Str. 14
3252 Bad Münder
Tel.: 05042/52316

BORGIS BRANCHENGEFLÜSTER

Die Abgeordneten lernen…

LERNPROZESS

Jetzt ist es amtlich: Computergames machen gar nicht blöd, eher im Gegenteil! Zu dieser Erkenntnis sind nun auch einige unserer Volksvertreter gelangt.

Vermittelt wurde sie ihnen anläßlich eines parlamentarischen Informationsabends vom Branchenriesen MicroProse in Zusammenarbeit mit der Gesellschaft zur Förderung der Freizeitwissenschaften. Da erfuhren die 40 geladenen Bundestagsabgeordneten in einem Referat von den jüngsten wissenschaftlichen Studien, die da ergeben haben, daß Computerspiele den Geist anregen und auf das Geschäftsleben vorbereiten, da man mit ihnen Entscheidungsfindungsprozesse, präzises Planen und den Umgang mit Ressourcen lernt. Hätten ich ihnen schon vor Jahren verklickern können…

TRENNUNGSSCHMERZ

Kummer bei Kaiko: Im Erfolgstrio PETER THIEROLF, FRANK MATZKE und CHRIS HÜLSBECK („Apidya") gab's Zoff, weshalb Peter das Team verläßt. Und wie geht's nun weiter?

PETER THIEROLF schließt sich der Dieburger Programmierertruppe NEON an, die gerade an einem Jump & Run tüftelt; neuer Mann bei Kaiko wird LOTHAR SCHMITT, seines Zeichens ehemaliger Geschäftsführer von Blue Byte und derzeit Designer bei UBI Soft. Daher steht als nächstes eine Auftragsarbeit für UBI Soft an, außerdem will man eine neue CD mit „Turrican"-Sounds produzieren und natürlich weiterhin fleißig für den Amiga programmieren. Na, dann is' ja gut.

Einst waren sie unzertrennlich: Kaiko

LIEBESGLÜCK

Der reichste Mann Amerikas heiratet: Im nicht mehr ganz taufrischen Alter von 37 Jahren will der sieben Milliarden Dollar schwere Microsoft-Boß BILL GATES nun der 28jährigen MILINDA FRENCH das Jawort geben.

Wenn das kein Angebot ist, das man nicht ablehnen kann? Die glückliche Braut gehört zum mittleren Management bei Microsoft („DOS", „Windows") und ist als Leiterin der DTP-Abteilung Herrin über 50 Angestellte. Ob sie das auch nach der Hochzeit bleibt oder sich um den Haushalt der frisch erworbenen Villa (für schlappe 40 Millionen Dollar) kümmert, weiß ich nicht, doch ich weiß, daß das größte Softwarehaus der Welt künftig verstärkt auf den Spielemarkt setzen will. Wer mehr über Bill und seinen Megakonzern mit einem internationalen Marktanteil von unglaublichen 30 Prozent erfahren möchte, dem empfehle ich seine Biographie „Mr. Microsoft" aus dem Ullstein Verlag.

Der Goldjunge kommt unter die Haube: Bill Gates

VEREINSMEIEREI

Wie läßt sich das öffentliche Ansehen weiter verbessern, wie der Raubkopierer-Plage beikommen? Solche Fragen bewegen die Gründungsmitglieder des neuen „Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland".

Der Verbandsvorsitzende: Jürgen Göldner

Außerdem wollen die Vertreter verschiedener Softwarehäuser unter dem Vorsitz von JÜRGEN GÖLDNER von Softgold (sein Stellvertreter ist NORBERT WARDENGA von Software 2000, Schriftführer UWE FÜRSTENBERG, der Marketing Manager von MicroProse Deutschland, und der berühmt-berüchtigte Anwalt GÜNTER FRHR. V. GRAVENREUTH ist Schatzmeister) dem Softwareverleih auf die Finger klopfen. Daher hat JÜRGEN HECHT von Soft & Sound auch bereits den „Interessenverband der deutschen Softwarevermieter" gegründet und Verhandlungen in die Wege geleitet. Momentan wird über die Wahrung von Vorverkaufszeiten und Lizenzgebühren diskutiert — man darf gespannt sein, wer da Oberwasser behält!

Sprach für's Software-Parlament: Uwe Fürstenberg

EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW '93

Natürlich wurde das erlauchte Fachpublikum auch dieses Jahr wieder mit allerlei „Beiwerk" verwöhnt. So zelebrierte Messeveranstalter Blenheim seinen *Games Award* (eine Art Oscar-Verleihung für Computer- und Videospiele) im Londoner Nobelclub „Limelight", das Branchenmagazin *Computer Trade Weekly* bat zur „Black & White Party", und Accolade gab einen Empfang in der Londoner Innenstadt, während Virgin und Mindscape bereits auf der Messe selbst mit Cocktailhäppchen und Sektkübeln um sich warfen. Kein Grund neidisch zu werden, denn die beste Nachricht ist für Euch: Der Trend zeigt wieder aufwärts, es waren jede Menge Neuheiten für den Amiga zu bestaunen! Die stellen wir Euch jetzt vor — schön alphabetisch nach Firmen sortiert, wie jedes Jahr.

ADVENTURESOFT

Spieldesigner Mike Woodroffe, der für Accolade „Elvira" und „Waxworks" gemacht hat, ist nun sein eigener Chef. Unter dem Label Adventuresoft veröffentlicht er im Herbst das Fantasy-Abenteuer **Simon the Sorcerer**. Statt bluttriefendem Horror soll diesmal aber der Humor im Vordergrund stehen, wobei die komfortable Benutzeroberfläche ein wenig an die Lucas Arts-Adventures erinnert.

Die Briten lassen nichts auf ihre Traditionen kommen: Wie jedes Jahr öffnete das Londoner Business Design Center Anfang April seine Pforten drei Tage lang für die ECTS. Reinspazieren durften aber nur Händler, Hersteller und Journalisten — wie jedes Jahr...

ATTIC

Guido Henkel zeigte ein Demo von **Das Schwarze Auge 2: Der Sternenschweif**, wozu wir Euch ja schon einen kleinen Werkstattbericht geliefert haben. Mit der fertigen Version ist im Herbst zu rechnen, und sobald Attic dann wieder genügend Kleingeld in die Portokasse geschaufelt hat, wird auch die vorläufig auf Eis gelegte Versoftung der **Perry Rhodan**-Saga weiterbetrieben.

BLUE BYTE

Da die Mühlheimer kein neues Game auf Lager hatten, sparten sie sich einen eigenen Stand auf der teuren ECTS. Nur Geschäftsführer Thomas Hertzler konnte man des öfteren an der Messebar beobachten, wie er Interessierten die Vorzüge der Blaubeißer-CD **The Song Collection** schilderte: Die sechs Nummern darauf bestehen aus den neu abgemischten Soundtracks von „Historyline", „Ugh!" „Battle Isle Datadisk 2" und einem Bonussong.

CORE DESIGN

Hier führte man zum wiederholten Male den isometrischen 3D-Rolli **Darkmere** vor; angekündigt wurden zudem die beiden Actiongames **Blastar** (Ballern) und **Wonderdog** (Hüpfen) sowie das fortgesetzte Abenteuermärchen **Curse of Enchantia II**.

DIGITAL INTEGRATION

Welche Messe man auch besucht, irgendwo sitzen mit Sicherheit die digital integrierten Piloten und erzählen einem was über die tollen Features ihres Kampfflugis **Tornado**. Und irgendwann in diesem Sommer soll man sich dann all die Kampf- und Trainingsmissionen, Nachtflüge und Zwei-Spieler-Duelle via Modem tatsächlich selbst reinziehen können...

DOMARK

Was hatten die Engländer an Neuigkeiten dabei? Den Fußballmanager **Championship United '93**, die Autoraserei **Formula I Champion** und last not least das **Flight Sim Toolkit**, gewissermaßen der Flugi für den Heimwerker.

EMPIRE

In die Fußspuren von „Team Yankee" und „Pacific Islands" tritt bald die Panzersimulation **War in the Gulf**, bei der man mit einem M1-Tank in Nord-Kuwait herumfahren und gegen irakische Einheiten kämpfen darf. Desweiteren soll der strategisch-abenteuerliche Genremix **Maelstrom** vom PC umgesetzt werden; im Oktober kommen schließlich noch **Cyberspace**, ein 3D-Rollenspiel, und das Arcadegame **The Terror of the Deep**, welches ganz in der grafischen Tradition von Don Bluth' Zeichentrickdemos steht. Ach ja, Sparefrohs dürfen sich auf die Compilation **Space Legends** mit „MegaTraveller", „Elite" und „Wing Commander" freuen.

Humor statt Horror: Simon the Sorcerer

Die Welt der Töne: The Song Collection

EUROPEAN COMPUT

Die Legende geht weiter: Son of the Empire

Zurück in die Zukunft: Liberation

GREMLIN

Die Sheffielder Spieleköche brutzeln gerade **Hero Quest 2 — The Legacy of Sorasil**. Die zehn Szenarien und vier frischgebackenen Hauptfiguren, die jetzt auch simultan agieren können, werden den Freunden von umgesetzten Brettrollis noch in diesem Sommer serviert.

IMPRESSIONS

Krieg an allen Fronten herrscht demnächst beim englischen Strategie-Spezi Impressions: Der Flugsimulator **Air Force Commander** thematisiert den Luftkampf über England, verschiedene Radarschirme und Flieger sind bereits dabei, Szenariodisks mit etwas exotischeren Einsatzgebieten (etwa Iran/Irak oder Israel/Ägypten) gerade in Planung. Krieg und Strategie in wechselnden Dosierungen und historischen Verkleidungen charakterisieren auch **When Two Worlds War**, **Rules of Engagement 2** und **The Blue And The Grey**, das zur Zeit des amerikanischen Bürgerkriegs spielt.

KRISALIS

Soccer Kid, das Jump & Run mit dem (Fuß-) Ball, ist inzwischen auch schon ein alter Messebekannter, das orientalisch angehauchte Actionadventure **Arabian Nights** haben wir bereits in dieser Ausgabe getestet.

MICROPROSE

Der amerikanische Branchengigant setzt brav (fast) all seine Games für den Amiga um, wozu auch die endlich fertiggewordene Verkaufsversion von **Gunship 2000** gehört. Wenige Tage später erscheint das luftige Actionstrategical **The Ancient Art of War in the Skies**; der Kampf gegen die Drogenmafia unter dem Namen **A.T.A.C.** landet voraussichtlich im Juni bei den Amigadealern, der ungewöhnliche Duell-Flugi **Dogfight** folgt im August. Für Weihnachten hat MicroProse folgende Amiga-Titel angekündigt: **The Legacy**, **Starlord**, **Fields of Glory**, **F-117 A** und **Sub War 2050**. Brav, brav!

Der Zukunftskrieg: When Two Worlds War

Der hüpfende Hahn: Alfred Chicken

MINDSCAPE

Wer um Himmelswillen ist **Alfred Chicken**? Ein kleiner roter Hahn, der ab September elf humorige Plattformlevels voller Extras und Geheimräume unsicher machen wird. Wesentlich früher müßten die **Battletoads** Richtung Amiga kriechen — angekündigt wurden die Kampfkröten ja oft genug. Am NES waren sie bereits sehr erfolgreich, bleibt abzuwarten, was unsere „Freundin" zu den zwölf Arcade-Leveln und dem Zwei-Spieler-Modus sagt. Von der Abenteuer-Front ist zu vermelden, daß der zweite Teil des SF-Rollis „Captive" **Liberation** heißen wird und im 29. Jahrhundert angesiedelt ist. Die Vektorlandschaften, Animationssequenzen und das Cyberpunk-Szenario von Tony Crother machen richtig neugierig auf die Endversion, die aber erst das Christkind bringen soll. Auch das rollige Abenteuer „Legend" hat sich eine Fortsetzung verdient; bei **Worlds of Legend — Son of the Empire** müssen die Helden einen Bösewicht in Fernost aufspüren.

NEO

Die Österreicher wollen den Baller-Kracher **Apano Sin** bereits Anfang Juli veröffentlichen, auch wenn bis dato lediglich die beeindruckende Endsequenz hundertprozentig fertig ist. Daneben arbeitet man an einem Rollenspiel und einer Wirtschaftssimulation, die beide noch namenlos sind.

Bald strömt er auf den Amiga: Maelstrom

Endlich kommt's: Gunship 2000

Der Messeflieger: Tornado

Alte Kriegskunst: The Ancient Art of War in the Skies

Das Debüt: Monopoly

OCEAN

Das Eisenbahner-Strategical **A-Train** müßte nun wirklich bald in den Shops einlaufen, dasselbe in isometrischer 3D-Grafik gilt für das Actionadventure **Universal Monsters**, wo sich Frankenstein, Dracula und muntere Mumien ein Stelldichein geben. Im Juni ist **International Open Golf Champ** angesagt, vier Wochen darauf eröffnet die Autoraserei **Burning Rubber** die Rennsaison auf allen Amigas mit 1MB. Neben Polizeiautos, Fußgängern, Kreuzungen, selbstentworfenen Nummernschildern und verschmutzten Fahrbahnen gibt's hier (wie beim Golf Champ) auch eine eigene 1200er-Version. Sogar ausschließlich auf Commos Nesthäkchen fliegt der gerade bei Ocean ausgebrütete Stahlvogel **Inferno**, dem seine Erzeuger flinke 3D-Grafiken und über die ganze Welt verstreute Szenarien mit auf den Weg geben.

PSYGNOSIS

Gesprächsthema Nummer eins auf der Messe waren die Gerüchte, der Sony-Konzern beabsichtige, die Liverpooler Spieleschmiede aufzukaufen. Kein Gerücht, sondern eine Tatsache ist hingegen, daß wir **Combat Air Patrol** schon in dieser Ausgabe getestet haben. Früher oder später tun wir das sicher auch mit dem Motorradrennen **Prime Mover** und dem 56 Welten umfassenden Actiongame **Wiz 'n' Liz**, das 20 verschiedene Musikstücke und einen Splitscreen für den Duo-Simultanbetrieb enthalten wird.

RENEGADE

Die Attraktion am Stand der Bitmap Brothers war die furiose Ballerei **Uridium II** von Altmeister Andrew Braybrook. Blitzschnelle Animationen, Hochgeschwindigkeitsscrolling, Grafiken mit 32 Farben, zusätzliches Vertikalscrolling für ein größeres Spielfeld, Zwei-Spieler-Simultanmodus — wenn Andrew diese Features in der Endversion genauso sauber hinkriegt wie beim vorgeführten Demo, stehen den Joysticks schwere Zeiten bevor!

SIERRA

Das kalifornische Verwirrspiel nimmt kein Ende: Obwohl Sierra vor einigen Monaten verkündet hatte, daß ein europäisches Programmierteam mit den Amiga-Umsetzungen beauftragt würde, taucht in den aktuellen Veröffentlichungslisten kein einziges Game für unseren Lieblingsrechner auf…

SOFTWARE 2000

Hier drehte sich natürlich alles um den **Eishockey Manager**, aber nach etwas gutem Zureden verriet uns Geschäftsführer Marc Wardenga auch noch zwei bis dato streng geheime Projekte: Es handelt sich dabei um die Wirtschaftssimulationen **Aufschwung Ost** und **Pizza Connection** — mehr dazu vielleicht schon im nächsten Heft.

SUPERVISION

Das brandneue englische Softwarehaus, dessen Produkte hierzulande von LHS vertrieben werden sollen, hat vorläufig nur die grafisch nett gemachte Brettspielumsetzung **Monopoly** im Angebot. Die Iconsteuerung und die lustig animierten Figuren, die um den Spieltisch herumzappeln, werden wir in der nächsten Ausgabe genauer unter die Lupe nehmen.

TEAM 17

Die Actionspezialisten kündigten eine erweiterte „Body-Blows"-Version für den Amiga 1200 und ein Autorennen mit Vogelperspektive à la „Super Cars" namens **Overdrive** an. Während diese beiden Sachen im Juli kommen sollen, ist mit **Alien Breed 2** und **Body Blows 2** erst im Herbst zu rechnen, dafür wird's von diesen Baller- bzw. Prügelorgien dann ebenfalls aufgebohrte 1200er-Versionen geben.

VIRGIN

Der Anpfiff für Dino Dinis **Goal** („Kick Off 3") ertönt in zwei bis drei Monaten; daneben haben die britischen Jungfrauen noch die „Choplifter"-Variante **Apocalypse**, die Söldnerei **Cannon Fodder** und das interaktive Comicabenteuer **Beneath a Steel Sky** („Lure of the Temptress 2") in Arbeit. (C. Borgmeier)

Für Raser: Burning Rubber

Für Sportler: Int. Open Golf Champ

Für Monster: Universal Monsters

Andrew schlägt wieder zu: Uridium II

Bald rollt der Ball: Goal

Der SF-Comic: Beneath a Steel Sky

Am 1200er noch härter: Body Blows

Lange nichts mehr von den englischen Software-Millienären gehört, stimmt's? Doch im stillen Kämmerchen werkeln die Jungs an einem bunten Spiele-Potpourri — hier kommen die ersten Bilder und Facts!

NEUES VON MILLENNIUM

James Pond III

Beast Ball

James Pond III

Die Plattform-Ausflüge des fischigen Agenten gelten ja allesamt als Klassiker, weshalb er nach seinem sportlichen Abstecher („Aquatic Games") nun wieder auf gewohntem Terrain zu finden ist. Es wartet ein feuchtfröhliches Jump & Run für bis zu zwei Spieler gleichzeitig, wobei der Schuppen-Spion und sein Partner Finneius Frog satte 100 Levels inklusive Puzzle- und Hochgeschwindigkeits-Einlagen überstehen müssen. An putziger Grafik samt Parallaxe-Effekten sowie flotter Begleitmusik wird es auch diesmal nicht mangeln, der Starttermin ist allerdings erst für September angesetzt — Zeit genug, den Joystick zu wässern und die Flossen warmzukneten.

Flag

Trotz dutzender Ankündigungen wird dieses Strategical nun wohl ebenfalls erst im Herbst erscheinen. Es geht darin um den Krieg zweier Dörfer im Lande Orm, wobei der Spieler entweder gegen rechnergesteuerte Dorfkrieger oder via Link-Kabel gegen einen befreundeten Dorfdeppen antreten darf. Ziel ist es so oder so, die eigene Flagge zu schützen und die des Feindes zu erobern, wozu die Icon-Steuerung vielerlei Kommandos wie z.B. „Hindernis bauen" oder „Gruppe bilden" feilbietet. Taktisch unterschiedlich agierende Computergegner und abwechslungsreiche Landschaften sollen Langzeitmotivation garantieren — man darf also gespannt bleiben!

Beast Ball

Jetzt wird's sportlich. Jedenfalls, sofern man futuristisches Alien-Football als sportlich bezeichnen kann, denn wo kraftstrotzende Monster aus dem Gen-Labor kicken, muß man nach Fair play lange suchen! Statt dessen wird man einen Zwei-Spieler-Modus, verschiedene Alien-Rassen mit unterschiedlichen Eigenschaften für die individuelle Mannschaftsaufstellung, diverse Waffen und eine Liga-Option für strategisch veranlagte Ballbiester finden. Die Programmierer versprechen darüber hinaus große und fein animierte Sprites sowie ein fesselndes Gameplay; den Anpfiff versprechen sie allerdings frühestens im November.

1200er-Spezialitäten

Von allen Titeln wird es spezielle Umsetzungen für den Amiga 1200 geben, die bunter und schneller als die 500er-Versionen geraten sollen. Bereits für Juni sind auch aufgebohrte 1200er-Konvertierungen von „James Pond" und dessen zweitem Abenteuer „Robocod" angekündigt — laut Millennium dürfen wir uns auf Qualitätsware freuen, die sogar die famosen Mega Drive-Umsetzungen in den Schatten stellt. Damit nicht genug, im September sollen noch zwei A1200-Eigenentwicklungen namens „Diggers" (Action) und „Dino Worlds" (Stratego-Tüftelei) folgen. Ja, es scheint, daß die „neue" Amiga-Welle langsam ins Rollen kommt! (rl)

Flag

Einer unter 1200: Diggers

EISHOCKEY

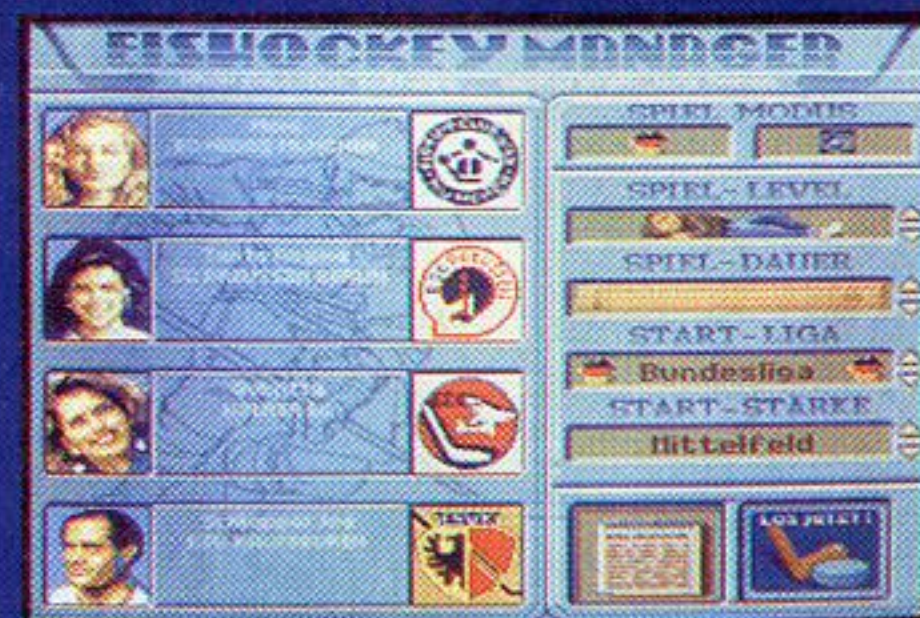
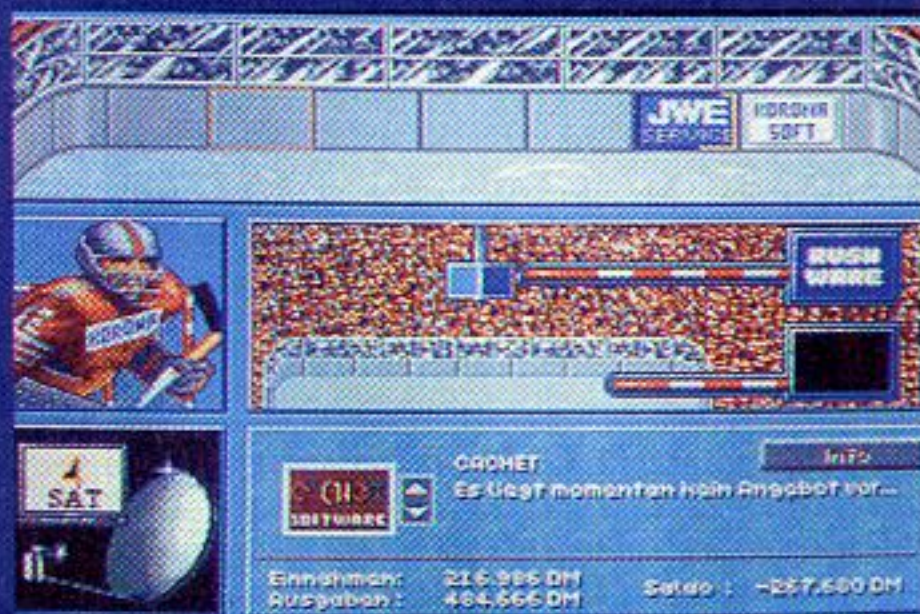
MEGA HIT

Mit dem „Bundesliga Manager Prof." brachten es Werner Krahe und Jens Onnen, die beiden Top-Programmierer aus dem Stall von Software 2000, zu internationalem Ruhm — jetzt wagen sie sich aufs Eis…

Doch von einem Wagnis kann hier genaugenommen nicht die Rede sein, denn erstens lehnt sich das aktuelle Sportmanagement des norddeutschen Erfolgsduos eng an den berühmten Verwandten vom grünen Rasen an, und zweitens gab es bislang eben noch keinen digitalen Kufen-Direktor, der rundum überzeugt hätte. Jetzt gibt es ihn, weil der Eishockey Manager die Marktlücke nämlich nicht nur einfach füllt, sondern als neue Referenz für das gesamte Genre gehandelt werden muß!

Das verrät beinahe schon der allererste Blick auf dieses Game, bei dem die erwähnte Verwandtschaft zum legendären Vorgänger sofort ins Auge sticht. Auch hier können bis zu vier Vereinskapitäne antreten, um sich zunächst namentlich einzutragen, unter 48 Clubs das (eine, drei bzw. fünf Saisonen oder gar Open End) bis zur Frage, in welcher der drei Ligen man starten möchte, ist wirklich alles und jedes einstellbar. Außerdem schlittert auf Wunsch sogar die deutsche Nationalmannschaft aus den Bits und Bytes, auf daß man sie zu Weltmeisterwürden führe.

So schön das alles ist, es kommt noch schöner: Die Handlungsmöglichkeiten während des eigentlichen Spiels gehen teilweise noch weit über vergleichbare Features des Fußball-Bruders hinaus! So kann man etwa in der Unterabteilung Finanzen nicht mehr nur einfach Geld ausleihen, sondern auch am Aktienmarkt spekulieren, und wer sein Stadion ausbauen möchte, ist nicht länger auf Interna wie Sitzplätze oder Anzeigetafeln beschränkt — nein, Leute mit zuviel Moos dürfen sich sogar um die Verkehrsanbindung kümmern, Kinos neben die Wettkampfstätte setzen oder mit der Einrichtung von Kneipen das leibliche Wohl der Zu-

passende Team auszusuchen und aus den 12 verfügbaren Boß-Portraits (ein paar „Bosseusen" sind ebenfalls darunter) eines für sich zu erwählen. Doch ist das erst der Beginn eines wahren Optionen-Marathons, denn von den sechs Spielstärken über die Dauer schauer befriedigen. Und für vielversprechenden Nachwuchs ist gleichfalls gesorgt, gibt es doch drei Jugendmannschaften (von den Schülern bis zu den Junioren), die bei entsprechenden Finanzspritzen auf lange Sicht viele feine Kader produzieren.

Diese wenigen Beispiele deuten bereits an, daß der neue Manager aus Eutin so ziemlich alle bisherigen Maßstäbe in puncto Komplexität sprengt; eine Einschätzung, die sich im weiteren Testverlauf prompt bestätigte. Oder habt Ihr schon mal irgendwo einen vollständigen Trainingsplan für die ganze Woche ausgearbeitet? Mit sämtlichen Übungen für Penalty-Schießen, Schnelligkeit, Taktik oder Stocktechnik, die Ihr haben bzw. nicht haben wollt? Okay, das Trainingslager wurde abgeschafft, aber wer braucht bei soviel Auswahl

MANAGER

schon ein Trainingslager? Eben, zumal man hier sehr detailliert auf die Taktik während der Begegnungen Einfluß nehmen darf. In vielfältiger Weise kann man voreinstellen, wie und wann die Blöcke wechseln sollen oder wie die Mannschaft auf bestimmte Situationen wie knappe Führung, Unentschieden bzw. hohen Rückstand reagiert. Ganz Penible dürfen dies sogar während des laufenden Matches per Hand (nach-) regulieren, und wem derart tückträchtiges Eis zu glatt ist, der überläßt die ganze Taktikabteilung einfach dem Rechner.

Bei soviel Wirklichkeitstreue ist es schon gar keine Frage mehr, daß natürlich die gesamte Saison einschließlich der Play-Offs simuliert wird — und daß sich aus alledem eine wahre Unzahl von Statistiken und Tabellen ergibt, wird sicher auch niemanden verblüffen. Überraschen könnte da eher, daß neben dem Gesamtüberblick zur finanziellen Lage, den gespeicherten Daten zu Höhen und Tiefen der Vereinsgeschichte oder der Torschützenliste auch die besten Keeper sowie die fairsten Puckjäger gewürdigt werden. Ansonsten wurde viel Bewährtes vom Bundesliga-Kollegen übernommen; man stellt also in gewohnter Weise (durch Anklick) seine Mannschaft auf, Vertragsverhandlungen, Werbung und Transfermarkt sind bequem und eingängig zu handhaben. Und selbstredend fehlen auch die einschlägigen Cup-Wettbewerbe DEB- und Europa-Pokal nicht.

Soweit also der schmackhafte Kern, doch auch die Schale mundet erfreulich gut — vor allem, wenn man den vergleichsweise schrumpligen Genre-Standard als Maßstab heranzieht. So übertrifft das Programm seinen diesbezüglich schon viel gelobten Vorgänger auch optisch recht deutlich, was wohl in erster Linie an den screenfüllenden Torszenen liegt (Vogelperspektive direkt von oben), die bei Bedarf eingeblendet werden und mit rasanten Spielzügen für Spannung sorgen. Die fetzige Titelmusik mit raunender „Stadionatmosphäre" während des Games fällt noch locker in die Okay-Schublade, und dem begreiflichen Wunsch nach einer vernünftigen Steuerung tragen die Produkte von Krahe und Onnen ja schon traditionell Rechnung. So wurden auch diesmal vielfältige Icons sauber und übersichtlich in „Arbeitsbereiche" wie Management, Statistik oder Mannschaft aufgedröselt; narrensicherer kann man's kaum machen. Last not least fiel das vierfarbig illustrierte Handbuch angenehm auf, und daß dieser ganze Segen durch eine neuartige Komprimierungstechnik auf einer einzigen Disk Platz findet, ist wohl nicht nur für Mono-Floppyisten eine gute Nachricht.

Fazit: Kein Wunder, daß dieses großartige Spiel mit der offiziellen Empfehlung des DEB werben kann, kein Wunder, daß es hiermit die offizielle Empfehlung des Jokers bekommt! (jn)

EISHOCKEY MANAGER
(SOFTWARE 2000)

SPORTMANAGEMENT

91% „SUPER!"

GRAFIK	68%
ANIMATION	66%
MUSIK	60%
SOUND-FX	41%
HANDHABUNG	88%
DAUERSPASS	94%

VARIABEL: 6 STUFEN

PREIS	DM 109,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELST./HIGHSC.
DEUTSCH	KOMPLETT

Abandoned Places 2

Weihnachten '91 veröffentlichte Electronic Zoo den Vorgänger, kurz darauf ging der englische Hersteller pleite — dabei war der Rolli um die verlassenen Plätze doch gar nicht sooo übel…

Der nun bei Ice erschienene zweite Streich eines ungarischen Programmierteams ist zwar auch nicht gerade ein Dungeon-Hammer, aber doch wieder ein grundsolide gemachtes Rollenspiel. Die Neuerungen erschöpfen sich im wesentlichen in einer leicht verbesserten Grafik und der dreimal so großen Spielwelt mit 132 Dungeons, Wald, Städten, Schlössern und vielen, vielen Skeletten, Drachen, Eulen, Bären und Rittern. Dabei erinnern sowohl einige der Gegner als auch die 3D-Gewölbe stark an die Genre-Klassiker „Eye of the Beholder" bzw. „Dungeon Master". Das Echtzeit-Kampfsystem wurde ebenfalls nahezu 1:1 vom „Beholder" übernommen, während man die kosmischen und nekromantischen Magie-Sorten bereits von „Wizardry 6" her kennt. Wenig originell, aber zumindest sehr dramatisch ist auch die Story:

400 Jahre nach dem Tod des von ihm geschaffenen „Prince of Evil" will sich der böse Pendugmalhe dafür an dem Fantasyreich Kalynthia rächen. Weil er damit reichlich spät dran ist, schickt man ihm ein vierköpfiges Bestrafungskommando entgegen, das die letzten Jahrhunderte in der Tiefkühltruhe verbracht hat. Der eigentliche Spaß beginnt dann in einem Dungeon, wo die „ausgeschlafenen" Helden als erste Lockerungsübung einen Heiltrank für ihren alten Meister aufstöbern müssen. Anschließend geht's durch die Wildnis in die städtische Zivilisation mit den obligaten Shops, die so wichtige Dinge wie Waffen und Nahrung feilbieten. Man darf auch mit manchen Leuten im Multiple Choice-Verfahren reden, die übrigens erstaunlich gut Deutsch können.

Wenn es nur nach der Größe und Komplexität der Abenteuerwelt ginge, müßte Abandoned Places 2 weit oben am Siegertreppchen stehen — daß dem nicht so ist, liegt am wenig innovativen Konzept und den vielen kleinen Macken des Games. So trifft man z.B. bei der Helden-Erzeugung nicht nur 32 fixfertige Jungs und Mädels an, sondern auch fast denselben Charakter-Screen wie beim „Beholder". Außerdem stören die häufige Diskwechselei, das fummelige Zaubersystem und die ganz allgemein etwas umständliche Maus/Icon-Steuerung (vor allem bei den gnadenlos in Echtzeit ablaufenden Kämpfen). Unverständlicherweise wurde das beim ersten Teil noch vorhandene Automapping storniert, die zwei Karten in der dürftigen Anleitung sind da kaum ein Ersatz. Und die Präsentation? Nun, die Grafik kann zwar mit einem schönen Intro, teils recht hübsch gezeichneten Bildern und verschiedenfarbigen Wänden in den Dungeons aufwarten, bei den Animationen wurde jedoch arg gespart. Ob man ein Monster verletzt hat, erfährt man z.B. nur durch die (grauenhaften) FX, und allzuoft ersetzen Texteinblendungen die grafische Darstellung.

Sei's drum, wer trotzdem zuschlagen will, sollte sich jedenfalls beeilen: Die ersten nach Deutschland ausgelieferten 7.000 Stück enthalten nämlich auch ein T-Shirt. (mm)

ABANDONED PLACES 2
(ICE)

GRAFIK	69%
ANIMATION	59%
MUSIK	70%
SOUND-FX	32%
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	70%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	5 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Ein Vollpreis-Game der Budget-Softler von Zeppelin? Also von jenen Leuten, die uns bisher vorwiegend mit Billig-Katastrophen à la „Santa's Xmas Caper" beglückt haben?! Na, das kann ja heiter werden…

Erstaunlicherweise wird es das tatsächlich, denn die Permiere des neuen Vollpreis-Labels „Zeppelin Premier" hinterläßt einen überraschend spielbaren Eindruck! Sinn und Zweck dieser Action-Knobelei ist es, mit dem Superhelden Kevin Codner ein Häuflein Unglücklicher zu befreien, das in einem gestrandeten Frachter eingeschlossen ist. Also düst Kevin per U-Boot zum Schiffswrack, wo die vom Untergang bedrohten Passagiere panisch umherirren. Ihnen gilt es nun den Weg zum rettenden Ausgang zu ebnen, wozu Förderbänder umgepolt, Hindernisse aus der Bahn gesprengt oder gefährliche Maschinen entschärft werden müssen, auf daß die armen Schiffbrüchigen nicht blindlings in ihr Verderben, sondern hoch erhobenen Hauptes in die Freiheit laufen.

So weit, so „Lemmings" — ansonsten sind die Ähnlichkeiten zu den klassischen Psygnosis-Wühlern jedoch denkbar gering. So wurde zugunsten einer direkten Joysticksteuerung auf indirektes Maus-/Icon-Geklicke verzichtet, und beim Durchqueren der Plattformlandschaften erweist sich Kevin als wahres Multitalent: Er kann laufen und springen, sich an Leitern und Metallstangen abseilen, an Decken entlangklettern oder mit Hilfe von baumelnden Ketten tiefe Abgründe überwinden (zum Tarzan fehlt ihm eigentlich nur der Urschrei…). Diese vielfältigen Begabungen hat unser Retter der Nichtschwimmer auch bitter nötig, denn so ein sinkendes Schiff birgt allerlei Gefahren — da braucht Ihr bloß mal die Überlebenden der Titanic zu fragen! Ergo bedroht der steigende Wasserspiegel Retter und zu Rettende gleichermaßen, weil beide unter dem feuchten Element mit einem begrenzten Luftvorrat auskommen müssen, dazu blockieren gelegentlich brennende Ölfässer den Weg, aus geplatzen Rohren tritt tödlich-heißer Dampf aus, und amoklaufende Hammerwerke lassen nur den Timing-Profi passieren. Flinkfinger werden hier also durchaus gefordert, doch ganz ohne Knobelinstinkt geht's auch nicht ab.

Die 60 paßwortgesicherten Levels der tüfteligen Action-Hatz vermögen somit fraglos auch längerfristig zu motivieren, schon weil es kaum unfaire Stellen im Gameplay gibt und der Schwierigkeitsgrad schön sanft ansteigt. Selbst die technische Umsetzung bietet der Kritik wenig Angriffsfläche: Beinahe jeder Abschnitt überrascht mit leicht veränderten Backgrounds und ein paar optischen Gags, das meist vertikale Scrolling klappt soft und sauber, und die Sprites sehen allesamt so oberputzig aus, daß man ihnen das leichte Ruckeln gerne nachsieht. Ja, die Sound-FX hören sich sogar wirklich klasse an, daneben sorgen einige Musikstücke für eine gelungene Gesamtakustik.

Fazit: Weiter so, Ihr Zeppelinisten, und Euer arg ramponierter Ruf kann sich bald wieder sehen lassen! (rl)

SINK OR SWIM
(ZEPPELIN PREMIER)

ACTION-KNOBELEI

74% „PFIFFIG"

GRAFIK	71%
ANIMATION	71%
MUSIK	73%
SOUND-FX	79%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	75%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 69,-DM

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	LEVELCODES	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

Es gibt immer noch Leute die nicht bei uns bestellen.....
.....aber nicht mehr lange!!!

Am Fässlesgrund 10 7730 VS-Schwenningen

Tel.: 07720/22728 Tel.2: 07720/22729 Telefax: 07720/22730

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 69.97	83.97
A-Train	**DV Vorb.**	**97.97**
A-Train Const. Set	**DV -----**	**41.97**
A. Macleans Pool Billard	DA 83.97	62.97
A.T.A.C.	DA 83.97	90.97
Abandoned Places 2	DV 62.97	83.97
Aces of the Pacific	DA Vorb.	76.97
Airbus A 320	DV 90.97	97.97
Alone in the Dark		**90.97**
Another World	DA 55.97	62.97
Armour Geddon 2	DA 62.97	69.97
AV-8B Harrier Assault	DA Vorb.	83.97
Bane o. t. Cosmic Forge	DV 34.97	69.97
Bard's Tale Cons. Set	DA 69.97	
BAT 2	DV 76.97	83.97
Battle Team (B.Isle+D.)	**DA 69.97**	**76.97**
Battle Isle D.Disk 2	**DA 41.97**	**41.97**
BatteToads	DA Vorb.	48.97
BC Kid	DA 55.97	
Bitmap Bros. Vol. 2	**DA 48.97**	**48.97**
Black Crypt	DA 62.47	Vorb.
Body Blows	DA 48.97	
Buck Rogers 2	DV Vorb.	83.97
Bundesliga Man.Prof.2.0	DV 69.97	69.97
Castles 2	**DA Anfr.**	**76.97**
Car & Driver	DA 83.97	83.97
Civilization	DV 83.47	97.97
Combat Air Patrol	**DA 62.97**	
Comanche White Light.	DV	97.97
Conquest of the Longbow	DA 83.97	76.97
Cool Croc Twins	DA 55.97	55.97
Creepers	DA 62.97	83.97
Curse of Enchantia	**DV 83.97**	**83.97**
Cyberblast	DA 41.97	
CyberRace	**DV Vorb.**	**83.97**
Dagger of Amon RA (LB2)	DV 83.97	83.97
Dark Half	Vorb.	90.97
Dark Queen of Krynn	DV 69.47	83.97
Dark Seed	DV 69.97	83.97
Darklands	DA Vorb.	97.97
Darkmere	**DA Vorb.**	**Vorb.**
Dark Sun	**DA Vorb.**	**Vorb.**
Daughter of Serpents	DV 76.97	83.97
Das Schwarze Auge 1.5MB	**DV 76.97**	**83.97**
Das Schwarze Auge 1MB	**DV 76.97**	
Death Knights of Krynn	DA 69.97	69.97
Der Patrizier	DV 69.97	83.97
Desert Strike	DA 62.47	
Dune	DV 62.97	76.97
Dune II	**DV 55.97**	**62.97**
Eco Quest	DV 76.97	76.97
ECO Quest II	**DV Vorb.**	**76.97**
Eishockey Manager	**DV 69.97**	**69.97**
Elite 2	**DA**	**90.97**
Elite Plus	DA Anfr.	90.97
Elvira 2	DV 48.97	83.97
Empire Deluxe		**83.97**
Entity	DA 76.97	Anfr.
Eric the Unready		62.97
Eye of the Beholder 2	DV 83.97	83.97
Eye of the Beholder 3	DV Vorb.	Vorb.
Fire and Ice	DA 48.97	55.97
Flashback	**DA 69.97**	**69.97**
Formula 1 Gr. Prix	DA 80.47	104.97
Front Page Sp. Football		76.97
Global Conquest	DA 69.97	97.97
Goblins 2	DV 69.97	90.97
Gunship 2000	DA 62.97	97.97
Hannibal	DV 69.97	83.97
Harrier Jump Jet	DA	97.97
Hexuma	DV 83.97	83.97
Hired Guns	**DA 62.97**	**83.97**
History Line 1914-1918	**DV 83.97**	**83.97**
Inca	DV	97.97
Indiana Jones 4	DV 83.97	90.97
Indiana Jones 4 Act.	DA 55.97	59.47
James Pond 2 (Robocod)	DA 55.97	

Programm	Amiga	IBM
John Madden Football 2	DV 59.47	62.97
Jonathan	**DV 83.97**	**83.97**
KGB	DV 69.47	66.47
Kings Quest 6	DV Vorb.	83.97
Leather Goddesses 2	**DA Vorb.**	**83.97**
Legend	DA 62.97	69.97
Legend of Kyrandia	DV 66.47	69.47
Legend of Kyrandia 2	**DV Vorb.**	**Vorb.**
Legend of Valour	**DV 83.97**	**83.97**
Leisure Suit Larry 5	DV 76.97	83.97
Lemmings	DA 55.97	69.97
Lemmings Double Pack	DA 76.97	76.97
Lemmings 2 The Tribes	**DA 62.97**	**83.97**
Links	DA 69.97	90.97
Links 386 Pro	**DA**	**97.97**
Links Course	**DA**	**41.97**
Lionheart	**DA 55.97**	
Lord of the Rings 2	DA 69.97	76.97
Lotus Compilation	DA 55.97	
Lure of the Temptress	DV 62.97	69.97
Mad TV	DV 69.97	83.97
Maniac Mansion 2	**DV Anfr.**	**90.97**
Mc Donald's Land	DA 48.97	48.97
Microprose Golf	DA 80.47	80.47
Might and Magic 4	DV Anfr.	83.97
Monkey Island	DV 69.97	83.97
Monkey Island 2	DV 83.97	83.97
Nick Faldo´s Cham. Golf	**DV 83.97**	**Vorb.**
Nigel Mansell World Ch.	DA 55.47	62.97
No Second Price	DA 48.97	62.97
Nova 9	DA 66.47	83.97
Patriot	DA Vorb.	76.97
Parasol Stars	DA 48.97	
Perfect General	DV 76.97	83.97
Perfect General Data D.	**DV 48.97**	**55.97**
Pinball Dreams	DA 48.97	55.97
Pinball Fantasies	**DA 55.97**	**Vorb.**
Pinball Illusions	**DA Vorb.**	
Pirates Gold	**DA**	**Vorb.**
Police Quest 3	DV 69.97	83.97
Pool	DA 55.97	
Pools of Darkness	62.97	83.97
Populous 2	**DA 69.97**	**76.97**
Privateer		**Vorb.**
Project-X	DA 48.97	
Prophecy of the Shadow	DV 69.97	69.97
Push Over	DA 48.97	62.97
Quest for Glory 3	**DV Vorb.**	**83.97**
Railroad Tycoon	DV 83.47	97.97
Ramparts	**DA 48.97**	**69.97**
Realms	DV 62.97	76.97
Red Zone	DA 55.97	
Regent	DV 69.97	
Rex Nebular	DA Vorb.	90.97
Ringworld	DA Anfr.	69.97
Rise of the Dragon	DV 76.97	83.97
Risky Woods	DA 62.97	62.97
Road Rash	DA 59.47	
Rom AD 92	DV 69.97	83.97
Sensible Soccer 92/93	**DA 48.97**	**55.97**
Shadow of the Beast 3	DA 62.97	
Shadowlands	DA 62.97	62.97
Sherlock Holmes	**DV**	**83.97**
Silent Service 2	DA 83.47	83.47
Silly Putty	DA 55.97	
Sim Ant	DV 83.97	83.97
Sim City/Populous	DA 62.97	69.97
Sim Earth	DV 83.97	90.97
Sim Farm	**DV Vorb.**	**Vorb.**
Sim Life	**DV Vorb.**	**83.97**
Sleepwalker	DA 76.97	83.97
Space Hulk	**DA 76.97**	**90.97**
Space Quest 4	DV 76.97	83.97
Space Quest 5	DV Vorb.	76.97
Space Shuttle	DV 62.97	90.97
Spaceward Ho! f. Windows	DA Anfr.	83.97
Special Forces	DA 83.47	90.97

Programm	Amiga	IBM
Spellcasting 301		69.47
Spelljammer		69.97
St. Thomas	DV 69.97	83.97
Starflight 2	DA 59.47	62.97
Startrek 25th Anniver.	DV Vorb.	76.97
Streetfighter II	DA 62.97	76.97
Strike Commander	**DA**	**90.97**
Strike C. Speech Pack	**DA**	**41.97**
Stunt Island	DV Anfr.	97.97
Super Hero	**DA 62.97**	**Vorb.**
Task Force 1942	DA	97.97
The Chaos Engine	**DA 48.97**	**Vorb.**
The Humans	DV 69.97	83.97
The Human Race	**DA Vorb.**	**Vorb.**
The 7.Guest (Cd-ROM)	**DA**	**Vorb.**
The Incredible Machine	DV Vorb.	76.97
The Legacy	DA	97.97
The Siege		62.97
Transarctica	**DV 55.97**	**55.97**
Troddlers	DA 48.97	
Turrican 2	DA 13,97	
Ultima 6	DA 62.97	76.97
Ultima 7 kpl. deutsch	DV	97.97
Ultima 7 Teil 2	**DA**	**83.97**
Ultima Underworld	DA	83.97
Ultima Underworld 2	**DA**	**76.97**
Vikings-Fields of Conq.	DA 55.97	83.97
Vroom	DA 55.97	Vorb.
Walker	DA 62.97	Vorb.
Waxworks	DA Vorb.	76.97
Wayne Gretzky 3	DA	83.97
Ween	DA 69.97	90.97
Whale´s Voyage	**DV 62.97**	**76.97**
Wing Commander	DA	48.47
Wing Commander	DV 83.97	
Wing Commander 2	DV	83.97
Wizardry 7	**DV**	**90.97**
Xenobots	**DA**	**76.97**
X-Wing	**DA**	**90.97**
Zool	DA 48.97	55.97

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

1. Alle Spiele lieferbar für jedes gängige Computer- + Konsolensystem

2. DV= Anleitung und Software in deutsch, DA= Anleitung in deutsch

3. Lieferung per Postnachnahme 10,— DM, Vorauszahlung 8,— DM, Eilzuschlag 7,— DM, Ausland: nur gegen Vorauszahlung mit Euroscheck 15,— DM. Versandkosten im Inland zuzüglich 15% MwSt.

4. Ab Bestellwert DM 180,— liefern wir nur im Inland versandkostenfrei

5. Schriftliche Bestellungen und Vorbestellungen werden jederzeit entgegengenommen.

6. Bestellannahme von 10.00 - 19.00 Uhr.

7. Komplettkatalog gegen DM 5.— in Briefmarken

GAMELINE GdbR Inh. J.Bürk F.Hirt Th.Steinbach * Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr
* Preisänderungen vorbehalten

Die neue Dimension für Games + Zubehör aus Berlin...

Games

Abandoned Places 2 *	79,95
Aces Of The Pacific	79,95
Airbus A320	89,95
Alone In The Dark	79,95
Ambermoon *	a.A.
A.T.A.C.	89,95
B-17 Flying Fortress	89,95
Battle Team	79,95
Blues Brothers	39,95
Bundesliga Manager 2 *	a.A.
Bundesliga Manager Professional	79,95
Burning Steel	75,95
Car And Driver *	a.A.
Castles 2 *	75,95
Chaos Engine	55,95
Das Schwarze Auge	75,95
Dark Seed	75,95
Dark Sun *	a.A.
Der Patrizier	59,95
Desert Strike *	a.A.
Dragon's Lair 3	69,95
Dune 2	75,95
Elite 2 *	a.A.
Eye Of The Beholder 3 *	a.A.
F-15 Strike Eagle 3	a.A.
Fields Of Glory *	79,95
Formula 1 Grand Prix	89,95
Goblins 2	75,95
Gunship 2000	99,95
Heart Of China	49,95
History Line	75,95
Humans	69,95
Indiana Jones 4 – Fate Of Atlantis	89,95
K.G.B.	65,95
Kings Quest 6 *	a.A.
Laura Bow 2 *	a.A.
Legend Of Kyrandia 2 *	a.A.
Legend Of Valour	89,95
Lemmings 2	69,95
Lemmings Double Pack	79,95
Lionheart	65,95
Lord Of The Rings 2	75,95
Magic Pockets	59,95
Midwinter 2	39,95
Might & Magic 4	79,95
Monkey Island 2 dt	89,95
Necronom	19,95
Paperboy 2	19,95
Pinball Fantasies	65,95
Piracy On The High Sea	55,95
Pirates Gold	85,95
Populous 2	69,95
Powermonger	24,95
Push Over	69,95
Race Drivin'	29,95
Reach For The Skies	79,95
Rome A.D.	69,95
Siege *	a.A.
Sim Earth	99,95
Sim Farm *	a.A.
Sensible Soccer 92/93	59,95
Shadow Of The Beast 3	69,95
Space Quest 4	49,95
Star Control 2	75,95
Street Fighter 2	55,95
Task Force 1942 *	a.A.
Tornado *	89,95
Transarctica	69,95
Troddlers	65,95
Trolls	45,95
UMS 2	29,95
Waxworks	79,95
Ween	79,95
Willy Beamish	49,95
Wing Commander	85,95
Wolfpack	29,95
Zool	69,95

Amiga Hardware

Amiga 1200	899,—
Die neue 32 Bit-Generation	
Aufpreis für 40 MB HDD intern	299,—

Amiga Zubehör

Commodore 1942 Multiscan-Monitor incl. Adapter für A1200	799,—
3,5" Diskdrive extern	139,—
512 KB RAM-Card mit Uhr für A500	59,95
HF-Modulator für A500	59,95
Maus für Amiga	39,95

Joysticks

Adv. Gravis Joystick	59,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95
Quickjoy Superboard	29,95

Disketten

3,5" MF2DD	7,99
3,5" MF2HD	12,99

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!

Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Katalog an!

Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,- bei Ausland (nur Vorkasse!),
ab 250,- versandkostenfrei

Verkauf Verleih **Media Point** Ankauf Tausch

Jonasstr. 28
1000 Berlin 44
Tel. 030 - 621 60 21

Sa 10-14 Uhr
Mo-Fr 10-18 Uhr
Laden und Versand

Persönliche Bestellannahme: Mo-Fr 10-18 Uhr, sonst AB!

MAILBOX

Warum heißt die Mailbox eigentlich Mailbox? Ist doch einfach: Weil wir gerade Mai haben! Demnach müßte die Leserbriefseite der nächsten Ausgabe also Junilbox heißen? Na, das überlegen wir uns noch — beschäftigen wir uns in der Zwischenzeit lieber mit Euren Zuschriften…

Leserbriefe

ENTEN-ERICH

Was macht man, wenn man nichts zu tun hat? Man studiert den April-Joker Seite um Seite und versucht, drei Enten zu schießen. Peng!!! Freilich fiel mir das Zielen ganz schön schwer — da wären nämlich Max, die taube Ente, bei „Wetten daß?", „The Solver", das ultimative Bleientenprogramm sowie die Casting-Competition (ohne van Damme, Arnold und Arielle in den Hauptrollen läuft doch heute sowieso kein Film mehr!). Zumal glaubhaft verlautet, daß Guy von Erich Honecker gespielt werden soll. Erich dazu: „Ich habe das richtige Alter, die richtige Ausstrahlung und bin Aktivist der ersten Stunde. Als agiler, junger Mensch kann ich mich mit der Rolle identifizieren, und die Gage bessert meine schmale Rente etwas auf."

Übrigens noch ein paar Zeilen zu Tanja und ihrer fiktiven Verwandtschaft, deren Rätsel nunmehr endlich gelöst ist. Ich zitiere aus einer Computerzeitschrift für private Kleinanzeigen: „Ihr geistiger Vater ist der in Fachkreisen allseits bekannte Ralf B., der sich selbst zu den berühmtesten Raubkopierern Deutschlands zählt. Am Telefon hat er mir erklärt, daß diese Briefe eine Werbeaktion gewesen seien, mit der er Raubkopien verkaufen wollte." Autor des Textes war Ludwig Rotstift.

bindet uns Sebastian Deickert aus Frankfurt/Oder Bären auf die Nase.

Du bist nicht auf dem Laufenden: Zwar hätte Hony die Rolle ursprünglich bekommen sollen, doch bestand er darauf, nur unter einer roten Piratenflagge zu segeln. Da man sich auch über die Gage nicht einig wurde („Ich will meine Kohle in chilenischen Ostmark auf ein Schweizer Nummernkonto in Wandlitz!") wurde eben unsere Casting-Competition ins Leben gerufen. Und was Dein Ludwig Rotstift da angeblich erzählt, kann ja schon gar nicht stimmen — schließlich ist Tanja ein Mädel…

ENGLISH FOR RUNAWAYS

Dear Mr. Lucas, I read in a dschörman newspaper called Amiga Joker that You will next year make a muhwie from the game „Monkey Island". I write this letter, because I will come over to You to the states and take the Hauptrolle of the main character in that film. I have not been an äkter before, and because I'm only 14 years old it is clear that my english is not so good. Might really be that I speak in a wanderfull bavarian släng! But, believe me Mr. Lucas, that all makes nothing, for I only had to be maly and between 14 and 24 years old. Well, that's ihnaff, or?

So if You want me to trewel over the big Teich direct in Your studios to sorrow schuhrlie for a guaranteed chaos, and if You want to see the shiningst smail in my face (or wherever) than trust me. I'll try my wärrie best and never ever let you down, eh.

versichert Lord Right Knider aus Kempen.

Ser is nossing mor to say abaut set. We only hoop, set it will be a seilentmuhwie!

MAN KANN JA NIE WISSEN…

Also, die Sache mit „Monkey Island" als Film kaufe ich Euch zwar nicht ganz ab, aber bei den Amis weiß man ja nie so recht! Könnte Lucas Arts dann nicht vielleicht auch den Film zu „Indy IV" produzieren? Und falls das nicht doch ein dummer Aprilscherz war: Wann kommt die Affeninsel bei uns ins Kino?

fragt Jürgen Potzner aus Mittelehrenbach vorsichtshalber nach.

Ein Aprilscherz? Wie kommst Du denn darauf? Die Casting-Competition für den Streifen zu „Indy IV" startet im AJ 6/93 (weil: Harrison Ford ist ja nun schon ein bißchen alt für die Hauptrolle…) und „Monkey Island — The Movie" soll am 32. März nächsten Jahres als Weltpremiere im Filmpalast von Tiefenbach anlaufen.

APRILSCHMERZ

Eure drei Aprilscherze waren ja nun wirklich nicht schwer zu finden. Ich schätze, die beiden anderen Joker-Leser haben sie auch schon längst entdeckt:

1) Im User-Club steht ein Artikel über „Deluxe Paint". Dieses Programm gibt es natürlich überhaupt nicht!

2) Die Screenshots von „Chuck Rock 2" stammen ohne Zweifel aus „Wing Commander".

3) Das Heft war gar kein Amiga Joker, sondern eine getarnte Bravo.

Bin ich nicht ein pfiffiges Kerlchen? Jetzt noch zwei ernste Fragen: Wieso kostet „Sleepwalker" 89,— DM, wo in Eurem Test doch nur von 69 Mäusen die Rede ist? Und gibt es Michael als Plüschtier?

grübelt Hendrik Schiedewitz aus Magdeburg.

Fürwahr, er ist ein Pfiffikus! Nur mit der Bravo liegst Du daneben, das war die „Bauerbläh". Jetzt noch zwei ernste Antworten: Die Preise variieren bekanntlich von Anbieter zu Anbieter, und eine Plüschausgabe von Mike wurde uns von der BPS bei Androhung von Stockhieben untersagt. Wie wäre es also statt dessen mit der aufblasbaren Puppe unseres Bosses? Guck mal im gut sortierten Fachhandel…

ROLBRUSH SPINDWOOD

Meine Besetzungsvorschläge für noch unbesetzte Monkey Island-Rollen: Für den toten Koch in der Gruft wäre Napoleon in Ordnung, denn der ist ebenfalls tot. Für Gouverneur Phatt käme aufgrund der Leibesfülle nur Marlon Brando in Frage. Und der Pirat mit dem Papagei und dem Holzbein, der gefälschte Schatzkarten verkauft? Eindeutig Michael — er hat einen Vogel, einen Holzkopf und verkauft auch völlig wertloses Zeug für viel Geld!

Besonders wichtig ist aber, daß ich Guybrush spielen sollte. Ich kann nämlich eine Minute die Luft anhalten, einen grünen

Drink mixen und einen grünen Drink ausspucken. Ferner bin ich Euer treuester Leser, mein Lieblingsgetränk ist Grog, mein Lieblingsfahrradöl ist Grog, mein Lieblingsabbeizmittel ist Grog, mein Lieblings-WC-Reiniger ist Grog, ich finde lauter doofe Sachen, für die man Grog benutzen kann, ich kann mit doofen Sachen über Grog viele doofe Zeilen füllen, ich würde Euch einen Brief mit 1000 DM schicken, ich würde Euch zwei Briefe mit 1000 DM schicken, und vor allem bin ich so dämlich, daß ich jeden noch so blöden Aprilscherz völlig ernstnehme…

verrät uns Roland Spindler aus Pasching in Österreich.

Das mit dem Grog hat uns restlos überzeugt: Du hast die Rolle!

SELBSTMÖRDER AUF PLATTE?

Beim Test von „Lemmings 2" behauptet Ihr in der Bewertungsbox, daß das Game nicht auf HD installierbar ist. Nun möchte ich dazu das Amigo-Magazin zitieren: „Bliebe noch zu erwähnen, daß die neuen Lemmings erst ab ein MB unter allen Betriebssystemen loswatscheln und ihr Dasein gerne auf einer Festplatte fristen." Jetzt seid Ihr dran — was stimmt denn nun?

knobelt Andreas Olbrich aus Hamm.

Wir wissen nicht, was die Konkurrenz so testet — aber im Gegensatz zum Original läßt sich die Raubkopie von „Lemmings 2" tatsächlich auf Festplatte bannen! Manche Leute tun auch alles, um wenigstens halb so aktuell wie der Joker zu sein…

NEUES VON TANJA

Ich habe kürzlich in mehreren Zeitschriften inseriert und bekam gleich zwei Zuschriften von Tanja, die sich übrigens auch als Stephanie bezeichnet. Davon abgesehen ging sie in den beiden Briefen einmal in die 9a und einmal in die 9b, zudem hatte sie zwei verschiedene Geburtstage. Also, liebe Tanja: So unglaublich es klingen mag, aber ich biete in meinen Anzeigen wirklich und wahrhaftig Originale an. Hör daher bitte auf, mir an die Nerven zu gehen!

Dann habe ich noch eine sehr schlechte Nachricht für Euch und die gesamte Zivilisation: Diesen Heino gibt es wirklich!

schockt uns Helmut Sauter aus Langenargen.

Daß Tanja ein sehr „wechselhaftes" Geschöpf ist, wissen wir schon länger. Allerdings wissen wir auch, wie hartnäckig sie ist — ob da eine höfliche Aufforderung wie Deine genügt? Was wir hingegen gar nicht wissen wollen, sind Deine Neuigkeiten über diesen Heino.

PRIVATGALERIE

Wie kommt man bei Euch eigentlich in die Demo-Galerie? Hätte ich eventuell eine Chance, wenn ich mit meiner Gruppe ein gutes Demo erstelle und Euch zuschicke? Oder nehmt Ihr nur besondere Teile, die Ihr selbst aussucht?

fürchtet Bazooka von Project NC aus Frankfurt/Main.

Natürlich nehmen wir nur besondere Teile, die wir selbst aussuchen — aber vielleicht habt Ihr ja sowas? Wer immer selbst Demos programmiert, kann uns seine Werke gern mal zukommen lassen!

WAHR ODER RICHTIG?

Vor einiger Zeit fragte Euch mal ein Leser, ob Ihr Eure Abo-Demos nicht auch verkaufen könnt. Ihr habt ihm geantwortet, daß die Teile exklusiv für Neu-Abonnenten seien. Aber in der Märzausgabe verschenkt Ihr genau das Demo („Jonathan"), das von Software 2000 für 5,— DM zum Verkauf angeboten wird! Was stimmt denn nun? Handelt es sich um zwei verschiedene Versionen?

Ansonsten brauche ich noch ein paar Schiedssprüche. In meiner Klasse streiten wir uns z.B. darüber, welcher Amiga hinsichtlich Hardware, Absturzgefahr und Lauffähigkeit der beste ist: Der originale 500er, der 500

Plus oder der 600er. Was meint Ihr dazu? Und ist es korrekt von Nintendo, wenn die behaupten, „Streetfighter 2" gäbe es nur für das SNES? Schließlich darf man ja auch am Amiga fighten! Und gibt es nun eigentlich die „Mad TV"-Datadisk? Im PC Joker habt Ihr geschrieben, sie sei gestrichen, stattdessen wolle Rainbow Arts „Mad TV II" herausbringen. Betrifft das auch den Amiga? Last not least: Braucht eine Speichererweiterung über 2,5 MB eigentlich mitgelieferte Software (für die Einstellung), und hattet Ihr jemals eine Komplettlösung zu „Monkey Island"?

fragt Mitja Pietsch aus Anklam.

Was die Spiele-Demos betrifft, so werden sie uns vom Hersteller exklusiv für Neuabonnenten überlassen — was der darüberhinaus selber noch damit anstellt, ist ja wohl seine Sache. Unsere Sache sind dagegen die Antworten auf Deinen Fragenkatalog:

1) Die meisten Progis sind sicher immer noch zum guten alten 500er kompatibel, und die Abstürze fabriziert in der Regel die Software, nicht der Rechner.

2) Falls Nintendo sowas behauptet, ist das offensichtlich eine glatte Lüge.

3) Die „Mad TV"-Datadisk wurde tatsächlich storniert; sobald eine (echte) Fortsetzung erscheint, tut sie das vermutlich auch am Amiga.

4) Speichererweiterung anstecken, und los geht's!

5) Die Lösung zur ersten Affeninsel findest Du im Sonderheft „Poster & Lösungen" — falls Du das Sonderheft findest, offiziell ist es nämlich längst vergriffen.

MEGA-SHIT

Der Mega-Hit ist ja wohl der größte Shit! Haltet Ihr uns Leser denn für so beschränkt, daß wir 85% nicht von 95% unterscheiden können? Meiner Meinung nach habt Ihr das nur gemacht, damit die Spiele-Anbieter wieder was Schönes zum Aufdrucken auf neue Spiele haben…

vermutet Werner Grünäugl aus Bernau.

Du lieber Himmel! Erst löchern uns unzählige Zuschriften mit der Forderung nach einem Mega-Hit, und wir zieren uns. Dann geben wir endlich nach, und jetzt kommst Du…

DIE MÄUSEPLAGE

Zitat aus dem März-Joker: „…ist ein Amiga-kompatibler Controller für 200 Mäuse fällig…" Sowas finde ich schon komisch. Wieso sollte man an seinen Ami 200 Mäuse anschließen wollen? Aber auch Eure Leser schreiben ähnlichen Schwachsinn: „Wieso sollte ich mir dann für 100 Mäuse ein Original kaufen?" Das frage ich mich allerdings auch. Muß ja schrecklich aussehen bei dem Kerl! Hundert Mäuse in der Wohnung — und wenn die erst das teure Original gefressen haben!!! Billige Raubkopien schmecken denen doch bestimmt genauso gut. Kommt sowas eigentlich vom vielen Zocken? Ich spiele schon seit fünf Jahren — ist das gefährlich?

so wunderliche Briefe schreibt uns EXIT aus Wernigerode.

Na, zumindest Dir haben die fünf verzockten Jahre offensichtlich jeden Sinn für die Realität geraubt. Denn erstens: Egal, weshalb man 200 Mäuse an seinen Rechner anschließen will, daß man für diesen Fall einen vernünftigen Controller braucht, ist doch wohl klar! Und zweitens: Der Leser wollte ja gerade wissen, warum er sich für 100 Mäuse EIN Original kaufen soll — eine berechtigte Frage, denn 100 Originale wären sicher angebrachter. Da hättest Du aber auch wirklich selber draufkommen können.

GLAUBENSFRAGE

Als ich den User Club im April-Joker sah, war ich spontan begeistert: Eine tolle Idee, dieser Starter-Workshop zu D-Paint!

Ich hoffe, das war keine Eintagsfliege? Außerdem denke ich, daß Ihr den User Club sowieso auf mindestens vier Seiten erweitern solltet.

Jetzt was anderes. Ihr habt derweil schon einige Kleinanzeigen abgedruckt, in denen von Taschengeldaufbesserung und Nebenverdienst in Höhe von 100 bis 1000 DM die Rede war. Ich schätze, daß man mit derlei „seriösen" Angeboten höchstens seinen Schatz an schlechten Erfahrungen aufbessert — warum laßt Ihr solche Anzeigen nicht einfach raus? Schließlich habt Ihr doch eine gewisse Verantwortung gegenüber den Leichtgläubigeren unter Euren Lesern, oder?

meint Peter Loose aus Landsberg.

Dein Wunsch sei Dir erfüllt, blättere einfach mal zum User Club weiter. Oder bleib da und lies, was wir zu den vermeintlich unseriösen Kleinis zu sagen haben: Das pure Anbieten eines Nebenverdienstes ist ja keineswegs anrüchig, auch wenn es da erfahrungsgemäß eine ganze Herde schwarzer Schafe gibt. Somit können wir doch nicht einfach den Zensor spielen und solche Annoncen grundsätzlich ablehnen! Und reinfallen kann man theoretisch auch mit jeder anderen Kleinanzeige…

KARMATICK IS TOOF!

Ersma is Eur Rechtschreibung foellig falsh. Es heizt nich „nach Karstadt" sondern „zu Karstadt". Wir habns in Auzgabe 3/93 inner Mailbochs gesehn. Geschriebn hats Commeus Claymore aus Kain Poststempl drauf!

Wir, das heißt ich und er, welcher in unmittelbarer Nähe meiner bescheidenen, dennoch aber kritischen, selbstbewußten, hier schreibenden Wichtigkeit sitzt, sind durchaus voller Verständnis und dennoch von der traurigen Tatsache betroffen, gar bestürzt, daß Leser dieser zwar populären, doch gefährlich einschlägigen Zeitschrift nicht über das notwendige Grammatik- bzw. Rechtschreibkenntnispotential im geeigneten Ausmaß verfügen können (tun? sollen?). Als pflichtbewußte und kritische Bundesbürger müssen wir Euch daher darüber in Kenntnis setzen, daß wir es nicht hinnehmen oder gar billigen, daß Ihr diese schwerwiegenden Fehler nicht berichtigt, sondern provozierend ins volle Blickfeld aller noch beeinflußbaren Kinder und jugendlich Heranwachsenden rückt und damit dieses Heft zu einem Sündenpfuhl der Jugend degradiert.

beschweren sich in ehrerbietiger Herzlichkeit C Cash und VJ DoubleW aus Bremerhaven.

Was soll'n das heißen, hä? Etwa, daß wir Brork die Leserbriefe nicht mehr beantworten lassen sollen? Bloß wegen der Rechtschreibung?! Gut, machen wir's halt wieder selber. Allerdings ist das ohne ein, zwei Fläschchen Aldi Auslese kaum zu schaffen — un vom Allohol witz irgendwie och nich bessa…

FURCHT & SCHRECKEN

1) In der März-Ausgabe habt Ihr „Digital Dungeon" getestet und kamt auf das wahnsinnige Ergebnis von anderthalb Prozent. Wie das? Wo habt Ihr das halbe Prozent herausgekitzelt? Ist es der Furcht oder dem Schrecken geschuldet? Oder kam es durch Furcht *und* Schrecken zustande? Ich kann das einfach nicht begreifen! Und was ist an den abgebildeten Screenshots überhaupt furchteinflößend oder schrecklich? Ich kann darauf eigentlich gar nix erkennen…

2) Wieso kommt bei Euch eigentlich 'ne Auflösung für „Flashback" heraus? Bis jetzt kann man's nirgendwo kaufen. Wo haben die Leute bloß das Game her?

3) Und welche Adventures sind demnächst von Lucas Arts bzw. Delphine zu erwarten?

hätte Andreas Pohl aus Düsseldorf gern gewußt.

1) Ganz einfach: Für Furcht und Schrecken gab's je ein halbes Prozent, und dann nochmal ein halbes für die immerhin acht beiliegenden (Leer-) Disketten

MAILBOX

— macht anderthalb Prozent. Und wenn Du's jetzt immer noch nicht verstehst, dann tu' Dir den Mist doch mal selber an!
2) In Fronkreisch gibt's „Flashback" schon lange.
3) Von Lucas Arts erhoffen wir uns trotz aller Dementis als nächstes „Maniac Mansion 2"; bei Delphine hält man sich mit Neuankündigungen derzeit bedeckt.

EMULATOR-SALAT

In Eurem Special zu PC-Emulatoren habt Ihr geschrieben, daß ein A2286 über einen 386 SX-Prozessor verfügt und mit 20 MHz getaktet ist. In der Beschreibung zu meinem 2286-Emulator ist aber nur von 8 MHz und einem 286er-Prozessor die Rede. Außerdem hat das Teil nicht 900, sondern nur 300 Steine gekostet. Wer hat denn jetzt recht?
will Matthias Rutzki aus Herne wissen.

Du hast Recht und wir hatten einen Druckfehler: Die Beschreibung bezog sich schlicht und ergreifend auf einen A2386-Emulator — so sorry!

ZURÜCK IN DIE ZUKUNFT

In der Ausgabe 5/94 hattet Ihr ein Preview zu „Lotus VI — The Real Last Challenge" — damals wart Ihr noch vollauf begeistert von dem ach so rasanten Scrolling, dem fetzigen Sound und den Features. Als Ihr das Game dann aber in der 9/94 getestet habt, bekam es nur noch 47 Prozent! In Zukunft solltet Ihr Euch also von solchen voreiligen Schwärmereien fernhalten. Ansonsten finde ich Euer Heft aber ziemlich okay, vor allem seit Ihr endlich den Stromausfall rausgeschmissen und die Galerie vergrößert habt. Allerdings war der „Spectrum Joker" wohl eine ziemliche Pleite, oder? Nun noch ein paar Fragen:
1) Wird Rocky IX auf den A 2300 umgesetzt?
2) Seid Ihr schon über den tragischen Tod von Daisy hinweg?
3) Wer hat den PC gekillt?
4) Stimmt das, was Ihr über Martin Luther geschrieben habt? War er wirklich der Erfinder des elektrischen Rührstabs?
grübelt Christoph Wagner aus Waltrop.

Naja, wir sind halt einfach einem Druckfehler aufgesessen — als wir dann herausfanden, daß das Game in Wahrheit „Lokus VI" heißt, war es klar, daß es nur Schei... sein kann.
1) Nein, „Rocky VII — Abrechnung im Seniorenheim" war ja bereits am Spectrum ein ziemlicher Flop (nicht zuletzt wegen der Proteste seitens der grauen Panther kam unser Heft auf den Index).
2) Falscher Alarm: Daisy war nur ohnmächtig, weil sie Oskars Toupet gefressen hatte.
3) Ach, der ist auch schon tot?
4) Na, klar! Lernt Ihr denn in der Schule überhaupt nix mehr, seit es zwischen den Stunden nur noch lila Pausen gibt?

1200 CDS

1) Ich möchte mir in absehbarer Zeit einen 1200er zulegen. Besteht die Chance, daß anspruchsvolle Games wie „X-Wing" oder „Wing Commander II" für diese Maschine umgesetzt werden?
2) Einige neuere Amiga-Umsetzungen wie „Indy IV" oder „Wing Commander" sind ja farblich etwas spärlich ausgefallen. Werden die jetzt verbessert?
3) Ich habe gelesen, daß die CD nun doch stark aufholt. Es wurde dort auch gesagt, daß die CD die Diskette in absehbarer Zeit ablösen wird. Wißt Ihr was darüber?
erkundigt sich Holger Seel aus Kitzingen-Hohenfeld.

Gerade am 1200er stehen die Chancen für anspruchsvolle Konvertierungen natürlich besonders gut. Genau wie immer mehr farblich aufgepeppte Versionen für diesen Rechner nachgeschoben werden. Was die CD als Speichermedium betrifft, so scheint sie doch zumindest am

PC etwas Boden gut zu machen — richtig populär dürfte die Geschichte aber erst werden, sobald beschreibbare CDs zu einem vernünftigen Preis angeboten werden.

LEGEND OF SEMIKOLONIA

Hier naht die Rettung für alle A1200-Besitzer, die sich die Haare raufen, weil „Legend of Kyrandia" direkt nach dem Booten mit merkwürdigen Grafikfehlern abstürzt. Der Fehler liegt wohl darin, daß besagtes Programm die Workbench schließen will, wogegen sie sich (offenbar erfolgreich) wehrt. Abhilfe schafft hier ein Texteditor oder Filemanager, mit dessen Hilfe man vor das File „kyraa" ein Semikolon setzt. In der Folge erscheint dann beim Laden eine Fehlermeldung, die man jedoch ignoriert, und schon Sekunden später darf man das hübsche Anfangsbild bewundern. Diesen Trick habe zwar nicht ich herausgefunden, sondern ein Kumpel von mir, er funktioniert allerdings trotzdem. Ob's wohl auch bei anderen Games klappt?
grübelt Jörg Stawenow aus Marburg.

Alte Redakteursweisheit: Probieren geht über studieren!

THE WINDS OF CHANGE

Als ehemaliger PC-User stieg ich vor etwa anderthalb Jahren auf den Amiga um, weil es mir stank, heute eine neue Superkiste zu besitzen, die morgen schon wieder ein Oldie ist, auf dem keine Soft mehr läuft. Also kaufte ich den damals brandneuen 500 Plus mit dem ach so tollen Betriebssystem 2.04 (auf dem nur die Hälfte aller Spiele läuft) — in dem Glauben, dieser würde wie sein kleinerer Bruder, der Normal-500er, lange Zeit up to date sein. Doch weit gefehlt, nach nicht mal einem Jahr mußte ich der Fachpresse entnehmen, daß die Produktion eingestellt wurde.
Kann ich den Kasten jetzt als Sondermüll entsorgen oder wird es auch zukünftig noch Soft- und Hardware für diesen Rechner geben? Lohnen sich überhaupt noch größere Anschaffungen für einen Computer, der nicht mehr gebaut wird? Oder sollte ich gar neuerlich auf die MS-DOSe umsteigen?
verzweifelt M. Hau aus Trier.

Daß mit Commos Modellpolitik einiges im Argen liegt, ist kein Geheimnis — ebensowenig wie die Tatsache, daß die Technologie halt gerade in der Elektronik rasant fortschreitet. Inwieweit sich noch (Hardware-) Neuanschaffungen rentieren, hängt somit ganz von Dir und Deinen Finanzen ab. Fest steht jedenfalls, daß noch einige Zeit Software für Deine „Freundin" produziert wird. Alles weitere müßtest Du eher einen Astrologen fragen...

IM OSTEN VIEL NEUES?

Ich habe ein Problem, bei dem ich nicht sicher bin, ob ich mich strafbar mache. Ich wohne nämlich in Berlin und habe es daher nicht weit bis nach Polen. Dort kann man ganz normal und öffentlich Spiele zum Superpreis kaufen (ca. 10 DM)! Eine Anleitung in polnischer Sprache liegt bei, und die Disketten sind auf Blisterkarten geschweißt. Nun frage ich mich, ob man diese Teile eigentlich nach Deutschland einführen darf, denn im Grunde sind es ja wohl wahrscheinlich Raubkopien. Habe ich also eines schönen Tages viele grüne Männchen in meiner Wohnung zu erwarten?
sorgt sich Jürgen aus Berlin.

Wir teilen Deine Befürchtungen: Mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit handelt es sich bei der billigen „Ostware" um Raubkopien, die unabhängig von der Rechtslage in Polen hierzulande nicht verwendet werden dürfen. Eine ganz ähnliche Situation trifft man ja z.B. auch in der Türkei an. Tja, Pech gehabt.

MAILBOX

ZWEI HEISSE LINIEN

Das einzige, was mich an Euch immer gestört hatte, war die ständig überlastete Hotline. Aber das habt Ihr Spezialisten mit Hilfe der UCFC-Line ja nun auch gemeistert. Man bekommt zwar nicht Tricky Wörni an den Apparat, aber die Jungs vom Computerclub sind echt cool drauf und sehr hilfsbereit. Man hat mir übrigens geflüstert, daß Ihr den Kumpels dafür ein wenig Schotter rüberschiebt — stimmt das? Und stimmt es, daß „Monkey Island III" schon anvisiert ist?
neugiert Stefan Dries aus Mühltal

Freut uns zu hören, daß die Jungs vom UCFC ihren Job gut machen, aber Kohle kriegen sie von uns deshalb trotzdem nicht — ihre Hotline existiert völlig unabhängig von der unseren! Die dritte Affeninsel ist unseres Wissens übrigens noch nicht spruchreif, aber was hältst Du von „Monkey Island — The Movie"? Kicher...

PETER MUSS PASSEN

Warum gibt es nicht bei allen Spielen ein Paßwort, mit dem man sich das Teil mal ganz in Ruhe anschauen kann? Wer ein echter Könner ist, braucht es ja nicht zu verwenden, aber ich komme z.B. bei „Fire & Ice" nicht über den vierten Level hinaus. Bei „Beast III" habe ich ebenfalls Probleme, und „Zool" läßt mich gerade mal bis zur Werkzeugwelt. Und so weiter, und so weiter! Muß man denn ein Megacrack sein, der mit Freezern und sonstigen Mittelchen unendliche Leben ergattert, ein Game kurz mal durchzockt und dann sagt: „Ach, war das wieder simpel!"?
schimpft Peter Stiller aus Berlin.

Eine erkleckliche Anzahl von Zockern kann sich schon bei unseren Cheats nicht zurückhalten, was wäre wohl, wenn wirklich jedes Game mit so einem Wunder-Wort aufwarten könnte? Vielleicht gar nix, vielleicht würde aber auch die Motivation leiden — ein Risiko, das die Hersteller kaum eingehen wollen. Verständlich?

KEIN AUFSCHLAG FÜR MARCO

Erzählt mir mal, was ich noch alles unternehmen kann, damit es auf dem Amiga endlich einen Tennis-Manager gibt! Das kann doch nicht so weitergehen — selbst auf dem 64er gibt es so ein Teil, und das sollte Software 2000 zu denken geben. Schließlich wären die doch prädestiniert dafür, oder? Tja, vielleicht könnten wir ein bißchen Geld sammeln und irgendeine Firma dann bestechen? Oder wir entführen Werner Krahe und Jens Onnen, um sie solange zu foltern, bis sie den Job übernehmen! Nicht gut? Na ja, jedenfalls muß bald was passieren — oder vielleicht passiert ja schon was? Habt Ihr eventuell was läuten hören?
hofft Marco Kreutz aus Hamburg.

Die Jungs von Software 2000 waren bis dato ja damit beschäftigt, eine ähnliche Marktlücke bei den Eishockey-Fans zu stopfen, und soweit wir wissen, haben sie den weißen Sport auch für die nächste Zukunft nicht ins Auge gefaßt. Vielleicht solltest Du also besser Ion Tiriac kidnappen und mit einem dicken Bündel Tausender bedrohen...

FREMDE FEDERN HABEN KURZE BEINE!

In der letzten Joker-Galerie wollte Euch wohl tatsächlich jemand 'nen Aprilscherz unterjubeln! Beim Betrachten der Kunstwerke kamen mir zwei Zeichnungen äußerst bekannt vor, also nahm ich flugs das Kreaturenbuch des Schwarzen Auges zur Hand. Und siehe da — auf den Seiten 13 und 21 fand ich die Originale.
Daß Ihr die eingesandten Arbeiten nicht auf Echtheit überprüfen könnt, ist mir klar, also richtet sich mein Schreiben vor allem an die „Künstler": Nicht nur das Kopieren von Software ist Diebstahl, sondern auch das Klauen von anderem geistigen Eigentum. Zudem stellen fremde Federn kein besonders gutes Zeugnis aus, nicht wahr, Boris Beckmann aus Harpstedt?
findet Peter Lüthi aus Zürich in der Schweiz.

Du hast tausendprozentig recht; vielen Dank für Dein Verständnis. Das Verständnis für derlei Unfug ist allerdings nicht überall vorhanden: Fantasy Productions (die Inhaber der Rechte an DSA) überlegen bereits, rechtliche Schritte gegen den Pseudo-Künstler einzuleiten, und das kann sehr, sehr teuer werden! Hoffentlich ist das zukünftigen Möchtegern-Galeristen eine Lehre, denn wer versucht, Euch und uns zu leimen, darf von uns keinerlei Rückendeckung erwarten.

GENUG GESCHERZT

Euch waren mal wieder viel zu viele humorige Beiträge in der Mailbox und viel zu wenige ernsthafte Anliegen? Oder umgekehrt? Egal, es liegt alles in Eurer Hand: Greift zu Papier und Drucker (es darf auch ein Federkiel sein) und schickt uns Eure Version eines interessanten Leserbriefs — wer weiß, vielleicht wird er demnächst abgedruckt?! Es kann sich aber ruhig auch um Lob, Kritik, Anregungen, Fragen oder sogar Persönliches handeln, denn wer RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beilegt, darf im Falle des Nichtabdrucks mit einer persönlichen Antwort von uns rechnen. Sofern Euer Absender zu entziffern ist und folgende Adresse am Umschlag prangt:

Joker Verlag
„Mailbox"
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

Deutschland hat die Eishockey-WM, wir haben das passende Abo: Da bekommt man seine Hefte schneller und preisgünstiger, kann jeden Monat ein Spitzengame gewinnen und erhält kostenlos ein voll spielbares Mega-Demo von „Eishockey Manager"!

Füllt den Coupon aus, und Ihr bekommt Eure Hefte ab sofort wetterfest verpackt vom Postboten geliefert, oft noch vor dem Kiosk-Termin! Die 10 Ausgaben eines Joker-Jahres kosten Euch dann nur noch 63,— DM (Ausland 75,— DM), ein Heft ist also quasi umsonst. Völlig gratis und vollautomatisch nehmt Ihr fortan auch am Abo-Lotto teil, wo Monat für Monat drei aktuelle Top-Games verlost werden. Und obendrein verteilen wir eiskalt Spitzenprämien an alle Neuabonnenten:

Wer gleich zuschlägt, erhält nämlich zusätzlich eine Demoversion von EISHOCKEY MANAGER, dem Nachfolger des Megahits „Bundesliga Manager Prof."! Bei Software 2000 hat man für den neuen Geniestreich das altbewährte Programmier-Team ins Stadion geschickt, am Eis warten aber noch mehr Features und eine noch aufwendigere Präsentation als seinerzeit am Rasen. Und das Beste: Bis auf die Save-Option ist das Demo eine Saison lang ohne jede Einschränkung spielbar, sogar eine Torszene ist bereits eingebaut!

Dann mal ran an den Speck, äh Puck, äh Coupon, denn wer ins Stadion will, noch ehe das Stadion in die Shops kommt, muß flott auf den Kufen sein — das Super-Demo von „Eishockey Manager" gibt's nur im Mai!!!

wenn es ans Knobeln geht: Passanten bieten als Dankeschön für eine kleine Gefälligkeit Tips zum Weiterkommen an, andere Einwohner im Plattform-Orient lassen erst nach einer Geldspende mit sich reden, und so oder so harren einige (jedoch nicht übermäßig knifflige) Puzzles ihrer Lösung. Doch im Vordergrund steht ganz klar die Action, weshalb unser märchenhafter Held auch von Anfang an fleißig den Krummsäbel schwingt. In den Genuß seiner Fechtkünste kommen natürlich zunächst die Gefängniswärter, später dann angriffslustige Eulen oder extradicke Feind-Exemplare wie ein feister Lampengeist, der mit Geröll um sich wirft. Und sind Levels (z.B. Hochgeschwindigkeitspassagen oder geschicklichkeitsbetonte Jump-&-Run-Abschnitte) überwunden, will stets noch ein imposantes Schlußmonster besiegt sein. Beispielhaft sei hier der aufgeplusterte Kugelfisch am Ende der Unterwasserwelt erwähnt, dessen zielgenauer Stachelbeschuß Sinbads Reaktionen auf eine harte Probe stellt.

Doch so märchenhaft dieses Digi-Märchen auch ist, ganz perfekt ist es nicht: Die eine oder andere unfaire Stelle erschwert das Heldenleben unnötig, und eine etwas großzügigere Verteilung der Extras hätte den insgesamt zehn Levels sicher auch nicht geschadet. Genaugenommen sind das aber Kleinigkeiten, netten Grafik-Gags nicht gespart, bleistiftsweise rieselt Laub über den Screen, wenn man im Wald auf wehrlose Bäume eindrischt. Ganz besonders hervorzuheben ist noch die fantastische Musikbegleitung, denn was hier an ebenso melodischen wie abwechslungsreichen Klängen das Ohr umschmeichelt, ist schlicht einmalig! Tja, und die Sound-FX sind ebenfalls nicht von schlechten Eltern.

Kurz und gut, man merkt einfach an allen Ecken und Enden, mit wieviel Liebe zum Detail die Programmierer am Werk waren — und im übrigen noch sind, denn für Herbst ist eine spezielle A1200-Version angekündigt, die neben nochmals verbesserter Präsen-

ARABIAN NIGHTS
(KRISALIS)

ACTION-ADVENTURE

86% „MÄRCHENHAFT"

GRAFIK	74%
ANIMATION	76%
MUSIK	93%
SOUND-FX	80%
HANDHABUNG	83%
DAUERSPASS	88%
VARIABEL: 3 STUFEN	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	KOMPLETT

Platt-form-Hüpfer gibt's derzeit reichlich, und ein Mangel an Adventures ist auch nicht zu beklagen — ordentliche Zwitter aus beiden Genres sind hingegen rar. Doch mit dieser orientalischen Perle hat Krisalis ein Action-Adventure auf die Beine gestellt, das seinesgleichen sucht!

Weil wir gerade beim Suchen sind: Am ehesten werden sprungstarke Abenteurer ja an der Konsolen-Front fündig, doch selbst vor japanischen Highlights wie etwa paßt jedoch dem bösen Vizekönig nicht in den Kram, weshalb er die Prinzessin flugs entführt und dem verknallten Gärtner auch noch die Schuld dafür in die erbis dahin ist für jede Menge Abwechslung gesorgt: In einer vertikal scrollenden Ballersequenz darf sich Sinbad als Pilot eines fliegenden Teppichs betätigen, er soll seine Aufbau bestechen, denn manche Levels sind gigantisch groß, andere labyrinthartig verzweigt, und neue Ideen finden sich praktisch an jeder Ecke — etwa, wenn man über

Ruhe anschauen kann? Wer ein echter Könner ist, braucht es ja nicht zu verwenden, aber ich komme z.B. bei „Fire & Ice" nicht über den vierten Level hinaus. Bei „Beast III" habe ich ebenfalls Probleme, und „Zool" Onnen, um sie solange zu foltern, bis sie den Job übernehmen! Nicht gut? Na ja, jedenfalls muß bald was passieren — oder vielleicht passiert ja schon was? Habt Ihr eventuell was läuten hören? Zeugnis aus, nicht wahr, Boris Beckmann aus Harpstedt?

findet Peter Lüthi aus Zürich in der Schweiz.

Du hast tausendprozentig recht; vielen Dank für Dein Ver-

Adresse am Umschlag prangt:

Joker Verlag
„Mailbox"
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

Die Konkurrenz

Gute Action-Adventures finden sich am Amiga nicht alle Tage, einige wenige Glanzlichter gab's in letzter Zeit aber doch. So sind etwa bei Psygnosis' technisch brillantem „Beast III" die Rätselnüsse ganz besonders hart ausgefallen, während Delphines „Flashback" vor allem durch die fantastische Animation des Helden ins Auge sticht. **Arabian Nights** stellt diesbezüglich gesundes Mittelmaß dar, denn die wenigen Knobeleinlagen überfordern auch den Action-Puristen nicht.

ren Spielverlauf oft als nützlich erweisen. Dann nämlich, wenn es ans Knobeln geht: Passanten bieten als Dankeschön für eine kleine Gefälligkeit Tips zum Weiterkommen an, andere Einwohner im Plattform-Orient lassen erst nach einer Geldspende mit sich reden, und so oder so harren einige (jedoch nicht übermäßig knifflige) Puzzles ihrer Lösung. Doch im Vordergrund steht ganz klar die Action, weshalb unser märchenhafter Held auch von Anfang an fleißig den Krummsäbel schwingt. In den Genuß seiner Fechtkünste kommen natürlich zunächst die Gefängniswärter, später dann angriffslustige Eulen oder extradicke Feind-Exemplare wie ein feister Lampengeist, der mit Geröll um sich wirft. Und sind erstmal alle sonstigen Herausforderungen des jeweiligen Levels (z.B. Hochgeschwindigkeitspassagen oder geschicklichkeitsbetonte Jump-&-Run-Abschnitte) überwunden, will stets noch ein imposantes Schlußmonster besiegt sein. Beispielhaft sei hier der aufgeplusterte Kugelfisch am Ende der Unterwasserwelt erwähnt, dessen zielgenauer Stachelbeschuß Sinbads Reaktionen auf eine harte Probe stellt.

Doch so märchenhaft dieses Digi-Märchen auch ist, ganz perfekt ist es nicht: Die eine oder andere unfaire Stelle erschwert das Heldenleben unnötig, und eine etwas großzügigere Verteilung der Extras hätte den insgesamt zehn Levels sicher auch nicht geschadet. Genaugenommen sind das aber Kleinigkeiten, zumal ja die Technik keinen Anlaß zur Klage gibt. So geht etwa die Steuerung voll in Ordnung (selbst Zwei-Button-Sticks wie das Sega-Pad werden unterstützt), jeder der drollig gezeichneten Abschnitte wartet mit komplett neuen Hintergründen auf, das multidirektionale Scrolling hat Weichspüler-Qualität, und ein gelungenes Intro ist ebenfalls mit an Bord. Zudem wurde an netten Grafik-Gags nicht gespart, bleistiftsweise rieselt Laub über den Screen, wenn man im Wald auf wehrlose Bäume eindrischt. Ganz besonders hervorzuheben ist noch die fantastische Musikbegleitung, denn was hier an ebenso melodischen wie abwechslungsreichen Klängen das Ohr umschmeichelt, ist schlicht einmalig! Tja, und die Sound-FX sind ebenfalls nicht von schlechten Eltern.

Kurz und gut, man merkt einfach an allen Ecken und Enden, mit wieviel Liebe zum Detail die Programmierer am Werk waren — und im übrigen noch sind, denn für Herbst ist eine spezielle A1200-Version angekündigt, die neben nochmals verbesserter Präsentation vor allem mehr Landschaften und damit mehr Gameplay beinhalten soll. Es mag sich also lohnen, noch ein bißchen mit dem Kauf zu warten, wenngleich man dafür schon sehr geduldig sein muß. Denn in der Zwischenzeit bietet Arabian Nights den Besitzern von Standard-Amigas eines der schönsten und spielbarsten Action-Adventures seit 1001 Jahren! (rl)

ARABIAN NIGHTS
(KRISALIS)

ACTION-ADVENTURE

86%
„MÄRCHENHAFT"

GRAFIK	74%
ANIMATION	76%
MUSIK	93%
SOUND-FX	80%
HANDHABUNG	83%
DAUERSPASS	88%

VARIABEL: 3 STUFEN

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	KOMPLETT

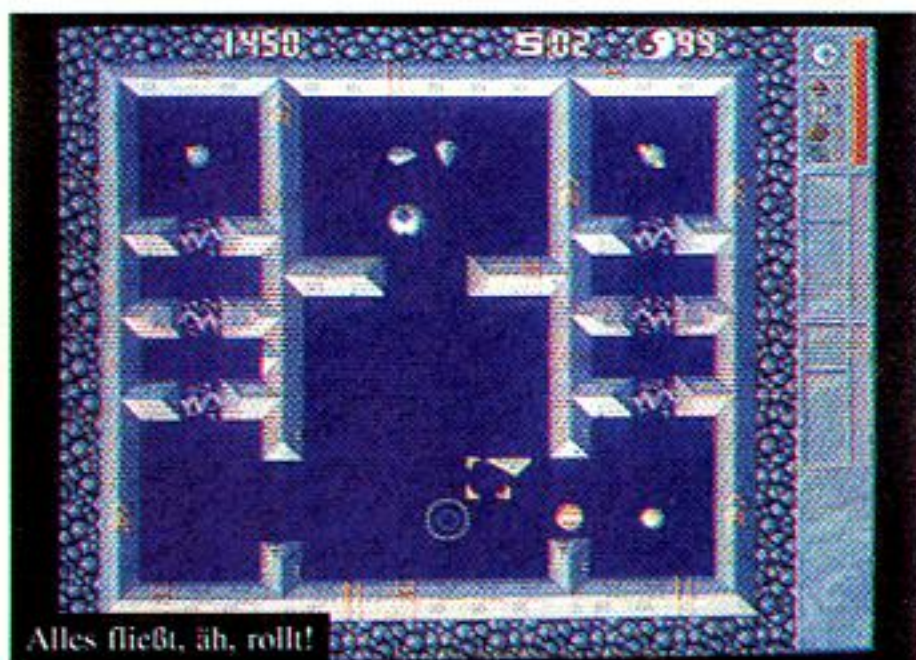
MARBLELOUS

Runde Sache

Wer sich im harten Softwaregeschäft etablieren will, sollte zum Start einen richtigen Spielehammer vorweisen können — oder zumindest ein so herrlich knobeliges Geschicklichkeitsgame wie die Jungs von Chaos!

So chaotisch wie der Firmenname ist das Debütwerk der deutschen Newcomer gottlob nicht, im Prinzip muß man dabei einfach eine kleine Kugel sicher durch die insgesamt 100 Levels bugsieren. Das Kügelchen wird nicht direkt gelenkt, sondern durch Stoppschilder und Richtungspfeile, die man mit der Maus auf der Spielfläche plaziert. Das alles dient dem Zweck, die herumliegenden Objekte einzusammeln und anschließend dem rettenden Ausgang entgegenzurollen.

So locker das klingt, so tödlich wirkt sich jede Berührung der Wände in der von Level zu Level labyrinthischeren Spielarena aus — genauso ungesund ist der Kontakt mit den überall verteilten Elektro-Schleusen und Energieblasen. In den höheren Abschnitten liegen auch schon mal zwei oder drei Murmeln am Start, die Stoppschilder verweigern frech ihre Mitarbeit, urplötzlich tun sich gefährliche Löcher im Boden auf, der Ausgang ist auf einmal unsichtbar, oder der Rundling wird jäh in einen anderen Level teleportiert. Damit man deshalb nicht gleich die drei Kugelleben frustriert in die Ecke wirft, spuckt das Game alle fünf Stages ein Passwort und eine neue Hintergrundgrafik aus.

Stichwort Grafik: Sie ist eher von der sachlich-übersichtlichen Sorte. Dafür klappt die Handhabung einwandfrei, und für die abwechslungsreiche Musik- bzw. FX-Begleitung hat man gar den bekannten Musikus Jester von der Demogruppe Sanity engagiert. Bliebe bloß noch zu erwähnen, daß der gelungene Mix aus Knobelei und Reaktionstest auf dem 1200er nur via „Disable CPU Cache" ins Rollen kommt. (rf)

Alles fließt, äh, rollt!

MARBLELOUS (CHAOS)	
ROCK & ROLL	
66% „OKAY"	
GRAFIK	37%
ANIMATION	39%
MUSIK	74%
SOUND-FX	68%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	68%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 39,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

COHORT II

Katastrophe II

An den 1991 erschienenen Vorgänger erinnern sich garantiert nur noch die Sammler von strategischen Total-Flops und sonstigen Kuriositäten. Die und nur die dürfen sich jetzt über Nachschub freuen.

Keine Sorge, großartige Verbesserungen sind nicht zu befürchten, die Unterschiede zum herrlich verhunzten ersten Teil halten sich in engen Grenzen: Es gibt mehr Fix-fertig-Szenarios, und wer das ebenfalls aus dem Hause Impressions stammende Strategical „Caesar" besitzt, kann die beiden Games miteinander verbinden. Die Probe aufs Exempel haben wir uns ehrlich gesagt erspart — es war schon schlimm genug, diese spielerische Katastrophe alleine zu testen!

Die Wiederschensfreude ist grenzenlos...

Die neue alte Aufgabe besteht darin, in der Zeit um Christi Geburt eine römische Armee aufzustellen und damit böse Barbaren niederzubügeln. Dazu stehen Infanterie, Kavallerie und Bogenschützen mit ihren jeweiligen Vor- und Nachteilen zur Verfügung, die per Maus in eine möglichst zweckmäßige Formation gebracht werden. Wem das zu mühsam ist, der kann auch eine der acht Retorten-Armeen nehmen und sich damit auf die insgesamt zwanzig Schlachtenszenarios stürzen. So weit, so durchschaubar, doch jetzt wird's zappenduster:

Das deutsche Handbuch drückt sich nicht nur unklar aus, es erspart sich auch die Erläuterung der wichtigsten Icons im Spiel. Selbst wenn man deren Funktion schließlich durch Probieren herausfindet, hat man immer noch mit der unübersichtlichen Screendarstellung zu kämpfen — im großen Schlachtgetümmel lassen sich die einzelnen Truppen kaum voneinander unterscheiden.

Als passende Untermalung für die wüsten Keilereien werden grauenhafte FX, ruckelndes Scrolling und eine sehr, sehr zögerliche Mausabfrage serviert. Also alles wie gehabt. (md)

COHORT II (IMPRESSIONS)	
MILITÄR-STRATEGIE	
28% „ERSCHÜTTERND"	
GRAFIK	46%
ANIMATION	34%
MUSIK	42%
SOUND-FX	31%
HANDHABUNG	19%
DAUERSPASS	25%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

INTER SOFT

H. UND T. RUPP
POSTFACH 1932 • 3110 UELZEN 1

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Telefax: 0581 - 14461

Low Budget

Titel	Version	Preis
4 - D Sports Boxing	DA	29,50 DM
Bards Tale 3	DA	29,50 DM
Berlin 1948	DV	29,50 DM
California Games	DA	28,50 DM
Intern. Icehockey	DA	29,50 DM
M.U.D.S.	DA	29,50 DM
Outlands	DA	29,50 DM
Pinball Magic	DA	28,50 DM
Time Racer	DA	28,50 DM
Turrican 2	DA	28,50 DM
Jack Nicklas Golf	DA	29,50 DM

Nice Price

Titel	Version	Preis
4 Wheel-Drive	DA	35,50 DM
Air Support	DA	53,50 DM
Apidya	DA	51,50 DM
Archer Macleans Pool	DA	49,50 DM
Birds of Prey	DA	72,50 DM
Captain Planet	DA	35,50 DM
D - Generation	DV	45,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA	29,50 DM
Over the Net	DA	29,50 DM
Panza Kick Boxing	DA	35,50 DM
Red Zone	DA	54,50 DM

Top Ten

Titel	Version	Preis
1. Indiana Jones 4	DV	79,50 DM
2. Wing Commander	DV	79,50 DM
3. History Line	DV	79,50 DM
4. Der Patrizier	DV	69,50 DM
5. 1869	DV	70,50 DM
6. Pinball Fantasies	DA	58,50 DM
7. Das schwarze Auge	DV	68,50 DM
8. Airbus A320	DA	89,50 DM
9. Formula One Grand Prix	DA	74,50 DM
10. Civilization	DV	84,50 DM

Neuheiten

Titel	Version	Preis
A-Train	DV	98,50 DM
Arabian Nights	DA	a.A.
Body Blows	DV	59,50 DM
Combat Air Patrol	DA	83,50 DM
Creepers		a.A.
Dune 2	DA	80,50 DM
Eishockey Manager	DV	a.A.
Football Manager III	DA	80,50 DM
Gunship 2000	DA	77,50 DM
Jonathan	DV	82,50 DM
KGB	DV	56,50 DM
Lionheart	DA	57,50 DM
Ragnarok	DV	98,50 DM
Reach for the Skies	DA	80,50 DM
Shadoworlds	DA	64,50 DM

PREISLISTEN AUSZUG

Titel	Version	Preis
4 D-Sports Drivin	DA	41,50 DM
Advanced Destroyer Simulator	DA	35,50 DM
Agony	DA	56,50 DM
Air Sea Supremacy	DA	63,50 DM
Air Warrior	DA	71,50 DM
Amberstar	DV	75,50 DM
Aquatic Games	DA	58,50 DM
Assassin	DA	58,50 DM
Bane of the Cosmic Forge	DA	48,50 DM
Battle Team	DA	65,50 DM
Battlechess 2	DA	61,50 DM
BC Kid	DA	53,50 DM
Bill´s Tomato Game	DA	63,50 DM
Black Crypt	DA	57,50 DM
Bundesl. Man. Pro Ed.	DV	82,50 DM
Campaign	DV	63,50 DM
Combat Classics	DA	61,50 DM
Crazy Cars 3	DA	58,50 DM
Cytron	DA	59,50 DM
Dark Seed 1.5	DV	69,50 DM
Dynablaster	DA	63,50 DM
Dynatech	DA	59,50 DM
Epic	DA	64,50 DM
Erben des Throns	DV	76,50 DM
Espana 92 - The Games	DA	64,50 DM
Eye of the Beholder 2	DV	81,50 DM
F 15 Strike Eagle 2	DA	74,50 DM
F 19 Stealth Fighter	DA	79,50 DM
Face off - Eishockey	DA	54,50 DM
Fire and Ice	DA	56,50 DM
Football Crazy Collection	DA	54,50 DM
Global Effect	DA	68,50 DM
Great Courts 2	DA	42,50 DM
Harpoon 1.2.1	DA	49,50 DM
Harpoon Editor	DA	48,50 DM
Harrier Assault AV8B	E	67,50 DM
Hexuma	DV	81,50 DM
Hook	DA	58,50 DM
Humans	DA	58,50 DM
Ishar	DA	64,50 DM
Jimmy White Snooker	DA	59,50 DM
John Madden Football	DA	59,50 DM
Kings Quest 5	DV	50,50 DM
Larry 5	DV	67,50 DM
Legend of Kyrandia	DV	64,50 DM
Lethal Weapon	DA	58,50 DM
Links	DA	69,50 DM
Lord of the Rings	DV	67,50 DM
Lure of the Temptress	DV	59,50 DM
M1 Tank Platoon	DA	74,50 DM
Mad TV	DA	68,50 DM
Manchester United Europe	DA	58,50 DM
Myth	DA	48,50 DM
Nigel Mansell GP	DA	55,50 DM
No second Price	DA	58,50 DM
Oil Imperium	DA	29,50 DM
On the Road	DV	70,50 DM
Over the Net	DA	62,50 DM
Pacific Islands	DA	67,50 DM
Paperboy 2	DA	40,50 DM
Perfect General	DA	76,50 DM
Piracy on the High Seas	E	54,90 DM
Police Quest 3	DV	67,50 DM
Pools of Darkness	E	64,50 DM
Populous 2	DA	64,50 DM
Powermonger	DA	67,50 DM
Premiere	DA	45,50 DM
Project X	DA	57,50 DM
Push Over	DA	57,50 DM
Race Drivin	DA	49,50 DM
Railroad Tycoon	DV	73,50 DM
Rampart	E	59,50 DM
Realms	DA	51,50 DM
Red Baron	DA	68,50 DM
Rise of the Dragon	DA	68,50 DM
Risky Woods	DA	59,50 DM
Robocop 3	DA	59,50 DM
RoboSport	DV	77,50 DM
Sabre Team	DA	58,50 DM
Secret of Monkey Island 2	DV	79,50 DM
Sensible Soccer 92/93	DA	52,50 DM
Shadowlands	DA	68,50 DM
Shadow of the Beast 3	DA	58,50 DM
Silent Service 2	DA	76,50 DM
Silly Putty	DA	56,50 DM
Sim Ant	DV	89,50 DM
Sim City	DV	78,50 DM
Sim Earth	DV	89,50 DM
Space Crusade	DA	59,50 DM
Space Quest 4	DV	65,50 DM
Special Forces	DA	75,50 DM
Steel Empire	DA	69,50 DM
Streetfighter 2	DA	59,50 DM
Tearaway Thomas	DA	49,50 DM
Time Racer	DA	38,50 DM
Troddlers	DA	55,50 DM
Typhoon	DA	29,50 DM
Waxworks	DA	61,50 DM
Ween	DV	78,50 DM
WWF 2	DA	53,50 DM
Zak Mac Kracken	DV	42,50 DM

SPIELESAMMLUNGEN

Titel	Version	Preis
Double Double Bill (Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports Basketball, TV Sports Football)	DA	49,50 DM
Dream Team (Terminator 2, The Simpsons, WWF 1)	DA	53,50 DM
Fantastic Worlds (Megalomania, Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	DA	78,50 DM
Panza Gold Edition	DA	61,50
Sports Collection	DA	60.50
Sports Masters (Europ. Championship : 92, PGA Tour Golf, Advantage Tennis, Indianapolis)	DA	58,50
Starbyte Collection No.2	DV	80,50
Strategy Masters (Hunter, Battle Master, Populous, Chessplayer 2150, Spirit of Excalibur)	DA	69,50
Super Heroes (Last Ninja 2, Indiana Jones, Strider 2, James Bond, der Spion der mich liebte)	DA	65,50
Test Drive 2 Collection	DA	55,50

IRRTUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN
DA=deutsche Anleitung/Handbuch
DV=komplett deutsche Version
E=komplett Englisch

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!!!

Versandkosten:
bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM, zuzüglich Nachnahmegebühr.

Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI
AB 300,- DM 2% SKONTO

Ab sofort auch Ladenverkauf in Großliederner Str.27 • 3110 Uelzen

Der abgenagte Nager

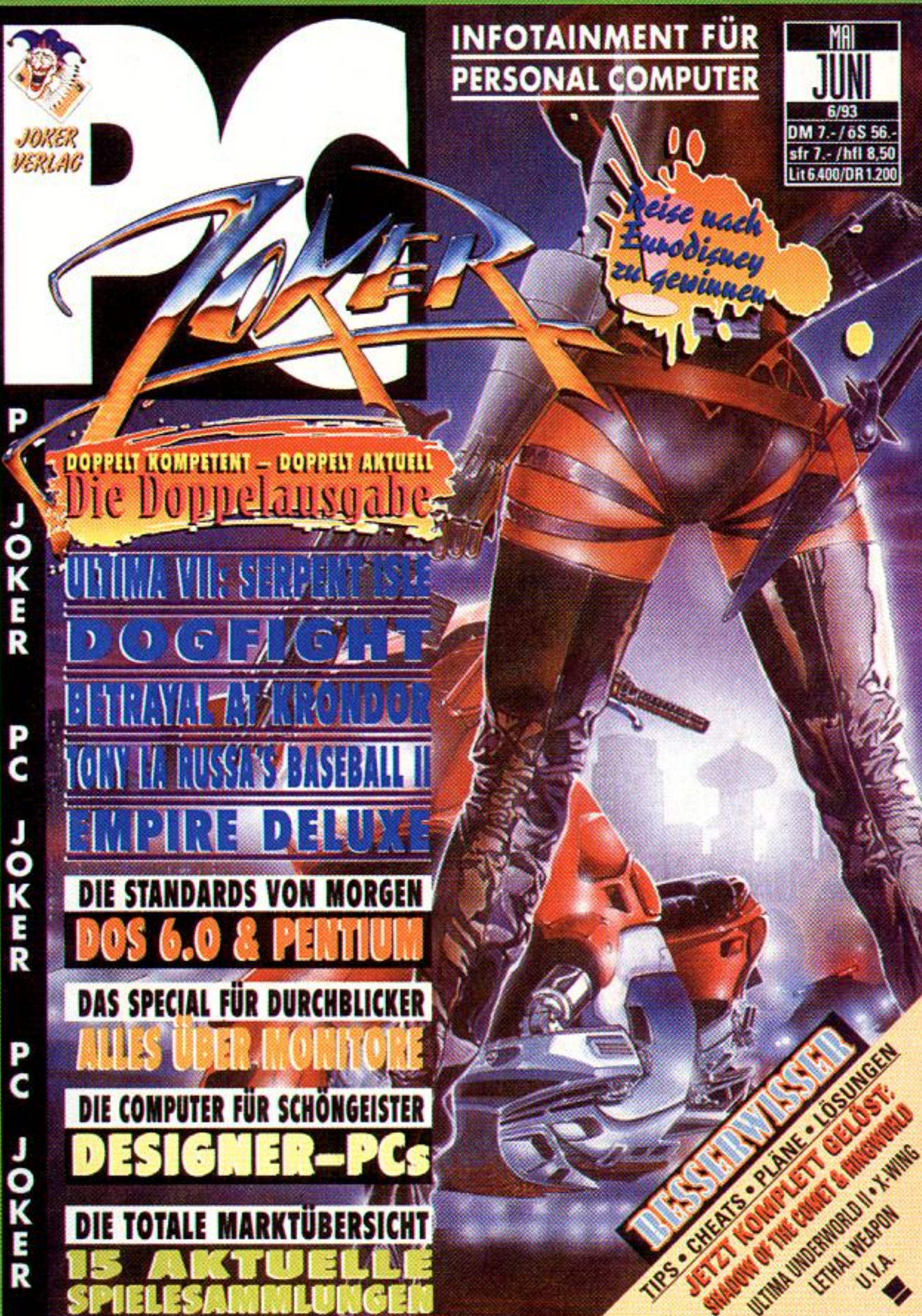
Bei Grandslam ist der Biber los: Im Zuge der allgemeinen Plattform-Euphorie darf hier ein zotteliger Langzahn namens Jethro durch kunterbunte Landschaften hüpfen — hat uns das Tierchen gerade noch gefehlt?

Eigentlich nicht, denn spielerisch ist Grandslams Biber doch eher ein Langweiler. Und das, obwohl der possierliche Nager von Arc-Developments in Szene gesetzt wurde, also jenem Programmier-Team, das sich seinerzeit durch astreine Automaten-Konvertierungen wie „Crackdown" oder „Forgotten Worlds" einen Namen gemacht hat. Doch diesmal mußten sie halt ohne Vorlage auskommen, und so erschöpft sich das Gameplay in einer langatmigen Plattform-Wanderschaft. Daß man unterwegs einen Haufen Sternlein einsammeln darf, ist ungefähr genauso originell wie die finale Befreiung der Freundin aus den Klauen des obligaten Bösewichts…

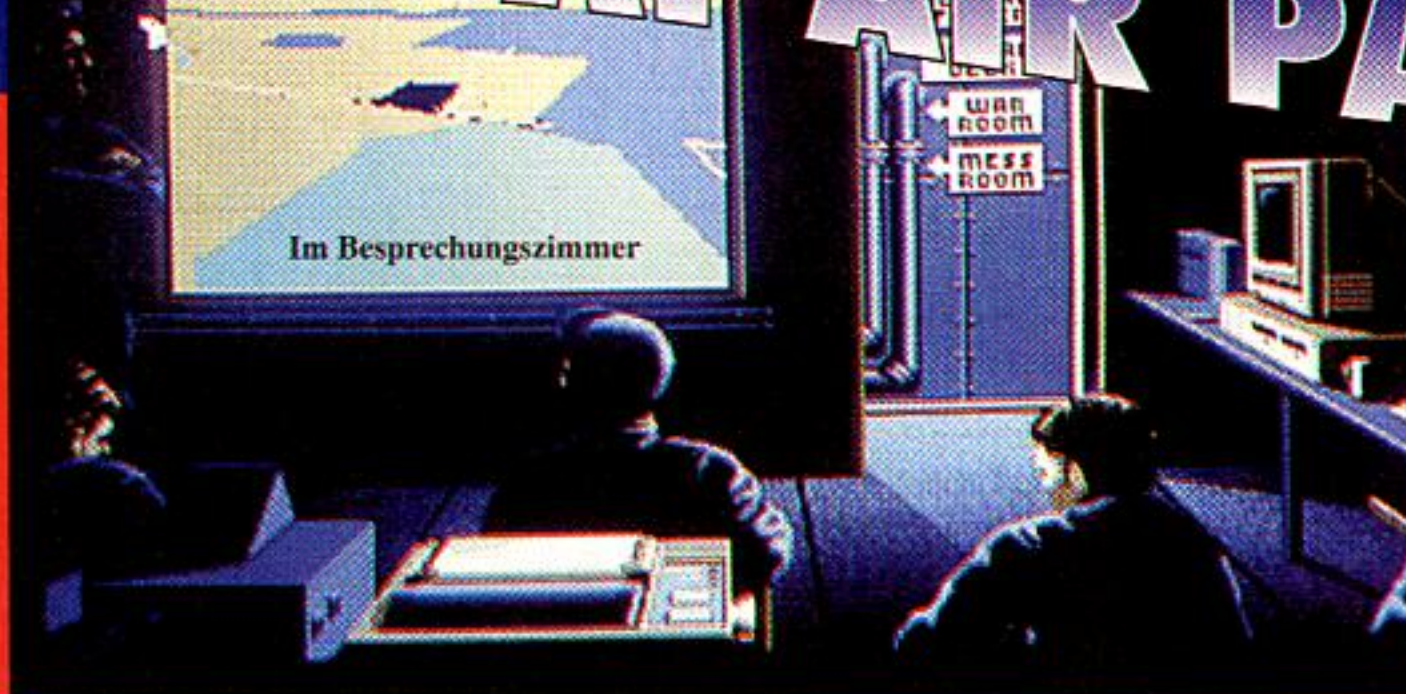
Zu Beginn scrollt die Landschaft automatisch von rechts nach links und läßt dem Biber-Dompteur vor dem Monitor kaum je eine Verschnaufpause; später darf man dann selbst entscheiden, wohin man laufen möchte. Doch wohin es auch sein mag, allerorten lauert akribische Millimeterarbeit: Exakt getimte Sprünge über tödliche Abgründe gehören zum Pflichtprogramm, die Gegner tauchen meist in den ungünstigsten Momenten auf und sind so ganz ohne Waffen auch nicht gerade einfach zu besiegen — oft genug geht der dafür vorgesehene Drehsprung böse in die Hose. Dennoch kommt man mit seinen drei Heldenleben schon eine Weile zurecht, weil bei Feindberührungen nur ein Stück des Energievorrats über den Jordan wandert.

Bloß, ob's die Mühe wert ist? Hier mal einen Bonusgegenstand aufklauben, dort ein Mini-Rätselchen lösen und gelegentlich einen extradicken Obermotz beiseite räumen, ist für sich alleine genommen nunmal nicht wirklich abendfüllend. Doch die Abwechslung haben die Programmierer bei Beavers halt leider für die Optik reserviert. So wartet praktisch jeder Level mit neuen Wald-, Höhlen- oder Winterlandschaften auf, und die Gegner wurden allesamt so herzallerliebst animiert, daß man sie am liebsten in den Arm nehmen und knuddeln möchte — was freilich wenig daran ändert, daß die Sippschaft meist stur auf den Plattformen hin- und herwackelt und daß die Feind-Formationen schon bald alte Bekannte sind. Andererseits klappt das multidirektionale Scrolling einwandfrei, ein flottes Intro gibt's auch, es bleibt die Wahl zwischen (guter) Musikbegleitung und (laschen) Sound-FX, die Steuerung erkennt sogar Zwei-Button-Sticks an, und trotz fehlender Zweitfloppy-Unterstützung brauchen die Disks nur selten gewechselt werden.

Summa summarum ist Beavers ein solides Jump & Run, dem es an eigenen Ideen fehlt, um es mit der derzeit schier übermächtigen Konkurrenz aufzunehmen.Denn wenn allein in dieser Ausgabe noch zwei in jeder Beziehung bessere Spiele aus dem gleichen Genre warten (die Rede ist natürlich von „Arabian Nights" und „Superfrog"), dann braucht man nicht lange zu überlegen — da wird der Biber wohl auf Granit beißen… (rl)

BEAVERS (GRANDSLAM)	
JUMP & FUN	
62% „ANSPRUCHSLOS"	
GRAFIK	74%
ANIMATION	78%
MUSIK	71%
SOUND-FX	49%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	58%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	ANLEITUNG

Seit wir das tolle Demo auf der CDTV-Version von „Lemmings" gesehen haben, warten wir ungeduldig auf den ersten richtigen Flugsimulator von Psygnosis — jetzt ist er aus den Liverpooler Entwicklungshangars gerollt!

COMBAT AIR PATROL

Im Besprechungszimmer

Leider befinden sich auch ein paar böse Überraschungen an Bord: Mit dem hyperrasanten „Planetside"-Demo auf der „Lemmings"-CD hat das Game praktisch nichts zu tun, außerdem fehlt das obligatorische Mega-Intro, genau wie jede Form von musikalischer Auflockerung. Das ließe sich ja alles noch verschmerzen — aber daß die drei Dutzend Missionen samt und sonders im selben Szenario angesiedelt sind, ist schon ein ernsteres Problem…

Okay, von der Sache her war's natürlich schwer zu vermeiden, da man hier den Golfkrieg aus der Cockpit-Sicht einer F-14 oder F-18 nachspielt. Es ist sicher auch nicht unrealistisch, daß die ganze Sache am 16.1.1991 losgeht und sämtliche Einsätze auf dem Flugzeugträger „Theodore Roosevelt" beginnen und enden, der inmitten eines alliierten Flottenverbandes dümpelt. Aber ziemlich eintönig ist es halt, immer nur über blaues Wasser und gelben Sand zu fliegen, was auch durch den Wechsel von Tag und Nacht kaum an optischem Reiz gewinnt. In mancher Hinsicht hat man sich jedoch nicht sklavisch an das historische Vorbild gehalten. So darf der Spieler Saddam Hussein bis zu dessem bitteren Ende bekämpfen, zudem versteckt der Kerl seine eigenen Stahlvögel hier keineswegs, eher das Gegenteil ist der Fall — man bekommt es mit jeder Menge angriffslustiger MiGs zu tun!

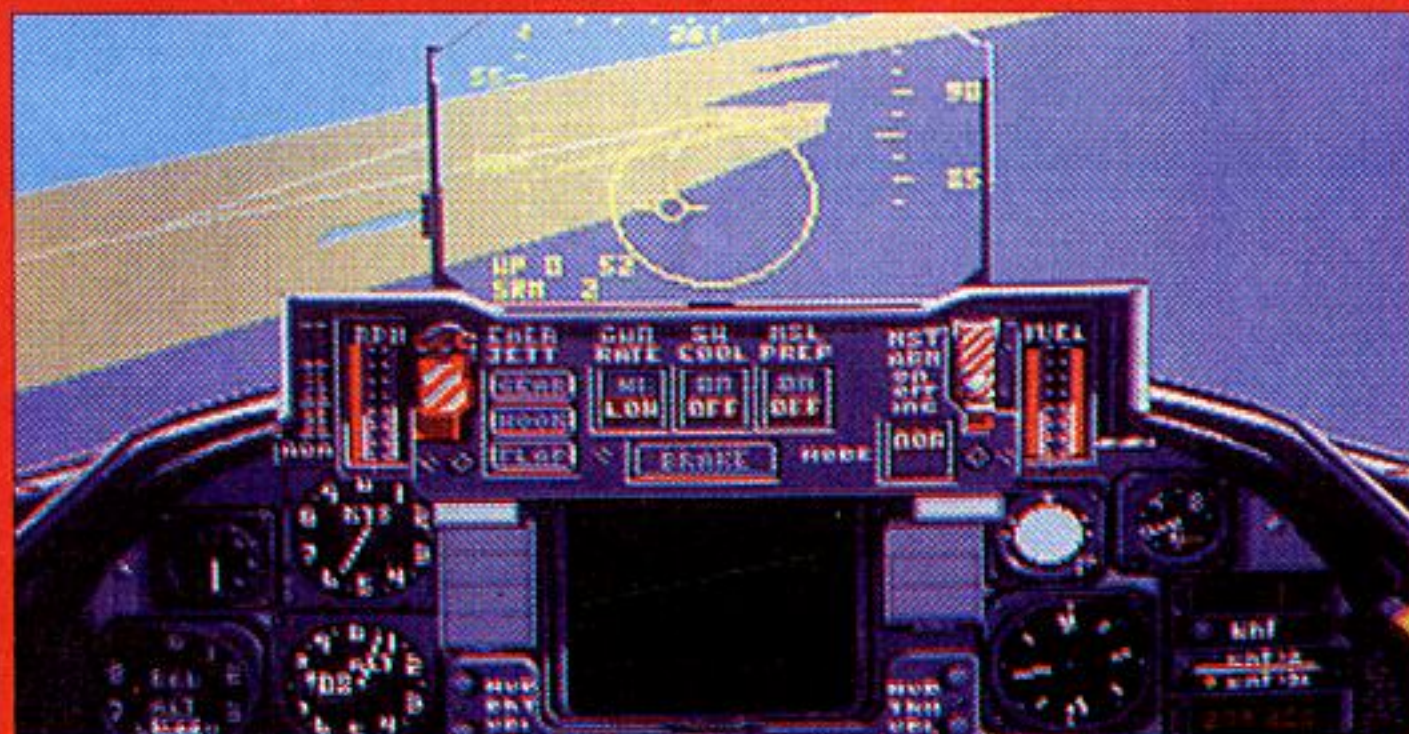
Der ungebetene Irak-Besucher hat die Wahl zwischen Training, dem „Instant Flight Modus", einer Einzelmission oder dem kompletten Feldzug. Dafür sucht er sich einen Piloten aus (oder bastelt ihn zusammen), der entweder in der Fighter- oder der Attack-Squadron dient; je nachdem kriegt er dann eine F-14 für den Luftkampf oder eine F-18 für die Bodenbearbeitung zugewiesen.

Sand und Wasser…

Selbstverständlich gibt's auch die üblichen Statistiken über die Zahl der absolvierten Missionen, die erzielte Trefferquote, den erkämpften Rang und was des Fliegers Heldentaten mehr sind.

Doch bis zur abschließenden Manöverkritik ist's ein weiter Weg, verschwenden wir lieber erst noch einige Worte auf die Einsatzbesprechung. Dort werden nicht nur die genretypischen Infos über die jeweiligen Ziele, die empfohlene Bewaffnung, das herrschende Wetter, den Begleitschutz, die Funkfrequenzen usw. offeriert, man kriegt seine Angriffsobjekte zudem in einer sehr schön gemachten (Vektorgrafik-) Animationssequenz vorgeführt. Drückeberger dürfen sich nun bei der Tante Doktor krankschreiben lassen, Vorsichtige werfen noch einen Blick auf die Übersichtskarte und fordern zusätzliche Informationen über den Feind an, echte Helden hingegen stürmen gleich in die Waffenkammer, wo alle gängigen Raketen und Bomben vorrätig sind. Alsdann bekommt man es mit einer von 14 verschiedenen Missionsarten zu tun, deren Bandbreite von Aufklärungs- und Begleitschutzflügen über die Bombardierung von Zügen, Flughäfen, Brücken, Schiffen, Flak- und SAM-Stationen bis zu heißen Luftgefechten reicht.

Die feindlichen MiGs verhalten sich dabei zwar sehr realistisch, aber nicht übermäßig intelligent, dafür sind sie halt recht zahlreich. Für die nötige Abwechslung sorgt der Rechner, indem er die Missionen immer etwas anders generiert, außerdem beeinflussen die mehr oder weniger erfolgreichen Aktionen des Wohnzimmer-Piloten den Spielverlauf ähnlich wie bei „Wing Commander". Auf der anderen Sei-

Wasser und Sand...

te ist die Beschränkung auf Luftschlachten bzw. Bombardierungen schon etwas beengend. Unbeengt flüssig bewegt sich dagegen die Grafik, sie ist aber weder besonders schnell noch wahnsinnig detailreich; auch die Cockpitbeleuchtung oder das Nachtsichtgerät ändern kaum etwas am optisch wenig berauschenden Befund. Immerhin sind zum Teil sehr spektakuläre Außenansichten vorhanden, und der Ausstieg via Schleudersitz macht sich auf dem Screen ebenfalls recht gut. Akustisch werden (nur) an den guten alten „Interceptor" erinnernde Effekte und ziemlich viel Sprachausgabe geboten, die ordentlich gemachte Steuerung funktioniert per Tastatur einen Hauch besser als mit Stick oder Maus. Zu bemängeln wäre noch der fehlende Autopilot, was Flüge im Zeitrafferbetrieb höchst problematisch werden läßt, außerdem kann man nur dann gegen einen menschlichen Kollegen antreten, wenn dieser seine „Freundin" an den eigenen Amiga anschließt.

Fazit: Im 500er-Normalfall wird man mit C.A.P. zwar besser und flotter bedient als bei solchen Betonschwalben wie „AV-8B Harrier Assault", aber gegen die Klassiker des Genres kommt das Teil trotzdem nicht an. (mm)

COMBAT AIR PATROL
(PSYGNOSIS)

KAMPF-FLUGSIMULATION

69% „SOLIDE"

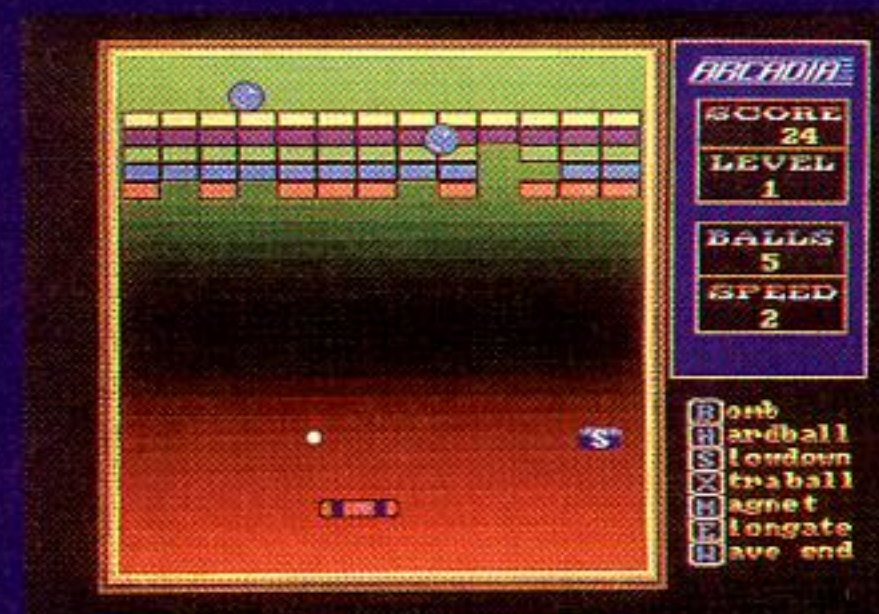
GRAFIK	70%
ANIMATION	72%
MUSIK	-
SOUND-FX	68%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	69%
VARIABEL	
PREIS	DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

PD-I

Daß wir hier gerne in der Berliner Spielekiste stöbern, ist ein alter Hut, daß es sich dabei stets um die aktuellen Ausgaben handelt, auch. Doch diesmal ist alles anders, denn heute lautet das Motto: „Was wir schon immer übersehen haben, Euch aber unbedingt vorstellen wollen"!

Die Viecherei: Revenge of the Mutant Camels

Die Knobelmedizin: Interferon

Der Arkanoid-Klon: Arcadia

Unser Nostalgietrip beginnt mit der **Spielekiste 132**, wo Kultprogrammierer Jeff Minter („LLamatron") mit der Konvertierung seines C64-Knallers **Revenge of the Mutant Camels** auftrumpft. Wie anno 1984 gilt es, vor horizontal scrollender Kulisse Telefonzellen, Hydranten und amoklaufende Dromedare mittels eines ballerkräftigen Kamels zu beharken; im Team-Modus steuert der Partner einen Widder. Die abgedrehte Gegnervielfalt macht ebenso Laune wie das umfangreiche Angebot an Extrawaffen und die bunte Optik, ja, auf dem 1200er unterbleibt sogar das leichte Grafik-Ruckeln, das ältere Modelle plagt. Beklagenswert ist die etwas lahme Steuerung, die Sound-FX hingegen sind von gewohnter Minter-Qualität: zahllose „Muuhs" und „Mähhs" begleiten die Treibjagd. Allerdings wollen die tierischen Mutanten zumindest 1 MB unter dem Höcker Eures Amigas sehen.

Bereits ab 512 KB tut **Interferon** von der **Spielekiste 152** seinen Dienst, ein feiner Klon der exzellenten Game-Boy-Knobelei „Dr. Mario". Hier tummeln sich Bakterien in einem Becher, die ähnlich wie bei „Tetris" zu beseitigen sind: Zweifarbige Pillenkapseln fallen den Screen herab und müssen per Tastatur so rotiert bzw. plaziert werden, daß gleichfarbige Pillenhälften auf oder neben passenden Viren zu liegen kommen — sind vier beisamen, verschwindet das Quartett vom Screen, und sobald der Becher geleert ist, geht's im nächsten Level mit mehr Krankheitserregern weiter. Trotz der mageren Soundkulisse und der fehlenden Zwei-Spieler-Option kann man nach dem Pillendreher suchtkrank werden, denn die Spielgeschwindigkeit läßt sich ebenso einstellen wie der Startlevel, es gibt einen Anfänger-Modus und sogar eine (abschaltbare) Vorausanzeige der nächsten Kapsel.

Wer dennoch einen Pillenknick befürchtet, mag sich damit beruhigen, daß auf der Disk **Nummer 152** mit **Arcadia** noch ein ganz brauchbares Breakout-Spielchen wartet. Oben am Screen fristet eine Mauer ihr Dasein, die es nun Stein für Stein abzutragen gilt, indem man einen Tennisschläger am unteren Bildrand hin- und herbewegt und so einen Ball gegen die Ziegel donnert, die sich bei einem Treffer verflüchtigen. Manchmal geben sie zuvor noch eine Extrakapsel frei, die man sammeln sollte, um in den Genuß von Levelwarps, einem breiteren oder magnetischen Schläger zu kommen. Solcherart hochgerüstet ist es dann sehr viel einfacher, den vielen beweglichen Gegnern beizukommen, die den Ball bei Berührung unkontrolliert reflektieren. Äußerst positiv fällt der angenehme Schwierigkeitsgrad auf, ebenso die bunte Grafik und die gelungene Maussteuerung — einzig der schlappe Sound vermag kaum zu überzeugen. Für den 1200er ist das Game übrigens ungeeignet, denn hier flitzt der Ball so

BOX

schnell, daß von Spielbarkeit keine Rede mehr sein kann!

Und noch ein Oldie im modernen Gewand: Aus dem Jahre 1983 stammt das 64er-Game „Pooyan", dessen Amigaversion auf der **Spielekiste 157** unter dem Namen **Pork-A-Pork** ihr Unwesen treibt. Das Spielprinzip ist von ergreifender Schlichtheit; eigentlich soll man bloß einem Schweinchen die bösen Wölfe vom Hals halten. Dazu steuert man die Sau mit Hilfe einer Schwebegondel am linken Bildrand auf und ab und feuert Pfeile auf die Wölfe. Die wiederum pirschen sich rechts an, um entweder links eine Räuberleiter bis hinauf zum Schweinchen zu bilden oder von oben mit Steinen zu werfen. Teils kommen die Bösewichter auch per Luftballon angeflogen oder schmeißen mit Bällen, dennoch wird's schnell langweilig. Aber die knallbunte Grafik mit den herzigen Sprites und die flotte Begleitmusik machen den Schweinespeck halt doch irgendwie fett.

Auf der **Spielekiste 158** findet sich gleich der nächste Spieleveteran, denn **Tettrix** ist „Tetris". Anders als beim Original rieseln die Klötze hier jedoch nicht den Becher *hinab*, statt dessen fliegen sie von links *hinein*. Der Rest ist wie gehabt: Steine sortieren, auf daß komplette Reihen verschwinden, und wenn der Schacht voll ist, ist das Spiel aus. Doch bis dahin kündigt eine Hilfsfunktion die drei folgenden Brocken im voraus an, man darf sich an der gelungenen Maus/Tastatur-Steuerung erfreuen und sogar via eines Editors eigene Level mit vordefinierten Steinchen-Hindernissen basteln. Die Optik kommt zwar mindestens so trist rüber wie der Sound, aber in puncto Motivation ist so ein gut spielbarer „Tetris"-Klon nach wie vor nicht das Schlechteste.

Den Abschluß unserer kleinen Werkschau bildet ein relativ junges Exemplar, nämlich die **Spielekiste 226**. Hier findet man mit **Cybernetix** eine vorzügliche PD-Variante des Automatenklassikers „Defender", die selbst einigen kommerziellen Programmen die Schau stiehlt. Per Raumer geht's nach links und rechts durch eine horizontal scrollende Sternenlandschaft voller Asteroiden, verfolgungssüchtigen Raumkapseln und dauerfeuernden Raketenwerfern — nur gut, daß man zusätzlich zur Standardwumme auch Extrawaffen mit an Bord nehmen kann und ein begrenzter Vorrat an Smartbombs zur Verfügung steht. Ein Scanner gibt Auskunft über das komplette Spielareal, der Duo-Modus läßt zwei Piloten abwechselnd ans Steuer, und die Präsentation ist nahezu perfekt: tolle Titelmusik, astrein animierte Grafik, satte Sound-FX und Sprachausgabe — **Cybernetix** ist seine Sharewaregebühr doppelt und dreifach wert!

Kosten tut das Teil jedoch (wie alle anderen auch) nur die Hälfte, nämlich je nach Bestellmenge zwischen 2,50 und 5,— DM pro Disk, dazu kommen Versandgebühren in Höhe von 7,— bis 12,— DM. Mit dem A1200 hat übrigens keiner der heute vorgestellten Veteranen Probleme, nur die ECS-Option im Bootmenü sollte aktiviert sein. Schickt Eure Bestellung also unbesorgt an:

Gabriele von Thienen
Postfach 100648
1000 Berlin 10

Für nähere Infos wendet Ihr Euch statt dessen an:

Willi Hillenbrand
Bismarckstr. 64
1000 Berlin 20

Die Schweinerei: Pork-A-Pork

Das Horizontal-Tetris: Tettrix

Der Ballerknaller: Cybernetix

Ist Euch eigentlich aufgefallen, daß sich unser Dr. Freak heuer seinen obligaten Jahresrück- und -ausblick gespart hat? Genau den muß er jetzt nachholen — sonst hätten wir eiskalt sein Inkognito gelüftet!

Tiefschürfende Betrachtungen zum Jahreswechsel mögen im Frühsommer zwar etwas deplaziert wirken, aber immerhin hat diese Verspätung den unbestreitbaren Vorteil, daß viele Entwicklungen jetzt schon deutlicher zu erkennen sind als während der Sylvesterwirren. Damals war ja die Berliner Großrazzia *das* Thema in der Szene, inzwischen steht fest, daß das nur die erste Warnung war…

Vor wenigen Wochen, genauer am 18. März, fanden in den bayerischen Städten München, Nürnberg, Fürth und Würzburg ebenfalls reichlich Razzien statt. Ins Visier genommen wurden dabei wieder die mutmaßlichen Standorte von professionell betriebenen Boards, also den illegalen „Cracker-Mailboxen". Daß man dort teilweise Monatsbeiträge von bis zu 100,- DM berappen muß, um überhaupt als Käufer beim fröhlichen Handel mit Raubkopien zugelassen zu werden, war auch bisher schon bekannt; was bei der Polizeiaktion herausgekommen ist, steht dagegen noch nicht so genau fest — vorläufig überprüft die Staatsanwaltschaft noch all die beschlagnahmten Computer und Peripheriegeräte auf ihren Raubkopien-Gehalt. Eines ist den unangemeldeten Besuchern aber auf alle Fälle gelungen: Die Szene ist restlos verunsichert, in manchen Orten ist sie praktisch tot! Ja, das größte deutsche Board hat sich sogar völlig aus den Telefonleitungen zurückgezogen.

Das gute alte Telefon liefert uns gleich das nächste Stichwort: Wie telefoniere ich mehr und zahle trotzdem weniger? Das legendäre Blue Boxing hat in der Hinsicht jedenfalls ausgedient, wenigstens was Deutschland angeht. Deshalb steigen viele nun wieder auf die bereits mehrfach totgesagte Methode mit den erschlichenen Kreditkartennummern um — und warten auf den ersten funktionierenden Trick, der das neue ISDN-System der Telecom überlistet. Aufgrund des beachtlichen Geschwindigkeitsvorteils (Zeit ist Braunkohle!) setzt sich ISDN vor allem im Modembereich immer mehr durch, selbst wenn man dafür bis dato richtiges Gebührengeld zahlen muß. Apropos: Daß es postzugelassene und nicht-postzugelassene, aber dafür meist leistungsfähigere Modems gibt, ist Euch sicher bekannt. Die Szene hat nun eine recht praxisnahe Lösung für dieses „Problem" gefunden — man klebe den entsprechenden Hörnchen-Sticker einfach selbst auf sein Gerät! Das dubiose Klebematerial stammt aus dunklen Quellen, wo die Papper recht preiswert (aber natürlich auch höchst illegal) angeboten werden.

Anderes Thema: Die zunehmende Internationalisierung des Crackerwesens habe ich hier schon mehrfach angesprochen, frischen Schwung hat diese Entwicklung in letzter Zeit auch durch die ständig leistungsfähigeren Scanner bekommen. Damit kann man nämlich auch Spielanleitungen ganz prächtig in den Computer und von dort aus via Modem rund um die Welt schleusen! Auf diese Weise wird dann vielleicht ein amerikanisches Programm in Spanien gecrackt, in Frankreich mit einem Trainer versehen und schließlich schön komplett in Deutschland zuerst auf den Schwarzmarkt gebracht…

Aus den Höhen der High End-Technologie zurück in die Niederungen von Commos CDTV. Es wurde zwar oft behauptet, daß die Raubkopierer daran schuld seien, daß aus dem einstigen Wunderkind ein Sorgenkind wurde, aber hier muß ich die Jungs wirklich mal in Schutz nehmen. Zu 99 Prozent gebührt der Schwarze Peter nämlich den Herstellern, die das CDTV mit Soft von erbärmlichster Qualität zugeschüttet haben. Daß sogar diese Gurken noch gecrackt wurden, war wohl eher eine Trotzreaktion der Szene auf die Behauptung von Commodore, diese Programme seien aus technischen Gründen automatisch und hundertprozentig kopiergeschützt. Bewahrheiten könnte sich die These dafür bei den CD-ROM-Games, allerdings geben hier weniger technische als wirtschaftliche Faktoren den Ausschlag. Es ist ein offenes Geheimnis, daß die Industrie nicht zuletzt deshalb ganz bewußt auf reine CD-Spiele mit einem Umfang von 50 bis 100 MB setzt, weil der Speicherplatz auf der Festplatte für die Raubkopie so bald mehr kostet als das Game im Original.

Unmerklich sind wir damit jetzt schon bei dem kleinen Rundgang durch die verschiedenen Systemwelten angelangt, der eigentlich erst für nächsten Monat vorgesehen ist. Deshalb mache ich nun auch sofort Schluß und wünsche Euch bis dahin viren- und absturzfreie Zeiten,

Euer

Neue Räume, neues Glück: Die Sonne strahlt durch frisch geputzte Panoramafenster, eine selbstkonfigurierende Kaffeemaschine blubbert freundlich vor sich hin, und der modulationskonstante Postkartenanalysator mit internem Heizwertkonverter wirft gerade die aktuellen Game-Charts aus…

Ja, echt prima hier in den neuen Produktionshallen! Die Stühle sind bequem, die Tische fallen (noch) nicht auseinander — lediglich, daß man sich erst aufs Dienstfahrrad schwingen muß, wenn man in dem Riesenkasten das Büro eines Kollegen aufsuchen will, ist auf Dauer ein bißchen störend. Braucht Euch aber nicht zu kümmern, denn erstens verhandeln wir gerade mit Michael über den Einbau eines redaktionsinternen Teleportersystems, und zweitens habt Ihr wieder so viele Postkarten zu uns teleportiert, daß die Top Twenty eigentlich repräsentativ für die gesamte amiganisierte Welt sein müßten.

Geändert hat sich gegenüber dem letzten Monat allerdings rekordverdächtig wenig. Na, immerhin fand ein echtes Löwenherz den Weg zu Euren Herzen, und daß Sid Meiers Graubart-Pirat noch längst nicht zu den Gespenstern zählt, ist ja schließlich auch 'ne Nachricht. Außerdem hat sich an der Verkaufs- bzw. Leasingfront naturgemäß wieder allerlei getan, wie sich nicht zuletzt am erstaunlich guten Ergebnis für die Sex-Knobelei mit den heißen Penthouse-Nummern ablesen läßt. Naturgemäß schlecht kann es einem hingegen werden, wenn man sich den bestgehaßten Software-Müll unserer beiden Layout-Künstler ansieht: darunter übrigens auch wieder die „nackten Zahlen". Da ist ein Blick auf die aktuellen Highlights Marke Ocean geradezu erholsam; falls das nicht reicht, könnt Ihr Euch ja auf die Evergreens aus den Großen 10 stürzen. Nächsten Monat stürzen wir uns dann auf die zehn jungfräulichsten Virgin-Games, während Reinhard und Petra in ihren persönlichen Spiele-Gulli abtauchen müssen…

Aber nicht, daß Ihr nun auch abtaucht! Ihr sollt uns vielmehr wieder ein Kärtchen mit den Namen Eurer derzeitigen Lieblings-Soft schicken. Falls auch ein Absender darauf lesbar ist und Ihr etwas Glück habt, hat das nämlich nicht nur neue Lesercharts, sondern auch den Gewinn einer der folgenden Köstlichkeiten zur Folge, die wir unter allen Einsendern verlosen:

1 x KGB
1 x Sensible Soccer 92/93
1 x Monkey Island 2

Schließlich soll man alte Traditionen nicht vernachlässigen, nur weil man in neuen Dungeons hockt, stimmt's? Dieses geschickt gewählte Stichwort führt uns augenblicklich zur ebenso neuen Adresse, die selbstverständlich nicht fehlen darf. Schreiten wir also zur Adressenenthüllung — tätärätääää!

Joker Verlag
Up & Down
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

DIE BESTEN GAMES VON SSI

1.	F-29 RETALIATOR	88%
2.	PARASOL STARS	80%
3.	PUSH-OVER	75%
4.	EPIC	74%
5.	LETHAL WEAPON	74%
6.	ROBOCOP 3	74%
7.	SLEEPWALKER	74%
8.	HOOK	73%
9.	ADDAMS FAMILY	71%
10.	WIZKID	67%

DIE GROSSEN 10

1.	(1)	MONKEY ISLAND II	38
2.	(3)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	26
3.	(2)	MONKEY ISLAND	24
4.	(5)	POPULOUS II	11
5.	(4)	LEMMINGS	10
6.	(7)	INDIANA JONES IV	10
7.	(6)	PINBALL DREAMS	9
8.	(8)	MAD TV	5
9.	(10)	PIRATES!	4
10.	(-)	WING COMMANDER	4

TOP LEASER

1.	(-)	LEMMINGS 2
2.	(3)	INDIANA JONES IV
3.	(6)	STREETFIGHTER 2
4.	(1)	HISTORYLINE
5.	(-)	POLICE QUEST III
6.	(5)	PIRACY ON THE HIGH SEAS
7.	(-)	A320 AIRBUS
8.	(-)	DER PATRIZIER
9.	(-)	LIONHEART
10.	(-)	LEGEND OF VALOUR

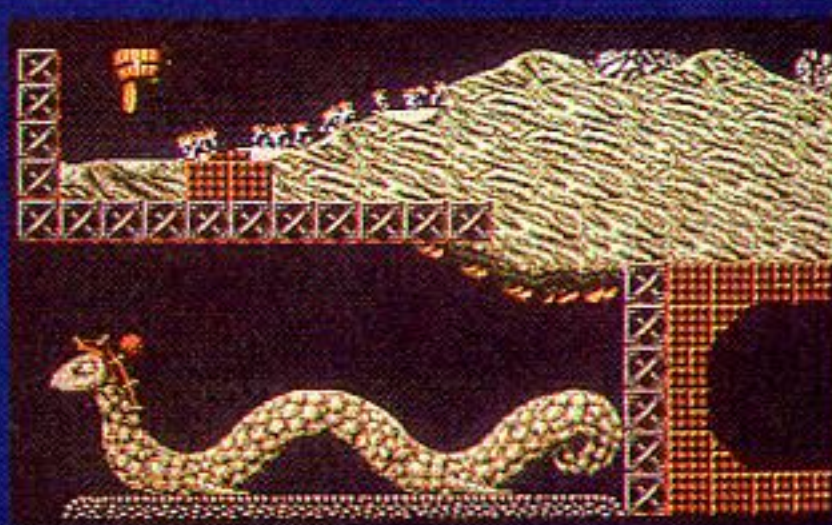
PERSONAL HIT SHIT

Olli
1. LUPO ALBERTO
2. WEB OF TERROR
3. YOLANDA
4. SANCTUARY
5. DIGITAL DUNGEON

Werner R.
1. FIGHTER DUEL
2. PENTHOUSE HOT NUMBERS
3. SPELLING FAIR
4. HOME ALONE
5. ZOZOOM

TOP TWENTY

1.	(1)	MONKEY ISLAND II
2.	(3)	INDIANA JONES IV
3.	(2)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.
4.	(7)	MONKEY ISLAND
5.	(4)	LOTUS III
6.	(5)	WING COMMANDER
7.	(6)	PINBALL FANTASIES
8.	(8)	MAD TV
9.	(10)	LEMMINGS
10.	(14)	HISTORYLINE
11.	(11)	1869
12.	(12)	DER PATRIZIER
13.	(13)	PINBALL DREAMS
14.	(18)	CIVILIZATION
15.	(9)	SENSIBLE SOCCER
16.	(16)	APIDYA
17.	(19)	BATTLE ISLE
18.	(-)	PIRATES!
19.	(-)	LIONHEART
20.	(20)	THE HUMANS

TOP SELLER

1.	(-)	LEMMINGS 2
2.	(2)	HISTORYLINE
3.	(1)	STREETFIGHTER 2
4.	(-)	DARK SEED
5.	(-)	PENTHOUSE HOT NUMBERS
6.	(5)	WING COMMANDER
7.	(3)	INDIANA JONES IV
8.	(4)	DAS SCHWARZE AUGE
9.	(-)	BUNDESLIGA MANAGER PROF. 2.0
10.	(7)	DER PATRIZIER
11.	(15)	ALIEN BREED SPECIAL
12.	(9)	PINBALL FANTASIES
13.	(6)	SENSIBLE SOCCER 92/93
14.	(20)	ARCHER MACLEAN'S POOL
15.	(-)	NO. 2 COLLECTION
16.	(-)	THE GREATEST
17.	(19)	CIVILIZATION
18.	(11)	FIRE & ICE
19.	(16)	CAMPAIGN
20.	(-)	BATTLE TEAM

Der Polit-Wettbewerb

Gerade eben wurde die Polit-Simulation „1990 — Die 92er Edition" auf den Stand des Jahres 1993 gebracht — jetzt liefern wir den passenden Wahlkampf nach: Jede Stimme zählt, und jeder kann gewinnen!

Da der Testbericht zur neuesten Ausgabe des Parteien-Programms für den aufstrebenden Jungkohl ebenfalls in dieser Ausgabe steht, können wir uns längere Ausführungen über dessen Inhalt eigentlich sparen. Es geht dabei halt um den Parteivorsitz, Kundgebungen, Wahlkampfkostenerstattung, Statistiken, Talkshows, Staatsbesuche und ähnliche Begleiterscheinungen eines Lebens, das dem Kampf um die politische Macht gewidmet ist…

Viel interessanter ist da schon, daß die Siegertypen unter Euch demnächst selbst einen kostenlosen Blick ins Digi-Parlament werfen können, wenn sie an unserer absolut einmaligen Wahlveranstaltung teilnehmen. Aus gar nicht so fernliegenden Gründen werden hier nämlich 19 Stück des Originalprogramms verlost, dazu nochmal 90 spielbare Demoversionen und unerwarteterweise gibt's schließlich auch noch 93 Trostpreise in Form einer Dart-Scheibe mit dem Konterfei unseres allseits geliebten Bundeskanzlers. Da muß doch selbst im politikverdrossensten Zocker der Staatsbürger erwachen, denn solche (Trost-) Preise wären in weniger demokratischen Ländern schlechterdings verboten!

Genug die Werbetrommel gerührt, jetzt erklären wir Euch fix, wie Ihr den Stimmzettel ausfüllen müßt! Eure und unsere Adresse gehören drauf, nicht zu vergessen der Kandidat Eurer Wahl. Von denen gibt's drei Stück (A, B und C), und die streiten sich alle um die eine Preisfrage:

Wann findet eigentlich die nächste Bundestagswahl statt?

A) 1993
B) 1994
C) 1999

Als politisch aufgeklärte Menschen wißt Ihr sicher, wen Ihr da fragen könnt, ohne verkohlt zu werden — Björn Engholm zum Beispiel, der träumt sicher jede Nacht vom fraglichen Termin. Auf alle Fälle sollte Euer Kärtchen aber bis zum 14.5.1993 bei uns in der Wahlurne liegen, denn dann ist Zahltag, im bürgerlichen Leben auch Einsendeschluß genannt. Und weil wir zwar Amigianer, aber keine Amigos sind, schließen wir neben dem Rechtsweg auch die Mitarbeiter von APC/TCP sowie die des Joker Verlags aus. Hocherwünscht ist dagegen Fortuna; sie darf und soll Euch die richtige Eingebung und das nötige Quentchen Glück spendieren!

1. — 19. Preis

Je einmal „1990 — Die 93er Edition"

20. — 109. Preis

Je ein spielbares Demo von „1990 — Die 93er Edition

110. — 202. Preis

Je eine Dart-Scheibe mit Helmut Kohl-Bild

JOKER VERLAG
„POLIT-WETTBEWERB"
BRETONISCHER RING 2
D-8011 GRASBRUNN

Black Jack

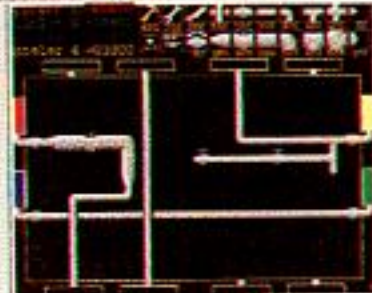
Black Jack ist die phantastische Simulation eines professionellen "17+4"-Spielautomatens. Ihr Startkapital beträgt DM 200,- und Ihr Ziel ist es, in maximal 200 zu spielenden Runden, Ihr Geld zu vervielfachen. Pro Runde können Sie bis zu 5.000 DM einsetzen und per Risikoleiter Ihren Gewinn bis um den Faktor 64 steigern. Die sehr einfachen Spielregeln ermöglichen einen schnellen Einstieg in das Spiel.

Best.-Nr. 1201 **DM 15,-**

SQUARE II

Square II ist ein Brettspiel der Extraklasse. Auf einem 11x11 Felder großen Spielfeld müssen Sie versuchen Quadrate bzw. Karomuster zu erstellen. Sie können wahlweise mit ein bis 4 Spielern spielen. Haben Sie keinen menschlichen Gegenspieler, so können Sie gegen bis zu 3 sehr spielstarke Computergegner antreten. Leicht erlernbare Spielregeln und hervorragend auch für Kinder geeignet! Wurde von der Amiga Special mit "Sehr Gut" getestet!

Best.-Nr. 1202 **DM 19,-**

Pipeline

Pipeline ist ein Strategiespiel für ein bis 4 Personen. Ihre Aufgabe ist es, auf einer begrenzten Spielfläche Pipelines zu errichten, um Ihre Ölfelder mit den Vorratstanks zu verbinden. Dabei können Sie Pipelines Ihrer Gegner mitbenutzen, Sabotage verüben, Bestechungen durchführen, ... Pipeline ist ein Spiel für die ganze Familie und bietet langanhaltenden Spielspaß.

Best.-Nr. 1203 **DM 19,-**

UniPaint

UniPaint ist ein preiswertes LORES IFF Mal- und Zeichenprogramm, das auch übergroße Bilder und den OverScan-Modus unterstützt. UniPaint ist komplett mausgesteuert und bietet komfortable und leistungsstarke Hilfsmittel, damit auch Sie Ihre Traumgrafiken selber erstellen können. Die geometrischen Grundelemente sind ebenso wie Füllfunktionen, eine Lupenfunktion und 3D-Funktionen enthalten.

Best.-Nr. 1204 **DM 19,-**

TWICE

TWICE ist ein "MEMORY"-ähnliches Spiel für Kinder ab 4 Jahren. Das Ziel dieses beliebten Unterhaltungsspieles ist es, gleiche Kartenpaare zu entdecken. Bei TWICE können Sie wahlweise mit Bildern, Symbolen oder Zahlen spielen. TWICE steigert die Konzentrations- und Kombinationsfähigkeit Ihrer Kinder auf spielerische Art und Weise. TWICE kann wahlweise gegen einen Menschen oder gegen den Computer gespielt werden.

Best.-Nr. 1205 **DM 15,-**

Icon Wizard

Mit Icon Wizard können Sie beliebige Icons problemlos erstellen, abspeichern, konvertieren, ... Mitgeliefert wird ein kompletter Grafikeditor, mit dem Sie phantasievolle und kreative Icons schnell und formschön erzeugen können. Übergroße und animierte Icons sind ebenso wie die Einbindung von IFF-Grafiken problemlos möglich. Der Icon-Typ kann per Mausklick gewechselt werden. Viele Muster-Icons im Lieferumfang!

Best.-Nr. 1206 **DM 24,-**

Richten Sie Ihre Bestellung an:

INTERSOFT

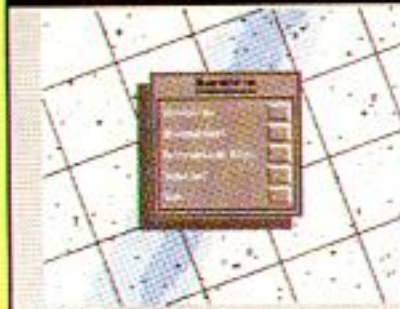
Nohlstr. 76 - 46045 Oberhausen
Tel. 0208-24035 / Fax 0208-809015

Bochumer Str. 45 - 45879 Gelsenkirchen
Tel./Fax 0209/272587 - nur Ladenlokal

Versandkosten:

Inland: Vorkasse DM 4,-
Nachnahme DM 8,-

Ausland: Vorkasse DM 10,-
keine Nachnahme

Observatorium

Mit dem Programm Observatorium und Ihrem Amiga ist der Weg zu den Sternen frei. Astronomisch exakte Darstellungen des Himmels versieht diese Software in sekundenschnelle mit allen bekannten Gestirnen bis zur 6. Größe. Auf Wunsch blenden Sie Sternbilder und deren Namen ein oder lassen sich den Abendhimmel von der Ansicht eines beliebigen Standpunktes berechnen. Ein "Muß" für alle Hobby- und Berufsastronomen!

Best.-Nr. 1207 **DM 29,-**

Shock Wave

Shock Wave ist ein futuristisches Action- & Strategiespiel, bei dem es darum geht, die Bedrohung des Planeten Erde durch einen kosmischen Meteoritenregen abzuwenden. Nehmen Sie die Herausforderung an, besteigen den Spezialhelikopter und retten Sie die Existenz der Zivilisation. Sie durchfliegen 7 verschiedene Landschaften und werden mit 11 Gesteinstypen konfrontiert. Phantastischer Sound und ein interessanter 2-Spieler-Modus.

Best.-Nr. 1208 **DM 29,-**

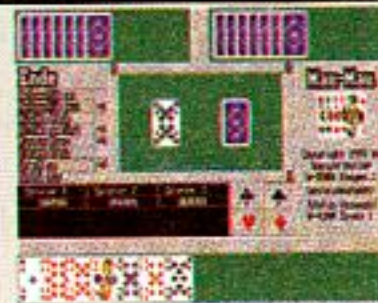
Warum kann Intersoft die Software zu solch günstigen Preisen anbieten? Handelt es sich etwa um Public-Domain, Shareware, Testversionen oder andere frei kopierbare Software, die man an jeder Ecke fast umsonst bekommt?

Nein! Es handelt sich ausschließlich um lizensierte, kommerzielle Vollversionen, die zum Teil schon für einen viel höheren Preis verkauft wurden!

Wie kommt dann dieser Preis zustande?

Ganz einfach! Man verzichtet auf eine farbige Hochglanzverpackung, auf eine gedruckte Anleitung und auf ein Händlernetz. Schon kann man qualitativ hochwertige Software zu günstigen Preisen anbieten. Selbstverständlich ist zu jedem Programm eine umfassende Anleitung auf der Diskette vorhanden, die auch ausgedruckt werden kann!

Intersoft! Ideen muß man haben!

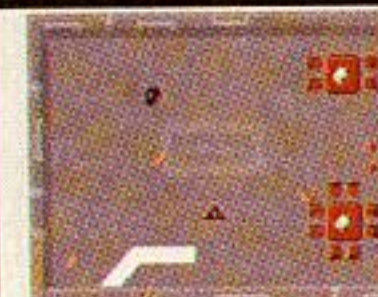
Mau Mau

Besonders interessant für die kleinen Familienmitglieder ist der Kartenspiel-Klassiker Mau Mau. Exellente Grafik, eine übersichtliche Bildschirmdarstellung sowie ein ausgeklügeltes Konzept werden jeden Kartenspieler begeistern. Einfache Regeln sowie spielstarke Gegner sorgen für garantiert langanhaltenden Spielspaß. Ein weiteres Spiel von unserem Star-Programmierer Harald Müller.

Best.-Nr. 1209 **DM 19,-**

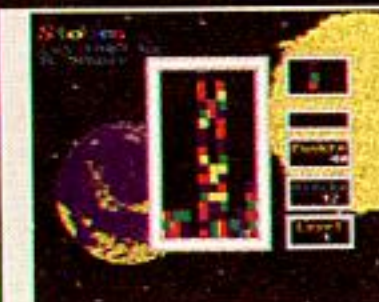
Poker Professonial

Poker Professional beeindruckt durch die originalgetreue Simulation eines realen Pokerautomatens. Grafisch, akustisch und spielerisch orientiert sich Poker Professional am Original und bietet echte Spielhallenatmosphäre. Die Liebe zum Detail geht sogar soweit, daß simulierte Geldeinwurfschlitze vorhanden sind. Mit 2 Risikoleitern, Automatikfunktion und Sonderspielen.

Best.-Nr. 1210 **DM 19,-**

Alien Hunter

Außerirdische sind gelandet und streben die Weltherrschaft an. Sie sind der Alien-Hunter und müssen eine fast aussichtslose Situation lösen. Bewaffnet nur mit Ihrer Laser-Pistole und einem begrenzten Vorrat an Handgranaten, sind Sie vollkommen auf sich allein gestellt, und kämpfen auf 5 unterschiedlichen Ebenen um den Fortbestand des Planeten Erde. Action "Pur" in Kombination mit strategischen Elementen!

Best.-Nr. 1211 **DM 19,-**

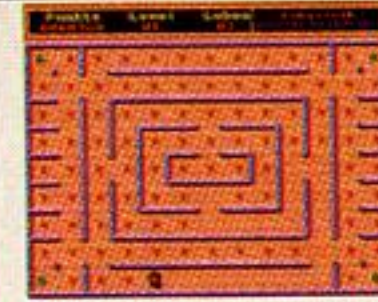
Stones

Stones ist eine neuartige Variante des russischen Denkspielklassikers Tetris. Verschieden geformte und gefärbte Objekte fallen vom Himmel und Sie müssen diese entsprechend anordnen, so daß zusammenhängende Mauerschichten gebildet werden. Eine Neuheit ist, daß auch einzelne Objekte aus verschiedenen Farben bestehen, so daß die Aufgabe noch kniffliger wird. Langanhaltender Spielspaß für "Jung" und "Alt" wird garantiert!

Best.-Nr. 1212 **DM 12,-**

AmigaMind

AmigaMind ist die Amiga-Variante des bekannten Gesellschaftspieles Master-Mind. Sie müssen eine Kombination von 4 verschiedenen Spielsteinen erraten, die der Computer auswählt. Dabei kommt es auf gute Kombinatorik und das gewisse Quentchen Glück an. Der Computer gibt Ihnen nach jedem Tip einige Hinweise, aus denen Sie Ihre Schlüsse ziehen müssen. AmigaMind ist der Geheimtip für alle Liebhaber von Denkspielen.

Best.-Nr. 1213 **DM 12,-**

Labyrinth

Labyrinth ist eine neuartige Variante des Spielhallenklassikers PAC MAN. In vielen verschiedenen Levels geht es darum, alle Kraftpillen einzusammeln. Pro Level sind 1-4 Bonus-Pillen versteckt, mit deren Hilfe Sie Ihre Verfolger unschädlich machen können. Trotz oder gerade wegen des schon fast antiken Spielprinzips muß man diesem Clone viel Charme und langanhaltende Motivation attestieren.

Best.-Nr. 1214 **DM 12,-**

Sofern keine weiteren Angaben vorhanden, sind alle Programme auf jedem Amiga (auch A1200 & A 4000) mit mind. 1MB lauffähig!

LOGIK

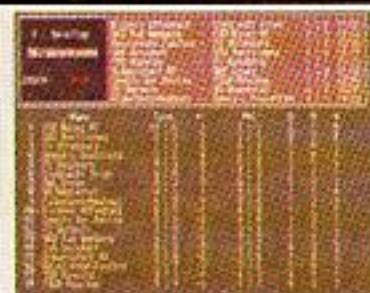
Logik ist ein tolles Denk- und Kombinationsspiel für die ganze Familie. Sie müssen versuchen, nach bestimmten Spielregeln einen Diamantenhaufen nachzubauen, der sowohl in der Form als auch in der Farbe mit dem Original übereinstimmen muß. Auf jeder Ebene spielen Sie außerdem gegen die Uhr und müssen versuchen, das Rätsel schnellstmöglich zu lösen. Logik verfügt außerdem über eine Undo-Funktion, mit der falsche Spielzüge korrigiert werden können.

Best.-Nr. 1215 **DM 19,-**

BeatStomper III

BeatStomper simuliert einen Drum-Computer, d.h. Sie könne nach selbstdefinierten rhythmischen Mustern Sound-Samples auf 4 Kanälen abspielen. Die Synchronisation über externe MIDI-Geräte ist ebenfalls möglich. Egal ob Sie Hobby-Musiker oder Profi sind: Nutzen Sie BeatStomper dazu, phantastische Arrangements zu erstellen und bei kreativen Sessions mal richtig auf die Pauke zu hauen. 2 Disketten / Benötigt OS 2.04 oder höher

Best.-Nr. 1216 **DM 39,-**

The Final

"The Final" ist eine sehr gute Fußball-Manager-Simulation. Ziel ist es, mit einem drittklassigen Amateurclub den Aufstieg in die 1. Bundesliga zu schaffen und die deutsche Meisterschaft zu gewinnen. Ihre Aufgabe als Manager ist es, Spieler einzukaufen, die Eintrittspreise festzulegen, den Trainer zu entlassen bzw. einzustellen, die Mannschaft ins Trainingslager zu senden. Ihr Erfolg hängt von den richtigen Entscheidung ab.

Best.-Nr. 1217 **DM 15,-**

PowerPlay

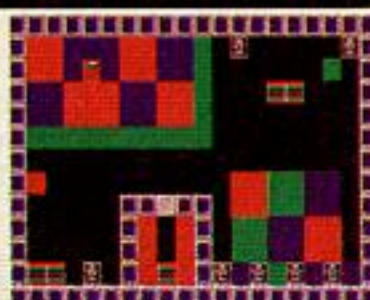
PowerPlay - Eishockey - das ist die phantastische Hockey-Simulation exklusiv von Intersoft. Als Trainer und Manager sind Sie für den sportlichen Erfolg Ihrer Mannschaft verantwortlich. Weitreichende Entscheidungen wie z.B. Stadionausbau, die Mannschaftsaufstellung, Spieleran- und verkäufe, Eintrittsgelder, ... Führen Sie Ihr Team in die Welt-Hockeyliga uns sammeln Sie internationale Anerkennung. Mit animierten Torraumszenen!

Best.-Nr. 1218 **DM 19,-**

Stellar

Stellar ist ein sehr interessantes Geschicklichkeitsspiel, das sich durch einfache Regeln und hervorragendes GamePlay in Kombination mit langanhaltendem Spielreiz auszeichnet. Viele verschiedene Abenteuer sind zu bestehen und Ihre Aufgabe ist jeweils, den Ausgang zu erreichen ohne in die unendlichen Tiefen des Weltraums abzustürzen. Der Softwareminister warnt: Stellar kann süchtig machen!

Best.-Nr. 1219 **DM 15,-**

Nomansland

Sie steuern eine Kugel und Ihre Aufgabe ist es, Mauerstücke zu entfernen. Zahlreiche Bonus -Level sowie diverse Extra-Items wie z.B. Totenköpfe, vierfarbige Steine, Teleporter, Schalter, Umfärber, Diamanten, ... sorgen für Kurzweil bei diesem phantastischen Spiel. Nomansland ist eine Mischung aus Strategie- und Geschicklichkeit und ist unser absoluter Geheimtip zu einem unschlagbaren Preis!

Best.-Nr. 1220 **DM 12,-**

Magic Puzzle

Merlin Magic Puzzle ist einer zauberhafter Knobelspaß für Jung und Alt. Auf einem Spielfeld mit 72 Feldern müssen Sie 6 durchgehende Linien aus je 12 gleichfarbigen Spielsteinen bilden. Mit Ihrem Zauberstab können Sie Spielsteine setzen und entfernen. Insgesamt 60 verschiedene verzwickte Situationen warten darauf, von Ihnen entzaubert zu werden. Die simpelsten Spielideen sind oft die besten!

Best.-Nr. 1221 **DM 12,-**

Spielhölle

Spielhölle ist die gelungene Simulation von 3 verschiedenen Spielautomaten in einem Spiel. Alle realistischen Details wie z.B. 3 Walzen, Risikoautomatik, Sonderspiele, Münzspeicher und Geldeinwurf, Sonderspielspeicher, Topspiele, Ausspielungen mit verschiedenen Gewinnkombinationen wurden bei dieser Simulation berücksichtigt. Eine Statistikfunktion ist ebenfalls enthalten. Echte Spielhallenatmosphäre zum Taschengeldpreis!

Best.-Nr. 1222 **DM 10,-**

Tischtennis

Die beliebte Volkssportart Tischtennis gibt es ab sofort auch in einer in einer Amiga-Version. Mit viel Liebe zum Detail wurde dieses Spiel erstellt. So ist es möglich, gegen computergesteuerte Gegner aber auch gegen menschliche Partner zu spielen. Das hervorragende Game-Handling unterstützt Raffinnessen wie z.B. Topspins, Schmetterbälle, Slice, Aufschläge ..., Neben normalem Training sind spezielle Tuniermodi integriert.

Best.-Nr. 1223 **DM 10,-**

Mensch rat mal!

Mensch rat Mal! ist ein Gesellschaftspiel für die ganze Familie! Bis zu 4 Spieler können an diesem Spiel teilnehmen. Dabei geht es darum, möglichst viele Fragen richtig zu beantworten und auch beim Würfeln über das notwendige Quentchen Glück zu verfügen. Für Abwechslung ist gesorgt: Neben normalen Fragen gibt es Risikofragen, Superfragen, Multiple-Choice-Fragen und Skizzenfelder.

Best.-Nr. 1224 **DM 10,-**

Mensch ärgere Dich nicht!

Mensch ärgere Dich nicht! ist die Umsetzung des bekannten Brettspieles. Sie können wahlweise alleine gegen 3 Computergegner oder gegen mehrere menschliche Partner antreten. Die Spielregeln sollten jedem seit frühester Kindheit vertraut sein, so daß das Spiel sofort beginnen kann. Mensch ärgere Dich nicht! hat auch als Computerspiel nicht von seinem ursprünglichen Reiz verloren und wird Sie auf Dauer begeistern.

Best.-Nr. 1225 **DM 12,-**

AutoKosten

AutoKosten ist ein tolles Anwendungsprogramm mit dem Sie die Kosten, die Ihr Auto oder Motorrad verursacht, bequem und übersichtlich verwalten können. In zwei Listen werden sowohl die kilometerabhängigen Kosten wie z. B Treibstoff als auch die kilometerunabhängigen Kosten wie z.B. Unterhalt erfaßt. Umfangreiche Auswertungen sind möglich, so daß Sie jederzeit über die effektiven Kosten informiert sind. Benötigt OS 2.04 oder höher!

Best.-Nr. 1226 **DM 19,-**

Roulette

Rien ne va plus! So ertönt es im vornehmen Casino wenn die Kugel rollt. Mit dieser Roulette-Simulation können Sie sich echte Casino-Atmosphäre ins Wohnzimmer holen. Roulette beachtet die Original-Rouletteregeln und bietet prickelnde Unterhaltung pur. Komplexe Zufallsgeneratoren sorgen für authentische Erfolgswahrscheinlichkeiten. Da bis zu 8 Spieler teilnehmen können, ist Roulette auch gleichzeitig ein toller Partyspaß. Für A4000 nicht geeignet!

Best.-Nr. 1227 **DM 19,-**

Köpfchen

Köpfchen ist ein Spiel, das auf einem Spielfeld mit 96 Feldern stattfindet. Es wird mit 72 Juwelen (12 Symbole à 6 Farben) gespielt und Ziel ist es, möglichst viele Juwelen abzulegen. Köpfchen müssen Sie beim Spielen beweisen, da Sie Juwelen nur dann ablegen dürfen, wenn der oder die direkten Nachbarn in der Farbe oder im Symbol übereinstimmen. In aussichtlosen Situationen können Sie sich vom Computer den nächsten Zug vorschlagen lassen.

Best.-Nr. 1228 **DM 15,-**

Magic Way

Magic Way ist ein phantastisches Hüpf- & Kletterspiel, das in einer marchenhäften, grafisch hervorragend gestalteten Landschaft stattfindet. Farbenprächtige Animationen, hervorragend animierte Spielszenen und eine zauberhafte Musik runden diesen Spielspaß für "Jung" und "Alt" ab. Ihre Aufgabe ist es, den Zauberer zu steuern, und dabei Welten zu entdecken, die noch kein Mensch vor Ihnen betreten hat. Der Lieferumfang besteht aus 2 Disketten!

Best.-Nr. 1231 **DM 29,-**

ÜbersetzE II+

Mit ÜbersetzE II+ können Sie problemlos englische Texte beliebiger Länge ins Deutsche übersetzen. Im Lieferumfang ist ein Wörterbuch mit 25.000 Vokabeln enthalten; und die zu übersetzenden Texte können ohne Neuerfassung direkt von Public-Domain-Disketten eingeladen werden. Natürlich sind die übersetzten Texte nicht grammatikalisch fehlerfrei; der Sinn bleibt jedoch erhalten. Inklusive Update-Option auf den EURO- Übersetzer!

Best.-Nr. 1232 **DM 29,-**

Sofern keine weiteren Angaben vorhanden, sind alle Programme auf jedem Amiga (auch A1200 & A 4000) mit mind. 1MB lauffähig!

Ruhmeshalle

Up & Down

Mit Bills Tomato Game spielt ab jetzt
Maik David, Bremen
Nigel Mansell erhält
Indra Hemmerling, Berlin
Lethal Weapon schicken wir an
Jan Schlauch, Königshofen

Stromausfall

The Kell Hounds und das Figuren Set bekommt
Udo Böhm-Dores, Rottenburg
Kult geht an
Hardy Sobotka, Celle
Das Battletech Basisset erhält
Markus Klebowski, Kiel

Seitenhiebe

Viele Antworten haben wir auf unsere Frage nach zwei Titeln für 1200er Versionen bekommen. Aus der Fülle der Zuschriften haben wir drei Gewinner für ein tolles Amiga-Game gezogen. Hier sind sie:
Sven Kimmel, Mosbach
Jürgen Keil, Koblenz
Markus Ziegler, Plochingen

Kicker Cup

Über Premier Manager freut sich bestimmt
Gregor Forst, Aachen
Je eins unserer tollen, schicken JOKER-T-Shirts erhält
Jan Philipp Lenssen, Aachen
Frank Ullrich, Bonn
Florian Macher, Heilbronn
Die Heftesammlung können drei Glückliche endlich gut in dem super JOKER Sammelordner aufbewahren:
Robert Knaack, Brunsbek
Peter Stermann, Köln
Sven Przibilla, Bildstock

Die Human Race Competition

Daß die Dinosaurier ihr Unwesen in den genannten Spielen treiben, wußtet Ihr alle. Hier die Gewinner.
1. Preis - eine Weekendreise nach London für zwei Personen hat gewonnen
Arndt Wierheim, St.Augustin
2. - 4. Preis - je einmal Human Race geht an
Daniel Hagedorn, Bad Iburg
Achim Hauck, Eberbach
Christoph Kiefer, Nußloch
5. Preis - einmal Humans erhält
Perry Puttrich, Bremen
6.- 10. Preis - je ein T-Shirt & Button mit humanoidem Motiv bekommen
Tobias Wallner, Kelkheim
Markus Hanka, Bergrheinfeld
José Suarez, CH-Ennetbaden
Andreas Maldag, Geesthacht
Karsten Hainmüller, Leinfelden-Echterdingen

April-Ente

Die versteckten „Enten" befanden sich auf Seite 7 bei „Wetten, daß?", Seite 44 „The Solver" und Seite 87 „Monkey Island - The Movie". Hier die Preise für unsere findigen Leser.
Je ein Spitzengame erhalten
Michael Schweineberg, Duisburg
Daniel Wolf, Görlitz
Daniel Giese, Blumberg
Mit einem Amiga Freiabo für ein ganzes Jahr dürfen umsonst lesen
G. Kleffmann, Langerwehe
Oliver Varelmann, Emsdetten
David Oprei, Aachen
Und je einen Einkaufsgutschein im Wert von 30 DM zum Einlösen in unserem Joker Shop bekommen
Steffen Schamberger, Ahorn
Thorsten Petrick, Heppendorf
H.-Ch. Gehrcke, Berlin

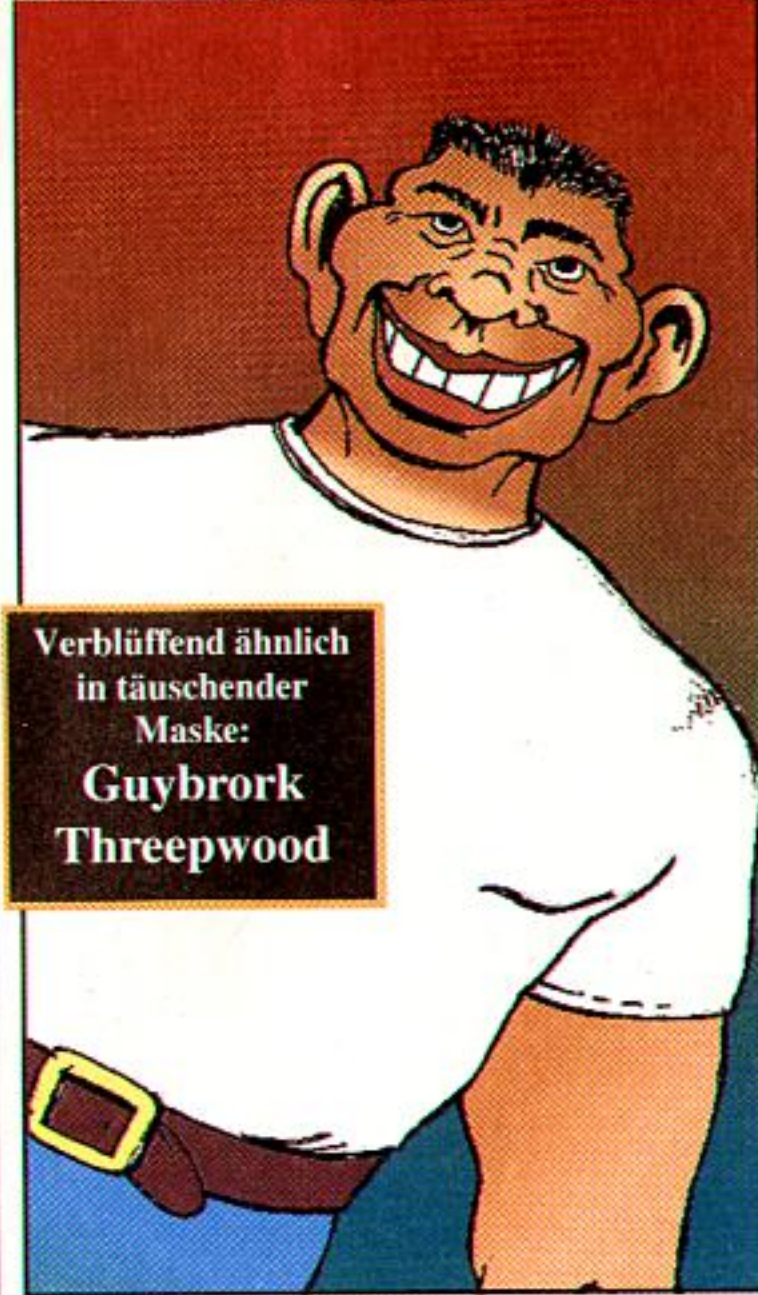
Abo-Lotto

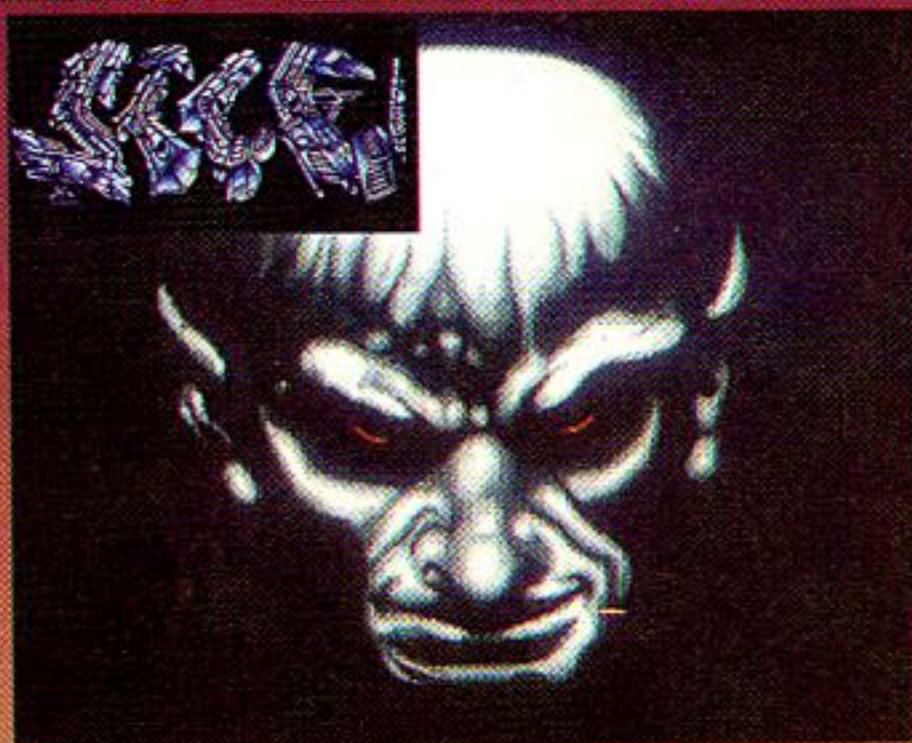
Wie immer mit Spannung erwartet, die Gewinner der drei Amiga-Games. Hier sind sie:
Kd. 1875, Markus Reimann
Kd. 5727, Marcus Reichelt
Kd. 10068, Markus Drewke

Einen Tusch auf die Gewinner! Wir wünschen Euch viel Spaß mit Euren Preisen und all den armen Pechvögeln unter Euch, die diesmal nichts gewonnen haben, mehr Glück fürs nächste Mal!

MONKEY ISLAND CASTING COMPETITION: DIE ENDGÜLTIGEN DARSTELLER

Sean Connery in einer Paraderolle als Tausendsassa **Stan**

Anthony Hopkins böse wie noch nie: **Le Chuck**

Verblüffend ähnlich in täuschender Maske: **Guybrork Threepwood**

Keine Bange, auch im Wonnemonat gibt's wieder wonnigen Stoff für Demologen: Diesmal warten drei neue Digital-Shows der eher klassischen Machart sowie eine umwerfende Bildergalerie, an der die besten Szene-Grafiker beteiligt waren!

DEMON DOWNLOAD

Zum Auftakt wollen uns die Silents ihren Dämonen vorstellen. Dazu lassen sie einen bunten Reigen von Interlace-Bildern vom Stapel, gefolgt von einem rasanten Flug durch eine 3D-Röhre. Anschließend werden mit Hilfe eines witzigen „Gummiband"-Effekts die obligaten Szene-Grüße auf den Bildschirm geworfen, und schon folgt ein Scrolltext, der sich über eine vollschattierte und vom Digi-Wind bewegte Flagge windet. Weiter geht's mit Tausenden von Grafikpunkten, die sich zu organisch anmutenden Pixel-Objekten formieren, dann tanzt ein Vektor-Quader vor einer Kulisse aus lauter Wellentälern. Beendet wird das Spektakel von den üblichen Credits, davor und währenddessen gibt es düstere Begleitmusik zu hören. Schlußendlich geben die Programmierer noch bekannt, daß irgendwo im Demo ein Gamepart versteckt sei…

MULTICA

Die Andromeda-Truppe startet ihre Show mit einer aus Pixeln bestehenden Kugel, in deren Inneren sich ein verformbarer Würfel behende um alle nur denkbaren Achsen dreht. Sodann setzen sich weitere Pixel-Dots gekonnt zum Titellogo zusammen, bilden einen Riesenquader und weichen schließlich einem sich drehenden und windenden Schachfeld. Alsdann quetscht und dehnt sich ein Quader wie ein Kaugummi über den Screen, es folgen witzige Firmen-Logos von Coca Cola und MTV, die (wiederum aus Dot-Punkten zusammengesetzt) wüst über den Schirm rotieren. Jetzt zoomt noch ein blauer Vektorwürfel herein, auf dessen Außenflächen sich allerlei Polygon-Raumer tummeln, und kündigt langsam das Finale an. Zum Ausklang erfreuen einige weitere Dot-Spielereien das Auge, ehe die eher unauffällige Begleitmusik endgültig verstummt.

GRAFIK-COLLECTION

Nun aber zur eingangs versprochenen Grafikshow der Superlative: Ende Dezember trafen sich in Dänemark nämlich jede Menge bekannte Szenegrößen zur Crystal/Silents/Anarchy-Party; es kamen über 2.500 Besucher. Angesagt waren auch allerlei Wettbewerbe, unter anderem wurden da natürlich die besten Bilder prämiert. Das Ergebnis all der künstlerischen Ergüsse findet sich nun gesammelt auf insgesamt drei Disketten, wo sich somit etwa zwei Dutzend Bilder der verschiedensten Stilrichtungen tummeln. Von Fantasy-Motiven über Science-fiction bis hin zu humorigen Comic-Figuren ist alles vertreten, die Qualität der einzelnen Kunstwerke ist über jeden Zweifel erhaben. Selbstverständlich braucht Ihr uns das nicht einfach so zu glauben, aber die feine kleine Auswahl auf dieser Seite ist durchaus repräsentativ!

OVERLOAD 2

Optik-Junkies ohne Angst vor einer Überdosis dürfen sich jetzt zusätzlich noch die Scheibe der Graffiti-Künstler von Jetset reinziehen; auch hier wartet eher eine Ansammlung von extrabunten Grafik-Pixeleien denn ein Demo im herkömmlichen Sinn. Dafür aber sind die Bildchen wirklich gut gemacht, vor allem die kritzeligen Schriftzüge kommen prima rüber. Die Vorstellung dauert ein gutes Dutzend Texte, Motive und Zwischengrafiken lang, zum krönenden Abschluß gibt's noch eine ausgefeilte Endsequenz, die dem Betrachter fünf ganz hervorragende Musikstücke zur Auswahl stellt. Damit kommen dann auch die Lauscher zu ihrem Recht, denn von Romantik über Techno bis hin zu neuesten Electronic -Body-Sounds sind die unterschiedlichsten Stilrichtungen vertreten, so daß sich aufmerksames Hinhören fraglos lohnt.

WIE? WO? WIEVIEL?

Beschaffung und Konsum der vorgestellten Digital-Drogen sind völlig legal: Notiert einfach das gewünschte Demo und/oder die Bestellnummer, steht alles in der Tabelle. Jetzt packt Ihr den Schrieb zusammen mit dem geforderten Entgelt (also Preis plus 5 Märker fürs Porto) in einen Umschlag und schickt den ganzen Krempel an die entsprechende Bezugsadresse. Dann noch ein wenig Geduld, und schon bald verdealt Euch der Postler den ersehnten Stoff! (rl)

Titel	lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
Demon Download (Best. Nr. P061)	allen Amigas ab 1 MB RAM, auch A1200	11,90 DM 2 Disks	Mallander Soft Römerstr.29 4290 Bocholt Tel.: 02871/185115
Grafik-Collection (Best. Nr. P060)	allen Amigas ab 512 KB, auch A1200	19,00 DM 3 Disks	
Overload 2 (Best. Nr. 280)	allen Amigas ab 512 KB, auch A1200	4,50 DM 1 Disk	
Multica	allen Amigas ab 512 KB, auch A1200	2,50 DM 1 Disk	CC Soft- & Hardware Hans-Werner Schmitt Peterstr. 2 6501 Uelversheim

FUNNY-SOFTWARE

07 11/8 56 85 34

SEGA MEGA DRIVE

688 Submarin Attack	129,95
Alien 3	99,95
Alien 3	114,95
Castles of Illusion	99,95
Chuck Rock	111,95
Dessert Strike	111,95
Desert Strike	114,95
Dragons Fury	98,95
Dungeons & Dragons	99,95
Dungeons and Dragons	138,95
E-Swat	11,95
EA Eishockey	129,95
EA-Hockey	129,95
Ecco the Delphin 2	104,95
European Club Soccer	109,95
F-22 Interceptor	111,95
Galahad US	102,95
Green Dog US	94,95
J Capriati Tennis	104,95
Kid Chamäleon	112,95
Lemmings	109,95
Lotus Turbo Chall.	104,95
M 1 Battle Tank	121,95
Mega Drive Grundgerät	209,00
Olympic Gold	104,95
Phantasy Star III	124,95
Phelios	111,95
PGA Golf	121,95
Quackshot	111,95
Side Pocket	95,95
Slime World jap.	89,95
Sonic 2	111,95
Spiderman	121,95
Streets of Rage	111,95
Strider	131,95
Super Monaco G.P.	111,95
Taz Mania	95,95
Team USA Basketball	114,95
Terminator	129,95
Terminator II	114,95
The Revenge of Shinobi	111,95
Toki	119,95
Trouble Shooter	104,95
Two Crude Dudes	109,95
War Song US	111,95
Winter Challenge	104,95
Wonderboy 5 US	119,95

SEGA MASTER

Arcade Smash Hits	84,95
Asterix	94,95
California Game	84,95
Choplifter	74,95
Cyber Shinobi	89,95
Dick Tracy	94,95
Donald Duck (Dime Caper)	94,95
E-Swat	84,95
Fantasy Zone 3 „Maze"	74,95
Fire & Forget 2	84,95
Forgotten Worlds	94,95
Ghouls ´n´ Ghosts	94,95
Indianasdf Jones	94,95
Mickey Mouse	94,95
Monaco GP 2	79,95
Out Run	84,95
Olympic Gold	114,95
Phantasie Star	101,95
Psycho Fox (2Mega)	84,95
~~Running Battle~~	~~94,95~~

Sega Chess	111,95
Shinobi	84,95
Sonic	94,95
Spiderman	94,95
Summer Games	74,95
Super Kick Off	102,95
Super Monaco G.P.	84,95
Terminator	84,95
The Flintstones	84,95
Thunderblade	84,95
Wimbledon	105,95
Wonder Boy 3	84,95
World Soccer	74,95

SEGA GAME GEAR

Axe Battler	64,95
Chuck Rock	64,95
Devilish	78,95

Aktive Franchise – Partner gesucht!

Donald Duck	76,95
Dragon Crystal	67,95
Factory Panic	66,95
Foerman Boxing	67,95
G-Loc	56,95
Halley Wars	76,95
Leader Board	75,95
Marble Madness	64,95
Mickey Mouse	74,95
Monaco GP 2	59,95
Ninja Gaden	76,95
Olympic Gold	84,95
Outrun	76,95
Pac Man	69,95
Psychic World	67,95
Shinobi	74,95
Solitatre Poker	76,95
Sonic the Hedgehog	76,95
Space Harrier	66,95
Spiderman	82,95
Super Golf jap.	59,95
Super Monaco G.P.	57,95
W.C. Leaderboard	75,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	66,95

S-NES

Amazing Tennis	119,95
Axelay	124,95
B.O.B.	114,95
Brawl Brothers	122,95
Castlevania 4	119,95
Chessmaster	119,95
Chuck Rock	104,95
Combatribes	124,95
Desert Strike	94,95
Dino City	129,95
Dragons Lair dt.	114,95
Dragons Lair	99,95
Dream Probe	114,95
Dungeon Master	139,95
EA Hockey	92,95
F-Zero	98,95
Family Dog	121,95
Final Fantasy Mystical	76,95
Final Fight	104,95
First Samurai	114,95
George Foremans Boxing	122,95

Gods	114,95
Hit the Ice	114,95
Humans	124,95
Inindo	129,95
Jimmy Conners Tennis	129,95
Joe & Mac	114,95
John Madden Football 93	109,95
King Arthurs World	119,95
King of Monster 2	119,95
Lethal Weapon	124,95
Mario Kart	109,95
Mario Paint	109,95
Mickey´s Magical Quest	139,95
NHLPA Hockey	139,95
Paperboy 2	119,95
Phalanx	119,95
Pilotwings	109,95
Populous	114,95
Prince of Persia	124, 95

Pushover	114,45
Road Runner	129,95
RPM Racing	99,95
Sim City	104,95
Skulljagger	109,95
Spiderman	114,95
Starfox	129,95
Streetfighter II	99,95
Super Advantage	91,95
Super Conflict	114,95
Super Ghouls ´n´ Ghosts	109,95
Super Mario Kart	109,95
Super Mario Land	109,95
Super NBA Basketball	129,95
Super Parodius	134,95
Super Protector	119,95
Super R-Type	99,95
Super Soccer	99,95
Super Strike Eagle	119,95
Super Tennis	99,95
Super Widget	114,95
Test Drive 2	114,95
Tiny Toon	139,95
Top Gear	104,95
Toxic Crusaders	119,95
Toys	114,95
Turtles 4 dt.	119,95
Ultrabots	122,95
Uncharted Waters	137,95
Utobia	119,95
Waynes World	124,95
Wheel of Fortune	109,95
Wing Commander	139,95
World League Soccer	106,95
WWF	128,95
X-Zone	86,95
Zelda 3	99,95

GAME BOY

Adventure Island	69,95
Alien	74,95
Alleyway	47,95
Amazing Tate	64,95
Batman	77,95
Battle Bull	74,95
Bill´s + Ted´s Exellent Adv.	74,95
Blades of Steel	64,95
Blaster Master	74,95

Boomers Adventure	57,95
Brainbender	77,95
Bubble Bobble	64,95
Bubble Ghost	74,95
Bural Fighter Deluxe	49,95
Burger Time deluxe	74,95
Crystal Quest	74,95
Days of Thunder	64,95
Dexterity	67,95
Elevator Action	67,95
Castlevania 2	69,95
Chessmaster	54,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
Dynablaster	54,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortsfied Zone	54,95

Gargoyle´s Quest	54,95
Gauntlet 2	64,95
Gremlings 2	77,95
Harmany	64,95
Hudson Hawk	59,95
Hunt for Red October	74,95
Klax	49,95
Kwirk	49,95
Marble Madness	64,95
Mega Man 2	72,95
Mercenary Force	69,95
Metroid 2	49,95
Mickey´s Dangerous Chase	69,95
Nemesis	69,95
Ninja Gaiden	84,95
Othello	52,95
Othello	52,95
Pinball-Rev. o. Gator	49,95
Pipe Dream	57,95
Prince of Persia	69,95
Q-Bellion	64,95
R.Type	74,95
R-Type	74,95
Side Pocket	52,95
Skate or Die	67,95
Snow Brothers	69,95
Solar Striker	49,95
Star Saver	64,95
Star Wars	69,95
Super Mario Land	49,95
Super Propotector	74,95
Super RC Pro AM	74,95
Tiny Toon Adventures	69,95
Tom + Jerry	69,95
Track + Field	69,95
Trace O	77,95
Track Meet	64,95
Turn and Burn	67,95
Turtles 2	74,95
Teenage Mut. Hero Turtles	64,95
The Simpsons	67,95
Ultra Man (jap.)	49,95
World Cup	52,95
World Cup	52,95
WWF Superstars	89,95
WWF-Superstars 2	69,95
Xenon 2	69,95

ATARI LYNX

Batmans Return	77,95

Bill + Tod´s	79,95
Blue Lightning	69,95
California Games	74,95
Checkered Flag	67,95
Chips Challenge	69,95
Elektropop	69,95
Gates of Zendocon	69,95
Gauntlet	79,95
Hard Driving	79,95
Hockey	74,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Rampagne	74,95
Rampart	74,95
Road Blasters	74,95
Robo Squasch	69,95
Rygar	74,95
Shadow of the Beast	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
Steel Thalons	74,95
Toki	74,95
Viking Child	79,95
War-Birds	67, 95
Zarlor Mercenary	69,95

Spiele + Konsolen + Zubehör

SEGA MASTER

Master System II + Sonic	194,00
Master System II	144,00
Control Pad	19,95
Control Stick	49,95

SEGA MEGA

Action Replay	149,00
Mega Drive + Sonic (d)	209,00
Mega Drive dt. o. Spiel	279,00
Mega Drive Magnum Set	369,00
Power Stick	114,95
Japan Adapter	29,95
Joypad	49,95

GAME GEAR

Game Gear Grundgerät	289,00
Game Gear + Sonic + Netzteil	344,00
Master Gear Adapter	57,95
TV Tuner	196,00
Wido-Gear	37,95

SUPER NINTENDO

Super Nintendo + Mario	199,00
Super Nintendo	319,00
Control Pad	37,95
Control Pad (clear)	29,95
Universal Adapter	59,00
S-NES Action Replay	149,00
Joystick	124,95

GAMEBOY

Game Boy + Tetris	156,95
Netzteil, Accu	69,95
Action Replay	99,95

ATARI LYNX

Lynx Grundgerät	198,00
Lynx Netzteil	24,95

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
Ladengeschäft +Versandzentrale: Stuttgarter Str.99, Stuttgart-Feuerbach

0711/8568534 – 850325
Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

NRW: Düsseldorf 10-18.30 Uhr 0211/131979

N-Sachsen: Hannover 10-18.30 Uhr 0511/321796

• BERLIN • BERLIN • BERLIN •
geöffnet ab 3. Mai
NEUERÖFFNUNGSPARTY AM 8. MAI 1993

Bestellservice:

Hessen: Frankfurt 12-18 Uhr 069/613282

Bayern: Fürth 10-18.30 Uhr 0911/745419

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
Inh.: Oliver Heck

Demnächst Neueröffnung in BERLIN • CHEMNITZ • DORTMUND • KOBLENZ • ULM • Anschriften bitte erfragen!

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

7000 Stuttgart 30
Stuttgarter Str.99
Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
Schreiberstr. 18
Tel.: 0761/382590

3000 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

NEU!NEU!NEU! Seit 27.11.92 O-6502 Gera
Laasener Str. 29

NEU!NEU!NEU! Seit 3.5.93 1000 Berlin 10
Tauroggenerstr. 6
(Nähe Schloß Charlottenburg)

NEU!NEU!NEU! Seit 1.3.93 2900 Oldenburg
Donnerschweerstr. 32
Tel: 0441/83025

NEU!NEU!NEU! Seit 16.11.92 3500 Kassel
Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU! Seit 1.10.92 4000 Düsseldorf
Wallstr. 21 (Altstadt)
Tel.: 0211/131979

NEU!NEU!NEU! Seit 13.3.93 7100 Heilbronn
Allee 4 (Postpassage)
Tel: 07131/626031

NEU!NEU!NEU! Seit 13.3.93 7500 Karlsruhe
Erbprinzenstr. 35
Tel: 0721/21654

NEU!NEU!NEU! Seit 14.11.92 8510 Fürth
Ludwigstr. 36
Tel.: 0911/745419

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	-	92,95
A-Train	a.A.	-	99,95
A-Train Construction Set	-	-	65,95
ATAC	92,95	-	99,95
Abandoned Places 2	73,95		92,95
Aces of Europe	-	-	a.A.
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95
Aces Data	-	-	73,95
Alone in the Dark	-	-	99,95
Ambermoon	-	-	a.A.
B17 Flying Fortress	89,95	-	104,95
B.A.T. 2	86,95	-	92,95
Batman II	a.A.	-	-
Battle Chess 4000	-	-	79,95
Battle Isle Pack	79,95	-	86,95
B.C. Kid	73,95	a.A.	a.A.
Betrayal at Krondor dt.	a.A.	a.A.	107,95
Bill's Tomato Game	69,95	a.A.	-
Body Blows	73,95	-	-
Bundesl. Manager 2.0	79,95	79,95	79,95
Buzz Aldr. R. i. Space	a.A.	a.A.	a.A.
Campaign	79,95	-	92,95
Car & Driver	-	-	86,95
Chaos Engine	65,95	a.A.	-
Chuck Rock II	65,95	-	-
Comanche	-	-	99,95
Combat Air-Patrol	a.A.	-	a.A.
Civilization dt.	87,95	92,95	104,95
Comanche Data Disk	-	-	a.A.
Creatures II	a.A.	-	a.A.
Creepers	73,95		92,95
Cyber Zerk	a.A.	-	-
Dark Seed	79,95	-	98,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.
Darkmere	86,95	-	99,95
Daughter of Serpents	86,95	-	89,95
Desert Strike	73,95	-	a.A.
Die Siedler	a.A.	a.A.	a.A.
Dog Fight	-	-	104,95
Dog of War (Siege Data)	-	-	29,95
Digital Dungeons	119,95	-	-
DSA II	a.A.	-	a.A.
Dune 2	65,95	-	92,95
Dylan Dog	-	-	a.A.
Eco Quest II	-	-	79,95
Eishockey Manager	79,95	79,95	79,95
El Fish	a.A.	a.A.	73,95
Elite 2	-	-	a.A.
Elysium	65,95	a.A.	79,95
Entity	a.A.	a.A.	a.A.
Eric the Unready	-	-	79,95
F-15 Strike Eagle 3	-	-	114,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Falcon Mission II	-	-	65,95
Falcon 3.0 Mission 1	-	-	65,95
Flashback	a.A.	a.A.	a.A.
Flies – Attack on Earth	a.A.	a.A.	a.A.
Field of Glory	a.A.	-	a.A.
Football Manager 3	76,95	76,95	76,95
Formula 1 Grand Prix	79,95	79,95	99,95
Front Page Football	-	-	86,95
Goblins 2	79,95	-	99,95
Gunship 2000	92,95	-	87,95
Gunship 2000 Mission	-	-	65,95
Hannibal	79,95	-	92,95
Hardball III	a.A.	-	87,95
Harrier Jump Jet	-	-	99,95
History Line 1914-1918	86,95	-	99,95
Humans dt.	69,95	67,95	86,95
Humans Data	49,95	-	49,95
Inca	-	-	107,95
Indiana Jones 4 dt.	92,95	-	99,95
Island of Dr. Brain	-	-	89,95
Jonathan	79,95	-	92,95

SENSIBLE SOCCER-TURNIER
am 22. Mai 93 in Oldenburg
Meldeschluß: 17. Mai 93

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
King's Quest 6 dt.	-	-	92,95
Konstruction Kit 2.0	114,95	-	114,95
Legend of Valour dt.	79,95	-	92,95
Legions of Krella	-	-	a.A.
Legend of Myra	a.A.		79,95
Lemmings 2	73,95	73,95	92,95
Line in the Sand	-	-	73,95
Links Pro	-	-	107,95
Lionheart	65,95	-	-
Litl Devil	a.A.	a.A.	a.A.
Lyconix	65,95	a.A.	a.A.
Mad TV Data	26,95	-	26,95
Maelstrom	-	-	107,95
Magic Candle 3	-	-	86,95
Mama Kea	-	-	49,95
Maniac Mansion 2	a.A.	-	a.A.
Mario is Missing	a.A.	-	86,95
Michael Jordan F.	-	-	86,95
Might and Magic 4 dt.	-	-	99,95
Millemiglia	-	-	a.A.
Nicky Boom	a.A.	a.A.	-
Patriot	-	-	107,95
Patrizier	78,95	79,95	89,95
Perfect General DD	49,95	-	49,95
Pinball Dreams	65,95	-	65,95
Pinball Fantasy	65,95	-	-

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Premier Manager	a.A.	a.A.	a.A.
Prime Mover	a.A.	a.A.	a.A.
Prophecy of the Shadow	-	-	72,95
Populous II	67,95	67,95	86,95
Quest for Glory III	-	-	99,95
Ringworld	a.A.	a.A.	a.A.
Sensible Soccer 2	64,95	64,95	65,95
Shadow of the Comet	-	-	104,95
Shadow President	-	-	99,95
Sherlock Holmes dt.	-	-	99,95
Siege	a.A.	-	73,95
Sim Farm	a.A.	-	a.A.
Space Hulk	86,95		99,95
Space Quest 5 engl.	a.A.	a.A.	86,95
St. Thomas	79,95	-	92,95
Spellcraft	-	-	92,95
Spelljammer	-	-	104,95
Star Control II	-	-	86,95
Star Legion	-	-	79,95
Street Fighter 2	65,95	65,95	79,95
Strike Commander	-	-	104,95
Strike Commander Speech	-	-	49,95
Stunt Island	-	-	92,95
Subtrade	a.A.	a.A.	a.A.
Summer Challenge	-	-	73,95
Sunlife	a.A.	a.A.	a.A.
Task Force	-	-	107,95
The Chaos Engine	65,95	-	-
The Incredible Machine dt.	-	-	79,95
The Solver	a.A.	a.A.	a.A.
The Terminator 2029	-	-	99,95
The Legacy	-	-	107,95
Tornado	a.A.	-	79,95
Train It	a.A.	-	-
Transartica	65,95	-	65,95
Turrican III	a.A.	-	-
Ultima 7 dt.	-	-	107,95
Ultima 7 II	-	-	99,95
Ultima Underworld II dt.An.	-	-	86,95
Ultraboards	-	-	a.A.
Universal Monsters	-	-	a.A.
V for Victory II	-	-	79,95
Veil of Darkness	-	-	79,95
War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Wayne Gretzky 3	-	-	92,95
Whales Voyage	79,95	-	79,95
Wing Commander I	92,95	-	-
Wing Commander II dt.	-	-	99,95
Wizardry 7	a.A.	-	92,95
Xenobots	-	-	86,95
X-Wing engl.	-	-	89,95
Yo! Joe!	a.A.	a.A.	a.A.
Zool	65,95	-	65,95

Hardware & Zubehör

Joysticks

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent blau	DM	39,95
Competition PC	DM	74,95

Joysticks PC

Thrustmaster	DM	199,00
Weapon Control	DM	199,00

Zubehör

elektr. Bootselektor	DM	44,95
Maus/Joystick-Umschalter	DM	39,95
Amiga Action Replay 3f. A500	DM	199,00
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,00
Nullmodem-Kabel	DM	29,95
Druckerkinder	DM	34,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM	169,00
Amiga 500 kompl. mit Maus	DM	799,00
Amiga 500 kompl. mit Maus incl. 1 MB	DM	829,00
Amiga 500 Plus	DM	849,00
Amiga Farbmonitor 1084 S	DM	579,00

Speichererweiterung für A500 auf 1 MB

mit Uhr und Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	69,00
mit Uhr und Accu abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM	79,00

Speichererweiterung

für A500 Grundversion erweiterbar auf

512 KB	DM	99,00
1,8 MB	DM	249,00

für A500 1 MB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden

512 KB	DM	129,00
2,3 MB	DM	299,00

für A2000/A3000/A4000

2 MB bestückt	DM	296,00
4 MB bestückt	DM	489,00
6 MB bestückt	DM	679,00
8 MB bestückt	DM	859,00

Laufwerke zu Superpreisen!

3,5" Floppy Drive extern, slim, abschaltbar, für A500	DM	144,00
3,5" Floppy Drive intern für A500	DM	144,00

Kombikontroller für A500

(SCSI & RAM)	DM	349,00

Kombikontroller für A2000/A3000/A4000

(SCSI & RAM)	DM	324,00

Festplatten (SCSI)

Fujitsu 105 MB 20ms	DM	739,00
Fujitsu 182 MB 25ms	DM	1199,00
Quantum ELS 42 MB 19ms	DM	434,00
Quantum ELS 85 MB 17ms	DM	564,00
Quantum ELS 127 MB 17ms	DM	789,00
Quantum LPS 120MB 16ms	DM	848,00
Quantum LPS 240 MB	DM	1359,00

Kombikontroller für A500

(AT Bus & RAM)	DM	275,00

Kombikontroller für A2000/A3000/A4000

(AT Bus & RAM)	DM	214,00

Festplatten (AT)

Quantum ELS 42MB 19ms	DM	399,00
Quantum ELS 85MB 17ms	DM	519,00
Quantum ELS 170MB 17ms	DM	729,00
Mehrpreis je 2MB RAM	DM	196,00

Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games

SUPERAUSWAHL • TEUFLISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unvebindlichen Beratung

Middelicherstr. 305
4650 Gelsenkirchen
Tel. 0209/73093

PROGRAMM		AMIGA	IBM
1869	DV	69,95	83,95
4 D Sports Boxing	DA	32,00	38,50
4 D Sports Driving	DA	32,00	38,50
Aces Mission Disk WW2 1946	EA	---	48,95
Aces of The Great War	DA	31,50	38,50
Aces of The Pacific	DA	---	69,95
AIR Commander	DA	---	69,95
AIR Warrior SVGA	DA	---	97,95
AIR, Land, Sea	DA	69,95	76,95
AIRBUS A320	DA	90,95	90,95
Amazon	EA	---	83,95
American Tail	EA	---	56,00
Ancient Art of War in The Sk.	DA	---	90,95
Armour-Geddon	DA	---	83,95
Astatin	DA	21,00	21,00
Atac	DA	---	90,95
Atomix	DA	21,00	21,00
A-Train	EA	---	69,95
Adventure Collection			
(3er-Sammlung)	DA	67,50	74,95
Abandone Pace 2 *	DV	71,95	95,95
Archer MacLean's Pool Billard*	DA	---	67,50
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV	74,95	74,95
B-17 Flying Fortes	DA	79,95	97,97
Bane of The Cosmic Forge	DV	69,97	83,97
Bards's Tale 3	DA	20,97	20,97
Bards's Tale Construction Set	DA	62.97	62,97
Bards's Tale Trilogy	DA	---	76,96
Bat 2	DV	76,96	83,97
Battle Chesse 1	DA	20,97	20,97
Battle Chesse 2	DA	55,97	62,97
Battle Isle	DA	67,95	67,95
Battle Isle Data Disk	DA	41,97	41,97
Battle Isle Data Disk 2*	DA	49,95	49,95
Bitmap Brothers Vol. 3			
(3er Sammlung)*	DA	59,95	59,95
Battletoads	DA	---	59,95
Birds Of Prey	DA	69,97	76,96
Bitmap Brothers Vol.1	DA	---	55,97
Buck Rogers 2	DV	---	83,97
Budokan	DA	20,97	20,97
Bug Bomber	DA	55,97	62,97
Bundesliga Manager Profes.	DV	69,97	69,97
Burning Steel	DV	---	83,97
Balance *	DV		39,00
Body Blows	DA	52,95	---
Captive	DA	---	62,97
Carl Lewis Challenge	DA	55,97	83,97
Car Fand Driver	DA	---	76,96
Castles 1	DA	62,97	62,97
Castles 1 Data Disk	DA	---	27,97
Castles 2	DA	---	69,97
Catchm	DA	48,97	55,97
Centurion-Defender of Rome	DA	20,97	20,97
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA	20,97	20,97
Chuck Yeager's Air Combat	DV	---	69,97
Civilization	DV	80,47	97,97
Comanche-Operation White L.	DV	---	90,97
Contraptions	DA	---	38,47
Crisis In The Kremlin	Da	---	90,97
Cruise For A Corpse	DV	62,97	62,97
Cyber Race*	DV	---	99,50
Combat Air Patrol *	DA	73,90	---
Contraption *	DA	49,50	---
Creepers *	DA	74,95	---
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV	74,95	74,95
D/Generation	DA	38,47	41,97
Daily Sports Cover Girl Poker	DA	48,97	55,97
Dark Half	EA	---	55,97
Darklands	DA	---	111,97
Das Boot	DA	31,47	38,47
Das Schwarze Auge	DV	69,37	83,97
Daughter Of Serpents	DV	---	76,96
David Leadbetter's Golf	EA	---	83,97
Demolition Construction Set	DA	---	20,97
Der Patrizier	DV	67,95	83,97
Do-335	EA	---	34,97
Dogs Of War	EA	---	41,97
Double Dragon 3	DA	48,97	55,97
Dune 1	DV	55,97	62,75
Dungeon Master	DV		69,97
Dyna Blaster	DA	62,97	69,74
Dynatech	DV	55,87	69,97
Daughter Of Serpents *	DV	89,50	---
Desert Strike *	DA	69,95	---
Dark Queen of Krynn *	DV	---	99,95
Dogfight *	DA	---	79,98
Empire Deluxe	EA	---	89,95
Eric the Unready	EA	---	67,95
Elvira 2: Jaws Of Cerberus	DV	48,97	48,97
Elysium	DV	55,97	69,97
Euro Soccer	DA	---	48,97
Eye Of The Beholder 2	DV	83,97	83,97
Eishockey Manager *	DV	79,95	79,95
Fire and Ice *	DA	---	64,90
Fly Harder *	DA	69,95	---
F-117 A Nighthawk	DA	---	97,97
F-15 Strike Eagle 2	DA	80,47	80,47
F-15 Strike Eagle 3	DA	---	97,97
F-19 Stealth Figther	DA	80,47	90,97
Falcon 3.0	DA	---	97,97
Falcon Campaign Disk 1	DA	---	55,97
Fantastic Worlds	DA	76,96	83,97
First Samurai	DA	---	62,97
Forge Of Virtue	DA	---	41,97
Formula One Grand Prix	DA	80,47	97,97
Games-Summer Challenge	DA	---	62,97
Games-Winter Challenge	DA	---	62,97
Gateway	EA	---	62,97
Global Conquest	DA	---	97,97
Global Effect	DA	62,97	69,97
Grand Prix Unlimited	DA	---	67,97
Gunship 2000 *	DA	---	97,97
Gunship 2000 Scenario Disk	DA	---	55,97
Gateway to the Savage Front.*	DV	79,95	---

PROGRAMM		AMIGA	IBM
Hardball 3	EA	---	62,97
Harpoon 1.3.1	DA	69,67	76,96
Harpoon Battleset #4	DA	27,97	27,97
Harrier Jump Jet	DA	---	97,97
He-162	EA	---	34,97
Heart Of China	DV	83,97	83,97
Heroes Of The 357TH	DA	---	69,97
Hexuma	DV	83,97	83,97
History Line 1914-1918	DV	83,97	83,97
Humans	DA	55,97	55,97
Hannibal *	DV	79,95	99,95
Hired Guns *	DA	74,95	99,95
Imperium	DA	20,97	20,97
Indiana Jones 3 Adventure	DV	69,97	69,97
Indiana Jones 4	DV	83,97	90,97
Ishar-Legend Of The F.	DV	---	69,97
Jimmy White Snooker	DA	55,97	62,97
Jonathan *	DV	---	99,95
Jonathan	DV	99,95	---
Jordan in Flight *	DA	---	89,95
Kaiser	DV	---	90,97
King's Quest 5	DV	55,97	83,97
King's Quest 6	DV	---	83,97
KGB	DV	59,95	62,97
Links Datadisk Pinhurst SVGA	EA	---	44,95
Legend Of Kyrandia	DV	76,96	76,96
Legends Of Valour	DV	---	83,97
Leisure Suit Larry 5	DV	62,97	69,97
Links 386 PRO	DA	---	97,97
Links Bayhill	EA	---	34,97
Links Bountiful	EA	---	34,97
Links Firestone	EA	---	34,97
Links Hyatt Dorado	EA	---	34,97
Links Mauna KEA	EA	---	41,97
Links Pinehurst	EA	---	34,97
Links Troon North	EA	---	34,97
Locomotion	DV	55,97	62,97
Lord Of The Rings 1	DA	62,97	69,97
Lure Of The Rings 2	DA	---	69,97
Lure Of The Temptress	DV	55,97	62,97
Lemmings 2 - The Trible	DA	69,95	98,50
Lionheart	DA	59,95	---
Lotus Compilation (1,2,3)	DA	59,95	---
Liberation - Captive 2 *	DA	64,50	71,50
Links Datadisk Banff Springs	EA	---	49,50
Mega Collection			
(5er-Sammlung)	DA	52,45	52,45
Mercenaries	EA	---	82,50
MC Donald Land *	DA	49,95	49,95
M1 Tank Plantoon	DA	80,47	90,97
Mad TV	DV	69,97	83,97
Magic Candle 2	DA	---	69,97
Maniax	DA	20,97	20,97
Mantis XF 5700	DA	---	99,97
Mario Andretti's Racing Chall.	DA	---	62,97
Mega-Lo-Mania	DV	---	76,96
Might & Magic 3	DV	69,97	83,97
Might & Magic 4	DV	---	83,97
Monky Island 1	DV	68,00	79,00
Monky Island 2	DV	83,95	83,95
NO. 2 Collection	DV	69,95	83,97
Nigel Mansell World Cham.*	DA	---	74,90
P - 38	EA	---	29,00
P - 80	EA	---	29,00
PGA Tour Golf Courses	DA	---	29,00
PGA Tour Golf Plus	DA	62,90	69,90
Pirates	DA	59,50	59,50
Planets Edge	DV	---	83,90
Police Quest 3	DV	62,50	69,95
Populous 1	DA	21,00	21,00
Populous 2	DA	62,97	76,96
Powermonger	DA	62,97	69,95
Prophecy Of The Shadow	DV	---	83,97
Penthouse Hot Numbers	DV	39,00	39,00
Power Pack 2			
(4er Sammlung)	DA	---	69,00
Patriot *	DA	---	89,50
Pinball Dreams *	DA	---	63,95
Prophecy of the Shadow *	DV	79,95	---
Quest For Glory	DV	---	69,97
Quiwi	DV	15,00	15,00
Racing Masters	DV	29,00	34,95
Railroad Tycoon	DA	80,50	90,95
Rampart	DA	---	62,95
Red Baron	DV	62,97	69,97
Red Baron Mission Disk 1	EA	---	49,00
Rex Nebular	DA	---	90,97
Risky Woods	DA	---	62,95
Robin Hood			
Rome AD 92	DA	62,95	69,97
Reach for the Skies *	DA	63,95	69,95
Ringworld-Revenge of the Pat.*	DA	---	79,95
Scenario	DV	62,95	69,97
Secret Weapons Of The Luftw.	EA	---	83,97
Sherlock Holmes	DV	83,95	---
Siege	EA	---	62,95
Silent Service 2	DA	79,90	79,90
Space Quest 4	DV	62,90	69,95
Special Forces	DA	79,90	89,95
Spelljammer-Pirates Of Realmsp.	EA	---	69,95
Sports Collection	DA	62,95	69,95
Star Control 2	DA	---	69,95
Star Legions	EA	---	73,50
Star Treck	DV	---	83,95
Starflight 2	--	---	62,97
Steel Empire	DA	62,95	69,97

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR**
-Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertype angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus 9,00 DM
Vorkasse plus 8,00 DM
Ausland nur Vorkasse gegen Euroscheck + 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck!!!. Software ab 200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei!.

BESTELLANNAHME: MONTAG - FREITAG v. 9 - 18

PROGRAMM		AMIGA	IBM
Strategy Masters	DA	62,97	76,96
Strikefleet	--	---	22,00
Super Tetris	DA	73,50	79,95
Shadow of the Comet	DV	---	99,95
Snoopy Game Club	EA	---	39,95
Stund Island	DV	---	95,95
Sensible Soccer 92/93 *	DA	---	59,95
Serpent Isle (Ultima 7 teil2)*	DA	---	99,95
Sim Life *	DV	---	94,95
Space Hulk *	DA	89,50	99,50
Space Quest 5 *	DV	---	89,50
Spellcraft - Aspects of Valor*	DV	---	89,50
St. Thomas *	DV	79,90	99,90
Street Fihter 2 *	DA	---	79,50
Strike Commander *	DA	---	99,50
Strike Commander Speech Pack *	DA	---	49,50
Scenario *	DV	69,90	---
Super Hero *	DA	69,90	---
Taske Force 1942	DA	---	97,95
The Dagger Of Amon Ra	DV	---	69,95
The Incredible Machine	DA	---	69,95
The Perfect General	DV	76,95	83,95
Theatre Of War	DA	---	69,95
Their Finest Hour	DA	69,95	69,95
Their Finest Hour MissionDisk	DA	29,90	29,90
Turn It	DV	14,90	20,95
Two To One	DA	19,95	19,95
The Complete Chess System	DV	---	96,00
Transartica	DV	59,50	69,50
The Chaos Engine	DA	59,50	---
The Greatest (3er Sammlung)	DV	69,50	79,50
The Legacy *	DA	---	99,95
The Game Winter Challenger	DA	79,50	---
Tace a Break - Pinball *	EA	---	89,95
UGH!	DA	49,50	55,95
Ultima 6 The False Prophet	DA	---	39,95
Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV	---	83,95
Ultima 7 The Black Gate	DA	---	69,95
Ultima Trilogy 2	DA	---	76,95
Ultima Underworld 1	DA	---	76,95
V For Victory-Utah Beach	EA	---	69,95
Waxworks	DV	62,95	62,95
Willy Beamish	DV	62,95	69,95
Wing Commander 1	DA	79,50	39,50
Wing Commander 1 De Luxe	DA	---	89,95
Wing Commander 2	DV	---	83,95
Wing Com.2 Speech Accessory D.	DA	---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 1	DA	---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 2	DA	---	39,95
Wizardry 7: Crusaders Of..	DV	---	97,50
Whale Voyage	DV	67,90	89,50
Walker *	DA	79,50	---
X-Wing	EA	---	89,50
X-Wing	DA	---	99,50
Xenobots *	DA	---	89,90
Zool	DA	---	59,95
Zak Mc Kracken	DV	62,95	62,95
Zyconix	DA	38,50	48,95
PC - CD ROM			
360 Compilation			159,50
Air Warrior			139,50
Britannica Family P.			299,00
Carmen World De Luxe			179,50
CD Game Pack 2			299,00
Gunship/Midwinter			129,50
Chessmaster 3000			99,95
Daughter of Serpents			89,90
Eco Quest			94,50
Der Patrizier			99,95
Graphmagic Vol 1 oder 2			69,95
Pacific Island			99,50
Prince of Persia/Nam			129,50
Psycho Killer			99,50
Sherlock Holmes			99,50
Sherlock Holmes 2			169,00
Space Quest 4			99,90
Top Shots on CD			129,00
Ultima 1-6			169,50
Wing C.1/Miss. 1+2			199,00
Wing C.1/Ultima 6			199,00
Wing C.2 De./Spe.Acc			168,00
PC - ZUBEHÖR			
SOUND GALAXY NX			268,00
SOUND BLASTER 2.0 DE LUXE DT.			178,00
SOUND BLASTER PRO DE LUXE DT.			298,00
VIDEO BLASTER			498,00

NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU

FÜR ALLE PCs GEEIGNET JOYSTICK ADAPTER
ZUM ANSCHLUSS VON ANALOG JOYSTICKS

29,50 DM

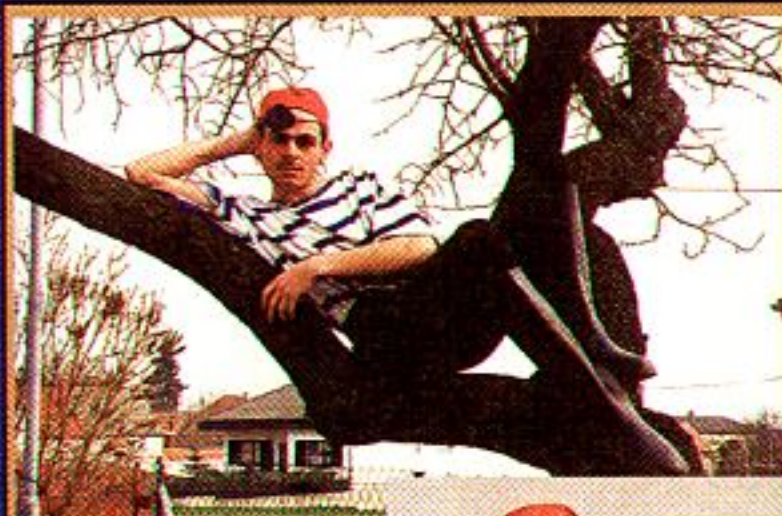
AMIGA ZUBEHÖR	
3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 500+	88,00
1,8 MB Ram Kart A 500	209,00
1 MB Ram Karte A 600	128,00
Maus Joystick Umschalter elktr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus	
Umschaltbar	49,00
mit Kickrom 1.3	78,00
mit Kickrom 2.0X	119,00
Trackball Standart	68,00
Trackball Crystall	78,00
Amiga Maus	39,50
Optical Maus	78,00
Infra Rot Maus	99,00
Maus Pad	6,00
40 MB Festplatte A500/A500+	
schnelle AT-Bus Technologie,	
8MB Ram Option,0MB bestückt	548,00
80 MB Festplatte, sonst w.oben	698,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	895,00

Monkey Island Casting-Competition: Die Darsteller

Etwas voreilig hat Michael im Editorial behauptet, daß es kaum Resonanz auf unser getürktes „Stellenangebot" für junge Piraten-Darsteller gegeben hätte. In letzter Minute haben sich doch noch ein paar talentierte Nachwuchsmimen beworben!

Der Grund für die Verzögerung ist eigentlich auch einleuchtend: Wer unseren Aprilscherz ernstgenommen hatte und sich deshalb bei uns als Hauptdarsteller für den (nicht geplanten!) Monkey Island-Film bewarb, wollte dies natürlich möglichst erfolgversprechend tun — also mit Lebenslauf, mehreren Fotos und allem Drum und Dran. Und nachdem wir gesehen haben, wieviel Mühe sich einige dabei gaben, bekamen wir fast ein schlechtes Gewissen und opferten schließlich doch eine Seite für die gutgläubigen Movie-Piraten! Vielleicht werden sie ja auf diesem Umweg von einem nachwuchshungrigen Regisseur entdeckt…

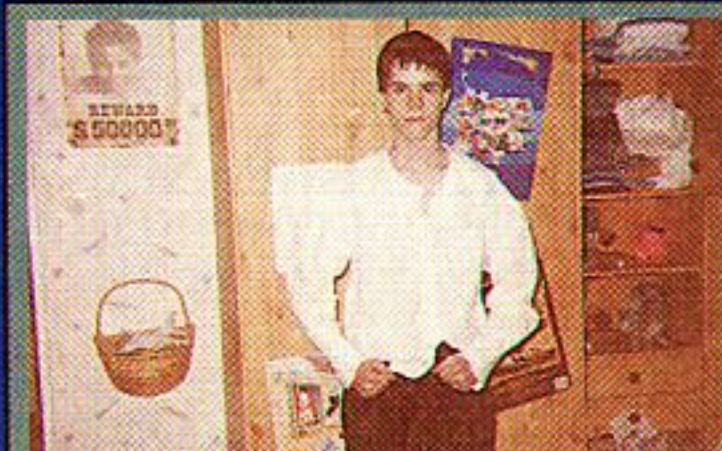
Andreas Wisniewski aus Solingen ist ein Freibeuter der alten Schule — komplett mit Rumbuddel und Schatzkiste! Nur der Papagei fehlt…

Der Mimik nach ist Wolfgang Lorenz aus Berlin ein geborener Komödiant, er hätte sicher einen prima Guybrush abgegeben. Wie wär's, Mr. Lucas?

Die Bewerbung von Jürgen Prendl aus dem österreichischen Neckenmarkt war absolut professionell aufgemacht — wie man bereits an den Fotos sieht.

Volker Kahn aus Berlin ist zwar eigentlich ein Großstadtpirat, aber von der Haltung her würde er auf jedem Segelschiff eine gute Figur machen!

Der in jeder Beziehung edelste Freibeuter dürfte wohl Thomas Traguth aus Worms sein — klasse Fotos, Tommy!

Ist das nun Guybrush, oder ist es doch Flo Scharr aus Liederbach? Schwer zu sagen!

Wir präsentieren der Welt einzigen Hardrock-Piraten: Toni Nicolic aus Mainleus.

Gordon Martin aus Hattingen – der Schrecken der sieben Wohnzimmer mit dem strengen Enterblick.

Softsale

Schloßplatz 19 3070 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/62335

05021/910416 und 910417

AMIGA		AMIGA		AMIGA		AMIGA	
1869*	69,90 DM	Cyborr**	59,90 DM	Jonathan*	79,90 DM	Popolus 2+**	69,90 DM
3D Con.-Kit 2	89,90 DM	Daemonsgate***	A.A.	KGB*	59,90 DM	Powermonger**	59,90 DM
Aband. Plac. 2*	64,90 DM	Dark Queen o.K.	59,90 DM	Kid Gloves 2**	59,90 DM	-Data	39,90 DM
Aces of gr. War**	39,90 DM	Darkseed*	69,90 DM	Leeds UN. Ch.	49,90 DM	Premiere**	54,90 DM
Adv. Collect.**	59,90 DM	Das schw. Auge*	69,90 DM	Legend**	54,90 DM	Premier Man.	49,90 DM
Addams Fam.**	49,90 DM	Daily Girl Pok.**	49,90 DM	Legend Kyr.*	59,90 DM	Prophecy***	69,90 DM
Air Land Sea**	74,90 DM	Daughter Serp.**	74,90 DM	Legend of V.*	79,90 DM	Proph. o. Shad.*	69,90 DM
Air Sea Supr.**	69,90 DM	Del. Paint 4.1*	A.A.	Lemmings DP**	59,90 DM	Project X**	49,90 DM
Air Support**	54,90 DM	Del. Paint AGA*	A.A.	Liberation**	59,90 DM	Push over**	49,90 DM
Alienbr. Sp.E.	29,90 DM	Deliverance**	69,90 DM	Links**	74,90 DM	Railroad Tyc.**	74,90 DM
Another World**	54,90 DM	Der Patrizier*	69,90 DM	-Banff	44,90 DM	Rampart	54,90 DM
Aquat. Games**	54,90 DM	Desert Strike**	64,90 DM	-Bayhill	44,90 DM	Raving Mad**	49,90 DM
Arab. Nights***	49,90 DM	Die Kathedrale*	79,90 DM	-Bountiful	39,90 DM	Reach f. Skies**	59,90 DM
Archer P. Bill.**	49,90 DM	Do Jo Dan**	49,90 DM	-Firestone	39,90 DM	Red Baron**	64,90 DM
Arm. Gedd. 2**	59,90 DM	Double Drag. 3**	49,90 DM	-Harbour T.	A.A.	Red Zone**	49,90 DM

Chaos Engine 49,90 DM** | **Dune 2* 59,90 DM**

AMIGA		AMIGA		AMIGA		AMIGA	
Assassin**	49,90 DM	Drag. Lair 3**	54,90 DM	-Hyatt Dor.	A.A.	Risky Woods**	54,90 DM
Astar***	A.A.	Dragon Wars**	54,90 DM	-Pinehurst	44,90 DM	Road Rash**	54,90 DM
Astatin***	A.A.	Dream Team**	54,90 DM	Liverpool	49,90 DM	Robosports	59,90 DM
A-Train***	A.A.	Dung. Mast./Csb.*	59,90 DM	Locomotion*	59,90 DM	Rome*	64,90 DM
ATAC**	79,90 DM	Dune*	54,90 DM	Lord of Rings**	59,90 DM	Sabre Team**	49,90 DM
AV8B Harrier	59,90 DM	Dynablaster**	54,90 DM	Lost Treas. 1	89,90 DM	Scenario*	64,90 DM
B-17 Fly. F.**	79,90 DM	Dynatech*	59,90 DM	Lotus T. Ch. 2**	54,90 DM	Scrabble***	64,90 DM
Bards T. Con.**	64,90 DM	Elite**	64,90 DM	Lotus 3**	54,90 DM	Sensible Socc.**	39,90 DM
Bart vs. World***	A.A.	Elvira 2*	59,90 DM	Lure of Temptr.*	54,90 DM	Shad. Beast 3**	59,90 DM
Bat 2**	74,90 DM	Elysium*	59,90 DM	M1 Tank Plat.**	74,90 DM	Sil. Service 2**	74,90 DM
Battle Team**	69,90 DM	Epic**	59,90 DM	Mad TV*	69,90 DM	Silly Putty**	49,90 DM
BC Kid**	59,90 DM	Erben d. Throns*	69,90 DM	Magic Johnson	49,90 DM	Simulations***	A.A.
Best of best***	A.A.	Euro Soccer**	54,90 DM	Magic Pockets**	49,90 DM	Sleep Walker**	49,90 DM
Big Box 2	59,90 DM	Eye of Beh. 2*	79,90 DM	Manch. Un. Eur.	54,90 DM	Space Crusade	54,90 DM
Bills Tom. G.**	54,90 DM	Eye of Storm***	A.A.	Mc Donald Land**	54,90 DM	Space Hulk**	74,90 DM

Eishockey Man.* 69,90 DM | **Fly Harder** 64,90 DM**

AMIGA		AMIGA		AMIGA		AMIGA	
Birds of Prey**	69,90 DM	Fant. Worlds**	74,90 DM	Mega Lo Man/FS**	59,90 DM	Special Forc.**	74,90 DM
Bitmap Br. 1**	49,90 DM	Fire & Ice**	49,90 DM	Mega Mix**	59,90 DM	Spell. Dizzy***	A.A.
Bitmap Br. 2**	54,90 DM	Flashback***	A.A.	Mega Sports**	54,90 DM	Spirit Advent.**	59,90 DM
Black Crypt**	54,90 DM	Fly Harder**	64,90 DM	Mega Twins**	29,90 DM	St. Thomas*	69,90 DM
Blue Max**	39,90 DM	Footb. Man. 3***	A.A.	Megatrav. 2**	59,90 DM	Starush***	59,90 DM
Body Blows**	54,90 DM	Form. I GP**	74,90 DM	Midwinter 2**	59,90 DM	Strat. Masters**	69,90 DM
Buck Rogers 2*	A.A.	Gateway Sav.F.*	69,90 DM	Might & Mag. 3*	69,90 DM	Street F. 2**	59,90 DM
Budget*	64,90 DM	Global Eff.**	59,90 DM	Monkey Island*	69,90 DM	Super Hero**	64,90 DM
Bug Bomber**	59,90 DM	Godfather**	54,90 DM	Monkey Isl. 2*	79,90 DM	The Greatest*	59,90 DM
Bun. Man. Prof.*	64,90 DM	Grah. Tayl.	54,90 DM	Myth**	54,90 DM	Transarctica*	59,90 DM
Caesar	59,90 DM	Grand Slam	59,90 DM	Nick Faldo Golf	64,90 DM	Twilight 2000**	59,90 DM
Cal. Games 2**	49,90 DM	Great Courts 2**	39,90 DM	Nick Faldo Golf**	79,90 DM	Ultima 6**	54,90 DM
Captain Plan.**	59,90 DM	Guy Spy**	59,90 DM	Nicky Boom***	A.A.	UMS 2**	74,90 DM
Captive 2**	59,90 DM	Hannibal*	69,90 DM	Nigel Mansell**	54,90 DM	Univ. Monst.***	49,90 DM
Carl Lewis**	54,90 DM	Harrier Ass.	59,90 DM	No. 2 Coll.*	69,90 DM	Utopia	54,90 DM

Gunship 2000 79,90 DM** | **Hired Guns** 64,90 DM**

AMIGA		AMIGA		AMIGA		AMIGA	
Castles**	59,90 DM	Head to Head**	59,90 DM	No greater Gl.	59,90 DM	-New Worlds	39,90 DM
Castles Data**	39,90 DM	Heart of China**	64,90 DM	No second Pr.**	59,90 DM	Virt. Real. 2**	54,90 DM
Castles Dr. Br.*	64,90 DM	Hexuma*	79,90 DM	Nova 9***	A.A.	Walker**	64,90 DM
Chuck Rock 2***	A.A.	Hist. Line 14/18*	74,90 DM	Outlander***	A.A.	Warz. Rel.**	54,90 DM
Civilization*	74,90 DM	Hook**	49,90 DM	Pac. Islands**	59,90 DM	Warlords	49,90 DM
Comb. Air Patr.**	64,90 DM	Humans	54,90 DM	Paperboy 2**	39,90 DM	Waxworks*	59,90 DM
Comb. Class.**	54,90 DM	Humans Race***	A.A.	Parasol Stars**	49,90 DM	Ween	54,90 DM
Conquestador*	69,90 DM	Indy 4*	79,90 DM	Penthouse HN**	39,90 DM	Whales Voy.*	69,90 DM
-Data*	39,90 DM	Int. Sp. Chall.**	54,90 DM	Perf. General**	74,90 DM	Winter Chall.**	64,90 DM
Cool World**	49,90 DM	Ishar**	54,90 DM	-Data	59,90 DM	Wizardry 7***	79,90 DM
Crazy Cars 3**	54,90 DM	Jaguar XJ 220**	49,90 DM	Pinball Dreams**	54,90 DM	Wiz Kid**	49,90 DM
Creepers**	64,90 DM	Jim. White S.**	59,90 DM	Pinb. Fant.**	39,90 DM	WWF Wrestl.**	49,90 DM
Cruise for Corpse	59,90 DM	Jim Power	59,90 DM	Piracy high S.	59,90 DM	WWF Eur. Ram.	49,90 DM
Curse Enchantia	59,90 DM	Joe & Mac**	49,90 DM	Plan 9**	59,90 DM	Zool**	49,90 DM
Curse azure B.**	49,90 DM	John Madden**	54,90 DM	Pools o. Darkn.	54,90 DM	Zyconix**	44,90 DM

Lemmings 2 64,90 DM** | **Lionheart** 59,90 DM**

CD-ROM		CD-ROM		SUPER NES DT.		SUPER NES DT.	
7 th Guest	A.A.	Hot Stuff 2	39,90 DM	Another World	119,90 DM	Super Mar. W.	114,90 DM
Clipart Goliath	44,90 DM	Lost Treas. 1	104,90 DM	Desert Strike	104,90 DM	Pilot Wings	89,90 DM
Deathstar Arc.	89,90 DM	Lost Treas. 2	84,90 DM	Ghoust n Ghouls	89,90 DM	Probotector	114,90 DM
Der Patrizier	94,90 DM	SWOTL	99,90 DM	Jimmy Conners	119,90 DM	Sim City	89,90 DM
Dinosaur Adv.	74,90 DM	Sherlock H. 1	114,90 DM	John Madden	114,90 DM	Streetfighter	89,90 DM
Game Power	64,90 DM	Sherlock H. 2	114,90 DM	Legend of Zelda	89,90 DM	Strike Gunner	124,90 DM
Gil Galore	39,90 DM	Ultima 1-6 BV	84,90 DM	Mickey Mag. Q.	114,90 DM	Tiny Toons	124,90 DM
Hot Stuff 1	29,90 DM	W. Comm. 2 kpl.	104,90 DM	Mario Kart	89,90 DM	Wing Comm.	134,90 DM

FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE PREISLISTE
FÜR PC+AMIGA+CD-ROM+SUPER-NES+GAMEBOY

MIT ÜBER 1.600 TITELN AN

WERDEN SIE MITGLIED IM SOFTSALE-CLUB UND BESTELLEN SIE COMPUTERSPIELE AUF RECHNUNG ! INFO ANFORDERN !

*=DT. VERSION **=DT. ANLEITUNG/HANDBUCH ***=NOCH NICHT BEKANNT
Nicht alle Spiele waren zum Zeitpunkt der Drucklegung bereits lieferbar. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland n. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

KOPMANN computer

Tel.: 0581-43519
Fax: 0581-44327

Titel		Preis
1869	DV	69,95
A-Train	DV	69,95
Abandoned Places 2	DV	49,95
B-17 Flying Fortress	DA	79,95
Body Blows	DA	49,95
BAT 2	DA	74,95
Battle Isle Data Disk 2	DA	39,95
Battle Team	DA	59,95
Bitmap Brothers Vol.2	DA	49,95
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV	59,95
California Games 2	DA	49,95
Chaos Engine	DA	49,95
Civilization	DV	74,95
Combat Air Patrol	DA	59,95
Contraptions	DA	39,95
Cool Croc Twins	DA	49,95
Creepers	DA	59,95
Darkseed 1.5	DV	59,95
Daughter of Serpents	DV	69,95
Der Patrizier	DV	69,95
Dune II	DV	49,95
Dynatech	DV	54,95
Eishockey Manager	DV	67,95
Elvira 2	DV	49,95
Fire&Ice	DA	49,95
First Samurai	DA	14,95
Fly Harder	DA	59,95
Gateway Savage Frontier	DV	64,95
Gunship 2000	DA	59,95
Hannibal	DV	59,95
Hired Guns	DA	59,95
Hexuma	DV	79,95
History Line 1914–1918	DV	74,95
Human Race	DV	59,95
Indiana Jones 4	DV	79,95
Jonathan	DV	74,95
KGB	DV	49,95
Kick Off 3		49,95
Leisure Suit Larry 5	DV	59,95
Lemmings 2	DA	59,95
Lionheart	DA	49,95
Liberation-Captive 2	DA	49,95
Liverpool	DA	49,95
Lotus Compilation (1, 2, 3)	DA	49,95
Mc Donald Land	DA	49,95
Monkey Island 2	DV	79,95
Nick Faldo Golf	DA	69,95
Oil Imperium	DV	14,95
Pinball Fantasies	DA	54,95
Pirates	DA	59,95
Plan 9 f. Outer Space	DV	69,95
Police Quest 3	DV	59,95
Prophecy of the Shadow	DV	64,95
Push-Over	DA	49,95
R-Type 2	DA	24,95
Robocop 3	DA	49,95
Rome AD 92	DV	59,95
Shadow o. t. Beast 3	DA	59,95
Sim City Deluxe		69,95
Space Shuttle	DV	59,95
St. Thomas	DV	59,95
Street Fighter 2	DA	54,95
Super Hero	DA	59,95
The Greatest	DV	49,95
Transarctica	DV	54,95
Troddlers	DA	49,95
Trolls	DA	49,95
Turrican 2	DA	14,95
UGH!	DA	49,95
Whales Voyage	DV	59,95
Wing Commander	DV	79,95
Zack Mc Kracken	DV	34,95
Zool	DA	49,95
AMIGA-Katalog		3,50

Versandkosten: UPS
Vorkasse DM 7,-, Ausland DM 25,-
Nachnahme DM 12,-, + NN Gebühr.

Ab DM 300,- versandkostenfrei

3110 Uelzen · Postfach 1616

Ständig ca. 5000 Computerspiele lieferbar !

POWERSOFT

Special Shop

NEU

Sonderposten für alle Systeme !
Schwedenstr. 18 c
1000 Berlin 65

Wir führen Spiele für AMIGA, PC ab DM 6,95!

Wir haben immer die neuesten Konsolenspiele für SEGA und NINTENDO!

BERLIN
Powersoft
im Hause von L&P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
TEL: 030 412 10 60

AM & Powersoft
Str. des Friedens 71
1400 Oranienburg
TEL: 03301 802500

Ehrlich gesagt glaub ich ja nicht, daß es angesichts der nachfolgenden 16 Seiten voller megastarker Tips, Cheats und Lösungen irgendeinen von Euch interessiert, was ich hier in der Einleitung so ablasse! Aus dieser weisen Erkenntnis heraus laß ich das dumme Geschwafel diesmal einfach weg und verneige in Ehrfurcht stumm mein holdes Haupt vor Euch, die Ihr mit Euren tollen Zuschriften eine noch nie dagewesene Menge an Know How ermöglicht habt.

HILFE!! FRAGEN?!

Fuchsteufelswild wird Michael Arndt, wenn er mit seinem **Titus the Fox** nicht in baldiger Bälde durch den neunten Level findet! Kurz nach dem ersten Zwischenabschnitt macht sein verkappter Pelzkragen nämlich schlapp und sitzt (oder besser steht) ziemlich dumm auf einer Empore herum. Allem Anschein nach geht's von hier aus nur noch nach rechts weiter, denn oben befinden sich „abgebrochene Patronenhülsen", und unten lauert gar liebliches Schlangengetier auf fette Beute. Nun ist hier leider die dritte Säule so hoch, daß Mister Reineke unweigerlich die Decke küßt und somit ein Ticket in die ewigen Jagdgründe löst. Obwohl Michael alles Fuchsmögliche versucht hat, ist es ihm bis dato nicht geglückt, aus dieser Misere herauszufinden. Wer hilft ihm dabei?

Nur eine winzige Kleinigkeit fehlt Michael noch, um das Spiel **Wizkid** vollständig zu lösen: Level 6. Wohl weiß unser schlauer Knabe, wie man sowohl von Level 1 als auch 4 in ein Weltraumgeballere gelangt — handelt es sich jedoch um den Weg von dort in die vorherigen Levels zurück, so verläßt ihn seine Weisheit. Unglücklicherweise landet er dadurch nach Level 5 im 7. Stage und zieht, weil mit ohne Kätzchen, beim Paddeln den kürzeren. Problem erkannt?

Bei **Zool** schließlich dreht sich sein Problem um die Welt — und zwar um die vierte: Am Ende des Abschnittes 4-1 zeigt die spieleigene Orientierungshilfe stur nach oben. Jammerschade, aber dieses Unterfangen ist ihm im wahrsten Sinne des Wortes zu hoch! Ein wenig Nachhilfe könnte da nicht schaden...

Muttertag steht ja auch bald wieder ins Haus, hat sich Alexander Hirche gedacht, also such ich schon mal einen schönen Strauß Wasserlilien. Nun ist er fatalerweise nicht in den nächsten Blumenladen gelatscht, sondern schnurstracks zur Roteiche in **Lord of the Rings**. Zu blöd, daß dieser verholzte Zahnstocher ausgerechnet jetzt das Stichwort „Quellstein" aus Paragraph 57 mit Mißachtung straft! Tja, da wird Mütterlein gar ungehalten sein — und das woll'n wir doch nicht, oder?

Ob letzter Mohikaner oder **First Samurai** — völlig egal, Hauptsache, Danny Brinkmann schafft endlich den zweiten Level mit seinem Meisterschwertkämpfer. Dabei sollte das Ende eigentlich nicht mehr allzulang auf sich warten lassen, denn die Specials hat er schon alle aufgesammelt... Ein herzliches Sajonara also an denjenigen, der ihm zeigt, wo's langgeht!... Alle Suppenkasper angetreten — ein Mitglied Eurer gar schelmischen Zunft steckt in **Harlequin** Level 3 fest! Trotz (oder gerade weil) er alle vorhandenen Hebel umgelegt hat, ist es ihm absolut unmöglich, diesen Level zu verlassen — außer zum Clockwork, aber da kommt er ja gerade erst her.

Ob Action, Abenteuer, Strategie oder Simulation — Eure Fragen bestimmen hier den Ton. Doch bekanntlich ergibt ein Ton ja noch lang keine Sonate, und deswegen dürft Ihr uns ruhig weiterhin mit Euren spieltechnischen Sorgen und Nöten überhäufen. Solltet Ihr jedoch ein paar Antwort-Takte auf unser allmonatliches Fragen-Konzert parat haben, seid Ihr herzlichst dazu aufgerufen, uns genau diese zukommen zu lassen. Vergeßt aber dabei bitte nicht (egal ob Frage oder Antwort), das Kennwort **Fragen** mit auf den Umschlag zu malen, denn die Wege des Herrn sind in unseren neuen Gemäuern noch viel unergründlicher, als sie es dereinst eh schon waren — und Ihr wollt doch sicher nicht, daß Daisy oder Brork Euren Brief bekommt? Sollte Euch jedoch der Postbote zu langsam, Briefmarken zu teuer oder Papier zu geduldig sein, dürft Ihr uns auch einmal pro Woche persönlich Euer Leid klagen, nämlich telefonisch an unserer

**HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
NUMMERN:
089/465822 ODER
089/463823**

INHALT

Gelöst:

Karten zu:

Tips und Cheats zu:

Freezer-Adressen zu:

Im Mai ein Wachtelei? Etwas Lachs oder gar Kaviar? Könnt Ihr Euch nicht leisten? Null Problemo, wir übernehmen die Rechnung doch gern! Denn für jeden veröffentlichten Beitrag von Euch gibt's Bares auf die Raffkralle, und das nicht zu knapp! Je nachdem, wie schön, umfangreich, aktuell und handlich Eure Geistesergüsse ausfallen (z.B. schöne, ausgedruckte Karten, Texte auf Disketten im PC-ASCII-Format), könnt Ihr bis zu 300 Deutschmark abzocken. Also haltet Euch ran und schickt bzw. faxt den ganzen Kram am besten noch gestern an unsere NEUE ADRESSE:

**Joker Verlag
Know How
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn
Telefax: (089)4604977**

LÖSUNG

KGB

So, bald dürfte der Rettung von „Mütterchen Rußland" nichts mehr im Wege stehen — die Lösung verdanken wir Ulas Yesilkaya. Wohlan denn, Freunde, frisch ans Werk!

Kapitel 1: Gerade erst begonnen, müßt Ihr zu Wowlow. Dieser schickt Euch zum Büro eines ermordeten Privatdetektivs. Dort zeigt Ihr dem Milizboy euren Ausweis und betretet das Büro. Werft einen Blick in die Schublade und besorgt bei dem Typen nebenan den Schlüssel. Öffnet die Schublade und nehmt deren Inhalt. Anschließend krallt Ihr Euch die Streichhölzer, die auf dem Schreibtisch liegen. Schaut Euch in aller Ruhe um, bis Golitzins Schwester auf der Bildfläche erscheint — Ihr könnt sie nun entweder brutal ausquetschen oder nett befragen. So oder so, nach Beendigung des Verhörs rückt die Tante eine Mikrokassette heraus. Um diese abzuhören, muß man die Batterien aus dem Radio nehmen und sie mit dem Aufnahmegerät benutzen. Danach die Kassette ins Aufnahmegerät einlegen. Nachdem Ihr das Büro verlassen habt, müßt Ihr zu Onkel Wanja. Dort ergreift Ihr die Dollars, die in der Schublade in Eurem Schlafzimmer liegen. In der Abteilung P angekommen, quatscht Ihr mit Wowlow. Verklickert ihm, daß Ihr die Kassette gehört habt und somit über das Codewort „Hollywood" Bescheid wißt.

Nach ein paar Gesprächen werdet Ihr zu einer Bar geschickt. Dort dürft Ihr keinesfalls die Namen „Hollywood" oder „2.Käufer" gegenüber Romeo erwähnen. Der Barkeeper Juri sagt Euch, wo sich der Club befindet, und gibt Euch den Tip, mal die Hausbewohner auszuhorchen. Geht jetzt raus, nach links in die Seitenstraße und flugs die Tür rein. Bloß nicht das Licht anmachen! Im Dunkeln die Treppe hoch und hier ein Streichholz anzünden. Nun könnt Ihr euch alles anschauen. Schon bald hat Euer geschultes Auge ein Clipboard erspäht, das Ihr natürlich sofort einsackt. Hinterher geht's wieder über die Seitenstraße weiter zum Wohnblock. Die steilen Treppen führen nach oben zum Apartment 7. Hier hausen zwei Frauen, die Euch hereinbitten, wenn Ihr etwas von einer Meinungsumfrage faselt. In der Wohnung stellt Ihr Eure Lüge (von wegen „Umfrage") erstmal richtig, erwähnt aber mit keinem Wort den KGB, die Miliz oder gar das schlimme Wort „Privatdetektiv". Die nette Dame schickt Euch daraufhin weiter zu Belussow, der im Apartment 5 wohnt. Fragt ihn über seine Gefangenschaft aus und eilt weiter zum alten Zausel in Apartment 4. Er weiß einiges über die Insel Wrangel zu berichten und gibt bereitwillig über den Fleischladen und seinen Besitzer Anatoli Auskunft. Was liegt also näher, als den guten Anatoli in seinem Laden zu besuchen? Klettert dazu die Treppe hoch und laßt dort das Clipboard liegen. Marschiert sodann durch die erste Tür rechts in den Club. Händigt dem Manager die Aufnahmegebühr von 30 Dollar aus und wartet, bis der Punker, der gerade die Toilette betreten hat, von seinem Klogang wieder zurückgekehrt ist. Einem dringenden Verdacht (statt einem Bedürfnis) folgend, betretet Ihr ebenfalls das stille Örtchen und — welch Wunder — entdeckt im Abfalleimer Kokain. Schickt es per Klospülung zu den Ratten in die Kanalisation — sollen doch die süchtig werden! Falls Ihr mit den Clubmitgliedern redet, erwähnt nicht „Hollywood" oder „2.Käufer"!

Knöpft Euch jetzt Video, den Punker, vor. Dieser will Euch ein Video andrehen. Geht auf diesen Deal ein, denn nur dann rückt er mit der Sprache über die Zwillinge raus. Plaudert hinterher ein paar Takte mit den Schlägern Petka und Ljonka und folgt ihnen. Etwas später müßt Ihr Ljonka niederschlagen und seine Kleidung nach einem Dietrich durchsuchen. Nachdem Ihr den praktischen Türöffner gefunden habt, beseitigt Ihr in guter KGB-Tradition die Leiche im Mülleimer, der sich ein Bild weiter rechts befindet. Nun könnt Ihr die Nebentür des Fleischladens öffnen und hineinspazieren. Tastet Euch bis zur Kassiererotheke vor, zündet dort ein Streichholz an und aktiviert die Diode hinter der Theke. Ihr könnt den Kühlraum betreten. Dort schaltet Ihr das Licht an und untersucht die Kadaver. Mal sehen, was der Besitzer zum Fund in seiner Riesenkühltruhe zu sagen hat. Bevor Ihr Euch zum Apartment 6 begebt, vergeßt nicht, im Fleischladen erneut ein Streichholz zu entzünden und die Diode auszuschalten. Nachdem Ihr mit Anatoli gesprochen habt, verweist er Euch auf das Apartment 8, das Heim einer alten Lady. Wartet am Flur, bis Oma ihr Zimmerchen verlassen hat, und verschafft Euch dann mit dem Dietrich Zutritt zu ihrem Apartment. Drinnen schleicht Ihr schnell ins Studio und nehmt die Videokassetten aus der Schublade. Den Videorecorder füttert Ihr mit den Videos und wartet, bis Werto und seine Leute eintreffen. Ihr wacht einige Momente später in einem kleinen Raum auf. Untersucht den Tisch und zerdrückt die Wanze. Über kurz oder lang taucht ein Girl namens Rita bei Euch auf. Ihr dürft dem Mädel keinerlei Information preisgeben! Wenn daraufhin der Ami erscheint, bittet Ihr ihn, Rita laufen zu lassen. Belauscht nun das Gespräch hinter der Tür und zeigt dem Ami die kaputte Wanze. Bei einem Blick auf die Klingel kommt Euch eine zündende Idee: Erklärt dem Ami, daß eben diese Klingel mit dem Kühlraum des Fleischladens verbunden ist und daß er doch so gut sein und ein wenig mit dem Alarm spielen soll. Wie geplant, verläßt Werto die Wohnung, und Ihr könnt in aller Ruhe mit Rita palavern. Versichert ihr glaubhaft, daß Ihr allein wißt, wo das Kokain ist, weil Ihr es ja schließlich genommen habt.

Sobald Rita die Tür öffnet, greift sie an und laßt den Ami gehen. Nehmt alle Objekte in der Schublade und im Studio, einschließlich der Polaroidkamera, mit. Fotografiert das weiße Blatt Papier und betrachtet das Foto eingehend. Legt das weiße Blatt wieder zurück in die Schublade, versteckt Euch hinter der Wohnungstür und wartet auf Werto. Sobald er die Wohnung betritt, schlagt Ihr ihn schnell nieder und durchsucht den bewußtlosen Körper. Das blaue Blatt, das dabei zum Vorschein kommt, wird ebenfalls fotografiert. Werft einen kurzen Blick auf das gerade gefertigte Foto, legt das Papierstück wieder zu Werto und begebt Euch zur Abteilung P. Hier kommt Ihr ins Gespräch mit Galuschkin. Ihr antwortet ihm auf seine Fragen der Reihe

LÖSUNG

KGB

nach mit LENINGRAD, LADOGA PARK, DREI UHR NACHMITTAGS und 16. AUGUST 1991 — schon werdet Ihr nach Leningrad und damit ins zweite Kapitel geschickt... **Kapitel 2:** Wartet im Hotelzimmer, bis das Telefon läutet. Ihr hebt ab und antwortet. Trabt dann ins Badezimmer, macht das Licht an und inspiziert die Neonröhre, worauf Ihr eine verschlüsselte Botschaft findet. Um sie zu entziffern, müßt Ihr den KGB Moskau anrufen und Gusenko verlangen. Dieser gibt Euch ein Paar Tips. Schaltet also das Licht dreimal hintereinander ein und aus, wählt die Telefonnummer 37452 und macht Euch auf die Socken zur Abteilung 7. Am Eingang müßt Ihr all Eure Items außer dem Ausweis liegen lassen. Drinnen zeigt Ihr Euren KGB-Ausweis dem Türsteher und erklärt ihm, daß Ihr in der Abteilung 7 von Kusnetsow erwartet werdet. Er händigt Euch einen Passierschein aus, mit dessen Hilfe Ihr an den Wachen vorbei zu Kusnetsow gelangt. Bittet ihn höflich um ein Gespräch mit den anderen Offizieren. Trabt mit seiner Erlaubnis zu Agabekow (mittlere Tür). Nach einem Plauderstündchen mit ihm geht's zum Ausgang. Bevor Ihr Richtung Ladoga-Park aufbrecht, vergeßt nicht, Eure Habseligkeiten am Ausgang abzuholen! Im Park schaltet man die Option „aufnehmen" des Aufnahmegeräts ein, plaziert ein Bild weiter links das Mikrofon auf die Bank und versteckt sich hinter dem Baum. Jetzt warten: Um 14.55 kommt Sawtschenko, um 15.05 Romeo. Sobald beide den Park wieder verlassen haben, sackt man das Mikro wieder ein und folgt Sawtschenko. Übrigens: Das Aufnahmegerät NICHT ausschalten!

An der U-Bahn trifft sich unser „Briderchen" mit Tschapkin. Folgt ihm weiter zum Lagerhaus, benutzt die Kamera mit Sawtschenko, wartet, bis er rein- und rausgeht, gebt den Code 14C9A ein und spaziert hinein. Legt das Aufnahmegerät (ist hoffentlich immer noch eingeschaltet) in den hinteren Teil des Lagerhauses auf die Kisten und geht im Anschluß daran ins Büro. Hier benutzt Ihr das Mikrofon mit dem Schreibtisch und verschwindet wieder. Nun geht's die Leiter hinauf. Öffnet das Fenster, und begebt Euch wieder zum Eingang des Lagerhauses. Stattet der Bar einen Besuch ab, erklimmt die Treppen, öffnet auch hier das Fenster und zwängt Euch hindurch. Auf der anderen Seite klettert Ihr durch das geöffnete Fenster ins Lager zurück und versteckt Euch hinter den Kisten: Um 16.12 betreten Sawtschenko und ein anderer Mann das Büro. Um 16.30 kommt Obukow. Sobald dieser das Lagerhaus verläßt, folgt Ihr ihm hinaus, nehmt jedoch den Weg durch die Fenster. Beschattet Obukow bis zum Hotel Sjewjernaja Zwjezda — er wird sich an der Cocktailbar des Hotels mit Agabekow unterhalten. Heftet Euch wieder an seine Fersen, wenn er zurück ins Lagerhaus eilt. Verschanzt Euch erneut hinter den Kisten (nehmt den Weg über die beiden Fenster) und wartet, bis er es verläßt. Benutzt nun das Aufnahmegerät mit den Kopfhörern. Spult alle Aufnahmen zurück und hört sie der Reihe nach ab. Wählt danach wieder die Option „aufnehmen" und legt den Apparat zurück auf die Kisten.

Über die Fenster geht's weiter zum Hotel Gostinitsa. Dort rein in die Nebenstraße und warten, bis ein Typ vorbeikommt und das Paßwort „Halsabschneider" flüstert. Zeigt ihm Euren Ausweis und beantwortet ihm seine Fragen mit den Sätzen, die die Wörter Zigarre, Sawtschenko und M., Viktor Masnew, Crack und Agabekow der Reihe nach enthalten. Ist der geheimnisvolle Mann aus dem Nichts eben wieder dorthin verschwunden, dürft Ihr Euch von Euren großen Taten auf dem Hotelzimmer 205 bis 19.30 ausruhen. Denn genau um diese Uhrzeit bringt Euch ein gewisser Sawinkow eine Leiche vorbei. Untersucht den toten Körper und nehmt alle Objekte, die er bei sich führt, an Euch. Streift seinen Mantel über und setzt seinen Hut auf, bevor Ihr den Toten ins Badezimmer schleppt. Wählt jetzt die Nummer, die Ihr bei der Leiche gefunden habt, und antwortet mit „ja", „Kommen Sie her." und „Kommen Sie her". Löscht das Licht und wartet auf den Komplizen des Toten. Bittet den Knaben freundlich herein, sobald er an die Tür klopft. Savinkow leistet ganze Arbeit, und mit lautem Krachen sinkt der Ankömmling zu Boden. Berichtet Savinkow über alle Vorfälle und schlendert, nachdem er Euch verlassen hat, ins Badezimmer. Betrachtet Euch im Spiegel und entledigt Euch Eures Mantels sowie Huts und kleidet die Leiche damit neu ein. Bringt den Kadaver über den Flur durch die letzte Tür links zum Besoffenen. Schaltet hier das Licht an und nehmt die Flasche Wodka, die auf dem Bett liegt. Benutzt den Wodka mit der Leiche, eilt mit dem restlichen Wodka runter zur Allee und gebt die Flasche den Pennern.

Zurück im Zimmer des Betrunkenen, schiebt man die Leiche aus dem Fenster und begibt sich abermals zur Rezeption. Damit Ihr den Rollstuhl entwenden könnt, müßt Ihr dem Mann an der Rezeption weismachen, daß oben jemand höllischen Lärm macht. Der Portier will unbedingt sofort nachsehen, was sich da wohl abspielen mag — sein Pech, denn so könnt Ihr Euch gefahrlos den Rollstuhl hinter dem Rezeptionstisch schnappen. Schiebt den AOK-Chopper nun zur Allee, ladet Eure Leiche ein und rollt mit ihr ein Bild nach links, zum Kanal. Wartet hier, bis die Miliz gestochenen Schrittes vorbeimarschiert ist, und versenkt schließlich den Toten in den Fluten des Kanals. Lauft zurück in Euer Hotelzimmer und wartet auf Savinkow. Seinen Anweisungen zufolge begebt Ihr Euch zum Hotel Sjewjernaja Zwjezda. Dort plauscht Ihr friedlich an der Cocktailbar mit Natascha, bis eine andere Frau sich dazugesellt. Diese stramme Russin, die übrigens auf den hübschen Namen Tamara hört, hat sicher auch so einiges zu erzählen — redet mit ihr, bis der Amerikaner, Mr. Greenberg, auftaucht. Sobald Ihr versucht, den Ami in ein Gespräch zu verwickeln, bittet Euch eine Frau namens Wallace, ihr zu folgen. Nachdem auch sie ihre Sorgen bei Euch losgeworden ist, knöpft Ihr der Lady etwas Geld ab und geht wieder an die Bar zu Greenberg. Tauscht mit ihm Informationen aus. Berichtet ihm von Eurem Führungsoffizier Savinkow, davon, was Ihr am Nachmittag so getrieben habt, und vereinbart schließlich ein neues

GIVES YOU MORE...

MONOPOLY

Registered Trade Mark

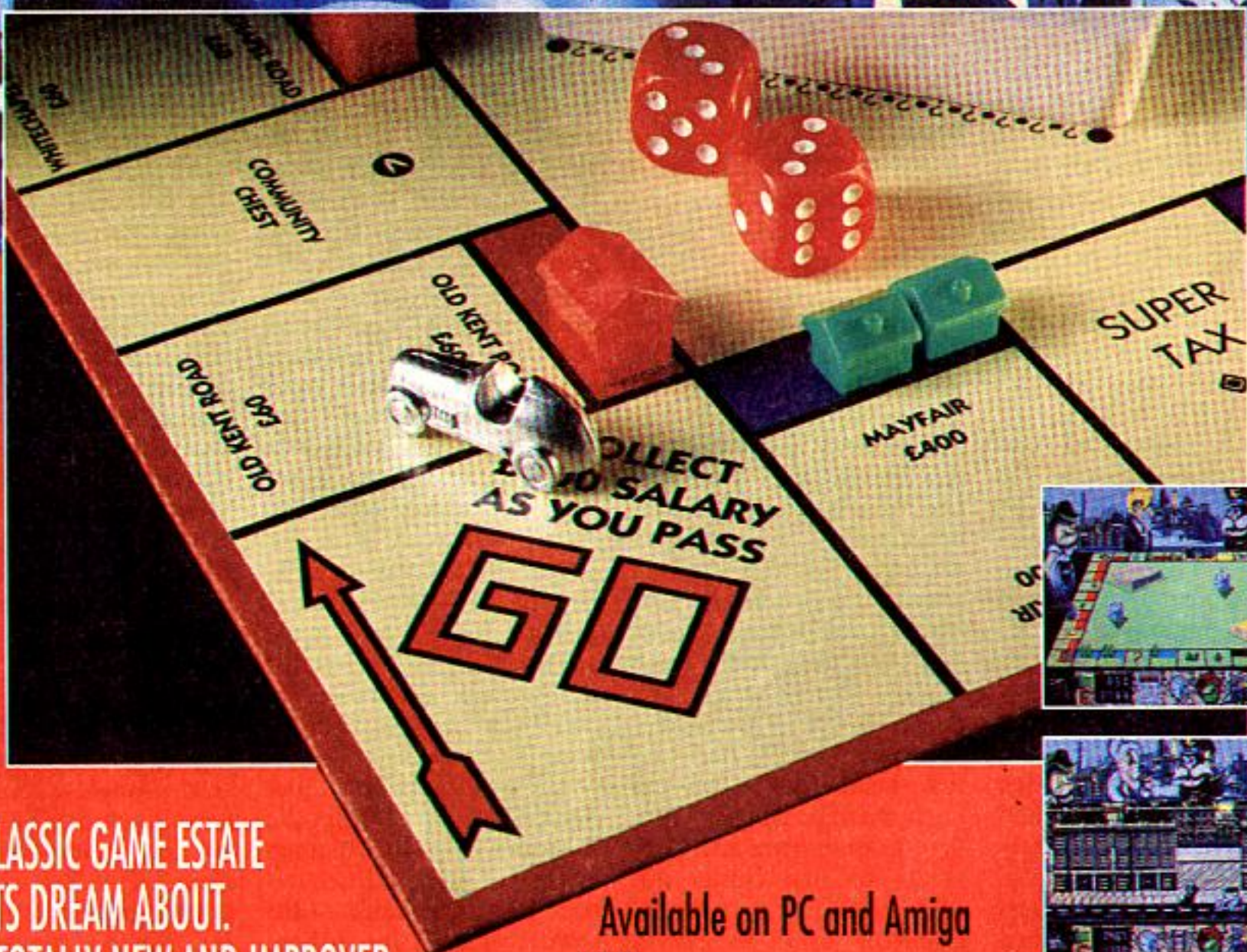
SUPER TAX

MAYFAIR £400

OLD KENT ROAD £60

COMMUNITY CHEST

COLLECT £200 SALARY AS YOU PASS

GO

THE CLASSIC GAME ESTATE AGENTS DREAM ABOUT.
NOW TOTALLY NEW AND IMPROVED, IN THIS GRAPHICALLY SUPERB COMPUTER EDITION

Available on PC and Amiga

FEATURES

- Play alone, with friends and family, or against a cast of up to eight characters.
- Each animated computer personality has it's own strengths and weaknesses ... greedy or crafty, timid, or perhaps even a bit thick.
- Play by the official Monopoly rules, or official authorised variations.
- Easy to use icon panel makes game control simple.
- Save your games and come back to them whenever you wish.
- Stunning new views of the classic game, and street scenes for every property.
- Soundblaster compatible sound effects and music.

Supervision Entertainment Ltd, Unit N3, Metropolitan Wharf, Wapping Wall, London E1 9SS, England.
Telephone (071) 702 9391. Fax (071) 702 9392.

Vertrieb: LHS GmbH Badenstraße 19 40 50 Mönchengladbach 1

LÖSUNG

KGB

Treffen mit ihm. Jetzt ist wieder Tamara an der Reihe. Zeigt ihr das Geld und begleitet sie auf ihr Zimmer. Drückt ihr oben die paar Kröten in die Hand und versichert ihr, daß Ihr nur reden wollt. Die Zimmernummer ihres zweiten Apartments kostet Euch abermals etwas Kleingeld, aber daran soll's ja nicht scheitern.

Fahrt nun mit dem Aufzug in den vierten Stock, besteht die Putzfrau mit 10 Dollar und schaut Euch in Zimmer 416 um. Werft einen Blick in den Spiegel, bevor Ihr den Aschenbecher vom Tisch mit aller Kraft dagegen pfeffert. Im Geheimraum dahinter findet Ihr auf dem Tisch ein Polaroidfoto. Stopft es in Euer Inventar und eilt zum Lagerhaus, um das Aufnahmegerät abzuhören. Begebt Euch daraufhin in Euer Zimmer (im Hotel Gostinitsa), schaltet das Aufnahmegerät auf stimm-aktivierte Wiedergabe und entfernt die Kopfhörer. Legt die Kopfhörer aufs Bett und Euch gleich daneben. Um 6.30 werdet Ihr von Tschapkin aus dem Schlaf gerissen. Folgt ihm ins Badezimmer und sagt den Satz auf, der das Wort „REDEN" enthält. Das Aufnahmegerät nimmt schlagartig seine Arbeit auf, woraufhin Ihr Tschapkin eins überbraten könnt. Untersucht den bewußtlosen Russen und nehmt Euch seiner Habseligkeiten an. Spritzt ihm das Wahrheitsserum, und quetscht den störrischen Erzkommunisten wie eine Zitrone aus. Um punkt 7.00 schneit Savinkow zur Tür herein. Nachdem Ihr einen vollständigen mündlichen Bericht abgeliefert habt, verschwindet er wieder, und Ihr schlummert sanft ein. Wieder wach, geht's sogleich runter zur Allee. Haltet dort einen Penner, der gerade vorbeiläuft, auf und fragt ihn nach seiner Zeitung. Gebt ihm als Gegenleistung die Kamera. In der Zeitung findet Ihr eine Botschaft. Trabt also ab zur Telefonzelle und wartet, bis das Telefon klingelt. Hebt ab, flüstert „Halsabschneider" und befragt den Anrufer nach Herzenslust. Hängt dieser schließlich ein, schlendert Ihr zum Ladoga-Park. Um die Mittagszeit trefft Ihr hier Greenberg. Wechselt ein paar Worte mit ihm, und schon geht's automatisch ins nächste Kapitel...

Kapitel 3: Stürzt Euch sofort ins kühle Naß, schwimmt bis zur Viktor Masnew, schleicht an Bord und versteckt Euch hinter den Fischkisten. Nachdem der Mechaniker das Deck verlassen hat, steigt runter zum Funkraum. Im Aufenthaltsraum sollten alle Objekte, die sich unter dem Bett befinden, in Euer Inventar wandern. Geht wieder an Deck und schleudert die Flasche links vom Boot ins Wasser. Der Mechaniker springt entschlossen hinterher — Ihr jedoch sprintet zum Heck und dann runter in den Maschinenraum. Verkriecht Euch schnell im Schrank und wartet, bis der Mechaniker zurückkehrt und tief und fest schläft (davor betreten noch mehrere andere Leute den Maschinenraum). Benutzt nun den Gürtel mit dem Motor, verschanzt Euch bis 21.30 in Eurem Versteck und begebt Euch im Anschluß daran zum Bug. Harrt hinter den Fischkisten bis 24.00 Uhr aus. Ihr seht viele Personen kommen und wieder gehen. Folgt den Leuten, die runter zum Funkraum gegangen sind, und horcht dort an der Tür des Aufenthaltsraums. Dann wieder rauf, verstecken und warten bis 05.00. Wenn alle gegangen sind, ist es Zeit, zum Heck zu laufen und dort den anbrechenden Tag willkommen zu heißen (06.45). Um 07.30 erreicht Ihr endlich den Hafen und springt ins Meer. Ende Kapitel 3...

Kapitel 4: Besucht Abteilung 7. Anstatt jedoch hineinzugehen, folgt Ihr Agabekow, der das Gebäude mit dem Auto um 09.15 verläßt, in einem Taxi (einfach den roten Pfeil anklicken). Nach einer kurzen Fahrstrecke findet Ihr Euch vor einer Irrenanstalt wieder. Betretet diese und zeigt den Wachposten Euren Ausweis — Ihr werdet zum Direktor der Anstalt geführt. Gebt Euch als Kollege von Agabekow aus und stellt ein paar Fragen. Dringt dann über Raum 3 bis ins grüne Zimmer vor. Paßt hier den Professor ab und verzapft auch diesem, daß Ihr Rukow, Agabekows Kollege, seid. Nach dieser Auskunft führt Euch nämlich der alte Nervendoc in sein Labor. Gesteht ihm hier, daß Ihr gelogen habt und doch nicht Agabekows Kollege seid. Daraufhin verläßt der Professor wutentbrannt das Labor. Jetzt heißt es schnell handeln: In Windeseile wird der Knopf ganz rechts vom Tisch gedrückt, und der Professor ist im grünen Zimmer gefangen. Laßt Euren Gefangenen ruhig so lange schmachten, bis er freiwillig auspackt. Stellt ihm via Mikrofon einige Fragen über die Schwester Sanejewa, über Protopopow, über Agabekow und über die Patienten in den Räumen 1,2 und 3. Zwängt Euch danach in den Schrank — Ihr werdet eine Vision haben. Befreit anschließend per Knopfdruck den Wissenschaftler und wandert durch die Gänge zum Patienten in Raum 3. Sagt ihm einfach „SPEICHEL" und haut gleich wieder ab. In der Anstalt gibt es sonst nichts mehr für Euch zu erledigen, also fahrt zum Hotel Gostinitsa zurück. Ein Informant steckt Euch hier die Adresse von Jakutschew —, na dann mal nix wie hin! Im Haus, das zu der angegebenen Adresse gehört, treibt bereits Greenberg sein Unwesen. Quetscht ihn zu den Stichwörtern „das Vaterland", „die Bibel der Erinnerungen" sowie „das Buch des Todes" aus; er wird Euch ein Buch aushändigen, das bei näherer Betrachtung eine weitere Adresse enthält.

Dieser neue Hinweis führt Euch zu einer Galerie. Wartet in der Bilderausstellung, bis die Managerin den hinteren Teil der Galerie betritt, und versteckt Euch flugs im Schrank. Nachdem die beiden Damen abgezogen sind, schaltet Ihr das Licht aus (der Schalter befindet sich zwischen den beiden Bildern) und schleicht in den hinteren Teil der Galerie. Entfernt das Schwert von der Statue, nehmt den Brieföffner vom Schreibtisch und benutzt ihn mit der Statue: Der Zugang zu einem Geheimraum wird frei! Hier im Verborgenen entdeckt Ihr — tata! — Gorbis Doppelgänger. Nehmt ihn genauestens unter die Lupe, denn kurz darauf erscheint Sawinkow mit Wowlow. Wowlow erschießt vor Euren Augen Sawinkow und befiehlt Euch, Protopopow (den Doppelgänger Gorbatschows) zu töten. Ihr verweigert diesen Befehl selbstmurmelnd und wartet ab, bis Onkel Wanja und Jegor dazustoßen. Jegor setzt Wowlow mit einem gewaltigen Schlag für kurze Zeit außer Gefecht — diese kleine Zeitspanne der Unaufmerksamkeit macht Ihr Euch zunutze und schnappt Savinkows Waffe. In einer reflexartigen Bewegung versetzt Ihr dem Übeltäter Wowlow den Gnadenschuß, und Mitterchen Rußland ist gerettet...

Ihr Amiga-PD-Partner

alle gängigen Serien sind lieferbar

Einzeldisk	4,50
ab 10 Disk	4,00
ab 50 Disk	3,50
ab 100 Disk	3,30
ab 200 Disk	3,00
bei Serienabnahme ab	1,41

alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk
- Mit Qualitätsgarantie -

Wir kopieren natürlich nur mit Verify.
Alle Disks sind: -100% Virus- und Fehlerfrei -etikettiert

3 Katalogdisketten
mit ausführlichen dt. Kurzbeschreibungen aller Programme **10,-**

PD-Glanzlichter I+II
Ausgesuchte PD-Programme aus allen Bereichen auf je 10 Disketten. Alle Programme mit dt. Anleitungen je
nur 35,-

Leerdisketten 3,5" 2DD
(100% Fehlerfrei !)

	von Sentinel	Marke SONY
bis 99 St.	1,20 DM	1,50 DM
ab 100 St.	1,05 DM	1,40 DM
ab 500 St.	0,95 DM	1,30 DM

DONAU SOFT

Ihr kompetenter Ansprechpartner im Herzen Bayerns

Nutzen Sie unseren bequemen Abo-Service für alle oder einzelne PD-Serien.

Commodore 386SX/20-Karte 795,-

Festplatten:

Oktagon 508 + GigaMem	327,-
Oktagon 508/120 MB	1049,-
Oktagon 2008/120	1039,-
AT-Bus 2008/120	777,-
84 MB für A1200	588,-

auch andere Größen lieferbar

Speichererw.

512 KB (A500)	59,-
1 MB (A500 plus)	99,-
1 MB (A600)	129,-
4 MB (A600/A1200)	529,-
2/8 MB (A2000)	259,-/687,-

Laufwerke:

3,5" intern A500/2000	129,-
3,5" intern A3000	189,-
3,5" extern	149,-
5,25" extern	169,-

Techno Sound Turbo 97,-

A 600 HD 40	977,-
A 1200	899,-
A 2000	977,-
A 3000-25/120	2827,-
A 4000	ab 2677,-
A 4000/250/6	4499,-

Software:

Imagine 2.0	589,-
Deluxe Paint IV	339,-
TurboPrint prof. 2.0	179,-
Personal Write	57,-
Amiga Check Light	47,-

ScanKing A500/A2000 359,- Scan- und Scanread-Software

Fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog an

Fastback Light 47,-

- Händleranfragen willkommen -

Donau-Soft
Maik Hauer
Postfach 1401
8858 Neuburg/Do.

Tel.: 08431/49798
0161/2637380
Fax: 08431/49800
BTX: Donau-Soft#

24 Std. Schnellversand

Versandkosten:
Vork. 6,- NN 10,-
Ausland 12,-
Ausland NN 28,-

Tel. (0 23 24) 5 53 31

Programm		Amiga	IBM
1869	dv	79.95	79.95
A - Train		vorb.	109,95
A.T.A.C.	da	vorb.	99,95
Aces of the Pacific	dv	vorb.	89,95
Aces of the Great War		49,95	49,95
Apidya	da	54,95	54,95
Airbus A 320 +		79,95	99,95
B-17 Flying Fortress	da	vorb.	109,95
Bane o. t. Cosmic Forge	dv	79,95	79,95
Battle Isle	dv	79,95	79,95
Battle Isle Data Disk	dv	45,95	45,95
Birds of Prey	da	79,95	89,95
Blues Brothers	da	62,95	69,95
Buck Roggers II	dv		89,95
Bumpy's Arcade Fant. +	ml	74,95	
Bundesl. Manager prof.	dv	79,95	84,95
California Games II +	ml	62,95	74,95
Carl Lewis Challenge +	da	62,95	74,95
Carriers at War			89,95
Casino	ml	62,95	79,95
Centerbase +	dv	74,95	
Champion of Krynn	da	74,95	74,95
Championship Manager		62,95	74,95
Chaos Engine		**74,95**	**vorb.**
Centurion Def. of Rom	dv	79,95	
Chessmaster 3000			89,95
Civiliation	dv	89,95	109,95
Codename Iceman		89,95	89,95
Colonels Bequest		89,95	89,95
Conflict Korea (1 MB)		79,95	79,95
Conquestador (1 MB) +	dv	79,95	79,95
Cool Cros Twins +	ml	62,95	62,95
Crazy Cars 3	ml	62,95	
D-Generation	ml	45,95	49,95
Das schwarze Auge	dv	84,95	89,95
Daggers of Amon Ra	dv		89,95
Dark Half			104,95
Dark Queen of Krynn		74,95	79,95
Der Patrizier (1 MB) +	dv	79,95	89,95
Die Hard 2		62,95	74,95
Die Kathedrale	dv	89,95	89,95
Dr. Brain	dv	79,95	89,95
Duck Tales	da	69,95	69,95
Dune (1 MB) +	dv	74,95	89,95
Dungeon Master	dv		79,95
Europ. Championsh. 92 +		62,95	74,95
Eye o. t. Behold. II (1 MB)	dv	89,95	89,95
Flies Attack o. Earth		**84,95**	**vorb.**
Fly Harder		**74,95**	**vorb.**
Halls of Montezuma		62,95	
Harpoon 1.21	da	84,95	99,95
Harpoon B. Set 3 (1 MB)	ml	39,95	39,95
Harpoon B. Set 4 (1 MB)	ml	39,95	39,95
Harpoon Sen Editor	da	59,95	59,95
Head to Head		79,95	89,95
Hexuma	dv	79,95	89,95
History Line 1914 -1918	**dv**	**89,95**	**89,95**
Ian Botham Cricket		74,95	
Indiana Jones IV	dv	89,95	89,95
Indianapolis 500		69,95	79,95
Interna. Sport Challenge	ml	74,95	79,95
Jaguar XJ 220 (1 MB)	ml	62,95	
Jonathan		**vorb.**	
Kick off 2	da	59,95	74,95
Kick off 2 Gia. o. Eu +		24,95	
Kid Glovers 2	da	69,95	
Killerball		62,95	74,95
King's Bounty		74,95	
Kingd. of Engl. 2 (1 MB)		89,95	
Kings Quest 5	dv	79,95	109,95
Knight of the Sky	da	89,95	99,95
Last Ninja 3	ml	62,95	
Legend of Kyrandia	dv	79,95	89,95
Legend of Valour	dv	79,95	
Legend of Fairgahail	dv	74,95	79,95
Lemming 2		**69,95**	**89,95**
Leisure S. L 2		89,95	
Leisure S. L 3	dv	89,95	
Leisure S. L 5	dv	79,95	89,95
Lemmings	ml	62,95	
Links		84,95	99,95
Links Barton Creek			49,95
Links Bay Hill Club			49,95
Links Bountiful C.		49,95	49,95
Links Firestone C.		49,95	49,95
Links Hyatt D. B. C.			49,95
Links Pinehurst C.			49,95
Links Troon North			49,95
Links Pro 386	da		119,95
Lionheart		**69,95**	
Liverpool	ml	62,95	
Locomotion	dv	62,95	
Loom	dv	79,95	79,95
Lord of the Rings	dv	79,95	
Lord of the Rings 2	da		84,95
Lotus Esprit Tur. Cha. 2	da	62,95	
Megatraveller 1		69,95	
Might + Magic 3 +	dv	79,95	89,95
Monkey Island	dv	79,95	89,95
Monkey Island 2	dv	89,95	89,95
Muds	dv	69,95	
No. 1 Compilation	dv	69,95	79,95
Nova 9 (1 MB) +		79,95	
Parcific Island	dv	69,95	79,95
Paragliding	ml	79,95	79,95
Perfect General +	dv	84,95	89,95
PGA Golf +	da	79,95	84,95
PGA Golf Cource	da	41,95	41,95
Pinball Dreams	ml	62,95	
Pirates	da	69,95	69,95
Plan 9 from o. Space	dv	89,95	89,95
Police Qest 3	dv	79,95	89,95
Pools of Darkness		69,95	89,95
Populous / Sim City		69,95	84,95
Power Hits +	da	62,95	79,95
Push Over	ml	62,95	69,95
Railroad Tycoon	dv	89,95	99,95
Ranger Rock		**vorb.**	
Rebel Racers +	dv	69,95	
Red Zone	ml	62,95	
Rise of the Dragon	dv	89,95	89,95
Robin H. Longb.		79,95	89,95
Sensible Soccer	ml	62,95	
Shadowlands +	ml	69,95	
Silent Service 2	da	89,95	89,95
Simpsons	ml	62,95	
Space 1889		69,95	
Space Max (1 MB)	dv	69,95	79,95
Space Q. 3	dv	89,95	
Space Q. 4	dv	79,95	
Special Forces	da	89,95	99,95
Starb. Supersoccer	dv	69,95	79,95
Steel Empire +	dv	79,95	84,95
Steve Mc Queen +		62,95	69,95
Street Fighter		**74,95**	
Super Monaco G.P	da	62,95	
Tennis Cup 2	ml	62,95	69,95
Terminator 2	ml	62,95	
Tetris		49,95	
There finest Hour	da	79,95	79,95
Trools		**69,95**	
Wing Commander	**dv**	**89,95**	**89,95**
Zool	da	62,95	

JOYSTICKS AMIGA
Competition Pro
SPECIAL 29.95

JOYSTICKS PC
COMPETITION PRO
Mini PC Sticks -neu- 69,00

Speichererw. auf 1 MB	99,95
Speichererw. um 1 MB	169,00
Speichererw. für Amiga 600 1 MB	249,00

Händleranfragen erwünscht

dv = deutsche Version
da = deutsche Anleitung
ml = mehrsprachig
vorb. = vorbestellen

Bestellen könnt Ihr telefonisch oder per Post Mo – Fr 14 – 20 Uhr
geliefert wird per Nachnahme + 6,- DM oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck)
Ab 150,- DM portofrei.
Ab 200,- DM 3% Skonto
Bestellt am besten noch heute bei

FDS SOFTWARE
Wodantal 37
4320 Hattingen
Fax (0 23 24) 2 71 04

CHEATS

DIE TRICKREICHEN

Wenn die Nacht ihren finsteren Mantel über das Land stülpt, Fuchs und Hase eine letzte Mohrrübe teilen und selbst die sonst niemals müden Jokerredakteure den Ameisen beim Zähneputzen zuhören, trabt einsam, aber unbeirrt ein **Sleepwalker** durch die nächtliche Stille. Da man Schlafwandler ja bekanntlich nicht aufwecken soll, hat Ralph, der getreue Wauzi des Schläfers, nun die undankbare Aufgabe, alles, was seinem Herrchen ein wahrhaft böses Erwachen bereiten könnte, zu verhindern — kein leichter Job, zumal man als Köter ja auch nur zwei Pfoten hat... Tja lieber Ralph, die Zusatzpfoten für gestreßte Flohträger sind heute leider aus, aber einen exquisiten Cheat hätten wir da noch im Angebot: Gib doch einfach mal im Titelbild DINGADINGDANGMYDANGALONGLINGLONG ein (wie immer Tastaturbelegung Y=Z). Sollte es dem Schlummerknaben auf Abwegen danach noch mal an der nötigen (Schlaf-) Power mangeln, genügt ein Druck auf die TAB-Taste, und er versinkt wieder im tiefen Tal des Sandmännchens. Außerdem ergattert Ihr durch diese Aktion ganze neun frische Attempts. Aktiviert man hingegen die RETURN-Taste, so geht's quasi per „Abkürzung" in den nächsten Level. Verschlafenen Dank an den aufgeweckten Suleyman Retsch.

Die Kollegen der prügelnden Zunft geben sich in Team 17's **Body Blows** redlich Mühe, ihrem Ruf als hand(und fuß-)werklich begabte Knochenbrecher gerecht zu werden. Wenn auch Ihr, von der mogelnden Zunft, Eurem Image zu Ruhm und Ehre gereichen wollt, solltet Ihr schnell einen Eurer Joysticks in Port 1 des Amigas und den anderen in den Port 2 fummeln. Bewegt nun im Hauptmenü den ersten Spaßknüppel (den in Port 1) nach links, den zweiten hingegen nach rechts. Haltet diese Stickpositionen für ca. fünf Sekunden, und Ihr werdet mit einem umfangreichen Cheatmenü belohnt. Suleyman Retsch hat sich mit diesen Tip den ersten Mogel-Dan verdient.

Artefakt geklaut, Freundin versteinert — tja, lieber **Lionheart**, da hilft Dir weder Tierschutzverein noch Krebsvorsorge, Du wirst wohl den Gefahren des Dschungels zum Trotz die Suche nach Fakt und Frau selbst aufnehmen und dabei vielleicht sogar Deine paar liederlichen Leben riskieren müssen.... Aber wer wird denn da gleich den großen Katzenjammer anstimmen, schließlich gibt es ja Sven Schreiber, der als Tierfreund ein so liebes Schmusekätzchen wie Dich niemals seinem grausamen Schicksal überlassen könnte. Willst du also der grünen Hölle entkommen, ohne daß ihre Einwohner Dir das Fell über die Ohren ziehen, geh schnell in die Hocke und drücke P für Pause. Bei gedrückter CTRL-Taste betätige nun die Help-Taste, und fürderhin hat Gevatter Tod bei Dir äußerst schlechte Karten. Überdies lassen sich die Funktions- und Ziffern-tasten von jetzt an als Levelwarps benutzen.

THE CHAOS ENGINE

Character 1 (Spieler)	Character 2 (CPU)	Welt	Paßwort
BRIGAND	GENTLEMAN	2	ZVKMQBPNP9SD
		3	MC0BK4LJ3VS1
		4	BQYBK4B9MV54
MERCENARY	NAVVIE	2	ZVHNGKPSQ3D0
		3	QZ7FK8T0ZMWY
		4	TFRBK4PRKT17
GENTLEMAN	BRIGAND	2	S5PVD47V0LCV
		3	H86BKMR1G3NC
		4	Y#RBK8CSJ002
NAVVIE	THUG	2	X1P2XLG50LDS
		3	HRRBK4CX740S
		4	#FBBKRSY36MY
THUG	PREACHER	2	VGVKJWXQ4JJ0
		3	80RBK85HXD98
		4	MDCBK4V21LV7
PREACHER	BRIGAND	2	TP3WZYQT4DJP
		3	QZ#BK02PS3JR
		4	C8CBK42T2TQ#

Die Welt steht vor dem Zusammenbruch, und wer ist schuld daran? **The Chaos Engine**! Mit den Levelcodes von Hans Diewald seid Ihr jedoch in der Lage, etwas Sand in das Getriebe der Unordnung zu streuen, denn neben Zutritt zu allen vier Levels versorgen Euch die Codes mit einem guten Batzen Kleingeld — genug, um die beiden Vorstadtrambos mit allem erdenklichen Schnickschnack auszustatten, inklusive der Maximalzahl von 30 Leben, versteht sich.

Was ist grün und hüpft durch sechs Welten? Ein Rudel Gurken? Eine unreife Fleischtomate? Michael bei der Bundeswehr? Alles Quatsch, die Rede ist latürnich von **Superfrog**, dem grünen Springinsfeld von Team 17! Wer allerdings von den sechs zu behüpfenden Gegenden bis dato nur wenig zu Gesicht bekommen hat, kann nun aufatmen, denn Stefan Pickonka hat mit Supermans Amphibienausgabe bereits alle Welten bereist und Euch quasi als Souvenir sämtliche Levelcodes mitgebracht:

World 1:
Level 2: 234644
Level 3: 447464
Level 4: 747822

World 2:
Level 1: 392822
Level 2: 446364
Level 3: 984448
Level 4: 477444

World 3:
Level 1: 343522
Level 2: 882311
Level 3: 992334
Level 4: 091332
World 4:
Level 1: 467464
Level 2: 818234
Level 3: 182394
Level 4: 298383
World 5:
Level 1: 452234
Level 2: 984841
Level 3: 383772
Level 4: 093152
World 6:
Level 1: 387211
Level 2: 981122
Level 3: 017632
Level 4: 398112

Matthias Fuchs entdeckte bei unserem **Wing Commander**-Cheat aus der letzten Ausgabe einige nützliche Optionen! Unterbricht man nämlich wie beschrieben die Startup-Sequence, so lassen sich bei anschließender Eingabe von „Wing h0 Origin&tonic" noch drei Parameter anfügen:

„s" und eine Zahl von 1 bis 13 an den Cheat gehängt, wählt das Raumsystem aus, in dem man seine Pilotenkünste unter Beweis stellen muß.

„m" und eine Zahl von 0 bis 2 bzw. 0 bis 3 (je nach Anzahl der Missions im vorher gewählten Raumsystem) bestimmt die Mission, in der man startet.

„-k" erklärt schließlich unseren Fighter für unzerstörbar.

Zwei kleine Beispiele sollen Euch verdeutlichen, wie man mit den Parametern umzugehen hat:

Um im System Rostov (Nr.10; die Nummern der einzelnen Systeme findet Ihr weiter unten) mit der 1. Mission zu beginnen, gebe man folgendes ein: Wing h0 Origin&tonic s10 m0 (zwischen den einzelnen Wörtern und Parametern ist jeweils ein Leerzeichen zu lassen!).

Soll unsere Arbeit im System Dakota (Nr.7) mit Mission 3 beginnen und unser Schiff dabei unzerstörbar sein, so muß Wing h0 Origin&tonic s7 m2 -k (wieder mit je einem Leerzeichen) eingehackt werden. Alles Planeti??

Nummern der Raumsysteme:
Nr. 1: Enyo
Nr. 2: McAuliffe
Nr. 3: Gateway
Nr. 4: Gimle
Nr. 5: Brimstone
Nr. 6: Chengdu
Nr. 7: Dakota
Nr. 8: Port Hedland
Nr. 9: Kurasawa
Nr.10: Rostov
Nr.11: Hubbles Star
Nr.12: Venice
Nr.13: Hells Kitchen

Noch in der letzten Ausgabe behaupteten wir tolldreist, mit der Cheatliste zu „Assassin" den absoluten Höhepunkt in Sachen „wieviele Cheats bringt man in einem Spiel unter" erreicht zu haben. Patrick Vieler hat uns mit seiner Liste von **Alien Breed Special Edition 1992**-Cheats eines Besseren belehrt…

Alle folgenden Wörter sind im Intex-System-Terminal einzugeben (vergeßt nicht, Y=Z zu beachten). Bei einigen Cheats haben wir die Auswirkung auf das Spielgeschehen bereits in Klammern dahinter gesetzt. Wir überlassen es Eurem Forscherdrang, die Effekte der andern Wörter herauszufinden.

KEY TO THE CITY (unendlich viele Schlüssel)

ALINES ARE BENDERS (unendlich viel Energie)

STEVIE WONDER (Bildschirm wird schwarz)

JANUARY SALE NOW ON (Aliens rennen wie die Teufel)

ST EMULATOR (mir fehlen die Worte)

PC EMULATOR (Terminals sind nicht mehr benutzbar)

KATRINA HAS FARTED AND ITS A BEAUTY (Aliens verkriechen sich in ihren Löchern)

SALAMAN RUSHDIE PLAYS ALIEN BREED (Spieler ist unsichtbar)

THE IRAQUIS MADE THE WEAPONS (unsere Wumme funktioniert nicht mehr)

ELVIS MODE (nix geht mehr)

FUCK OFF (löst Reset aus)

KNACKERED JOYSTICK (umgekehrte Sticksteuerung)

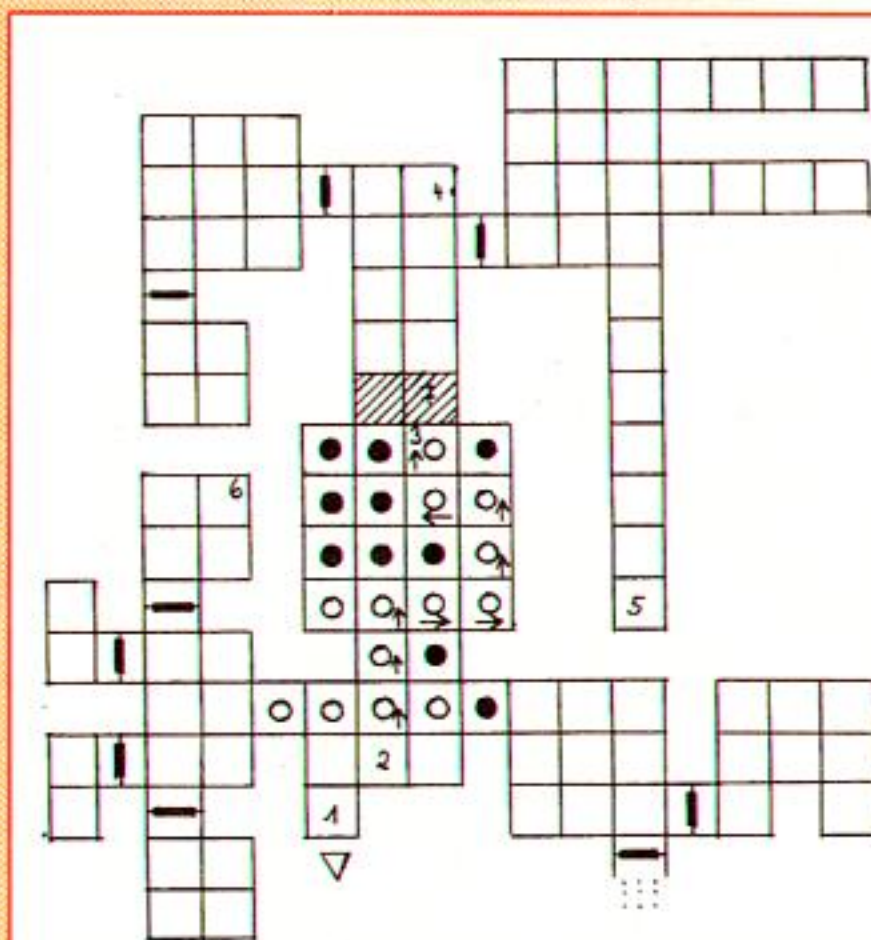
ALIENS LIKE MICHAEL BOLTON; WON THE POOLS; BANK RAID; MR YALE OR WHAT; JUST CALL ME MOGGY; WHY NOT CALL ME MOGGY AS WELL; JESUS THIS JIM BEAMS IS GOOD STUFF; AHH BUT WILL SHE SWALLOW IT; I JUST LOVE TEAM17 SOFTWARE; I WANT FISH; ST USERS; ANDREAS TADIC; RICO HOLMES; MARTYN BROWN; ALLISTER BRIMBLE; KATRINA HIDLE; ANDY ROBINSON; MICK ROBINSON; DEBBIE BESTWICK; MICK PARKER; HEATHER PARKER; ELAINE ROBINSON; RON; JOYCIE BABES; CATH; GINGER NODDY; SHAUN WAKEFIELD; CRAIG WAKEFIELD; DARREN WAKEFIELD; AMIGA FORMAT; AMIGA POWER; AMIGA ACTION; AMIGA FORCE; AMIGA COMPUTING; THE ONE; CU AMIGA; CVG; NIGEL EMAP; TGM; POWERPLAY; TILT; DATOR; DET NYE; K MAGAZINE; HAYDN DALTON; DAVE BROADHURST; DANNY BURKE; JUNIOR MCMILLAN BOWERCLAN; LAURA AND JOHN; VAN ADDER; ANDY SLATTER; LEEDS UNITED; KOKKOSLAVEN; GIRLS DOWNTOWN; GENERAL MOTORS; ANDREAS; PETER; CHEAT; LYSATOR; BOBERG; HALLA; STAFFAN; KTH; PHS; C-9; SEGA; ME ANDREAS; LINDA; KYSINGER; DEPECHE; ANTIACTION; LZ; STEFAN; LITH; JONATHAN FORBES; BERING; ULRIKA; TEQUILA

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Große Unterstützung für den kleinen Steinzeitbewohner **B.C. Kid** im Kampf gegen den Endgegner des Moonwalk-Levels leistet Michael Arndt: Der Obermotz des Levels hält einen Gegenstand, der stark an ein Mikrofon erinnert, in seiner Klaue. Nur an diesem Ding ist der Typ zu packen: Schlagt ihm mit Eurem Betonschädel so lange auf das Teil, bis er genug von Euren Attacken hat. Aber Vorsicht! Obwohl unser Freund schließlich die Schnauze gestrichen voll zu haben scheint, habt Ihr den Sieg noch lange nicht in der Tasche — nach kurzer Zeit taucht der Knabe erneut auf, bereit für eine zweite Kopfnußrunde…

Wie Michael Groß quer durch die Laserbarrieren von **Eye of the Beholder 2** zum heißbegehrten Schneideeisen „Hunger" gelangt, beschreibt Werner Merkl mittels Karte so: Nachdem der alte Zauberer am Anfang des Levels (Punkt 1) seinen weisen Spruch losgeworden ist, geht's schnurstracks weiter zu Punkt 2. Von hier aus sieht man bereits die ersten Laserbarrieren sich abwechselnd ein- und ausschalten. Jetzt blindlings draufloszustürzen wäre spätestens nach dem dritten Lasertreffer das Ende unserer Abenteurer. Also arbeiten wir uns vorsichtig, immer wenn der pulsierende Laserstrahl gerade ein Päuschen einlegt, den auf der Karte eingezeichneten Pfeilen entlang drei Schritte nach vorne, zweimal nach rechts, zweimal nach vorne, einen Schritt nach links und abermals einen nach vorne. Auf diese Weise erreicht man, sofern das Timing stimmt, relativ sicher die andere Seite des tödlichen Strahlenfelds. Sobald Ihr Punkt 3 auf der Karte erreicht habt, verschwindet ein Wandblock, und mehrere Mantis warten auf fette Beute. Werdet die Angreifer möglichst schnell wieder los, denn Ihr befindet Euch ja immer noch auf dem letzten pulsierenden Laserfeld! Am besten, Ihr bombardiert die Burschen sofort mit Zaubersprüchen (Feuerball, Blitzstrahl) und Wurfwaffen (Glas-Sphären), bis sie zurückweichen und Ihr somit schnell einen Schritt nach vorne und aus dem Laserstrahl rausmarschieren könnt. An Punkt 4 befindet sich übrigens ein Hebel, der einen Teil der unangenehmen Laserfelder abschaltet. Von dort aus sollte es kein Problem mehr sein, anhand der Karte bis zum Schwert Hunger vorzudringen. Gibt's dennoch Probleme, findet Ihr bei Punkt 6 einen Zwerg, der sich als kampfstarkes Gruppenmitglied erweisen wird…

Auch der Weg zum ominösen „Duct Three" des 8.Levels von **Alien Breed Special Ed. 1992** (AJ 3/93) dürfte dank Nick Hartenhauer keine Probleme mehr machen. Wie vermutet, befindet sich das Ding rechts oberhalb der Mitte. Lauft also vom Lift aus nach rechts bis zur Feuertür und weiter durch die folgenden acht Türen. Am Computerterminal angekommen, versorgt man sich erst mal mit einer ausreichenden Menge von Schlüsseln, bevor man die nächste Tür öffnet, sich nach rechts wendet und bis zum obersten Rand eilt. Dann nach rechts zur den drei Türen, die nach unten führen. Benutzt den mittleren der drei Durchgänge und begebt Euch sofort an den äußersten rechten Rand. Wenn Ihr jetzt weiter nach unten spurtet, erreicht Ihr nach kurzer Zeit den gesuchten Tunnel zum nächsten Level.

Eye of the Beholder 2 : Level +1 (nördl. Teil)

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Sollte Euch bei **Lionheart** das Löwenherz bereits in die Hose gerutscht sein, dann nehmt das Ding da schnell wieder raus, denn Marcel Smuz zeigt Euch jetzt, wie Ihr am besten an schwierigen Situationen vorbeikommt, wie und wo es viele Leben einzusacken gibt und welche Taktik gegen welchen Gegner am effektivsten ist.

WORLD 1:

Klettert auf alle Bäume, da Ihr dort stets Diamanten und Energie finden könnt. Käfer sind ein hervorragendes Transportmittel. Plattformen, die sich bewegen, lassen sich durch einen einfachen Schwerthieb anhalten. Am Anfang des Levels (wie auch später) könnt Ihr die Kriechtiere mit dem Kampfsprung, die Krokodilmonster mit einem horizontalen Schwertschlag erledigen. Richtig haarig wird's hier erst im Höhlenlevel, bei der Spinnenmutter. Ihr kommt man am besten bei, wenn man ca. 5 cm von ihr entfernt steht und die Schwertkombination „Hieb mit dem Schwert nach oben" ausübt. Nach ein paar Schlägen ist das Vieh zu seinen Ahnen abgeritten. Der kleinen Krabbeltierchen entledigt Ihr Euch am geschicktesten mit gedrücktem Feuerknopf, gehockt und einem Tritt nach rechts bzw. links. Ist die erste Höhle überstanden, springt Ihr mit Anlauf auf ein Blatt. Dort hochgeklettert, erwarten Euch Diamanten und ein Extraleben. Irgendwann scheint es nicht mehr weiterzugehen — Ihr müßt an dieser Stelle einen Baum erklimmen (gleich nach den Spitzen im Boden). Wer auf dem vorletzten Ast einen großen Satz nach links wagt, heimst ein zusätzliches Leben ein. In der Baumkrone angekommen, geht's mittels Käfer weiter. Die Pflanze, die Euch bei der Seilkletteraktion zu schaffen macht, besiegt man folgendermaßen: Greift Euch das Seil, schwingt Euch mit einem gekonnten Sprung auf das Blatt neben der Pflanze und bearbeitet sie mit einem Kampfsprung. Ein Stockwerk tiefer wartet ein Leben auf Euch. Habt Ihr auch den 2. Höhlenlevel gemeistert, geht's ab in die

WORLD 2:

Hier schließt man gleich zu Beginn mit einem neuen Gegner, dem Alien, Freundschaft. Das Tierchen feuert stets drei Fliegen ab, legt eine kurze Pause ein und ballert abermals drauflos. In dieser Schußpause ist es leicht mit dem horizontalen Schwertschlag zu bezwingen. So ziemlich in der Mitte des Levels müßt Ihr Euch durch einen Pflanzenwald kämpfen. Bahnt man sich dort nach oben seinen Weg, stößt man auf Diamanten und Energie. Unten läßt sich mit ein paar Hieben ein Loch in den Boden schlagen — drückt den Joystick anschließend nach links, um die Unterwelt des zweiten Levels zu erkunden. Unter anderem liegen in diesen dunklen Gewölben zwei Extraleben und Energie für Euch bereit. Solltet Ihr mal einem Typen mit langer Zunge begegnen, dann hüpft auf sein Riesenorgan — es fungiert als eine Art Brücke. Valdyn darf das Wasser übrigens nur bis zum Hals stehen! Sucht Euch also nur Plattformen aus, die, sollten sie nachgeben, die schöne Löwenmähne unseres Helden nicht naß werden lassen.

DAS ENDMONSTER: Am Ende des Levels surrt Euch eine überdimensionale Fliege entgegen. Das Rezept für Fliegengehacktes lautet so: 1. Greift das Insekt mit seinem Rüssel nach Euch, schlagt Ihr das Ding mit einem Hieb nach schräg oben ab. 2. Als nächstes bombardiert sie Euch mit kleinen Eiern, aus denen kleine Aliens schlüpfen. Diese könnt Ihr abwechselnd mit einem Tritt nach links und rechts plätten. 3. Die Fliege spuckt zwei Flattermänner aus, die sich durch einen Schwertschlag in Plattformen verwandeln lassen. 4. Schwingt Euch auf den Rücken des Gegners und traktiert seinen Nacken mit Tritten. 5. Die ganze Aktion, dreimal durchgeführt, killt auch die widerspenstigste Schmeißfliege.

WORLD 3:

Diese Welt ist in drei einzelne Abschnitte unterteilt. Die Kanonentöpfe lassen sich durch den Kampfsprung vernichten. Alle Würfel sind Transportmittel. Allerdings werden diese am Rand des Bildschirms ausgeblendet — hüpft in solch einem Fall für ca. 1 Sekunde nach oben. Die Henker könnt Ihr durch Tritte in der Hockstellung plätten oder durch einen horizontalen Schwertschlag, wenn sie in Eure Richtung „fliegen". Manche Plattformen lassen sich wie eine Schaukel in Schwingung versetzen.

LEVEL 3-1: Es gibt nur einen Knackpunkt, und zwar in der Mitte des Levels: Springt über die Eisenkugeln, die auf Euch zurollen, und stürzt die Treppe hoch. Zerstört, oben angekommen, NICHT den Kanonentopf, der die Eisenkugeln schießt, sondern macht einen Satz auf denselben. Von dort aus geht's sehr schnell weiter hinauf, bis Ihr die Turmspitze erreicht. Hier befinden sich ein Leben und Energie.

LEVEL 3-2:In diesem Level gibt es mehrere Geheimverstecke, die Ihr auf folgende Weise erreicht: Am Anfang des Levels loslaufen, den Abgrund überspringen und mit Vollgas am Ende der Rampe abspringen. Sicher auf einem Stein ge-

FREEZER ECKE

Chaos Engine: Ein starkes Team läßt sich mit folgenden Freezercodes basteln:

Adressen für 1 MB Chip-RAM-Amigas in Klammern.

Player 1:

Anzahl der Leben C21407 (A0F1F)
Waffenpower C25B29 (A5641)
Extrawaffen C25B2E (A5646)
Geld C223BF (A1ED7)
Punkte C21401 (A0F19)

Player 2:

Anzahl der Leben C21409 (A0F21)
Waffenpower C25B9F (A56B7)
Extrawaffen C25BA4 (A56BC)
Geld C223E7 (A1EFF)
Punkte C21405 (A0F1D)

Body Blows: Zeitprobleme schafft man mit Adresse C58F0B aus der Welt. Die Punkte für Player 1 befinden sich in den Adressen C5935E bis C59361, die für Player 2 in C593DE bis C593E1. Den Energiehaushalt des Players 1 regelt man mit Adresse C5934D, den des Players 2 mit C593CD.

Superfrog: Die Anzahl der Frösche steigert man mit Adresse C017CF. Die Energie manipuliert man in Adresse C017D1. Wie viele Münzen noch zu sammeln sind, steht in Adresse C017D3. Setzt man den Wert der Adresse auf 00, so ist der Exit offen. Euer Punktekonto bessert Ihr in Adresse C017D6/7 auf. Die verbleibenden Minuten verändert man in C01816/7, die Sekunden in C01818/9.

Penthouse — Hot Numbers: Fleischbeschau leichtgemacht für jedermann (-frau?) ist mit Adresse C08AB1 möglich, denn sie birgt den Score des Gegenspielers. Den eigenen Score verbessert man in Adresse C08AAD (jedoch nicht über 99 gehen!).

Die findigen Freezer-Füchse waren diesmal Jan Schliemann, Daniel Bleisteiner und Benjamin Kliem.

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

landet, könnt Ihr Euch etwas weiter oben (Vorsicht, Pflanzen !!!) Energie und Diamanten unter den Nagel reißen. Wieder unten, beim Stein, erwartet Euch ein Stück weiter des Weges eine sich vertikal bewegende Plattform. An der höchsten Stelle, die Ihr mit diesem Aufzug erreichen könnt, bringt Euch ein großer Satz einem weiteren Extraleben näher. Ein paar Schritte davon entfernt läßt sich eine Plattform in Schwingung versetzen — oben harren ein neues Schwert sowie einige Diamanten Eurer Ankunft. Einem kurzen Spaziergang nach rechts folgt erneut ein Aufstieg in luftige Höhen. Allerdings gibt es an dieser Stelle noch eine zweite Möglichkeit!!! Wandert nach rechts weiter, hüpft auf einen Block und von dort aus parallel zum Anfang des Turmes nach unten. Dabei ist jedoch äußerste Vorsicht geboten, denn die Plattformen versinken gern im Wasser! Einen Steinwurf von der letzten Plattform entfernt nach rechts wird Euer Geschick mit zwei Leben, Diamanten und Energie belohnt.

LEVEL 3-3: Auch hier warten zwei geheime Plätze darauf, von Euch aufgespürt zu werden: Zu Beginn des Levels nach rechts bis zu einer beweglichen Plattform, die nach unten führt, durchkämpfen. Springt von dort nicht rechts, sondern links ab. Etwas weiter links könnt Ihr dann ein Leben, ein Schwert, eine volle Energieeinheit und rauhe Mengen Diamanten abstauben. Rechts erwartet Euch schließlich eine Überraschung, aber schaut Euch die Sache lieber selber an! Nur soviel dazu: Beim Hüpfen ist volle Konzentration angesagt. Erklimmt im Anschluß daran die beiden Türme. Auf dem zweiten müßt Ihr etwas Anlauf nehmen, um links über die Rampe Diamanten und ein Leben zu ergattern.

WORLD 4:

DER VULKANLEVEL: In dieser Gegend werden wir oftmals mit Feuerbällen traktiert, die sich jedoch leicht (eventuell mit Anlauf) überspringen lassen. Blöcke können durch den horizontalen Schwertschlag, durch einen Tritt und durch den Kampfsprung bewegt werden. Der Kampfsprung treibt dabei den Block immer von Euch weg! Die drei Leben, die man hier einheimsen kann, befinden sich meistens auf den Felsen.

DAS ENDMONSTER: Am Ende des Vulkanlevels steht Ihr vor einem Feuerteufel, der auf folgende Weise leicht zu überwinden ist: 1. Das Ungeheuer bewegt sich stetig nach links — am linken Bildrand ist es also am sichersten. 2. Er beginnt zu springen. Stellt Euch in diesem Moment unter ihn und führt den Hieb nach schräg oben aus. Wiederholt die Sache, und bewegt Euch dabei „mit dem Gegner mit", bis dieser endlich ins Gras gebissen hat. 3. Falls Euch Energie ausgeht: Rechts findet Ihr Nachschub.

GEHEIMLEVEL IM VULKANLEVEL: Erik Simon, der Spieldesigner, schuf eine verborgene Welt, die ein Amulett birgt. Dieser magische Anhänger erlöst Valdyns Löwenmädel von ihrer „Steinzeit". Und wer die Dame des Löwenherzens nicht von dem gar schröcklichen Fluch befreit, bekommt zur Strafe nur einen Teil des Nachspanns zu Gesicht. Es lohnt sich aber auch so, den Gefahren dieses Levels zu trotzen, denn er ist bis unter die Decke mit Extraleben und Diamanten vollgestopft. Nun aber mal zum Wesentlichen: Wie findet man den Eingang der geheimen Welt? Der dritte Block, vom Anfang des Vulkanlevels gerechnet, ist ursprünglich als eine Art Treppe gedacht, um einen Felsvorsprung zu erklimmen. Ihr könnt diesen Block jedoch auch dazu mißbrauchen, den Lavafluß zu überqueren. Schiebt ihn hierfür nach rechts in die Lava, springt auf ihn und treibt ihn mittels Kampfsprung weiter nach rechts, bis Ihr wieder festen Boden unter den Füßen habt — Ihr steht genau vor dem Eingang zur verborgenen Welt! Sammelt alle Leben und Diamanten ein, krallt Euch das Amulett, und verlaßt die Welt wieder.

Zwei verschiedene Sequenzen erwarten Euch:

SAURIERRITT: Sammelt soviel Energie wie irgend möglich. Alle Monster und Tiere lassen sich durch einfache Schwertschläge beeindrucken. Weicht den bösen Buben durch Hin- und Herspringen aus. Die ferngesteuerten Bomben sind ebenfalls mit Schwertschlägen zu zerstören. Indem Ihr unter dem schwebenden Schiff auf die hängenden Stangen hechtet, lassen sich auch gleich die „Nachbarn" killen.

SCHWEBENDES SCHIFF: Der Karate-Fuzzi stellt kein großes Problem dar, wenn Ihr Euch schon mal, während er durch die Luft saust, an seinem voraussichtlichen „Landeplatz" aufbaut und ihm sobald als möglich mit dem Schwert einen horizontalen Schlag verpaßt. Wiederholt diese Aktion, bis der stramme Knochenbrecher den Löffel abgegeben hat. Vorne auf dem Schiff müßt Ihr Euch nach oben rauskatapultieren. Im Flug solltet Ihr dann nach links abspringen, um viele Diamanten, Energie, Leben und ein neues Schwert zu kassieren.

WORLD 5:

Ihr flattert auf dem eben erst befreiten Drachen zur Festung. Hierbei sind gute Reaktion und viel Übung gefordert, andernfalls geht der Spaß tödlich für Euch aus. Benutzt das Schwert, denn allein mit dem Feuer des Schuppentiers werdet Ihr den Flug garantiert nicht überleben. Manche Kontrahenten, wie z.B. die Zauberer oder die Frösche mit herunterhängenden Armen, lassen sich nur durch mehrmaliges Attackieren stoppen. Also haltet drauf, Leute!!!

DAS ENDMONSTER : Ein großer Drache mit einem wahrhaft „bombigen" Mönchlein im Sattel ist Euer Ziel — und so vernichtet Ihr es: 1. Zu Eurer eigenen Sicherheit: Wenn Ihr hinter dem Lindwurm steht, kann Euch nichts passieren. 2. Feuert der Drache von vorne seinen Laserstrahl (ziemlich modernes Biest!), müßt Ihr in Richtung Mönch jumpen und mit Eurem Schneideisen der leuchtenden Lampe eins draufgeben. Nach ein paar Wiederholungen ist der Drache ein gewesener. 3. Danach ist noch schnell dem Mönchlein durch Hochspringen die Lampe auszuknipsen, und Ihr habt freie Bahn für Marzipan…

WORLD 6:

Hierzu gibt's nicht viel zu bemerken. Ihr müßt so schnell wie möglich in das obere Stockwerk des Schlosses gelangen, denn der Wasserspiegel steigt à la Killing Gameshow unaufhaltsam nach oben. Und wie schon erwähnt, ist der Löwenteil (sprich der Kopf) von Valdyn wasserscheu… Viel Glück!!

WORLD 7:

Bevor Ihr den Hausherrn Norka kennenlernt, dürft Ihr erst mal dicke Freundschaft mit zwei seiner Bodyguards schließen. Hier die einzelnen Gegner und ihre Schwachstellen:

DER FLIEGENDE TEUFEL: 1. Stellt Euch auf einen der beiden rechten Balken. Durch Hin- und Herspringen auf den zwei Balken seid Ihr so ziemlich vor der Lava sicher. 2. Sobald der Teufel angebraust kommt, schlagt horizontal auf ihn ein. Wie viele Treffer der Bursche einstecken kann, hängt dabei von der Stärke Eurer

Joysoft

IHR SEID ALLE HERZLICH ZU UNSEREM GEBURTSTAG EINGELADEN

SA 7.8.93 — 10 JAHRE — IN KÖLN, D'DORF BONN UND F'FURT

HINGEHEN UND STAUNEN ! SUPER PREISE UND VIELE ÜBERRASCHUNGEN.

DESERT STRIKE **
74.90

EISHOCKEY MANAGER **
84.90

B 17 **
84.90

DUNE 2
79.90

Titel	Preis
1869 dt für 1200	84.90
ABAND.PLACES II*	79.90
A-TRAIN *	99.90
ALIEN 3 *	79.90
AMBERMOON dt*	99.90
AMOS **	109.90
ASSASSIN **	59.90
B.A.T. 2 **	84.90
BARG.ATTACK **/*	69.90
BATM. RETURN**/*	74.90
BATTLE I.DATA 2 **	49.90
BATTLETOADS *	69.90
BEASTMASTER **/*	74.90
BITMAP COLL.II **	69.90
BLACK CRYPT **	69.90
BLACK SECT **/*	84.90
BM PRO 2.0 dt	79.90
BODY BLOWS	54.90
BUSHBUCK *	74.90
CAPTIVE 2 *	79.90
CARRIER STRIKE *	79.90
CHAOS ENGINE **	64.90
CHUCK ROCK 2 **	69.90
COMB.A.PATROL*	69.90
CONTRAPTIONS *	59.90
CREATURES 2 **/*	69.90
CREATION *	129.00
CREEPERS **	64.90
D-DAY *	99.90
DAEMONSGATE *	74.90
DARKLANDS *	99.90
DARKSEED **/*	99.90
DAUGHT.O.SERP.	79.90
DARKMERE **/*	89.90
DAY O.TENTACLE *	89.90
DINO D.GOAL *	69.90
DOC MALONE **/*	69.90
DORALICE *	69.90

Titel	Preis
ELITE 2 **/*	89.90
ELYSIUM dt *	74.90
ENTITY **/*	79.90
ERBEN D.THRON dt	79.90
F1 GRAND PRIX **	84.90
FC ARSENAL **/*	74.90
FATAL STROKES**/*	79.90
FLIES **/*	79.90
FLASHBACK **	89.90
FLY HARDER **/*	69.90
FOOTB.MAN.3 **/*	69.90
GATEWAY *	84.90
GEM Z *	69.90
GNOM ALONE *	69.90
GUNSHIP 2000**/*	84.90
HANNIBAL dt *	79.90
HERO QUEST 2**/*	69.90
HIRED GUNS **/*	69.90
HISTORY LINE dt	94.90
HUMANS dt	69.90
...*...STAND ALONE	79.90
JONATHAN **	89.90
KGB **	69.90
LETHAL WEAP.3	64.90
LIONHEART **	69.90
LITTIL DEVIL *	69.90
LEMMINGS 2 **	74.90
LOTUS 1-3 **	64.90
MAN.SOCCER**/*	69.90
METAL POWER**/*	94.90
METAMORPHOSIS*	69.90
NOVA 9 *	94.90
OUTLANDER **/*	79.90
PIRACY **	79.90
PLAYER MAN. 2*	69.90
PREMIERE MAN.**	64.90
PREM.LEAGUE **/*	69.90
PR.O.SHADOW dt.	89.90

Titel	Preis
RAGNAROK **	79.90
REACH f.SKIES *	79.90
SCHW.AUGE dt	84.90
SCRABBLE *	64.90
SHADOWWORLD**	69.90
SLEEPWALKER **	69.90
SOCCER KID **/*	74.90
SPACE CRUS.2 *	69.90
SPACE HULK *	79.90
ST.THOMAS **/*	79.90
STARBYTE 2	79.90
STAR TREK dt *	79.90
STARRUSH *	64.90
STREETFIGHTER 2**	64.90
STRIKE FLEET **	64.90
SUKIYA **/*	94.90
SUPER HERO *	69.90
THE CARTOON**/*	69.90
TORNADO *	94.90
TRAIN IT *	74.90
TRANSARCTICA **	64.90
TROODLERS **	59.90
TROLLS *	54.90
TURRICAN 3 *	69.90
UNCH.WATERS *	99.90
UNIV.MASTER**/*	74.90
UNIV.MONSTE**/*	69.90
VALHALLA **	69.90
VISION dt	79.90
WALKER **/*	69.90
WAXWORKS dt.	74.90
WHALES VOY.**	69.90
WING COM.dt	94.90
WINTER CHAL.*	74.90
WIZARDRY 7 *	89.90
ZOOL **	59.90
ZOOL FÜR 1200	64.90
ZYCONIX **	64.90

ARABIEN NIGHTS **
69.90

60 SEITEN SUPER SOFTWARE KATALOG KOSTENLOS

HURRA UNSERE HOTLINE IST WIEDER DA
MO-FR 16-18 UHR — TEL 0221 446981

IRRTÜMER UND PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN !

DU KANNST MICH MAL KAUFEN
ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL
FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL
IN JEDEM LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DICH BEIM KAUF GERNE BERATEN.

ICH BIN DER 1.
IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DANN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.

HILFE !?
HAST DU PROBLEME? RUF' SOFOR UNSERE HOTLINE AN.
0221 446981

VERSANDKOSTEN
BIS 140 DM VK: 8DM
AB 140 DM VK: FREI
UPS VK: +4 DM
EILPOST VK: +7DM
VORKASSE VK: 4DM
AUSLAND VK: 15 DM
NUR POSTBAR

SONDER ANGEBOT

Titel	Preis
4D SPORT BOXING	24.90
4WHEEL DR.COMP.	29.90
ADV.DESTROYER	24.90
ALIEN BREED SPEC.	24.90
APPRENTICE **	19.90
BARD'S TALE 3 **	29.90
BLUES BROTHERS**	19.90
BUCK ROGERS dt	29.90
BUDOKAN **	29.90
CISCO HEAT **	19.90
COHOR	19.90
DAS BOOT **	39.90
DEUTEROS	19.90
F 16 FALCON **	29.90
F 16 MISSION 1	24.90
F 16 MISSION 2	24.90
GAZZA SOCCER 2	19.90
GEM Z	24.90
GRAND MONSTER	19.90
GREAT COURT 1	19.90
HUDSON HAWK	19.90
HUNTER	19.90
IMMORTAL 1MB **	29.90
IMPERIUM **	29.90
INDY 3 dt	39.90
JAMES POND 1	24.90
KINGS BOUNTY	19.90
LAST NINJA 3	19.90
MAGIC POKETS **	29.90
MEGALOMANIA **	29.90
M.U.D.S.	19.90
OIL IMPERIUM **	19.90
POPULOUS **	29.90
PRINCE O.PERSIA	24.90
RAINB.ISLAND	24.90
ROCK'N ROLL	19.90
STARFLIGHT 2**	29.90
THUNDERHAWK **	29.90
TURRICAN 1	19.90
TURRICAN 2	19.90
ULTIMA 4	39.90
ULTIMA 5	39.90
WONDERLAND	29.90
ZAK MC KRA. dt	39.90

GOTTESWEG 159
5000 KÖLN 41
0221 425566

MATTHIASSTR.24
5000 KÖLN 1
0221 239526

MÜNSTERSTR. 18
5300 BONN 1
0228 659726

PEMPELFORTER 47
4000 D'DORF 1
0211 364445

FAHRGASSE 87
6000 F'FURT 1
069 280170

AB SOMMER IN **AACHEN**

AB SOMMER IN **ESSEN**

AB SOMMER IN **KOBLENZ**

VERSANDANSCHRIFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
0221 4301047
FAX 0221 4302157

*DU MÖCHTEST DEIN PROGRAMM SO SCHNELL WIE MÖGLICH? DU WOHNST IN KÖLN, BONN, D'DORF ODER F'FURT ? RUF SOFORT DIE FILIALE IN DEINER STADT AN.

WAS...DU WILLST DEIN PROGRAMM IN 1 Std.?*

WENN DEIN PROGRAMM VORRÄTIG IST, WIRD ES DIR EIN KURIERDIENST, SO SCHNELL WIE MÖGLICH, BRINGEN. ZUSÄTZLICHE KOSTEN ERFRAGST DU BEI DEINEM VERKÄUFER.

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Waffe ab.

DER SPRINGENDE FEUERMANN: 1. Bleibt rechts stehen. 2. Feuert der Gegner eine Kugel auf Euch, müßt Ihr sie mit der Klinge abwehren. Er ballert immer abwechselnd nach unten und oben! 3. Reflektiert mit dem Schwert die Geschosse des Feindes so, daß sie ihn selbst treffen. Ihr werdet feststellen, daß dabei ein Abstand von ca. 5 cm die Treffsicherheit bedeutend erhöht.

NORKA: Er erhebt sich von seinem Ruheplatz und tritt nach vorne. Dort mutiert er ein bißchen vor sich hin, und schon geht's los: 1. Plaziert Lionheart in die rechte Ecke. 2. Norka bastelt eine Art Treppe, die man mit Vorsicht hinaufsteigen sollte, denn eine ferngesteuerte Kugel will uns hier ans Leder. 3. Oben angekommen, solltet Ihr versuchen, Norkas Rübe mit Eurem großen Schlachtermesser vom Rumpf abzutrennen (mittels Kampfsprung). 4. Begebt Euch schnell wieder in die rechte Ecke. 5. Norka richtet sich wieder auf. Höchste Zeit, sich genau unter dem Knaben zu postieren, denn jetzt fallen jede Menge Steine auf Euch herab. Auch Norka saust irgendwann auf Euch hernieder. Also aufgepaßt — schnell ausweichen heißt dann die Devise! Nach einiger Zeit wiederholt sich die gesamte Szene mit dem Unterschied, daß Ihr nun alle Kampfaktionen von der anderen Seite, will heißen von links auszuführen habt. Ist endlich auch der oberste Obermotz zur Hölle gefahren, dürft Ihr Euch im gemütlichen Wohnzimmersessel fläzen und den Abspann genießen.

Unser Mäxchen stürzte gerade zur Tür herein, klopfte sich den Wüstenstaub vom Fremenanzug, wischte sich etwas Spice von den Lippen und knallte mir seine Tips zu **Dune II** auf den Tisch. Was soll man da noch große Vorreden halten — hier sind sie also:

Betonplatten unterlegen lohnt sich eigentlich nur bei Kraftwerken, die sonst starke Powereinbußen hinnehmen müßten. Andere Gebäude sollten bei Bedarf eher repariert werden, denn das kostet auch nicht mehr als ein Neubau mit Platten und geht bedeutend schneller (da man dazu ja nur einen Befehl benötigt). Raffinerien stets an den Rand bauen, der Harvester braucht sonst einen Carryall, um sein Spice loszuwerden. Wenn das Spice rar wird, sollte man die Raffinerien durch eigene Truppen zerstören lassen (die Dinger fressen sonst nur noch Strom!) Zu jeder der am besten vier Raffinerien sollte man sich 2 - 3 Harvester zulegen, sobald man diese durch den Starport kaufen kann (Achtung, im Starport schwanken die Preise stark. Wartet mit dem Kauf, wenn Ihr könnt). Bevor man solch einen Starport konstruieren kann, ist es sehr wichtig, stets die richtigen Waffenfabriken zu bauen. Das sollte im übrigen nach den Raffinerien und einer Radarstation (als einziges Gebäude nur einmal sinnvoll!) Euer nächstes Bauvorhaben sein. Nach dem Starportbau kann man sich die Waffenfabriken eigentlich schenken. Ist die Lieferung vom Starport mal überfällig, hat der Feind die Fregatte wahrscheinlich abgeschossen. Dann müßt ihr den Starport abballern und einen neuen bauen. Aber keine Panik, die alten Lieferungen kommen voll nach! Die Raketenwerfer sind von allergrößter Bedeutung, da sie erstens die bald vom Feind auf euch gehetzten Ornithopter vom Himmel holen können und zweitens sehr effektiv feindliche Gebäude und Panzer aus der Ferne knacken. Besonders gegen Rocket Turrets sind sie ideal, da sie, selbst wenn sie kurz VOR den Turrets einschlagen, diese trotzdem zerstören. Trikes sind später wegen ihrer hohen Geschwindigkeit nur noch zu Erkundungszwecken einzusetzen. Habt Ihr keine mehr, so erfüllen auch sehr geschwächte Soldaten diesen Zweck. Die Herstellung eigener Ornithopter ist nahezu sinnlos, der Gegner schießt sie schneller ab, als Ihr neue bauen könnt. Die Anschaffung von zusätzlichen Carryalls bringt da schon wesentlich mehr, denn erstens schaffen sie die Harvester schnell zur Basis zurück, und zweitens greifen sie auch ein, wenn ein Harvester beschossen wird oder ein Panzer auf dem letzten Loch pfeift und in die Werkstatt muß.

Das Haus Atreides: Die Sonic Tanks sind rar, jedoch dank ihrer Reichweite noch besser als Raketenwerfer. Ihre Wirkung ist gegen dicht zusammenstehende Feinde am größten. Für Herrscher eines anderen Hauses gilt: Obwohl Panzer normalerweise immer in Horden angreifen sollten (da sie sich gegenseitig beschützen), müssen sie im Falle eines Sonic Tanks sofort auseinandergezogen werden und den Tank aus mehreren Richtungen attackieren! Die Fremen kann man zwar nicht lenken, greifen sie jedoch mal den Gegner an, kann man ruhig noch eigene Truppen dazugesellen. Die Jungs sind recht schlau und wissen, wo der Gegner seine Schwachstellen hat. Die Atreides greifen meist an den Stellen an, wo man selbst die wenigsten Geschütze hat. Also auch an den gegnerischen Basen abgewandten Teilen der eigenen Basis ein paar Panzer oder besser sogar einige Raketenwerfer aufstellen. Eine gute Verteidigungsmethode ist das Plattfahren der feindlichen Soldaten — das kann sogar ein unbewaffneter Harvester!

Das Haus Ordos: Das schwächste Haus auf dem Wüstenplaneten. Die Ordos Raider Trikes bringen nur am Anfang einen leichten Vorteil wegen ihrer hohen Geschwindigkeit. Der Deviator ist da schon nützlicher, denn er kann sogar gegnerische Harvester umpolen. Beschützt ihn jedoch bei seinen Aktionen gut, denn er braucht dazu immer 'ne Weile!

Das Haus Harkonnen: Man kann sich darüber streiten, ob sie die besten sind, fest steht jedoch, daß sie von Anfang an die besseren Soldaten haben, was die Sache auf jeden Fall einfacher gestaltet. Die ersten Sonderwaffen werden ihnen zwar erst recht spät zuteil — jedoch wo ein Harkonnen-Devastator hinballert, wächst kein Gras mehr! Laßt Euren Devastatoren den besten Schutz angedeihen, denn sie sind sehr langsam und werden von jedem Gegner als erstes aufs Korn genommen. Ist die Energie der Dinger fast auf Null, aktiviert möglichst nahe am Feind den Selbstzerstörungsmechanismus. Das wirkt in etwa wie eine kleine Atombombe!

Für Fortgeschrittene:

Wer in der glücklichen Lage ist, einen zweiten Construction Yard bauen zu können (upgraden sollte man allerdings nur EINEN Yard, denn man kann die Technologie des einen auch bei den anderen nutzen — einfach bauen und „rüberziehen"), sollte dies selbstmurmelnd sofort in Angriff nehmen. Auf diese Weise kann man nämlich dem Feind eine Basis (eventuell nur Geschütze) direkt vor die Nase pflanzen. An der eigenen Basis nicht mit Rocket Turrets geizen. Wer an die Hauptangriffspunkte zwei bis drei Turrets stellt oder gar einen richtigen Korridor formt, erledigt die meisten Feinde, bevor sie auch nur einen Schuß abgeben können!

Der Angriff: Hat man die Attacken der Feinde so gut wie gestoppt, ist es an der Zeit, den oder die vernichtenden Gegenangriffe zu starten. Keinesfalls bis zum Schluß warten, denn ir-

gendwann sind alle Spicefelder abgeerntet, und somit ist eine Aufbesserung der Kriegskasse unmöglich. Im Kampf gilt: Nicht kleckern, sondern klotzen! Fast alle Panzer an die Front schicken. Auch kleinere Fahrzeuge und Soldaten sollten mit dabei sein, da der Feind sie als letztes bearbeitet und sie dadurch am längsten Schaden zufügen können. Achtet darauf, sehr geschwächte Siege Tanks nicht blindlings ins Gemetzel zu schicken; sie sind schneller hinüber, als es Euch lieb sein könnte. Daher auch am Ziel (gegnerische Basis) nochmal manuell Gegner rauspicken, die weniger Energie zur Verfügung haben als Eure Panzer. Dann dicht gedrängt (Ausnahme: gegen Sonic Tanks der Atreides) den feindlichen Vehikeln entgegenschicken, Rocket Turrets ausweichen und schließlich die schwachen Siege Tanks zur „Flurbereinigung" nachholen. Soldaten sind wichtig beim Erobern von Gebäuden! Dabei vor allem die noch brauchbaren Kraftwerke übernehmen. Sie versorgen nach eingehender Reparatur alle eigenen Basen zusätzlich. In dieser Phase fallen erfahrungsgemäß die meisten Reparaturen bei Gebäuden an. Daher dazu noch einige Tips: Herrscht Ebbe im Geldsäckel, nur dosiert reparieren. Will heißen nur so lange, bis die Anzeige wieder im grünen Bereich ist. Die Instandsetzung des Palastes kann irre Mengen Kohle verschlingen, also paßt gut auf das Ding auf! Und weil wir gerade bei den Palästen sind: Sie enthalten die einzige Waffe, die keinen grünen Heller kostet. Die Harkonnen haben hier ihre Death Hand, eine Art Atomrakete, die Atreides ihre Fremen und die Ordos den Saboteur. Ebnet Euch bei akutem Geldmangel mit ihrer Hilfe einen Weg zum nächsten Spicebecken, um durch Spicegewinnung wieder Barschaft zu erlangen. Leider haben auch die Computergegner, die sich nicht Harkonnen schimpfen, Missiles (Atomraketen)! Ein tödlicher Treffer, z.B. auf Eueren einzigen Construction Yard, bedeutet dann schnell das Ende Eures Hauses. Also oft speichern, und nach einem schlimmen Treffer den alten Spielstand wieder laden. Habt Ihr jedoch bereits alle gegnerischen Paläste dem Wüstensand gleichgemacht, gehören freilich auch solche Probleme der Vergangenheit an.

Wer in der älteren Version von **Sensible Soccer** die Liga anführen beziehungsweise gar den Cup gewinnen will, muß viel Schweiß und Zeit investieren oder Gerhard Wagners Trick kennen:

Vor einem Spiel gegen einen harten Brocken beraumt man kurzerhand ein kleines Freundschaftsspielchen an. Nun wählt man hier jedoch die gegnerische Mannschaft als eigenes Team und beginnt, die Mannschaftsaufstellung so richtig schön auf den Kopf zu stellen: Stürmer ins Tor, Verteidiger in den Sturm usw. Anschließend verläßt man diesen Modus wieder und kehrt zum eigentlichen Ligaspiel zurück — und siehe da, der gegnerische Verein spielt jetzt mit der von uns eingestellten Aufstellung! Es sollte nun für jeden Amateurkicker ein leichtes sein, diese Kerls zu bezwingen.

Um in **Lemmings 2** ein Stück des goldenen Talismans einzusacken, muß man bekanntlich alle Quälgeister eines Stammes durch sämtliche Levels bringen. Wie man jedoch auch auf andere Weise an die güldene Belohnung kommt, verrät Euch Gero Wenderholm:

Im ersten Level rettet man nur einen einzigen Lemming. Mit diesem letzten Stammesbruder erledigt man sodann all die übrigen Levels und wählt danach erneut den ersten Level an. Rettet man dort nun alle 60 Kerls, so gibt's als Belohnung (obwohl eigentlich nur ein Level „perfect" geschafft wurde) das heißbegehrte Goldstück. Leider funktioniert der Trick nicht bei allen Stämmen vom ersten Level an. In einigen ist es nämlich nötig, einen der kleinen Burschen zu sprengen — was natürlich mit nur einem Lemming fatale Folgen haben würde...

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Spiel	Ausgabe	Art
Abandoned Places	11/92	Tip
Abandoned Places	12/92	Tip
Addams Family	9/92	Tip
Afterburner	1/91	Cheat
After the War	5/90	Codes
After the War	7/90	Cheat
Agony	5/92	Cheat
Alcatraz	5/92	Freezer
Alien Breed	2/92	Cheat
Alien Breed	2/92	Freezer
Alien Breed	3/92	Cheat
Alien Breed Special Ed. 1992	3/93	Freezer
Alien Breed Spec. Ed. 1992	1/93	Codes
Alien World	5/92	Cheat
Amberstar	11/92	Freezer
Amberstar	7/92	Lösung
Amnios	12/91	Codes
Anarchy	4/91	Codes
Another World	2/92	Lösg./Kart.
Antares	9/91	Tip
Antares	11/91	Tip
Antares	3/92	Tip
Antheads	7/90	Lösung
Apidya	1/92	Cheat
Apidya	4/92	Cheat/Tip/Frz.
Aquaventura	10/92	Freezer
Arkanoid 2	5/91	Cheat
Arnie	7/92	Cheat
APB	1/91	Cheat
Apprentice	12/90	Codes
Armalyte	4/92	Freezer
Armour-Geddon	9/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Cheat
Assassin	4/93	Cheat
Assassin	3/93	Karte/Tips
Assassin	1/93	Karten/Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	3/90	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/90	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/92	Tip
Astro Marine Corps	9/90	Codes
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat
Atomino	11/91	Codes
Awesome	4/91	Tip
Awesome	5/91	Cheat
Axel's Magic Hammer	7/90	Tip
Axel's Magic Hammer	10/91	Tip
Baby Joe	1/92	Codes
Back to the Future 2	11/90	Cheat
Back to the Future 3	7/91	Cheat
Back to the Future 3	9/91	Tip
Bad Company	5/90	Tip
Bar Games	12/90	Tip
Barbarian	3/91	Cheat
Barbarian	2/92	Tip/Freez.
Bard's Tale 3	5/91	Tip
Bard's Tale 3	2/92	Tip
Bard's Tale 3	10/92	Tip
Batman	9/90	Tip
Battle Command	4/91	Tip
Battle Command	11/91	Tip
Battle Isle	11/91	Codes
Battle Isle Data Disk 1	9/92	Codes
Battle Squadron	7/90	Cheat
Battle Squadron	12/90	Cheat
Battle Valley	9/91	Cheat
B.C. Kid	4/93	Karten/Tips
B.C. Kid	3/93	Cheat/Tips
B.C. Kid	1/93	Freezer
Beach Volley	3/90	Cheat
Beast III	11/92	Lösg./Freezer
Beast III	12/92	Cheat
Beverly H. C. (ind.)	7/90	Cheat
Beyond the Gatess	9/91	Cheat
Birds of Prey	2/92	Tip
Black Crypt	4/92	Tip
Black Crypt	5/92	Lösung
Black Crypt	7/92	Tip
Black Crypt	12/92	Tip
Black Gold	4/92	Freezer
Black Tiger	9/90	Cheat
Blazing Thunder	9/91	Cheat
Bloodwych	3/90	Karten
Bloodwych	4/90	Karten
Bloodwych	7/90	Tip
Bloodwych	9/90	Tip
Bloodwych	4/91	Tip
Blues Brothers	2/92	Tip/Freez.
Baroboder	11/92	Freezer
Brat	7/91	Codes
Budokan	7/90	Tip
Bug Bomber	2/92	Codes
Builderland	12/91	Codes
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Codes
Bundesliga Manager	3/90	Tip
Bundesliga Manager Prof.	12/91	Tip
Bundesliga Manager Prof.	4/92	Cheat
Cabal (ind.)	3/90	Tip
Cabal (ind.)	5/90	Tip
Cabal (ind.)	9/90	Cheat
Cadaver	1/91	Lösung
Cadaver	2/91	Lösung
Cadaver	3/91	Lösg./Tip
Cadaver	4/91	Tip
Cadaver	9/91	Tip
Cadaver	10/91	Tip
Cadaver - The Payoff	10/91	Lösg./Kart.
Cadaver - The Payoff	11/91	Lösg./Kart.
Cardiaxx	9/92	Cheat
Car-Vup	4/91	Cheat
Car-Vup	11/91	Cheat
Castle Master	9/90	Kart./Tip
Castle Master	10/90	Tip
Castle Master	10/91	Cheat
Castle Master	12/91	Tip
Chambers of Shaolin	3/90	Tip
Chambers of Shaolin	1/92	Freezer
Champion Driver	12/91	Codes
Champions of Krynn	9/90	Tip
Chaos Strikes Back	4/91	Cheat
Chaos Strikes Back	5/91	Lösg./Kart.
Chaos Strikes Back	7/91	Lösg./Kart.
Chase H.Q. 1	4/90	Cheat
Chase H.Q. 2	1/91	Tip
Chase H.Q. 2	2/91	Cheat
Chase H.Q. 2	3/91	Cheat
Chicago 90	5/90	Tip
Chip's Challenge	3/91	Codes
Chip's Challenge	4/91	Codes
Chip's Challenge	10/91	Cheat
Chrome	4/92	Codes
Chuck Rock	7/91	Cheat
Chuck Rock	9/91	Cheat
CJ's Elephant Antics	10/92	Cheat
Clik Clak	4/92	Codes
Clown-O-Mania	3/90	Cheat
Codename Iceman	10/91	Tip
Codename Iceman	1/92	Tip
Colonel's Bequest	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	11/91	Tip
Cool Croc Twins	10/92	Codes
Corruption	3/92	Tip
Crack Down	7/90	Tip
Crazy Cars III	11/92	Freezer
Crazy Sue 2	11/92	Freezer
Cross Bow	5/91	Tip
Cruise for a Corpse	12/91	Lösung
Cruise for a Corpse	7/92	Tip
Crystals of Arborea	9/91	Cheat
Curse of Enchantia	1/93	Tip
Curse of Enchantia	12/92	Tip
Cybernoid 2	3/90	Cheat
Danger Freak	7/90	Tip
Darkman	3/92	Cheat
Das Boot	9/91	Cheat
Das Erbe	9/92	Tip
Das Schwarze Auge	10/92	Tip
Day of Pharaoh	3/90	Tip
Day of the Viper	3/91	Tip
Days of Thunder	11/91	Cheat
Defender 2	3/91	Cheat/Codes
Defender of the Crown	5/91	Cheat
Deliverance	9/92	Freezer
Der Patrizier	9/92	Tip
Der Spion, der mich liebte	3/91	Tip
Der Spion, der mich liebte	4/91	Cheat
Deuteros	1/92	Tip
Devious Designs	3/92	Codes
Devious Designs	4/92	Codes
Devious Designs	5/92	Codes
D/Generation	10/92	Freezer
Dogs of W. (ind.)	3/90	Cheat
Dojo Dan	12/92	Cheat
Dominator	7/91	Cheat
Doodlebug	3/93	Cheat
Double Dragon 2	4/90	Tip
Double Dragon	10/91	Cheat
Double Dragon 3	1/92	Cheat
Double Dragon 3	12/92	Freezer
Drachen von Laas	1/92	Tip
Dragon Breed	1/91	Cheat
Dragonflight	12/90	Tip
Dragonflight	1/91	Tip
Dragonflight	2/91	Tip
Dragonflight	3/91	Tip
Dragon Ninja	7/90	Cheat
Dragon's Lair	3/91	Cheat
Dragon's Lair 2 Escape	5/90	Lösung
Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip
Dragon's Lair Timewarp	2/91	Cheat/Lösg.
Dragon's Lair 2	2/92	Tip
Dragon's Lair 3	3/93	Cheat
Dragon Scape	9/91	Cheat
Dragon Spirit	7/90	Tip
Drakkhen	4/90	Tip
Drakkhen	5/90	Lösg./Kart.
DSA — Die Schicksalsklinge	3/93	Freezer
Dune	10/92	Tip
Dungeon Blaster	1/93	Lösung
Dungeon Master	12/90	Tip
Dungeon Master	5/92	Tip
Dungeons of Avalon II	1/93	Tip
Dungeons of Avalon	10/92	Tip
Dynablasters	4/92	Codes
Dynamite Dux	7/91	Cheat
Dynasty Wars	11/90	Cheat
Dyter 07	5/90	Cheat
Elf	11/91	Cheat/Lösg.
Elvira	2/91	Lösg./Tip
Elvira	5/91	Tip
Elvira 2	1/93	Tip
Elvira 2	5/92	Freezer
Elvira 2	7/92	Lösg./Kart.
Elvira (Arcade)	7/92	Freezer
Emlyn Hughes Intern. Soccer	1/91	Tip
Emmanuelle	10/90	Tip
E-Motion	10/90	Cheat
Enduro Racer	5/91	Cheat
Epic	7/92	Codes
E-Swat (ind.)	7/91	Cheat
Extase	3/91	Codes
Eye of Horus	7/90	Cheat
Eye of the Beholder	9/91	Lösg./Karte
Eye of the Beholder	10/91	Karten
Eye of the Beholder 2	1/93	Tip
Eye of the Beholder 2	5/92	Lösg./Karte
Eye of the Beholder 1	11/92	Tip
Eye of the Beholder 2	11/92	Freezer
F1 Grand Prix Circuit	5/92	Cheat
F-15 Strike Eagle 2	10/91	Tip
F-15 Strike Eagle 2	7/92	Freezer
F-19 Stealth Fighter	4/91	Tip
F-19 Stealth Fighter	7/92	Freezer
F/A-18 Interceptor	1/92	Tip
F-29 Retaliator	7/92	Freezer
Faery Tale Adventure	10/91	Tip
Falcon	11/90	Tip/Cheat
Fantasy World Dizzy	3/91	Lösg./Kart.
Fantasy World Dizzy	7/91	Tip
Fatal Heritage	1/91	Tip
Fatal Heritage	3/91	Lösung
Fate - Gates of Dawn	10/91	Tip
Fate - Gates of Dawn	11/91	Cheat/Lösg.
Fate - Gates of Dawn	2/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	4/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	5/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	7/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	10/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	11/92	Tip
Federation Quest	11/90	Codes
Fighter Bomber	4/90	Tip/Cheat
Fighter Bomber	5/90	Tip
Final Fight	12/91	Tip
Final Fight	1/92	Cheat
Final Fight	5/92	Cheat
Final Whistle	1/92	Freezer
Fire and Brimstone	11/91	Cheat
Fire & Ice	10/92	Freezer
First Samurai	2/92	Freezer
Flashback	4/93	Lösung/Karten
Flashback	3/93	Lösung/Karten
Flood	10/90	Codes
Flood	1/92	Freezer
Flight of the Intruder	9/91	Tip
Fly Harder	3/93	Codes
Future Wars	3/90	Lösung
Future Wars	4/90	Lösg./Kart.
Garfield	10/91	Tip
Gauldregon's Domain	5/91	Tip
Gem'X	5/91	Codes
Gem'X	2/92	Cheat
Ghengis Khan	5/91	Tip
Ghostbusters 2	9/90	Listing
Ghostbusters 2	10/90	Listing
Ghostbusters 2	2/91	Tip
Ghostbusters 2	5/91	Cheat
Ghouls'n'Ghosts	3/90	Cheat
Global Effect	11/92	Cheat
Globulus	12/90	Codes
Globulus	1/91	Codes
Globulus	2/91	Codes
Goblins	2/92	Codes
Godfather	4/92	Cheat
Gods	1/92	Freezer
Gods	3/92	Tip
Golden Axe	3/91	Tip
Gold of the Azteks	4/92	Tip
Grand Monster Slam	3/91	Cheat
Great Courts	3/90	Tip
Great Courts	4/90	Tip
Great Courts	7/90	Tip
Great Courts	12/90	Tip
Great Giana Sisters	10/90	Cheat
Great Giana Sisters	12/90	Tip
Gremlins 2	1/91	Cheat
Gremlins 2	4/91	Tip
Gunboat	10/91	Tip
Gunship	3/90	Tip
Guy Spy	10/92	Cheat
Hägar	10/91	Codes
Hammerfist	11/90	Cheat
Hard Drivin'	4/90	Cheat
Hard Drivin' 2	7/91	Cheat
Hard'n'Heavy	10/90	Cheat
H.A.T.E.	3/90	Cheat
Heimdall	3/92	Tip
Heimdall	5/92	Lösg./Kart.
Heimdall	7/92	Tip
Hellowoon	9/91	Tip
Hero's Quest	9/90	Lösung
Hero Quest	7/91	Tip
Hexuma	1/93	Lösung
Hexuma	12/92	Tip
Hill Street Blues	5/92	Tip
Hook	10/92	Cheat/Lösg.
Horror Zombies	3/91	Codes
Horror Zombies	9/91	Cheat
Hound of Shadow	5/90	Tip
Hudson Hawk	5/92	Cheat
Hunter	4/92	Tip
Hunter	7/92	Tip
Hybris	2/91	Cheat
Hydra	1/92	Cheat
History Line 1914-1918	1/93	Codes
Immortal	1/91	Codes
Impact	4/91	Codes
Imperium	1/91	Tip
Imperium	12/91	Tip
Impossamole	10/90	Cheat
In 80 Tagen um die Welt	3/90	Tip
Indiana Jones 3	3/90	Tip
Indiana Jones 3	11/90	Tip
Indiana Jones 3	12/90	Tip
Indiana Jones 3	1/91	Tip
Indiana Jones 3	3/91	Tip
Indiana Jones 4 — Action	1/93	Cheat
Indiana Jones Action	7/90	Cheat
Indianapolis 500	4/91	Tip
Inspector Griffo	12/90	Lösung
Interceptor	12/90	Cheat
Interceptor	1/91	Tip
Interchange	10/91	Codes
International Karate	1/92	Cheat
International Karate Plus	11/90	Cheat
Interphase	12/90	Cheat
Invest	12/90	Tip
Invest	5/91	Tip
Iron Lord	4/90	Tip
Iron Lord	5/90	Lösung
Iron Lord	9/90	Tip
Iron Lord	12/90	Tip
Ishar	11/92	Lösung
It Came from the Desert	3/90	Tip
Ivanhoe	10/90	Cheat
Jaguar XJ 220	9/92	Cheat
James Pond	1/91	Cheat/Tip
James Pond 2	4/92	Tip
Jim Power	9/92	Cheat/Freez.
Joe & Mac: The Caveman Ninja	3/93	Tips/Freezer
John Madden Football	7/92	Codes
John Madden Football	11/92	Tip/Freezer
Jumping Jackson	7/90	Codes
Kaiser	4/90	Tip
Kaiser	5/90	Cheat
Katakis	2/91	Cheat
Kathedrale	1/92	Tip
Kathedrale	3/92	Lösung
Kick Off 2	7/91	Tip
Kick Off Expansion	3/90	Tip
Killing Game Show	4/91	Cheat
King's Bounty	11/91	Tip
King's Quest 5	5/92	Tip
Knightmare	3/92	Karten
Klax	9/90	Cheat
Kreuz As Poker	4/90	Cheat
Kult	3/93	Tips
Last Ninja 2	3/91	Tip
Last Ninja 2	4/91	Lösung
Last Ninja 3	12/91	Lösg./Cheat
Leander	1/92	Codes
Leander	2/92	Freezer
Leander	3/92	Cheat
Leander	4/92	Tip
Leander	5/92	Tip
Legend	10/92	Cheat/Freezer
Legend of Faerghail	11/90	Lösg./Kart.
Legend of Faerghail	12/90	Karten
Legend of Faerghail	12/90	Tip
Legend of Faerghail	1/91	Karten
Legend of Faerghail	2/91	Karten
Legend of the Lost	3/91	Codes
Legend of Kyrandia	12/92	Lösung
Legends of Valour	4/93	Freezer
emmings	3/91	Codes
Lemmings	4/91	Tip/Codes
Lemmings	1/92	Freezer
Leonardo	1/92	Cheat
Lemmings 2	4/93	Freezer
Lethal Excess	5/92	Cheat
Lethal Weapon	4/93	Cheat
Lettrix	1/91	Codes
Licence to Kill	4/91	Tip
Light Corridor	1/91	Codes
Line of Fire	11/91	Cheat
Lionheart	3/93	Freezer
Locomotion	9/92	Codes
Locomotion	12/92	Freezer
Logical	9/91	Codes/Cheat
Logo	10/90	Codes
Logo	11/90	Codes
Loopz	2/91	Codes
Lord of the Rings	4/93	Tip
Lord of the Rings	3/93	Freezer
Lords of Doom	9/91	Tip
Lords of Doom	10/91	Tip
Lost Patrol	1/92	Freezer
Lotus 3	11/92	Codes
Lotus 3	12/92	Cheat
Lotus Esprit Turbo	7/91	Cheat
Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Cheat
Lure of the Temptress	12/92	Tip
McDonald Land	1/93	Cheat
Mad TV	9/92	Cheat
Mad TV	4/92	Tip
Magazin	11/90	Codes
Magic Marble	3/90	Codes
Magic Pockets	2/92	Tip/Freez.
Magic Pockets	3/92	Tip
Manchester United Europe	10/91	Tip
Maniac Mansion	3/90	Lösung
Maniac Mansion	7/90	Tip
Maniac Mansion	10/90	Tip
Maniac Mansion	1/91	Tip
Manix	2/91	Codes
Marble Madness	9/90	Tip
Mean Streets	3/91	Tip
Mega Lo Mania	12/91	Tip/Codes
Megatraveller 1	9/91	Tip
Megatwins	3/92	Cheat
Menace	12/91	Cheat
Mercenary 3	7/92	Tip
Mercs	4/92	Tip
Metal Masters	7/91	Tip
Metal Masters	10/91	Tip
Miami Chase	11/91	Tip
Midnight Resistance	1/91	Cheat
Midwinter	9/90	Lösung
Midwinter 2	1/92	Lösg./Kart.
Mig 29 Fulcrum	5/91	Tip
Might & Magic 2	11/91	Tip
Might & Magic 3	4/93	Tip
Might & Magic 3	9/92	Tip
Monkey Island 2	9/92	Cheat
Monty Python	12/90	Cheat
Moonstone	5/92	Cheat
Morville Manor	9/91	Lösung
Motörhead	1/93	Cheat
Myth	10/92	Cheat
Narco Police	2/91	Cheat
Narco Police	5/91	Tip
Navy Moves	7/90	Tip
Navy Seals	10/91	Cheat
Navy Seals	1/92	Freezer
Nebulus 2	12/91	Codes
Necronom	1/92	Codes
Necronom	3/92	Freezer
Never Mind	3/90	Codes
Nicky Boom	11/92	Codes/Freezer
Nicky Boom	12/92	Cheat
Nightbreed	7/91	Tip
Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat
Night Hunter	12/90	Codes
Night Shift	2/91	Codes
Night Shift	5/91	Cheat
Ninja Remix	4/91	Lösung
Ninja Spirit	9/90	Cheat
N. Warriors (ind.)	4/90	Tip
N. Warriors (ind.)	7/90	Cheat
Nitro	2/91	Cheat
Nuclear Wars	5/90	Tip
Obitus	3/91	Karten
Oh no! More Lemmings	1/92	Codes
Operation Stealth	11/90	Lösung
Operation Stealth	2/91	Tip
Operation Th. (ind.)	4/90	Tip
Operation Th. (ind.)	5/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	7/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	9/90	Cheat
Ork	3/93	Tips
Ork	7/92	Freezer
Ork	12/92	Cheat
Osiris	5/92	Codes
Out Run	2/91	Cheat
Outzone	11/91	Codes
Over the Net	9/91	Tip/Cheat
Pacific Islands	9/92	Freezer
Pacland	1/92	Cheat
Pang	9/91	Cheat
Panza Kick Boxing	2/91	Tip
Paperboy 2	12/92	Freezer
Parasol Stars	9/92	Cheat
Parasol Stars	7/92	Tip
Pegasus	12/91	Codes
PGA Tour Golf	5/91	Tip
Pinball Dreams	5/92	Freezer
Pinball Fantasies	1/93	Freezer
Pinball Fantasies	12/92	Cheat
Pinball Magic	5/90	Cheat
Pipe Mania	4/90	Codes
Pipe Mania	5/90	Codes
Pirates!	9/90	Tip
Piracy on the high Seas	3/93	Tips
Pitfighter	2/92	Freezer
Pitfighter	7/92	Cheat
Plague	9/90	Cheat
Plague	1/91	Tip
Plan 9 from Outer Space	10/92	Lösung
Player Manager	7/90	Tip
Player Manager	9/90	Tip
Player Manager	1/92	Freezer
Police Quest	17/91	Tip
Police Quest 1	11/91	Tip
Police Quest 1	12/91	Tip
Police Quest 2	10/90	Lösung
Police Quest 2	2/92	Tip
Police Quest 2	9/92	Tip
Pool of Radiance	11/90	Tip
Populous	12/91	Cheat
Populous 2	2/92	Codes/Cheat
Populous 2	3/92	Tip
Populous 2	7/92	Cheat
Populous 2 — the Challenge Games	3/93	Codes
Power Drift	3/90	Tip
Powermonger	1/91	Tip
Powermonger	4/91	Tip
P.P. Hammer	10/91	Codes
Preditor 2 (ind.)	7/91	Cheat
Premiere	10/92	Cheat
Premier Manager	4/93	Cheat
Prince of Persia	3/91	Cheat
Projekt X	9/92	Freezer
Projekt X	7/92	Tip
Projekt X	11/92	Freezer
Push Over	9/92	Codes
Puzznic	3/91	Tip
Quest of Glory 2	9/91	Lösung
Quest of Glory 2	10/91	Lösung
Ra	11/90	Codes
Ra	12/90	Codes
Railroad Tycoon	5/91	Tip
Railroad Tycoon	9/91	Cheat
Rainbow Islands	4/90	Tip
Rainbow Islands	11/90	Tip
Rainbow Islands	12/90	Cheat
Rainbow Islands	1/91	Cheat
Rampart	1/93	Tip
Realms	5/92	Tip
Realms	7/92	Freezer
Rectangle	9/91	Codes
Red Baron	2/92	Tip
Red Storm Rising	11/90	Tip
Regent	11/92	Freezer
Regent	12/92	Tip
Resolution 101	9/90	Listing
Resolution 101	11/90	Cheat
Retaliator	12/90	Cheat
Return of Medusa	11/91	Cheat
Revelation	7/91	Codes
Rick Dangerous	14/91	Tip
Rick Dangerous	11/91	Tip
Rick Dangerous 2	1/91	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Lösung
Roadblasters	11/90	Cheat
Robin Hood	11/91	Tip
Robin Hood	7/92	Cheat
Robocod	2/92	Cheat
Robocop 2	4/91	Tip
Robocop 2	5/91	Cheat
Robocop 3	2/92	Cheat
Robocop 3	7/92	Tip
Rock'n'Roll	3/90	Cheat
Rock'n'Roll	5/90	Tip
Rock'n'Roll	7/90	Tip
Rodland	12/91	Cheat
Rodland	1/92	Tip
Roger Rabbit - Hare	5/92	Cheat
Roller Coaster Rumbler	3/90	Codes
Rotor	5/90	Codes
R-Type 2	12/91	Cheat
Rubicon	4/92	Cheat
Sarakon	2/91	Codes
Satan	11/90	Cheat
Saint Dragon	4/91	Tip/Cheat
Saint Dragon	7/91	Cheat
Sensible Soccer	9/92	Tip
Sexy Droids	11/92	Freezer
Shadow Dancer	11/91	Cheat
Shadowlands	9/92	Lösg./Kart./Freez.
Shadow of the Beast 2	10/90	Cheat
Shadow of the Beast 2	12/90	Lösung
Shadow of the Beast 2	9/92	Tip
Shadow Warrior	12/90	Cheat
Shiftrix	9/91	Codes
Shinobi	4/90	Tip
Shinobi	9/90	Cheat
Silent Service 2	1/92	Tip
Silly Putty	3/93	Cheat/Tips
Silkworm	4/91	Cheat
Sim Ant	7/92	Cheat
Sim City	3/90	Cheat/Tip
Simpsons	3/92	Cheat/Tip
Simpsons	4/92	Tip
Simpsons	7/92	Tip
Skidz	11/90	Cheat
Sliding Skill	1/92	Codes
Sleepwalker	4/93	Freezer
Sly Spy	3/91	Cheat
Smash TV	3/92	Freezer
Sonic Boom	11/91	Cheat
Soul Crystal	9/92	Lösung
Space Ace 2	3/92	Tip
Space Ace 2	4/92	Freezer
Space Crusade	1/93	Freezer
Space Gun	7/92	Tip
Space Quest 3	12/91	Tip
Space Quest 3	7/92	Tip
Space Quest 4	4/92	Lösg./Kart.
Space Harrier	5/90	Cheat
Special Forces	7/92	Cheat
Speedball 2	4/91	Tip
Speedball	1/92	Freezer
Speedball 2	1/92	Freezer
Spell Bound	12/90	Codes
Spherical	4/91	Codes/Cheat
Spindizzy Worlds	1/92	Cheat
Spirit of Adventure	10/91	Cheat
Stadt der Löwen	1/91	Tip
Starbyte Supersoccer	1/93	Freezer
Starflight	5/90	Tip
Starflight	11/90	Tip
Starglider 2	1/91	Cheat
Stone Age	9/92	Cheat/Codes
Stormball	12/91	Cheat
Stormlord	4/90	Cheat
Storm Master	7/92	Cheat
Streetfighter 2	4/93	Cheat/Tips
Streetfighter 2	3/93	Cheat
Strider	3/90	Cheat
Strider	7/90	Cheat
Strider 2	11/91	Cheat
Striker	11/92	Freezer
Stryx	7/90	Cheat
Stundenglas	7/91	Tip
Stunt Car Racer	3/90	Tip
Stunt Car Racer	4/90	Tip
Sturmtruppen	11/92	Cheat
Super Cars	5/90	Cheat/Tip
Super Cars 2	7/91	Cheat
Super Hang On	2/91	Cheat
Super Hang On	3/91	Tip
Super Off Road Racer	2/91	Cheat
Super Wonderboy	5/91	Tip
Supremacy	12/90	Tip
Switch Blade	1/92	Freezer
Switch Blade 2	2/92	Cheat
SWIV	9/91	Cheat
Sword of Honour	1/93	Cheat
Swords of S. (ind.)	10/91	Tip
Tangram	7/91	Codes
Take 'em in (ind.)	7/90	Tip
Team Yankee	5/92	Tip
Tearaway Thomas	1/93	Freezer
Teenage Mutant Turtles	4/91	Cheat
Tennis Cup	7/90	Tip
Terminator 2	3/92	Cheat/Freezer
Test Drive 2	12/90	Cheat
Test Drive 2	4/91	Cheat
The Games: Espana '92	12/92	Tip
The Humans	1/93	Tip
The Humans	12/92	Codes
The Oath	1/92	Codes
The Oath	2/92	Cheat
Think Cross	12/91	Codes
Third Courier	1/91	Tip
Third Courier	2/91	Tip
Thunderbirds	3/90	Codes
Thunderhawk	11/91	Tip
Thunderhawk	3/92	Tip/Freezer
Thunder Jaws	1/92	Cheat
Time	5/90	Lösung
Time Machine	3/91	Cheat
Tiny Skweeks	12/92	Codes
Titus the Fox	5/92	Codes
Toki	9/91	Cheat
Toki	1/92	Freezer
Top Wrestling	9/92	Cheat
Torvak the Warrior	5/91	Cheat
Total Recall	5/91	Cheat
Total Recall	10/91	Cheat
Toyota Celica GT	3/91	Cheat
Transworld	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	2/91	Lösung
Treasure Island Dizzy	4/91	Cheat
Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Trex Warrior	1/92	Cheat
Troddlers	12/92	Codes/Freezer
Turbo Out Run	4/91	Cheat
Turn it	4/90	Codes
Turn'n Burn	10/91	Codes
Turrican	9/90	Cheat
Turrican	12/90	Tip
Turrican 2	4/91	Cheat
TV Sports Basketball	5/90	Tip
TV Sports Basketball	7/90	Tip
Twinworld	4/90	Tip
Twinworld	10/90	Tip
UGH!	10/92	Codes
UGH!	11/92	Tip
Ultima 6	4/92	Cheat
Ultima 6	9/92	Tip
Under Pressure	3/92	Cheat
Unendliche Geschichte 2	4/91	Codes
Unendliche Geschichte 2	5/91	Codes
Unreal	12/90	Cheat
Untouchables	5/90	Cheat
Utopia	12/91	Tip
Vaxine	10/91	Cheat
Venus	10/90	Cheat/Codes
Viking Child	11/90	Codes
Vroom	4/92	Freezer
Walker	4/93	Tips
Warlords	7/91	Tip
Warzine (ind.)	9/91	Tip
Waxworks	4/93	Freezer
Weird Dreams	4/90	Tip
Weird Dreams	5/90	Cheat
Weird Dreams	3/92	Tip
Whirlwind Snooker	1/92	Tip
Whirlwind Snooker	3/92	Cheat
Wild Streets	7/90	Listing
Wild West World	2/91	Tip
Wild West World	4/91	Tip
Wild West World	5/91	Tip
Wild West World	7/91	Tip
Wing Commander	4/93	Cheat
Wings of Death	4/91	Cheat
Wings of Fury	11/90	Cheat
Wings of Fury	12/90	Cheat
Wings of Fury	3/91	Tip
Winzer	3/92	Cheat
Wizkid	12/92	Tip
Wolfchild	4/92	Freezer
Wolfchild	5/92	Tip
Wonderboy in Monsterland	3/90	Tip
Wonderboy in Monsterland	7/90	Cheat
Wongs (ind.)	12/90	Tip
Wongs (ind.)	3/91	Tip
Wongs (ind.)	9/91	Cheat
Wongs (ind.)	10/91	Cheat
Wrath of the Demon	2/91	Tip
Wrath of Nikademus	7/91	Tip
WWF European Rampage	4/93	Cheat
WWF Wrestle Mania	2/92	Tip/Freezer
Xenomorph	7/90	Karten
Xenon 2	1/92	Freezer
X-Out	11/90	Cheat
Zak McKracken	1/91	Tip
Zak McKracken	7/91	Tip
Zarathrustra	5/91	Codes
Zombi	5/90	Lösung
Zool	4/93	Tips
Zool	1/93	Cheat/Tip
Zool	12/92	Freezer
Z-Out	2/91	Cheat

SUPERBILLIG

Software Discount Mann

	empfohlener Verkaufspreis	bei uns	Unterschied in %
X-Wing	129,90	79,90	38,50 %
Chaos Engine	69,90	44,90	35,77 %
Eishockey Man. (Amiga / PC)	109,90 / 119,90	64,90 / 74,90	40,95 % / 37,53 %
Strike Commander + Speeach	179,80	119,90	33,36 %
Civilization (PC)	149,90	79,90	46,70 %

Bezahlung auf Rechnung innerhalb von 14 Tagen oder Vorkasse oder Nachnahme.

Händler-anfragen erwünscht !

Inhaber: Christian Mann, Inselstraße 9, 6500 Mainz 1, Tel.: 06131/23 80 85 (weitere folgen noch), Fax: 06131/23 80 62

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa. und So.) von 10-22 Uhr (So. ab 12 Uhr). Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele die nicht in dieser Liste stehen für Amiga, PC, Atari, CD-Rom, C-64, Schneider, Lynx, Gameboy usw. Für 4,00 DM in Briefmarken schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Ladenöffnungszeiten auf Anfrage. Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele die es noch nicht gibt entgegen. Lieferung bei Vorkasse: 7,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,-- oder V-Scheck; NN + 4 DM zzgl. NN-Gebühr, auf Rechnung: 7,90 DM (!!!), zahlbar innerhalb von 14 Tagen !!!); Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm		Amiga	PC
1869	DV	64,90	74,90
3 D Construction Kit 2		89,90	89,90
A-Train	DV	a.,A.	89,90
A. Macleans Pool Billard	DA	49,90	59,90
A. T. A. C.	DA	64,90	79,90
Abandones Places 2	DV	59,90	74,90
Aces of the Pacifik			64,90
Aces Miss. Disk	DA		44,90
Armour Geddon 2	DA	59,90	a. A.
Astar	DA	a.A.	
B-17 Flying Fortress	DA	64,90	84,90
B. C. Kid	DA	54,90	
Balance	DV		34,90
Bard's Tale Cons. Set	DA	54,90	54,90
Bat 2	DA	69,90	74,90
Batman Returns	DA		84,90
Battle Chees 4000	DA		64,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	49,90
Battle Team (B.Isle + Data)	DA	54,90	59,90
Bill's Tomato Game	DA	59,90	
Birds of Prey	DA	64,90	69,90
Bitmap Br. 1	DA		44,90
Bitmap Br. 2	DA		44,90
Bundesliga Man. Prof.	DV	64,90	64,90
Burning Steel	DV		74,90
Caesar Pal	??		a. A.
Campaign	DV	74,90	69,90
Car and Driver	DA		69,90
Carmen USA Deluxe			a. A.
Carrier Strike			69,90
Carriers at War			64,90
Castles	DA	59,90	
Castles Data Disk	DA	29,90	
Castles 2	DA		64,90
Chaos Engine	DA	44,90	
Civilization	DV	69,90	79,90
Columbus	??		a. A.
Comanche	DV		79,90
Combat Air Patrol	DA	59,90	
Combat Classics	DA	54,90	59,90
Creepers	DA	59,90	64,90
Dagger of A. RA	DV		69,90
Daily Girl Poker	DA	49,90	59,90
Dark Queen of Krynn	DV	a. A.	74,90
Dark Sun	??		a.A.
Dark World	??		a.A.
Das schwarze Auge	DV	69,90	74,90
Daughter of Serpents	DV	69,90	69,90
Der Patrizier	DV	64,90	74,90
Desert Strike	DA	59,90	
Die Kathedrale	DV	74,90	
Dogfight	DA		89,90
Dream Team	DA	49,90	54,90
Dragons Lair 3	DA	54,90	59,90
Dune 2	DV	54,90	59,90
Eishokey Manager	DV	64,90	74,90
Elite 2	DA		a. A.
Elvira 2	DV	49,90	49,90
Eye of Storm	??	a. A.	a. A.
Eye of Beholder 2	DV	74,90	74,90
Eye of Beholder 3	DV	a. A.	a. A.
F-15 Strike Eagle 3	DA		84,90
Falcon 3.0	DA		79,90
Falcon 3.0 Mission 1	DA		59,90
Falcon 3.0 Mission 2	DA		59,90
Fantastic Worlds	DA	69,90	74,90
Fire & Ice	DA	49,90	54,90
Flashback	??	a. A.	a. A.
Flies - Attack on Earth	DA	64,90	74,90
Fly Harder	DA	59,90	
Football Manager 3	??	a. A.	a. A.
Formula 1 Grand Prix	DA	69,90	84,90
Front Page Football	DA		69,90
Goblins 2		54,90	59,90
Gunship 2000	DA	64,90	79,90
Gunship 2000 Senario	DA		49,90
Hannibal	DV	64,90	74,90

Programm		Amiga	PC
Harrier Jump Jet	DA		84,90
History Line 14/18	DV	74,90	74,90
Hook	DA	49,90	59,90
Humans		49,90	49,90
Humans Race	DV	64,90	74,90
Inca	DV		84,90
Indiana Jones 4	DV	74,90	79,90
Island Dr. Brain	DV		69,90
Jonathan	DV	74,90	74,90
Jordan in Flight	DA		69,90
KGB	DV	54,90	59,90
Kings Quest 5	DV	64,90	49,90
Kings Quest 6	DV		74,90
Leapheal Weapon 3	??	a. A.	a.A.
Leather Goddesses 2	DA		94,90
Legend of Kyrandia	DV	59,90	64,90
Lemmings 2	DA	59,90	74,90
Lemmings Doppelpack			
Lemmings + Oh no more...	DA	59,90	
Line in the Sand	??		a. A.
Links 386 Pro	DA		84,90
Links Banff			a. A.
Links Barton Creek			34,90
Links Bay Hill			34,90
Links Bountiful		34,90	34,90
Links Firestone		34,90	34,90
Links Harbour Town			44,90
Links Hyatt Dorado			39,90
Links Mauna Kea			39,90
Links Pinehurst			34,90
Links Tron North			34,90
Lion Heart	DA	54,90	
Liverpool		49,90	49,90
Two Tower	DA		69,90
Lost Treas. 1		84,90	89,90
Lost Treas. 2			64,90
Lotus Comp. (1,2,3)	DA	49,90	
Mad TV	DV	64,90	74,90
Maelstorm	??		a. A.
Mc Donald Land	DA	49,90	49,90
Maniac Mansion 2	DV	a. A.	a. A.
Microleag. Football	??		a. A.
Might & Magic 3	DV	64,90	
Might & Magic 4	DV		74,90
Monkey Island 1	DV	64,90	74,90
Monkey Island 2	DV	74,90	74,90
Nick Faldo Golf	DA	64,90	
Nicky Boom	??	a. A.	a. A.
Nigel M. World Champ.	DA	54,90	59,90
No. 2 Collection	DV	64,90	74,90
Nova 9	??	a. A.	
Origin Screen Saver	??		59,90
Outlander	??	a. A.	
Patriot	DA	a. A.	69,90
Penthouse Hot Numbers	DA	34,90	34,90
Perfect Gemeral	DA	69,90	74,90
Perfect Gemeral Data		39,90	39,90
Pinball Dreams	DA	44,90	49,90
Pinball Fantasiea	DA	49,90	a. A.
Populous 2	DA		69,90
Populous 2 Plus	DA	64,90	
Premier Manager		49,90	
Premiere	DA	54,90	
Privateer	??	a. A.	a. A.
Quest of Glory 3	DV		64,90
Railroad Tycoon	DA	49,90	79,90
Reach for the Skies	DA	49,90	59,90
Red Baron	DV		64,90
Red Baron Data	DV		44,90
Ringworlds	DA		69,90
Roma AD 92	DV	64,90	
SWOTL			69,90
SWOTL DO 335			39,90
SWOTL He 162			39,90
SWOTL P 38			34,90
SWOTL P 80			34,90
Sensible Soccer 92/93	DA	44,90	49,90

Programm		Amiga	PC
Shadow of the Beast 3	DA	59,90	
Shadow of the Comet	DV		79,90
Sherlock Holmes	DV		74,90
Shuttle	DA	49,90	59,90
Siege			59,90
Siege Data			34,90
Silent Serviese II	DA	69,90	69,90
Sim Life	DV	a. A.	74,90
Sleep Walker	??	49,90	a. A.
Space Hulk	DA	69,90	79,90
Space Quest 5	DV	a. A.	64,90
Sport Gold	DA	49,90	
Sports Best		49,90	
Sports Coll.	DV	64,90	
St. Thomas	DV	64,90	74,90
Strategie	??		a. A.
Street Fighter 2	DA	54,90	59,90
Strike Commander	DA		79,90
Strike Commander Spe.	DA		39,90
Strike Commander + Spe.	DA		119,90
Stunt Islands	DA	a. A.	84,90
Super Tetris	DA	64,90	69,90
Task Force 1942	DA		84,90
Tentacle	??	a. A.	a. A.
Terminator 2029			84,90
The Greatest	DV	54,90	59,90
Tracon 2		74,90	84,90
Train it	??	a. A.	
Transarctica	DV	49,90	49,90
Trolls	DA	44,90	44,90
Ultima 6	DA	54,90	
Ultima 7	DV		39,90
Ultima 7 Data			44,90
Ultima 7 II	DA		79,90
Ultima Underworld 1	DA		69,90
Ultima Underworld 2	DA		69,90
V for Victory 1			64,90
V for Victory 2			64,90
Veil of Darkness			54,90
Vision	??	a. A.	a. A.
WWF European Rampage		49,90	54,90
Walker	DA	59,90	a. A.
Whale's Voyage	DV	59,90	69,90
Wing Commander 1	DV	74,90	
Wind Gommander 1 Del. E.	DA		79,90
Wing Commander 2	DV		74,90
Wing Commander 2 Op. 1	DA		39,90
Wing Commander 2 Op. 2	DA		39,90
Wing Commander Speech			39,90
Winter Chall.	DA	59,90	59,90
Wizardry 7	DV	79,90	79,90
Wordtris	DV		64,90
X-Wing	DA		79,90
X-Wing			74,90
Xenobots	DA		69,90
Zool	DA	44,90	54,90

CD-Rom

Programm	Preis
360 Compalation	59,90
7th Guest	a. A.
Der Patrizier	89,90
Inca	104,90
SWOOTL	99,90
Wincomannder + Ultima 6	59,90

Super NES

Programm	Preis
Jimmy Connors Tennis	114,90
Mario Cart	89,90
Micky Mouse	109,90
NHLPA Icehockey	114,90
PGA Tou Golf	114,90
Phalanx	114,90
Sim City	89,90
Star Wars	129,90
Street Fighter	89,90
Tiny Toon Adv.	119,90
Wing Commander	129,90

SUPERFROG

Amiga-Nachbauten von Segas Konsolen-Igel „Sonic" sind ja zur Zeit besonders schick — einen der schicksten haben soeben die Action-Profis von Team 17 abgeliefert.

Zur Einführung gibt's ein mehrminütiges Intro, das unverkennbar die Handschrift von Eric Schwartz, dem ungekrönten König der Digi-Cartoons trägt: Eine Hexe will ihre Finanzprobleme durch einen feigen Überfall auf ein Prinzenpaar lösen, bei dem sie gekidnappt und er in einen Frosch verwandelt wird. Es läuft auch alles nach Drehbuch, so daß sich der Jungadel die Welt erstmal durch Gitter bzw. aus der Krötenperspektive betrachten darf. Aber zum Glück existiert da ja noch die Getränkefirma Lucozade, die hier als Sponsor auftritt und dem frischgebackenen Frosch ein Fläschchen ihres Sprudelwassers kredenzt — woraufhin dieser zum Superfrog mutiert!

Die Hochleistungs-Kröte kann nicht nur tierisch gut hüpfen, sondern auch wie der Teufel durch die insgesamt sechs (nochmals in mehrere Unterabschnitte aufgeteilten) Welten rennen, um am Ende schließlich der Hexe den Scheitel zu ziehen. Die einzelnen Stages bieten dabei sowohl grafisch als auch spielerisch jede Menge Abwechslung; so verbergen sich in den Wald-, Schloß-, Pyramiden-, Zirkus-, Eis- und Abschluß-Regionen z.B. allerlei versteckte Bonusräume und kleine Zwischen-Spiele am Groschengrab, wo man noch mehr Punkte, aber auch die Levelcodes ergattern kann. Das erste Etappenziel lautet, unter Zeitdruck eine bestimmte Zahl von Goldmünzen aufzusammeln, damit sich der jeweilige Levelausgang öffnet — so nebenbei greift man sich natürlich auch das ganze Obst, die Juwelen, Zusatzleben, Limoflaschen und was sonst noch rumliegt. Das meiste davon bringt einfach bloß Punkte, es gibt aber auch spezielle Extras wie Tarnkappen, Frosch-Beschleuniger, Gummiball-Waffen oder Flügel für besonders ehrgeizige Höhenflüge. Bei all dem sollte man energieverschlingende Hautkontakte mit den einheimischen Bienen, Schnecken, Igeln etc. möglichst vermeiden; eine Ausnahme bildet nur der beherzte Sprung auf die Glatze der Gegner, mit dem diese geplättet werden.

Daß der blaublütige Laubfrosch so ungemein rasant zur Sache geht, macht die Steuerungsaufgabe nicht gerade leichter; unfaire Stellen sind in dem Sinn zwar nicht vorhanden, aber haufenweise tückische Eisflächen, Feuerspucker, Falltüren und Stachel-Abgründe. Dafür ist das Optionsmenü entgegenkommend wie ein Geisterfahrer: Die Anzahl der Froschleben und der Schwierigkeitsgrad sind getrennt einstellbar, außerdem lassen sich hier die Levelcodes eingeben. Dazu ist die Begleitmusik genauso nett und abwechslungsreich wie die gut animierte Grafik, kurzum, die Präsentation befindet sich auf ähnlich hohem Niveau wie das flotte Gameplay.

Trotz des werbewirksamen Hintergrunds schneidet der Igel im grünen Tarnanzug also gar nicht schlecht ab — Spaß macht er jedenfalls um keinen Stachel weniger als sein Sega-Vorbild. Sollte der dann endlich mal am Amiga auftauchen, wird er Mühe haben, der Konkurrenz davonzuwieseln… (rf)

SUPERFROG
(TEAM 17)

PLATTFORM-HÜPFER

75% „SPRITZIG"

GRAFIK	74%
ANIMATION	78%
MUSIK	76%
SOUND-FX	78%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	76%
VARIABEL: 2 STUFEN	
PREIS	DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	JA
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	HIGHSC.AUF EXTRA DISC	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist – aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!

Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

Auf die empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller

31,6% Nachlaß Nachlaß

Programm		Amiga	IBM
1869	DV	68.37	82.04
1869 Amiga 1200/4000	DV	68,37	
A-Train	DV	68,37	95,72
A.T.A.C.	DA	68,37	95,72
Abandoned Places 2	DV	61,52	82,04
Alone in the Dark	DV		88,89
Alien Breed 1993	DA	20,48	
Aquatic Games	DA	58.10	
Apidya	DA	54,68	
Airbus A 320	DA	88.89	95.72
Battletoads	DA	47,85	47,85
B-17 Flying Fortress	DA	68,37	102,56
B.C.Kid	DA	47.85	
Bargon Attack	DA	Vorb.	61.52
Battle Isle Datadisc 2	DV	41.00	41.00
Battle Team	DV	68,37	82,04
Bill's Tomato Game	DA	61.52	
Bundesliga Man. Prof.2.0	DV	68.37	68.37
Car and Driver	DA		75.20
Civilization	DV	82.04	102.56
Carrier Strike	DA	68.37	68.37
Chaos Engine	DA	47.85	Vorb.
Comanche Maximum Overkill	DV		95.72
Conquest of the Longbow	DV	68.37	82.05
Cobra Mission	DA		109.40
Curse of Enchantia	DV	82.04	82.04
Creatures	DA	54.68	
Cyberblast	DA	41.01	
Cytron	DA	47.85	
D-Generation	DA	27.33	68.37
Dagger of Amon Ra (LB 2)	DV	68.37	82.04
Daughter of Serpents	DA	61.52	78.62
Desert Strike	DA	61.52	
Dark Seed	DV	68.37	88.89
Darklands	DA	Vorb.	95.72
Der Patrizier	DV	68.37	82.04
Deliverance	DA	47.85	
Das Schwarze Auge	DV	75.21	82.04
Death Knights of Krynn	DV	68.37	61.52
Dune	DV	61.52	75.20
Dune 2	DV	Vorb.	75.20
Die Kathedrale	DV	82.04	82.04
Discovery	DV	61.52	68.37
Doodle Bug	DA	47.85	
Dogfight	DA		95.72
Dynablaster (mit Adapt.)	DA	61.52	68.37
Eco Quest	DV	Vorb	82.04
Einmal Kanzler Sein	DV	64.30	29.90
Eishockey Manager	DV	75.21	82.04
Elvira 2	DV	68.37	82.04
Elite Plus	DA		88.89
Elite 2	DA	Vorb.	Vorb.
European Championship	DA	47.85	61.52
Eye of the Beholder 2	DV	82.04	82.04
Falcon Collection	DA	34.16	
Falcon 3.0	DA		102.56
Fire and Ice	DA	47.85	Vorb.
Flies-Attack on Earth	DA	Vorb.	82.04
F-15 Strike Eagle 3	DA		95.72
Formula 1 Gr. Prix	DA	82.04	102.56
Gobliins 2	DV	68.37	88.89
Gods	DA	54.68	68.37
Global Conquest	DA	Vorb.	95,72
Global Effect	DA	68.37	68.37
Gunship 2000 VGA	DA	82.04	102.56
Heart of China	DV	68.37	82.04
Harrier Jump Jet	DA		102.56
Hexuma	DV	82.04	82.04
History Line	DV	82.04	82.04
Hook	DA	54.68	75.20
Human Race	DV	68.37	82.04
Indiana Jones 3 Adv.	DV	27.33	68.37
Indiana Jones 4	DV	82.04	88.89
Incredible Machine	DV		68.37
Inca	DV		95.72
James Pond	DA	20.48	
Jim Power	DA	47.85	
John Madden Football	DA	58.10	
John Madden Football 2	DV		68.37
Jonathan	DV	82.04	Vorb.
Jordan in Flight	DA		75.20
KGB	DV	58.10	64.95
Kaiser	DV	88.89	88.89
Kings Quest 5	DV	68.37	95.72
Kings Quest 6	DV		82.04
Legend	DA	61.52	68.37
Legacy	DV	Vorb.	95.72
Legend of Kyrandia	DV	64.95	75.20
Legends of Valour	DA	82.04	82.04
Leisure Larry 5	DV	64.95	82.04
Lemmings	DA	54.68	68.37
Lemmings Data Disk	DA	41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA	54.68	61.52

Programm		Amiga	IBM
Lemmings 2	DA	61.52	82.04
Lethal Weapon	DA	47.85	61.52
Lionheart	DA	54.68	
Links	DA	75.20	88.89
Links 386 Pro	DA		102.56
Links Mauna Kea	DA		41.00
Lure of the Temptress	DV	61.52	68.37
Lord of the Rings 2	DA	68.37	68.37
Locomotion	DV	47.85	61.52
Lotus Esprit T. Ch. 3	DA	47.85	
Mad TV	DV	68.37	82.04
Mad TV Data Disc	DV	20.49	20.49
McDonald Land	DA	54.68	54.68
Manchester United Euro.		54.68	61.52
Mega lo Mania	DA	61.52	75.20
Mega lo Mania/First Sam.		61.52	
Metallic Power Compil.	DA	61.52	
Might and Magic 3	DV	68.37	82.04
Might and Magic 4	DV		82.04
Microprose Golf	DA	82.04	88.89
Monkey Island	DV	68.37	82.04
Monkey Island 2	DV	82.04	82.04
No Second Price	DA	47.85	
Nigel Mansell Gr. Prix	DA	54.68	61.52
Nova 9		Vorb.	82.04
Premiere	DA	47.85	
PGA Golf Plus	DA	61.52	68.37
Perfect General	DA	75.20	75.20
Perfect General Data	DA	41.00	47.85
Prophecy of the Shadow	DA	Vorb.	82.04
Parasol Stars	DA	47.85	
Pinball Dreams	DA	47.85	61.52
Pinball Fantasies	DA	54.68	
Pinball Illusions	DA	Vorb.	
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	82.04	95.72
Populous 2	DV	61.52	75.21
Populous 2 Data Disc	DV	34.16	
Pool Archer McClean	DA	47.85	Vorb.
Pools of Darkness		60.87	68.37
Push Over	DA	54.68	61.52
Police Quest 3	DV	68.37	82.04
Project-X	DA	47.85	
Putty	DA	47.85	
Quest for Glory 2		82.04	82.04
Quest for Glory 3	DV		82.04
Railroad Tycoon	DA	82.04	88.89
Rampart	DA	54.68	68.37
Realms	DV	61.52	75.20
Regent	DV	67.72	
Red Zone	DA	54.68	
Ringworld	DA		68.37
Road Rash	DA	58.10	
Sensible Soccer 92/93	DV	47.85	
Shadow of the Beast 3	DA	61.52	
Shadow of the Comet	DV		88.89
Sherlock Holmes	DV		88.89
Sleepwalker	DA	54.68	
Silent Service 2	DA	78.62	78.62
Sim City/Populous	DA	61.52	75.20
Sim Earth	DV	82.04	82.04
Stunt Island	DV		95.72
Startrek 25th Anniver.	DV	Vorb.	88.89
Street Fighter II	DA	54.68	61.52
Strike Commander	DA		88.89
Strike Commander Speech	DA		34.17
Space Max	DV	61.52	68.37
Special Forces	DA	82.04	88.89
Spelljammer	DA		75.21
Spellcasting 301			64.95
Space Quest 4	DV	68.37	82.04
Space Quest 5	DV		75.20
Space Shuttle	DV	61.52	109.40
Super Cars 2	DA	20.48	
Super Frog	DA	54.68	
Super Tetris	DA	68.37	78.62
Super Hero	DA	61.52	
Summer Challenge	DA		68.37
Summoning			68.37
The Humans	DV	68.37	82.04
The Legacy	DA		88.89
The Siege			68.37
Turrican	DA	17.06	
Turrican 2	DA	13.64	
Turrican 3	DA	Vorb.	
Transarctica	DV	61.52	75.20
Ultima 6	DA	68.37	75.20
Ultima 7	DA		75.20
Ultima 7 Teil 2	DA		82.04
Ultima 7 kpl. deutsch	DV		95.72
Ultima Underworld	DA		82.04
Ultima Underworld 2	DA		75.20
Vroom	DA	47.85	
Vroom Data Disc	DA	34.16	

Programm		Amiga	IBM
Vikings-Fields of Conq.		47.85	Vorb.
Wayne Gretzky 2 Can. Cup		68.37	61.52
Wayne Gretzky 3	DA		82.04
Wax Works	DV	68.37	82.04
Walker	DA	61.52	
Whales Voyage	DV	61.52	Vorb.
Winter Challenge	DA	68.37	75.20
Wizkid	DA	54.68	68.37
Wizardry 7	DV		95.72
Wing Commander	DV	82.04	
Wing Commander 2	DV		82.04
Wing Commander 2 Op. 1	DA		41.00
Wing Commander 2 Op. 2	DA		41.00
WWF Wrestling 2	DA	61.52	68.37
X-Wing	DA		88.89
Xenobots	DA		75.20
Zool	DA	47.85	68.37
Zyconix	DA	37.58	47.85

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

SUPER NES / FAMICON	
Super NES ohne Spiel	US 279.96
Adapter deutsch/us	49.96
Adapter us/deutsch	49.96
Adapter deutsch/jap	49.96
Addams Family	US 117.96
Aliens	US 130.96
Arcana	US 128.96
American Gladiators	US 119.96
Amazing Tennis	US 123.96
Axelay	US 124.96
Bart's Nightmare	US 122.96
Blues Brothers	US 134.96
Bulls VS Lakers	US 129.96
Castlevania 4	US 128.96
Chessmaster	US 127.96
Cool World	US 120.96
Cybernator	US 120.96
D-Force	US 114.96
Death Valley Rally	US 120.96
Dinosaurs	US 118.96
Extra Innings	US 109.96
F-Zero	US 99.96
Faceball 2000	US 120.96
Final Fight	US 108.96
Golden Fighter	US 113.96
Gun Force	US 128.96
Hook	US 129.96
Hyperzone	US 110.96
Imperium	US 120.96
Joe and Mac	US 116.96
Lemmings	US 124.96
Magic Sword	US 120.96
Mystical Ninja	US 119.96
Out of this World	US 130.96
Parodius	US 129.96
Prince of Persia	US 134.96
Race Drivin	US 134.96
Robocop 3	US 119.96
Super Battletank	US 126.96
Super Off Road	US 108.96
Super WWF Wrestling	US 99.96
Super R-Type	US 78.96
Super Double Dragon	US 124.96
Super Tennis	US 96.96
Super Ghouls 'n Ghosts	US 109.96
Super Adventure Island	US 106.96
Super Mario Cart	US 134.96
Super Contra IV	US 119.96
Super Bowling	US 134.96
Super Slam Dunk	US 124.96
Super Goal	US 118.96
Super Pang	US 120.96
Super Strike Eagle	US 132.96
Super Aleste	US 129.96
Super Soccer	US 117.96
Super Star Wars	US 118.96
Spindizzy	US 120.96
Space Football	US 123.96
Spanky's Quest	US 116.96
Street Fighter II	US 139.96
Soul Blazer	US 129.96
Tom and Jerry	US 122.96
Toxic Crusaders	US 120.96
Turtles IV	US 124.96
World League Soccer	US 108.96

Auf alle Computerspiele in unserem Programm...
Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.
Die Ladenpreise schwanken.
Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis"), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.
Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis: DM 79,95
79,95 × 0,684 = **54,69**

Vorteile für Euch:

1. **Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.**

DESERT
RETURN T

Daß Spiele vom Amiga aufs Mega Drive konvertiert werden, ist immer noch häufiger als der umgekehrte Fall — daß die Umsetzung aber auch noch das Original übertrifft, hat überhaupt Seltenheitswert. Gratulation an Electronic Arts!

Die Konsolenversion dieser actionreichen Kriegssimulation mit strategischen Spurenelementen war letztes Jahr einer der Knaller in den englischen Charts, bei uns wurde das Modul dagegen nie offiziell angeboten. Im Gegensatz zur TV-Berichterstattung über den wirklichen Golfkrieg konnte man bei der digitalen Neuinszenierung nämlich sehr wohl sehen, wie eigene und gegnerische Soldaten im MG-Feuer umkommen…

Auf dem Amiga präsentiert man uns (vermutlich aus Rücksicht auf die Sittenwächter der BPS) nun ein inhaltlich etwas entschärftes, dafür aber technisch verbessertes Desert Strike mit mehr Landschaftsdetails, einer äußerst lebensnahen Geräuschkulisse, etwas Sprachausgabe sowie deutlich schöneren Titel- und Zwischenmusiken. Was die nur leicht verfremdete Story angeht, erzählt das Intro vom größenwahnsinnigen Tyrann Kilbaba, der ein kleines, aber reiches arabisches Nachbarland erobern will. Das ruft natürlich die Weltpolizei Amerika auf den Plan, die den Untergang des erdölabhängigen Abendlandes verhindern will. Die Verpflichtung von General Schwartzkopf war den Programmierern anscheinend zu teuer, also darf der Spieler in einen Apache-Kampfhubschrauber klettern und die Sache wieder ins Lot bringen.

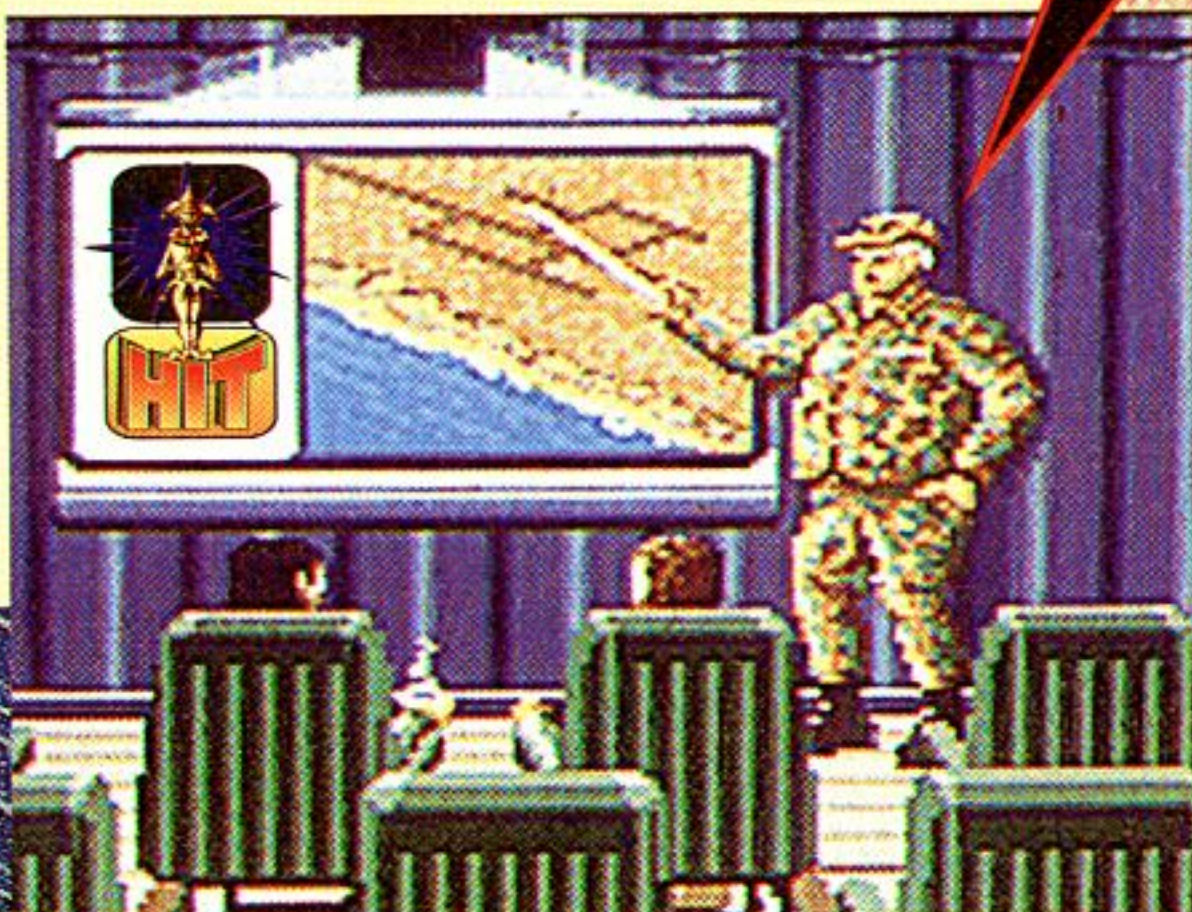
Dafür werden im Hauptmenü zunächst mal die Arbeitsbedingungen festgelegt: Man kann den Begleitsound und die animierten Zwischensequenzen ein- oder ausschalten, den Steuerungsmodus (Joy, Maus, Tasten) festlegen und ein bereits erkämpftes Paßwort eingeben. Außerdem werden mehrere Copiloten mit S/W-Portrait und kurzem Steckbrief vorgestellt, deren Auswahl einen gewissen Einfluß darauf hat, wie akkurat nachher geballert wird. Anschließend folgt eine Einsatzbesprechung mit kurzer Erläuterung der Details der anstehenden Mission. Sind die Kriegsvorbereitungen abgeschlossen, startet man von einem Flugzeugträger, der vor der gegnerischen Küste ankert, hinüber aufs Festland.

Hier erwartet den Retter der freien Welt ein leicht schräg von oben gezeigtes und in alle Richtungen scrollendes Kampfgebiet. Es empfiehlt sich, zur besseren Orientierung erstmal die Übersichtskarte aufzurufen, die nicht nur die feindlichen Ziele (blinkend) anzeigt, sondern überhaupt einen wahren Schatz an Informationen bereitstellt. Hier erfährt man, wie es um die Waffen-, Sprit- und Energievorräte des Helis bestellt ist und wie viele seiner ursprünglichen drei „Leben" noch übrig sind. Außerdem kann man sich alle im Operationsgebiet herumlümmelnden Personen und Objekte auf der Karte zeigen lassen, von denen auch kurze Beschreibungen und „Gebrauchsanleitungen" vorhanden sind. Schließlich enthält der kluge Kartenscreen noch eine Auflistung sämtlicher Aufgaben dieser Mission — mit Angabe der bereits erledigten.

Zurück aufs Ölfeld der Ehre: Der erste Auftrag der ersten Mission besteht im Eliminieren von zwei gut bewachten Radarstationen. Mit Rambo-Methoden ist jedoch kein Blumentopf zu gewinnen, überlegtes Vorgehen ist angesagt. Ein Grund dafür sind die knapp bemessenen Spritvorräte, die es unumgänglich machen, regelmäßig Tankstopps einzuplanen, damit der Motor nicht in den Hungerstreik tritt. Deshalb muß man seine Route so legen, daß der fliegende Indianer immer rechtzeitig zu einem der Reservoirs

…O THE GULF STRIKE

mit Benzinfässern kommt, die er per Seilwinde an den Haken nimmt. Genauso kann man sich die (feindlichen) Waffenvorräte angeln, was ebenfalls überlebensnotwendig ist, weil sonst die Munition vielleicht gerade im entscheidenden Moment ausgeht. Denn wie üblich hat man von den relativ unwichtigen MG-Patronen reichlich an Bord, während die leistungsfähigen Hydra- und Hellfire-Raketen (mit Zielsuchfunktion) nur in geringen Stückzahlen vorhanden sind…

Sobald die Radarstationen erledigt sind, kommt das Kraftwerk dran, anschließend stehen zwei Flugplätze und das Kommandozentrum des Gegners auf der Abschußliste. Hat man auch den ganzen Krempel in Schutt und Asche gelegt, muß noch ein Agent befreit werden, dann ist die erste der insgesamt vier Missionen geschafft und man darf zurück zum Flugzeugträger. Nach diesem Schema geht's weiter, nur daß man später halt biologische und chemische Waffenfabriken, Scud-Stationen und dergleichen zerstört, durch geschickt gesprengte Löcher einen Gefängnisausbruch ermöglicht oder UN-Inspektoren heimholt. Theoretisch ist man dabei übrigens nicht an die vorgegebene Reihenfolge der einzelnen Aufgaben innerhalb einer Mission gebunden — praktisch sollte man sich schon daran halten, da die Geschichte sonst irrsinnig schwer wird. Eine Ausnahme davon bilden lediglich die überall im Kampfgebiet verstreuten Kriegsgefangenen, die man jederzeit via Strickleiter retten kann und sollte, wofür sie sich mit Energiepunkten revanchieren, die den Schutzschild des Helikopters verbessern.

Wie eingangs erwähnt, hat sich Electronic Arts mit der Präsentation viel Mühe gegeben, das Ergebnis sind vier verschiedene, liebevoll mit kleinen Details ausgestattete und ziemlich flüssig scrollende Grafiklandschaften in bis zu 64 Farben, eine gelungene Sounduntermalung und die astreine Steuerung — den Maus-Kampf vielleicht mal ausgenommen. Das alles gilt bereits für den 500er, am A1200 läuft die Geschichte sogar noch etwas schneller und sanfter. Aber das Aufregendste an Desert Strike ist und bleibt das Realo-Gameplay, an dessen erschreckender Faszination sich auch in der „braveren" Fassung nichts geändert hat. Ob er sich darauf einlassen will, muß wohl jeder Bildschirm-Pilot für sich selbst entscheiden. (C. Borgmeier)

DESERT STRIKE
(ELECTRONIC ARTS)

ACTION – SIMULATION

GRAFIK	78%
ANIMATION	82%
MUSIK	78%
SOUND-FX	80%
HANDHABUNG	84%
DAUERSPASS	87%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

Woodys World

Nein, dies ist nicht die Versoftung von Mr. Allens Ehedrama! Es handelt sich vielmehr um das erste Vollpreisspiel des neuseeländischen Vision-Labels, das schon sehr gute Sharewaregames abgeliefert hat.

Nach ihren PD-Erfolgen legen die Jungs von der anderen Seite des Globus nun ein recht ansprechendes Debüt im kommerziellen Bereich vor: Woody ist ein Elf, der sechs Plattform-Schlösser von bösen Gegnern entsorgen muß und dazu möglichst alle herumliegenden Goldmünzen aufklauben sollte. Dabei sind die spielerischen Anleihen, die man bei allen möglichen Konsolen-Klassikern genommen hat, unübersehbar — die noch mal in Unterabschnitte eingeteilten Level sind z.B. über eine Landkarte à la „Super Mario World" zugänglich, die Plattformen mit ausfahrbaren Stacheln kennt man aus „B.C. Kid", und die Achterbahnfahrten in den Bonusrunden erinnern stark an „Sonic".

Gut geklaut ist in diesem Fall allerdings nur die halbe Miete, denn Woody's World erreicht trotz der spielerischen Zitate weder das Tempo von „Zool" oder „Superfrog" noch die Ideenvielfalt von Onkel „Mario". Im Prinzip besteht das Gameplay aus dem ständigen Platthüpfen der Feinde und Einsammeln von Gold in jeder Form und in jedem Geheimraum. Dafür herrscht hier wahrlich kein Mangel an abwechslungsreichen, sauber scrollenden Sammellandschaften, heimtückischen Fallen, makellos animierten Gegnern und praktischen Levelcodes. Musik und FX werden relativ schnell langweilig, dafür gibt's an der Steuerung nichts auszusetzen, die auch Zwei-Button-Sticks wie etwa das Sega-Pad unterstützt.

Ein Einstand von visionärer Kraft ist den visionären Newcomern also nicht gerade geglückt, aber warten wir mal ab, was ihr nächstes Profi-Spiel bringt.(mm)

WOODY'S WORLD
(VISION)
JUMP & FUN

70% „NETTER HÜPFER"

GRAFIK	71%
ANIMATION	73%
MUSIK	59%
SOUND-FX	61%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	66%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER	
DEUTSCH	NEIN	

Starians

Eine kunterbunte Mischung aus zwei lehrreichen und zwei eher verspielten Programmen hält das Disk-Magazin AMIGO! in seiner neuen Ausgabe bereit — das actionreichste davon stellen wir etwas ausführlicher vor.

Bei Starians rutscht man mit einem schlicht gezeichneten Robbi auf Rädern durch eine farbenfrohe Plattformwelt, in der es nur so wimmelt von tödlichen Abgründen, Fallen und teilweise recht bizarren Gegnern. Die feindlichen Brathühner, Seeigel, Staubsauger, „PacMan"-Gespenster und Kugelblitze bewegen sich zwar immer stereotyp auf denselben Bahnen, beeindrucken aber durch ihre Vielzahl und Schnelligkeit. Der stählerne Hauptdarsteller kann nicht nur rollen, sondern auch hüpfen, seine Schußkraft ist dafür anfangs recht bescheiden. Um das zu ändern, liegen diverse Extras am Wegesrand zur Abholung bereit, die für mehr aktive Sicherheit, ein längeres Bildschirmleben und einen höheren Punktestand sorgen. Zur Abrundung gibt's noch Level-Warps und eine speicherbare Highscoreliste für die Motivationssteigerung. Die ordentlich animierte Grafik reißt zwar keinen vom Hocker, bietet aber durchaus Abwechslung, dasselbe in laut gilt für Begleit-FX und Titelmusik. Der Schwierigkeitsgrad des Games wird durch ein paar kitzlige Stellen ziemlich hochgeschraubt, zum Glück funktioniert die Sticksteuerung einwandfrei. So, der Vollständigkeit halber seien noch die übrigen Bits & Bytes auf den beiden Disks kurz erwähnt: Das zweite Game heißt „Binary" und ist im Grunde bloß eine weitere, leider wenig originelle Mah-Jongg-Variante. Ebenfalls kaum der Rede wert sind auch das „Periodensystem" der chemischen Elemente sowie „DosRef", eine knappe Auflistung und Erläuterung der wichtigsten Amiga DOS-Befehle. (md)

STARIANS
(CT-VERLAG)
DISKETTEN-MAGAZIN

52% „GÜNSTIG"

GRAFIK	55%
ANIMATION	50%
MUSIK	57%
SOUND-FX	55%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	53%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	NEIN
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	HIGHSCORES	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefon 08142/8273
Telefax 08142/54654

"Laut Leserumfrage ASM (Aktueller Softwaremarkt) 1991 und 1993
Firma mit dem besten Service"

Amiga

Titel	Preis
1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. 1MB	65,90
3 D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. 1 MB	119,90
AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION	109,90
AMOS BUCH KOMPL. DEUTSCH	39,90
AMOS COMPILER	69,90
ARABIAN NIGHTS *	54,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD D. ANL. 1 MB	55,90
ASSASSIN DT. ANL.	55,90
A-TRAIN 1 MB *	79,90
AV8B HARRIER ASSAULT 1 MB	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT. ANL. 1 MB *	69,90
BARDS TALE CONSTRUCTION SET 1 MB	75,90
B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB	79,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB	69,90
BATTLEISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL. *	49,90
B. C. KID DT. ANL.	54,90
BILLS TOMATO GAME DT. ANL.	65,90

ABANDONED PLACES 2
1 MB
65,90

Titel	Preis
BUNDESLIGA MANAGER PRO 2.0 KOMPL. DT. 1 MB	69,90
CAESAR	65,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65,90
CASTLES DT. ANL.	65,90
CASTLES DATA DISK DT. ANL.	39,90
CASTLES OF DR. BRAIN KOMPL. DT. 1 MB	69,90
CHAMPIONSHIP KARATE - BEST OF BEST *	59,90

BODY BLOWS
DT. ANL. 1 MB
49,90

Titel	Preis
CIVILISATION 1 MB DT. VERSION	79,90
COMBAT CLASSICS COMPIL. INCL. TEAM YANKEE, 688 ATTACK SUB, F15 STRIKE EAGLE 2	69,90
CONQUESTATOR KOMPL. DT.	65,90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
CREATURES 2 *	49,90
CREEPERS DT. ANL. *	69,90
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	44,90
CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL. 1 MB	89,90
DARK MARE 1 MB *	89,90
DARK SEED VERS. 1.5 KOMPL. DT.	69,90
DAS SCHWARZE AUGE: DSK 1 MB KOMPL. DT.	79,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMP. DT. 1MB	69,90
DELUXE PAINT 4.5 AGA KOMPL. DT. 1 MB	199,90
DIGITAL DUNGEON 1 MB	19,90
DODDLEBUG DT. ANL.	65,90
DOMINIUM DT. ANL.	69,90
DRAGONS LAIR 3 1 MB	75,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. TERMINATOR 2, WWF WRESTLING, SIMPSONS DT. ANL.	59,90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	69,90
DYNATECH KOMPL. DT.	59,90

EISHOCKEY MANAGER
KOMPL. DT. 1 MB *
75,90

Titel	Preis
EPIC DT. ANL.	65,90
EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB	69,90
EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	85,90
FANTASTIC WORLDS INCL. PIRATES/POPULOUS/ REALMS/MEGA LO MANIA/WONDERLAND DT. ANL.	79,90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69,90

FLASH BACK
KOMPL. DT. 1 MB *
79,90

Titel	Preis
FLIES - ATTACK ON EARTH DT. ANL. 1 MB *	75,90
FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB *	75,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB	72,90
GAME OF LIFE DT. ANL.	59,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB	69,90
GOBLIINS 2 KOMPL. DT. 1 MB	65,90

GUNSHIP 2000
DT. HANDBUCH 1 MB
69,90

Titel	Preis
HARPOON 1.21 DT. ANL.	79,90
HARPOON 1.21 BATTLESET 4	45,90
HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.	45,90
HEXUMA KOMPL. DT. 1 MB	89,90
HIRED GUNS DT. ANL. *	65,90
HISTORY LINE 1914-1918 DT. 1 MB	79,90
HUMANS RACE NEUE LEVELS	45,90
INDIANA JONES 4 ACTION GAME DT. ANL.	54,90

INDIANA JONES 4
FATE OF ATLANTIS - KOMPL. DT. 1 MB
89,90

Titel	Preis
INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL.	65,90

Amiga

Titel	Preis
JOE & MAC : CAVEMAN NINJA DT. ANL.	54,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
JONATHAN 1 MB KOMPL. DT.	79,90
KGB DT. ANL. 1 MB	59,90
LEGEND OF KYRANDIA 1 MB KOMPL. DT.	65,90
LEGEND OF VALOUR DT. ANL. 1 MB	79,90
LEMMINGS DOUBLE PACK DT. ANL.	65,90

LEMMINGS 2- THE TRIBES
DT. ANL. 1 MB
69,90

Titel	Preis
LIVERPOOL DT. ANL.	59,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	109,90
LOTUS 1-3 COMPILATION DT. ANL.	65,90
M1 TANK PLATOON DT.	72,90
MAD TV 1 MB KOMPL. DT.	75,90
MANCH. UNITED EUROPE DT.	59,90
MC DONALDS LAND DT. ANL. *	54,90
MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.	79,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	78,90
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB	79,90
MOTORHEAD	39,90
NICK FALDOS CHAMPIONSHIP GOLF	59,90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	65,90
PATRIZIER KOMPL. DT. 1 MB	75,90
PENTHOUSE -HOT NUMBERS- DT. ANL.	39,90
PERFECT GENERAL 1 MB	79,90
PERFECT GENERAL DATA DISK	59,90
PERSONAL PAINT DT. ANL. 1 MB	69,90
PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL.	69,90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL.	59,90
PIRACY ON THE HIGH SEAS	59,90
POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
POPULOUS 2 SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL.	39,90
PREMIERE DT. ANL. 1 MB	69,90
PREMIERE MANAGER DT. ANL.	54,90
PROPHECY OF THE SHADOW 1MB *	79,90
PUSH OVER DT. ANL.	65,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90
RAMPART DT. ANL.	65,90
RAVING MAD COMPIL. INCL. MEGA TWINS/ ROBOCOD-JAMES POND 2/ROOLAND DT. ANL.	59,90
REACH FOR THE SKIES 1 MB DT. ANL. *	65,90
ROAD RASH DT. ANL.	59,90
ROBOSPORTS 1 MB	59,90
ROME AD 92 DT. ANL.	75,90
SHADOW OF THE BEAST 3 DT. ANL.	65,90
SHADOW WORLD KOMPL. DT. 1 MB	65,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	75,90
SILLY PUTTY DT. ANL.	59,90
SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB	89,90
SIM CITY DELUXE EDITION DT. ANL.	85,90
SIM CITY / POPULOUS PACK	74,90
SIM EARTH KOMPL. DT. 1 MB	85,90
SLEEP WALKER DT. ANL.	59,90
SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL.	75,90
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL.	69,90
SPORTS MASTERS COMPIL. PGA TOUR GOLF /ADV. TENNIS T./INDIANAPOLIS 500/EUR. CHAMP.	59,90
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ SPACE MAX/BLACK GOLD KOMPL. DT.	69,90
STEIGENBERGER HOTELM. KOMPL. DT.	54,90

STREETFIGHTER 2
DT. ANL.
59,90

Titel	Preis
ST. THOMAS KOMPL. DT. 1 MB *	79,90

SUPERFROG
DT. ANL. 1 MB
49,90

Titel	Preis
SWORD OF HONOUR	55,90
TEARAWAY THOMAS DT. ANL.	49,90

THE GREATEST COMPIL.
INCL.DUNE/JIMMI W.SNOOKER/LURE OF T.
59,90

Titel	Preis
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	39,90
TRACON 2 1 MB	85,90
TRANSARCTICA 1 MB KOMPL. DT.	59,90
TREASURES OF SAVAGE FRONTIER 1 MB	75,90
TRODDLERS DT. ANL.	65,90
UGH ! DT. ANL.	49,90
VIKING FIELDS OF CONQUEST DT. ANL.	65,90
WALKER DT. ANL. *	65,90
WAXWORKS KOMPL. DT. 1 MB	75,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB	69,90
WEEN DT. ANL. 1 MB	75,90

TORNADO
DT. HANDBUCH 1 MB *
79,90

Amiga

WHALES VOYAGE
DT. ANL. 1 MB
75,90

Titel	Preis
WINTER CHALLENGE - THE GAMES - 1 MB *	69,90
WIZARDRY 7 1 MB *	85,90
WIZKID DT. ANL.	59,90
ZOOL DT. ANL.	59,90
ZYCONIX DT. ANL.	59,90

Amiga Sonderposten

Titel	Preis
3D POOL BILLARD	29,90
4D SPORTS DRIVIN	29,90
4D SPORTS BOXING	19,90
4 WHEEL COMPILATION	34,90
ADDAMS FAMILY DT. ANL.	24,90
ADRENALYN	29,90
ADV. DESTROYER SIMULATOR	19,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29,90
AMNIOS	15,90
AUSTERLITZ	24,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1942	29,90
BIG NOSE THE CAVEMAN	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BSS JANE SEYMOUR	29,90
BUDOKHAN	29,90
CAPTIVE	29,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90

THE CHAOS ENGINE
DT. ANL. 1 MB
39,90

Titel	Preis
CHESSMASTER 2100	39,90
CHRONOQUEST 2	15,90
CHUCK ROCK DT. ANL.	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0	19,90
CONTINENTAL CIRCUS	9,90
DAS BOOT 1 MB	39,90
DEADLINE INFOCOM	15,90
DELUXE STRIP POKER	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DEUTEROS 1 MB	29,90
DR. DOOMS REVENGE	29,90
DRIVE ME CRAZY COMPILATION	29,90
ELVIRA 1 -MISTR.O.THE DARK 1 MB KOMPL. DT.	29,90
ELVIRA 2 -JAWS OF CERBERUS 1 MB	29,90
EMYLN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	29,90
FIRE & ICE DT. ANL. 1 MB	29,90
FULL METAL PLANETE	29,90
FUTURE WARS-TIME TRAVELLERS	29,90
GEM "X"	29,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
GRAND OVERT SKAT DT. ANL.	19,90
HARD DRIVIN 2	15,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	39,90
HERO QUEST DT. ANL. (BRETTSPIELUMSETZUNG)	29,90
HUDSON HAWK	15,90

HUMANS
1 MB
29,90

Titel	Preis
HUNTER DT. ANLEITUNG	15,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDY HEAT	15,90
INTERN. TRUCK RACING	24,90
ISHIDO	19,90
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS	39,90
JACK NICLAUS GOLF 1 MB	29,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL. 1 MB	39,90
JAHANGER KHAN SQUASH	15,90
KHALAAN KOMPL. DT.	15,90
KICK OFF INCL. EXTRA TIME	15,90
KICK OFF 2	29,90
KINGS QUEST 1 1 MB SIERRA	29,90
KINGS QUEST 5 DT. ANL. 1 MB	35,90
KNIGHTS OF THE SKY 1 MB	29,90
KULT	15,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	29,90
LEISURE SUIT LARRY 3 1 MB SIERRA	35,90
LIFE AND DEATH 1	39,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	29,90
MAGNUM COMPILATION INCL. RVF HONDA, PRO TENNIS TOUR, ORIENTAL GAMES ETC.	19,90
MAX PACK COMPILATION INCL. TURRICAN 2/ NIGHTSHIFT/SWIV/ST. DRAGON	34,90
MEGA TWINS	15,90
MICROPROSE SOCCER	29,90
MIDWINTER 2 KOMPL. DT. 1 MB	39,90
MIG 29 SUPERFULCRUM DT. ANL. 1 MB	34,90
MOVIE PREMIER COLL. INCL. TURTLES/ GREMLINS 2/B.T. FUTURE 2/D.O.THUNDER	29,90
M.U.D.S. KOMPL. DT.	24,90
NINJA REMIX	29,90

Amiga Sonderposten

Titel	Preis
NORTH & SOUTH	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
OUTRUN EUROPE DT. ANL.	19,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29,90
PAPERBOY 2 DT. ANL.	29,90
PARAMAX DT. ANL.	9,90
PARASOL STARS (RAINBOW ISLAND 2)	29,90
PEGASUS	15,90
PICTIONARY	29,90
PINBALL MAGIC DT. ANL.	29,90
POPOLUS DT.	29,90
POPOLUS DATA DISK DT.	16,90
P.P. HAMMER	29,90
PREHISTORIC	29,90
PRINCE OF PERSIA	29,90
PUZZNIK	15,90
RAINBOW COLLECTION INCL. BUBBLE BOBBLE, RAINBOW ISLANDS, NEW ZEALAND STORY	29,90
RAINBOW ISLANDS	29,90
RAILROAD TYCOON ENGL. VERSION 1 MB	39,90
RBI 2 BASEBALL	29,90
RICK DANGEROUS 2 DT. ANL.	29,90
ROCKET RANGER / TV SPORTS FOOTBALL	39,90
R- TYPE	24,90
R- TYPE 2	19,90
RVF HONDA DT. ANL.	29,90

SENSIBLE SOCCER 92/93
DT. ANL. 1 MB
34,90

Titel	Preis
SHADOWLANDS KOMPL. DT. 1 MB	29,90
SHINOBI	19,90
SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT	29,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90
SIMPSONS DT. ANL.	24,90
SKYCHASE	15,90
SOCCERMANIA COMPILATION	34,90
SPACE QUEST 1 SCI VERS. DT. ANL.	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB -SIERRA-	39,90
STARFLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB	29,90
STELLAR 7 -SIERRA-	29,90
STRIKER SOCCER	29,90
SUPAPLEX	9,90
SUPERCARS 2	29,90
SUPER HANG ON	24,90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29,90
SUPER TETRIS	29,90
SWITCHBLADE 2	29,90
SWIV	29,90
TEAM SUZUKI	29,90
TEAM YANKEE DT. ANL. 1 MB PANZERSIM.	29,90
TERMINATOR 2	29,90
TESTDRIVE 2 THE DUELL	29,90
THUNDERHAWK AH 73 M DT. ANL. 1 MB	29,90
TRIVIAL PURSUIT	29,90
TROLLS DT. ANL.	29,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24,90
TURTLES 2	29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	29,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	29,90
UNREAL 1 MB	29,90
UMS 2 DT. ANL. 1 MB	39,90
UNTOUCHABLES	9,90
UTOPIA 1 MB	29,90
VIDEO KID	29,90
WATERLOO	29,90
WILLY BEAMISH DT. ANL. 1 MB	39,90

WING COMMANDER 1
1 MB
29,90

Titel	Preis
WINTER SUPERSPORTS 92	29,90
WOLFCHILD 1 MB DT. ANL.	29,90
WWF EUREPEAN RAMPAGE DT. ANL.	39,90
WWF WRESTLING TEIL 1	24,90
ZAK MC CRACKEN	29,90
ZORK 1 - 3	29,90
ZYCONIX	29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Zubehör

Artikel	Preis
512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGABIT CHIPS, AKKU-UHR	69,90
1,5 MB SPEICHER INTERN A 500	239,90
3,5" FLOPPY extern A500-A2000,abschaltbar,880 KB, extrem leise, Superslimline 25 mm hoch kompl. anschlußfertig	139,90
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A2000	219,00
BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN	19,90
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,90
GENIUS TRIPLE MAUS	49,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3,5"	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3,5"	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29,90
JOYSTICK PRO STAR MINI	34,90
MAUSMATTE	6,90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG	9,90
NETZTEIL A 500, 4,5 A	69,90
X-COPY TOOLS 5.2 inkl. Hardware	74,90

Leerdisketten

Format	Typ	Preis
3,5"	2DD NoName 10er	9,90
3,5"	2HD NoName 10er	19,90
5,25"	2DD NoName 10er	5,90
5,25"	2HD NoName 10er	12,90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten
Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00
Vorkasse im Inland nur per Euroscheck plus DM 8,00 • Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand
BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI
BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 -17.00

AKTION LESERTEST

INDIANA JONES IV

Auch für die zweite Runde unserer endlosen Lesertest-Aktion hagelte es wieder zahllose Beiträge — ausgesucht haben wir diesmal das Werk des 17jährigen Nicolai Barbat aus Radevormwald. Du hast das Wort, Nico:

Dürftige Animationen...

Nach endlos langen Warteschleifen hat der Überflieger von Lucas Arts nun doch noch seinen Konvertierungs-Weg von der MS-DOSe zur Amiga-Elite gefunden. Der Mann mit dem Hut ist wieder da — das Abenteuer kann beginnen!

Nach der etwas lästigen Handbuchabfrage übernimmt der Spieler die Rolle des bekannten Archäologen und Abenteurers Dr. Indiana Jones, der sich im Wettkampf mit den Nazis auf die Suche nach dem sagenhaften Atlantis begibt. Dabei bieten sich ihm drei Lösungsmöglichkeiten, die sich stark voneinander unterscheiden.

So ist Indy beim Team-Weg ausgerechnet auf die Hilfe seiner alten Jugendliebe Sophia Hapgood angewiesen, die mit mehr oder minder glaubwürdigen Hokuspokus-Geschichten über Atlantis die Welt in Atem hält. Sie ist es denn auch, die ihn mit scharfer Zunge in den häufigen (zum Teil nicht sehr harmonischen) Dialogen oft genug auf die Palme bringt. Beim Action-Weg darf Dr. Jones wie schon im Vorgänger viel raufen, etwa mit dreisten Nomaden-Patrouillen im heißen Sand bei Algier oder dämlichen Nazis im mysteriösen Labyrinth zu Knossos. Beim Puzzle-Weg wiederum erscheint diplomatisches Vorgehen geeigneter. Gemeinsam haben alle drei Lösungswege lediglich den ungeheuren Unterhaltungswert der Dialoge und die logischen Handlungen Indys und Sophias — spielerisch wird also eine Menge geboten.

...am Marktplatz von Algier.

Doch auch technisch wurde für das Wohl des Spielers gesorgt: Schöne, aber allzu rare Musikstücke, die hervorragend zu den entsprechenden Handlungen oder Orten passen, und geniale Grafiken nach Art von „Monkey Island 2" reichen einander die Hände. Schade nur, daß an einigen Stellen (z.B. in Algier auf dem Marktplatz) die Animation zu kurz kommt bzw. fast einschläfernd wirkt. Tja, eine Turbokarte wäre nicht verkehrt! Bemerkenswert sind jedoch die originellen Einfälle der Entwickler, beispielsweise der realitätsnahe Effekt, daß sich die Augen erst mit der Zeit an die Dunkelheit gewöhnen, oder die spontanen Reaktionen Indys, von erklärenden Gesten bis hin zur beleidigten Pose.

Die mitunter urkomische deutsche Übersetzung trägt ebenfalls ihren Teil zu dem Meisterwerk bei; Lucas Arts hat sich also einmal mehr selbst übertroffen und die ohnehin schon kleine Konkurrenz noch mehr das Fürchten gelehrt! (Nicolai Barbat)

DIE AKTION GEHT WEITER!

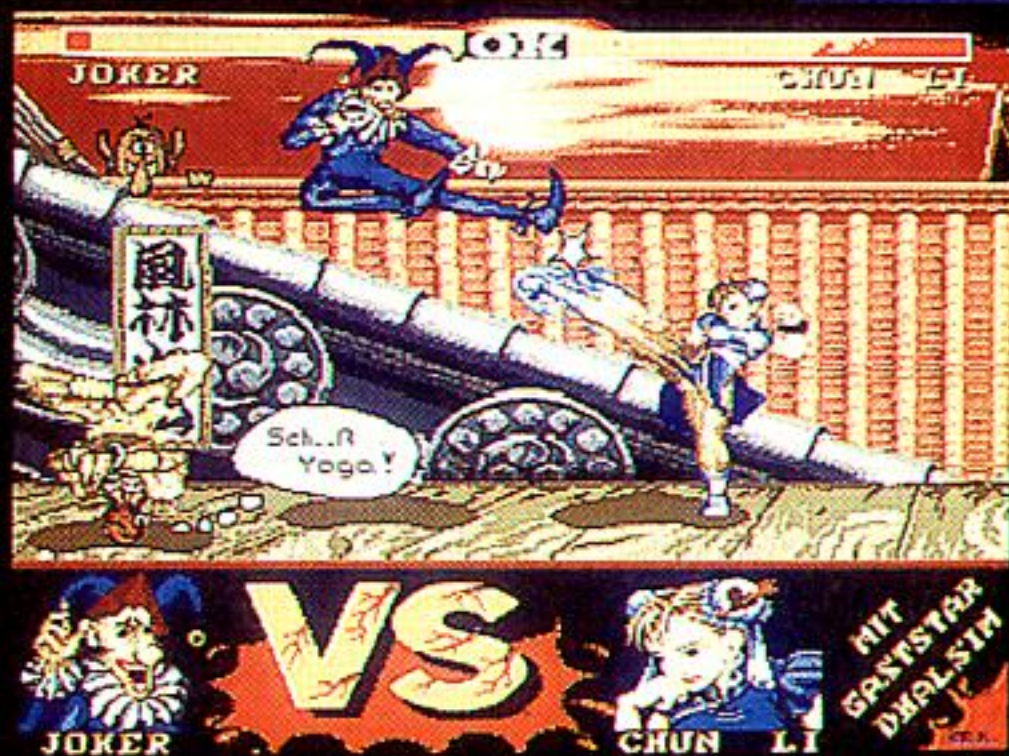
Falls Ihr ebenfalls mal Euer Foto auf dieser Seite sehen wollt, dann schickt uns einfach einen selbstverfaßten Testbericht (ungefähr eine Schreibmaschinenseite) samt Bewertung von einem Amigaspiel, das höchstens ein Jahr alt ist. Dazu brauchen wir besagtes Foto (Paßbild) und wüßten auch gern, wie alt Ihr seid. Ausgeschlossen sind nur der Rechtsweg und gänzlich untalentierte Schriftsteller...

Joker Verlag
„Aktion Lesertest"
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

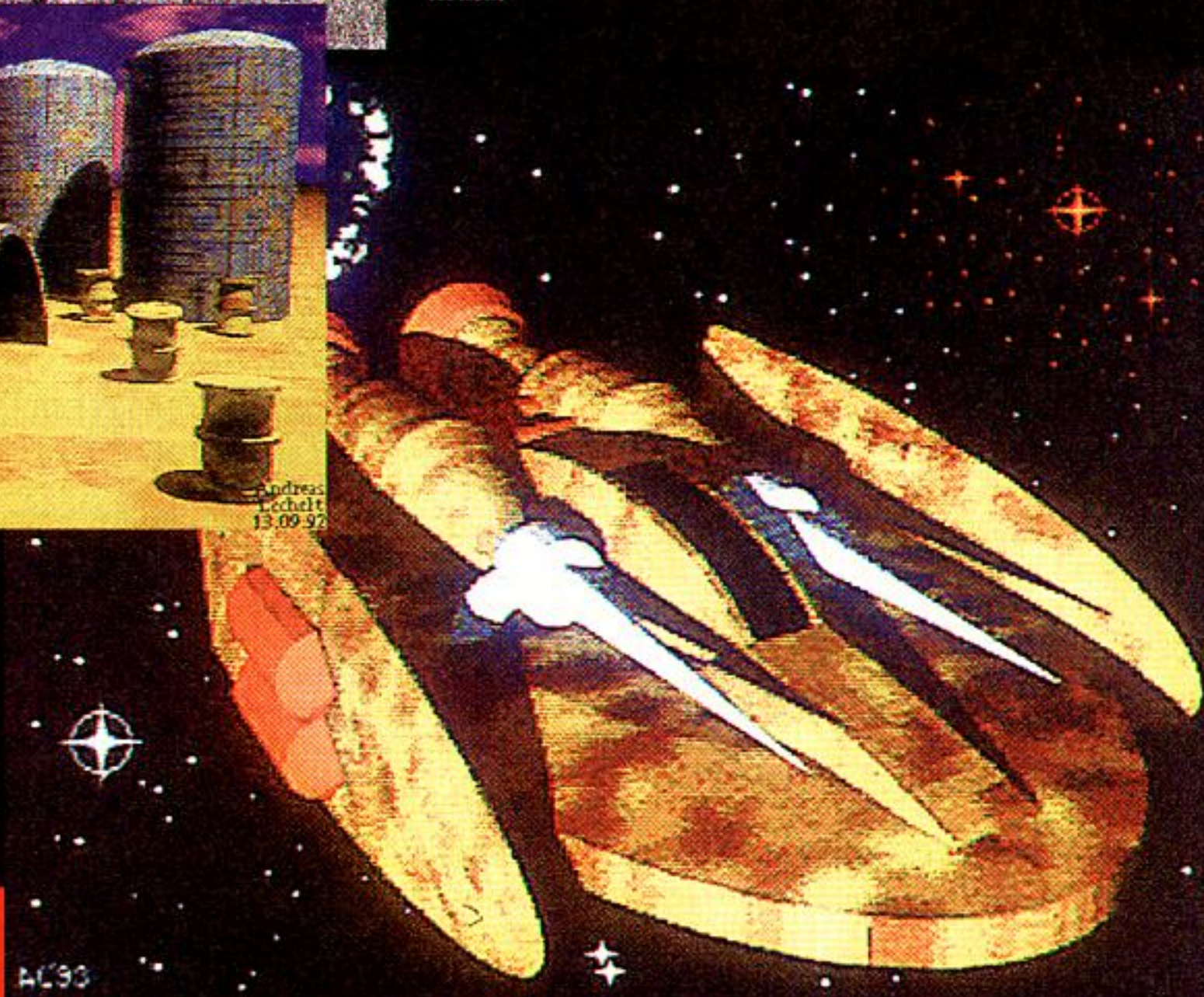
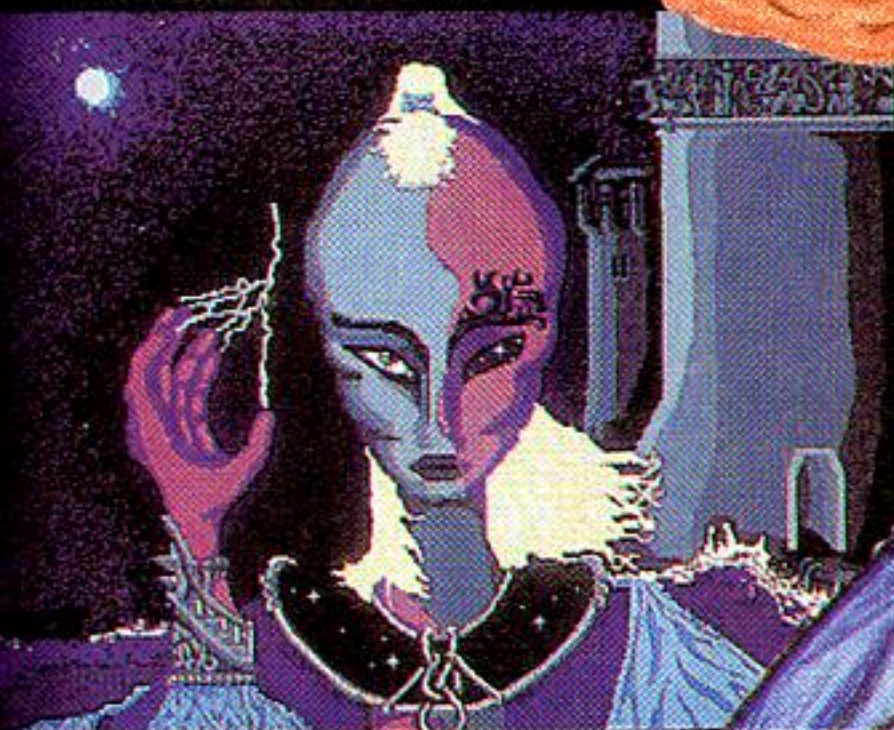
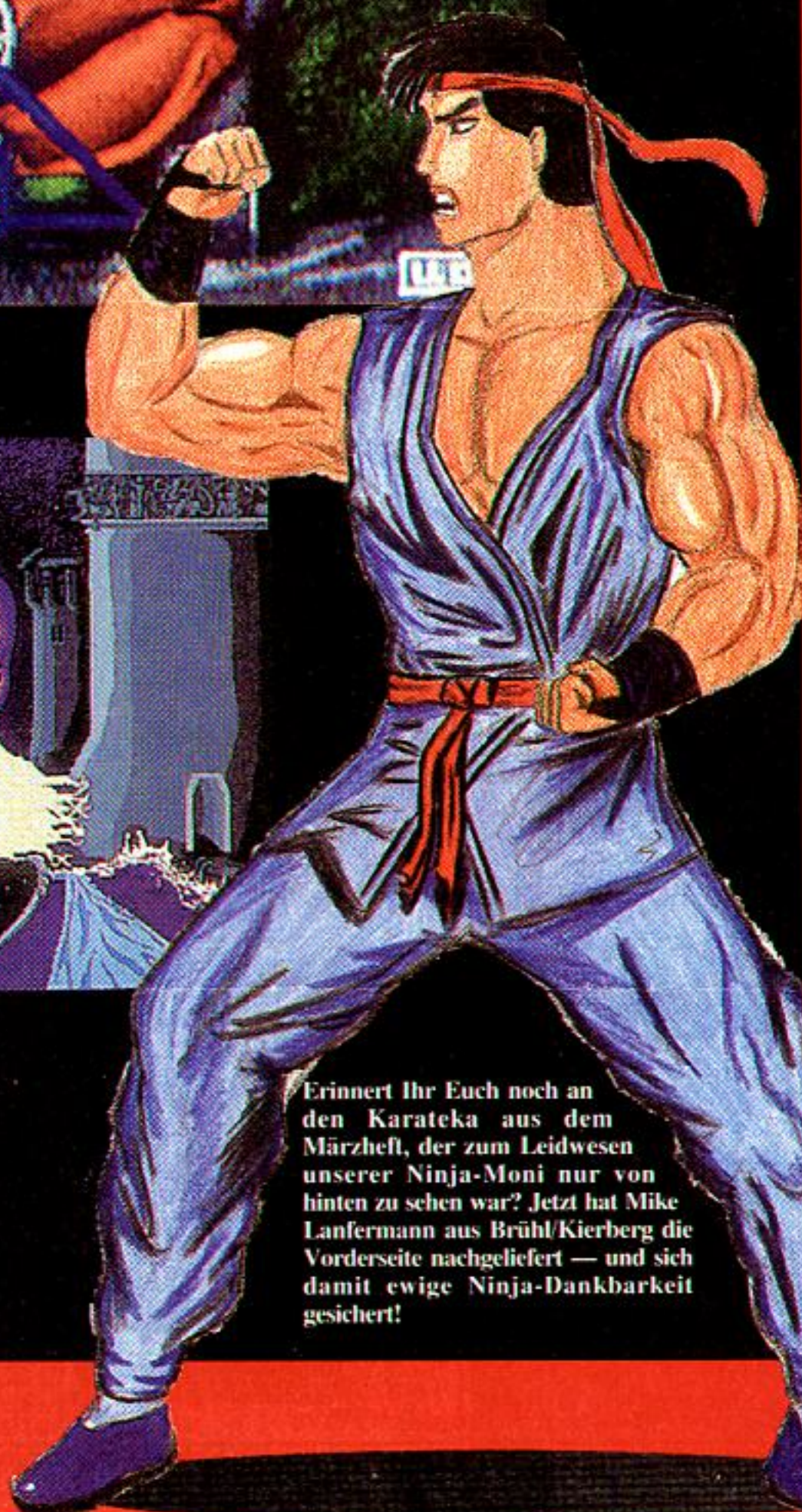
INDIANA JONES IV
(LUCAS ARTS)

LESERWERTUNG		ORIGINALWERTUNG
93%		91%
94%	GRAFIK	87%
89%	ANIMATION	86%
80%	MUSIK	80%
65%	SOUND-FX	77%
85%	HANDHABUNG	88%
95%	DAUERSPASS	94%

Joker Galerie

Das zaubernde Bürgerkriegsgespenst von Can Berk aus Fulda erinnert fatal an ein kommandierendes Verlegergespenst namens Michael, das uns während des Umzugs permanent heimgesucht hat…

Den genialen „Street Joker" verdankt die Kunstwelt Christian Koban aus Feistritz in Österreich. Da können die Jungs von U.S. Gold noch viel lernen!

Die (müllverseuchte?) „Marskolonie" geht ebenfalls auf das Konto des Berliner Viel- und Weitfliegers Andreas Lechelt.

Beim Anblick dieses wunderschönen Raumschiffs gewinnt man unweigerlich den Eindruck, daß Andreas Lechelt aus Berlin auch ganz gerne „Wing Commander" zockt…

Lange zwei Monate hat man nichts mehr von unserem Stammgaleristen Udo Drüke aus Norden gehört bzw. gesehen — jetzt meldet er sich mit dem stimmungsvollen „Moonshine Racer" zurück!

Michaela Schlimme aus Hagen hat die deutsche Schwester der (Marvel-) Comic-Heldin Storm portraitiert — klar, daß das Bild „Sturm" heißt…

Erinnert Ihr Euch noch an den Karateka aus dem Märzheft, der zum Leidwesen unserer Ninja-Moni nur von hinten zu sehen war? Jetzt hat Mike Lanfermann aus Brühl/Kierberg die Vorderseite nachgeliefert — und sich damit ewige Ninja-Dankbarkeit gesichert!

Tausend tolle Bilder habt Ihr uns wieder geschickt — bloß ein Palast war leider nicht dabei, obwohl gerade sowas anläßlich unseres Hundehütten-Exodus (auch Umzug genannt) gut gepaßt hätte. Aber halb so schlimm, wir wollen ja nicht unverschämt sein…

Sommerpause

…ist nicht, selbst wenn jetzt wieder die berüchtigten Doppelausgaben anstehen! Denn auch dort wollen wir Eure Computergrafiken (auf Disk!), Zeichnungen oder Comicstrips der Öffentlichkeit vorstellen. Ebenfalls unabhängig von der Jahreszeit ist die Auflage, daß es sich AUSSCHLIESSLICH um SELBSTERDACHTE UND SELBSTGESTRICKTE KUNSTWERKE handeln darf. Die Rücksendung an Euch ist uns nach alter Väter Sitte nur möglich, falls Ihr genügend Rückporto beilegt — aufregend neu dagegen die Adresse, welche Ihr von nun ab auf Eure Einsendung pinseln müßt:

Joker Verlag
„Joker Galerie"
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

I • M • P • R • E • S • S • U • M

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)
Dirk Taggesell (dt)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Roger Hassler
Nils Sautter

Redaktionsassistenz
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Reinhard Fischer Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Ogan & Çelal Kandemiroglu

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax:04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
8000 München 82

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A – 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (I/93)
Druck: 140500
Verbreitung: 101050
IVW

Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

krieger

ZEICHNER X '93

Ein paar hätten wir noch...

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

Für die Sonderhefte müßt Ihr bloß jeweils 8,50 DM anlegen.
Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

1990
Die 93er Edition

Woran erkennt man einen guten Politiker? An seinen Taten? Quatsch, natürlich daran, daß er trotz seiner Taten immer wieder gewählt wird! Ähnliches gilt offensichtlich auch für gute Polit-Strategicals…

Denn am Gameplay haben die Jungs von APC/TCP bei der aktualisierten Neuauflage ihres Parteienmanagers seit der Version vom letzten Dezember keinen Strich geändert — aber das konnte ja auch damals schon überzeugen. Stattdessen konzentrierte man sich voll und ganz auf den handwerklichen Feinschliff.

Nach wie vor gründen daher bis zu drei Politologen ihre eigene Partei und verpassen ihr anhand von Schiebereglern ein Wahlprogramm. Anschließend gilt es, mit Hilfe des kargen Startkapitals in Konkurrenz zur bestehenden (rechnergesteuerten) Parteienlandschaft Wahlen für Bundes- und Landtage zu gewinnen, die Finanzen in Ordnung zu halten sowie schließlich irgendwann den Kanzler zu stellen. Allerlei Extras wie Statistiken, Talkshows oder Kapitalbeteiligung im Medienbereich versüßen dabei den nur scheinbar trockenen Stoff.

Eher trocken geriet anno '92 auch die Präsentation, weshalb man nunmehr z.B. Digi-Fotos von Helmut & Co., screenfüllende Grafiken für die Sonder-Events und dergleichen mehr findet. Okay, „Space Ace" ist trotzdem noch was anderes, aber immerhin. Zudem wird der Politstratege jetzt auch während des Spiels mit netter Musik verwöhnt; in Sachen Bedienung blieb prinzipiell alles bei den alten Mausmenüs. Ausländische Polit-Simulanten dürfen das Programm immer noch per Editor an ihre Heimat anpassen, und so können wir Genrefreunde eigentlich nur ermuntern, den geforderten Obolus an APC/TCP (Dorfstr. 17, 8212 Übersee, Tel.: 08642/6279) zu schicken — es lohnt sich! (jn)

1990 – DIE 93ER EDITION (APC/TCP)

POLIT-SIMULATION

69% „HOCHPROZENTIG"

GRAFIK	41%
MUSIK	54%
SOUND-FX	29%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	74%
VARIABEL: 5 STUFEN	
PREIS	DM 45,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELST./HIGHSC.
DEUTSCH	KOMPLETT

Computersoftware

Steffen Müller, Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld

Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77

BTX: S.M.SOFT

Titel	Amiga	Atari
1869 komplett deutsch	**69,50**	
1869 — 1200er Version, kpl. dt.	**69,50**	
3D Konstruction Kit + Video kpl.dt.	79,50	79,50
3D Konstruction Kit 2.0 kpl. dt.	119,50	
688 Attack Sub dt.	60,00	
Abandoned Places kpl. dt.	72,50	
Abandoned Places 2 + T-Shirt kpl. dt.	**69,50**	
ADV Destroyer Simulator dt.	39,50	
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50
Airbus A 320 (1MB) dt.	89,50	89,50
Air Combat Aces dt. Inhalt: Gunship, F-16 Falcon, Fighter Bomber	77,00	
Archer Mac Leans Pool dt.	55,00	
Amberstar kpl. dt.	74,00	74,00
Another World kpl. dt.	62,50	62,50
Apidya dt.	65,00	
Air Supply dt.	42,50	42,50
Anarchy dt.	48,50	48,50
Armour Geddon dt.	58,00	58,00
B-17 Flying Fortress dt.	**74,00**	
B-52 Mega Fortress dt.	65,00	
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50
Bandit Kings of China dt.	78,50	
Bane of the Cosmic Forge kpl. dt.	69,50	
Bard's Tale 3 dt.	34,50	
Bat 2 kpl. dt.	77,00	
Battle Chess 2 dt.	59,50	
Battle Hawks 1942	59,50	
Battle Isle dt.	69,50	a.A
Battle Isle neue Karten dt.	45,00	
Battle Isle + Data Disk 1 DV	**79,50**	
Battle Isle Data Disk 2 DV	**45,00**	
Battle Master dt.	66,00	66,00
BC-Kid dt.	55,00	
Betrayal dt.	74,00	74,00
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50	
Big Box 2 — 10 Spiele	**69,50**	
Big Business dt.	54,50	54,50
Birds of Prey (1MB) dt.	74,00	a.A
Black Crypt dt.	62,50	
Black Gold kpl. dt.	62,50	62,50
Blue Max (1MB) dt.	69,50	
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	69,50
Cadaver + BAT + Midwinter + Bloodwych dt.	75,00	75,00
Captain Planet dt.	59,50	59,50
Cardinal of the Kremlin dt.	59,50	
Castle Master kpl. dt.	58,00	58,00
Castles kpl. dt.	69,50	
Celtic Legends dt.	69,50	a.A
Centerbase kpl. deutsch	**69,50**	**a.A.**
Centurion Defender of Rome dt.	34,50	
Championship Manager dt.	**62,50**	**a.A.**
Chaos Engine dt.	**54,00**	
Chaos Strikes Back, 2. Teil Dungeon Master kpl. dt.	45,00	
Chess + Bridge + Draughts + Go + Back Gammon (5 Spiele)	69,50	a.A
Chessmaster 2100	69,50	
Chuck Rock 2 dt.	**59,00**	
Chuck Yeager 2.0 dt.	49,50	49,50
Civilization kpl. dt.	75,00	75,00
Codename: Iceman	85,00	85,00
Conquered Kingdoms	79,00	
Cool Water dt.	53,00	
Conquestador kpl. dt.	69,50	69,50
Covert Action kpl. dt.	77,00	77,00
Cribbage King - Gin King + Trump Castle + Chessmaster 2000 (3 Spiele)	69,50	a.A
Cruise for a Corpse kpl. dt.	69,50	69,50
Damocles dt.	45,00	
Darkseed kpl. dt.	**75,00**	
Das Boot (1MB) dt.	69,50	a.A
Das schwarze Auge kpl. dt.	77,00	
Der Patrizier kpl. deutsch	**69,50**	**69,50**
Die Kathedrale kpl. dt.	77,00	a.A
Ditris dt.	49,50	49,50
Double Double Bill dt. (4 Spiele)	75,00	
Dune - Wüstenplanet kpl. dt.	69,50	
Dynablasters + 4 Player Adapter dt.	62,50	62,50
Elf dt.	62,50	62,50
Elvira kpl. dt.	69,00	69,00
Elvira 2 kpl. dt.	74,00	74,00
Epic dt.	67,00	67,00
Espana Games 92 dt.	**67,50**	
European Football Champ dt.	**59,50**	**a.A.**
Eye of the Beholder kpl. dt.	74,00	
Eye of the Beholder 2 kpl. dt.	79,50	
F-15 Strike Eagle 2 dt.	74,50	74,50
F-16 Combat Pilot dt.	34,50	64,00
F-19 Stealth Fighter dt.	75,00	75,00
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	62,50
Fate - Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	69,50
Final Fight dt.	59,50	59,50
Fire and Ice dt.	62,50	62,50
Flight of the Intruder dt.	75,00	75,00
Flight Simulator 2 dt.	88,00	88,00
Formula One Grand Prix dt.	75,00	76,00
Ghengis Khan dt.	77,50	
Global Effect + Uhr kpl. deutsch	**69,50**	
Gobliins dt.	62,50	
Gobliins 2 kpl. dt.	69,50	dt.
Gods dt.	58,00	58,00
Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00
Gunship 2000 dt.	82,50	
Halls of Montezuma	65,00	
Harpoon Editor dt.	47,00	
Harpoon Version 1.2.1 dt.	70,00	
History Line 1914-1918	79,00	
Heimdall (1MB) kpl. dt.	69,50	69,50
Hero Quest + Mission Disk dt.	72,50	
Hero Turtles + Back to Future 2 +		
Hexuma kpl. dt. 1MB	**79,50**	
Hockey Manager kpl. dt. NEU	**69,50**	
Gremlins 2 +Days of Thunder dt.	72,50	72,50
Hill Street Blues kpl. dt.	59,50	59,50
Hook kpl. dt.	62,50	a.A
Hunter dt.	69,50	69,50
Hydra dt.	42,50	42,50
Immortal dt.	39,50	59,50
Indiana Jones 4 Action Game dt.	55,00	a.A.
Int. Soccer Chall. + Footballer of the Year 2 + Hot Shot + Italy 1990	**65,00**	
Jaguar XJ 220 dt.	**59,50**	**a.A.**
James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a.A
James Pond Underwater Agent 2 dt.	59,00	59,00
John Madden Football dt.	62,50	a.A
Jonathan kpl. dt.	**79,50**	
Kaiser dt.	92,50	92,50
Kick Off 2 + Emlyn Hughes Soccer + Gazza 2 + Microprose Soccer dt.	62,50	62,50
Kick Off 2 + Player Manager + Kick Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50	62,50
Kings Quest 5 (1MB) kpl. dt.	77,00	a.A
Knights of the Sky (1MB) dt.	75,00	75,00
Last Battle dt.	62,50	a.A
Legend of Faerghail kpl. dt.	67,00	67,00
Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50	
Leisure Suit Larry 5 kpl. dt.	79,50	
Lethal Xcess dt.	59,50	59,50
Lemmings Data Disk (benötigt Orig.) dt.	40,00	40,00
Life and Death dt.	59,50	
Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00
Links Golf (benötigt Festplatte) dt.	74,00	
Lionheart DV gut	**57,00**	
Loom kpl. dt.	69,50	69,50
Lords of the Rings kpl. deutsch	**67,00**	
Lotus Esprit + James Pond Underw. + Venus +Ghouls'n'Ghosts (4 Spiele)	69,50	a.A
Lotus 3 dt.	**55,00**	**55,00**
Lotus 1 + 2 + 3 dt.	**69,50**	
Lotus Turbo Challenge 2 dt.	59,50	59,50
Lure of the Temptress kpl. dt.	**65,00**	
M1 Tank Platoon dt.	75,00	75,00
Magnetic Scrolls Collection (3 Spiele) dt.	72,50	
Manchester United Europe dt.	59,50	59,50
Maupiti Island kpl. dt.		59,50
Mega-lo-Mania kpl. dt.	55,00	69,50
Mega Sports (30 Spiele) dt.	65,00	a.A
Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00
Mega Twins dt.	59,00	59,00
Midwinter 2 kpl. dt.	76,00	69,50
MiG-29 Fulcrum dt.	39,50	77,00
MiG-29 Superfulcrum dt.	87,00	87,00
Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50
Monkey Island 2 kpl. dt.	79,50	a.A
Nam - Vietnam kpl. dt.	67,50	67,50
No Second Price dt.	55,00	
Oil Imperium kpl. dt.	35,00	
On the Road kpl. dt.	59,50	59,50
Panzer Battles	62,50	
Pacific Islands kpl. dt. (super!)	69,00	69,00
Perfect General kpl. deutsch	**75,00**	
PGA Golf + Leveldisk dt.	72,50	
PGA Tour Golf dt.	57,00	
Pinball Dreams dt.	57,00	a.A
Pirates dt.	58,00	58,00
Police Quest 3 kpl. dt.	79,00	a.A
Pools of Darkness	67,00	
Populous dt.	47,00	47,00
Populous 2 dt.	69,50	69,50
Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50	a.A
Power Up (5 Spiele) dt.	69,00	69,00
Powermonger Data Disk dt.	39,50	39,50
Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50
Race Drivin' + Video dt.	67,00	a.A
Railroad Tycoon (1MB) kpl. dt.	76,00	76,00
Realms dt.	69,50	a.A
Red Baron (1MB) kpl. dt.	75,00	
Red Storm Rising dt.		40,00
Regent kpl. dt.	69,50	a.A
Resolution 101 dt.	49,00	49,00
Return of Medusa dt.	62,50	62,50
Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00
Rings of Medusa + Invest + Transworld kpl. dt.	69,50	
Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A
Robin Hood kpl. dt.	59,50	a.A
Robocop 2 dt.		57,00
Robocop 3 dt.	59,50	59,50
Rolling Ronny dt.	59,50	59,50
Romance of the three Kingdoms (1MB)	90,00	
Search for the King dt.	76,00	
Sanctuary kpl. dt.	57,00	
Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Sensible Soccer 92/93 dt.	62,50	62,50
Shadow of the Beast 2 dt.	59,50	
Shock Wave dt.	59,50	
Silent Service dt.	58,00	58,00
Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Sim Ant kpl. dt.	82,00	
Sim City dt.	67,00	67,00
Sim City Architecture 1 dt.	39,50	a.A
Sim City Architecture 2 dt.	42,50	a.A
Sim City und Populous dt.	69,50	69,50
Simpsons dt.	59,50	59,50
Skull & Crossbones dt.	59,50	59,50
Skull & Crossbones + Hydra + STUN Runner + Hard Driving II + Badlands	**69,50**	**69,50**
Smash TV dt.	62,50	62,50
Soul Crystal kpl. dt.	62,50	a.A
Space Ace 2 dt.	69,50	
Space Max kpl. dt.	63,00	a.A
Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Speedball 2 dt.	59,50	
Speedball 2 + Rick Dangerous + F-16 Falcon +Midwinter + TV Sports Football (5 Spiele)	73,00	73,00
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
Starflight 2 dt.	59,50	59,50
Steel Empire kpl. dt.	65,00	65,00
Steigenberger Hotel Manager kpl. dt.	54,00	
Stellar 7 kpl. dt.	62,50	
Storm Across Europe	74,50	
Stratego dt.	59,50	59,50
Strike Fleet dt.	63,00	63,00
Stundenglas kpl. dt.	65,00	
Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a.A
Super Tetris dt.	69,50	
Supremacy dt.	69,00	69,00
Super Space Invaders dt.	62,50	62,50
Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Tennis Cup II dt.	**69,50**	**69,50**
Terminator 2 dt.	62,50	a.A
The Powerpack (4 Spiele) dt.	62,50	62,50
Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Their Finest Hour Mission Disk 1	39,50	39,50
Time Soldier	62,50	62,50
Toki dt.	58,50	58,50
Tomato Game dt.	64,00	
Tournament Golf dt.	55,00	55,00
Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Turbo Cup + Panza Kick Boxing + Tennis Cup (3 Spiele) dt.	72,50	
Turbo Out Run + Italy 90 + Welltris + F-16 Combat Pilot +Double Dragon 2 kpl. dt.	72,50	72,50
Ultima 4	64,50	64,50
Ultima 5 dt.	65,00	72,50
Ultima 6 dt.	69,50	69,50
UMS 2 dt. (1MB)	74,00	74,00
Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Vikings=Kingdoms of England II dt.	62,50	
Virtual Reality Vol. 1 oder 2	je 69,50	69,50
Vroom dt.	**62,50**	**62,50**
Vroom Data Disk dt.	42,50	42,50
War Game Construction Set		74,50
Warlords (1MB)	63,50	
Wild West World kpl. dt.	82,50	
Wing Commander kpl. dt. 1MB	**79,50**	
Winzer kpl. dt.	62,50	62,50
Wizkid dt.	**59,00**	
Wolfpack dt. (1MB)	49,50	69,50
Wonderland (1MB) dt.	69,50	69,50
World Championship Squash dt.	59,50	59,50
World Championship Boxing Manager dt.	54,00	54,00
Wreckers dt.	59,50	59,50
Wrestle Mania dt.	62,50	62,50
Zak Mc Kracken kpl. dt.	64,00	
Z-Out dt.	35,00	
Zool dt.	**57,00**	

NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU

Bards Tale Constr. Set	65,00
Das Schwarze Auge kpl. dt.	77,00
Lemmings 2 neue Version dt.	65,00
Perfect General Data Disk dt.	50,00
Piracy on the High Seas	57,00
Rome A.D. 92, kpl. dt.	65,00

Amiga Maus	**45,00**
Amiga 500 Speichererweiterung 1MB abschaltbar + Uhr + Akku	**67,00**
Amiga Laufwerk Slimline 3.5" Extern Bus , abschaltbar	**139,50**
Nintendo Game Boy + Tetris	**154,00**
Kickstart Umschaltplatine Amiga 500 - Amiga 500 Plus - Amiga 2000	**DM 29,50**
1.3 Kickstart	**DM 65,00**
2.04 Kickstart	**DM 95,00**

AMIGA - RESTPOSTEN

Alien Breed Del. E.	**29,50**	Lords of Rising Sun dt.	35,00
Archipelagos	24,50	Manchester United dt.	35,00
Bard's Tale 3 dt.	34,50	Nevermind dt.	19,90
Beach Volley	34,50	North & South	34,50
Cabal	35,00	Oil Imperium kpl. dt.	35,00
Cadaver dt.Prg.	35,00	Olympia Collection	29,50
Conqueror	39,50	Panza Kick Boxing dt.	35,00
Drakkhen dt.	35,00	Prince of Persia dt.	34,50
Dungeon Quest	29,50	Prospector	19,90
Dyter 07 dt.	29,50	R-Type 2 dt	45,00
East vs. West kpl. dt.	35,00	Rambo 3	29,50
F-16 Combat Pilot	34,50	Rocket Ranger	34,50
F-16 Falcon	39,50	Run the Gauntlet	34,50
F-16 Mission 1	29,50	**Sensible Soccer 92/93 dt**	**45,00**
F-16 Mission 2	29,50	Sherman M4	34,50
Fire & Ice dt.	**45,00**	Silkworm dt.	29,50
First Contact dt.	27,00	Sindbad dt.	34,50
Football Manager dt.	24,50	Starglider 2	35,00
Garrison 2	19,50	Strike Force Harrier dt.	34,50
Great Courts II dt.	**39,50**	Strip Poker + Data Disk	29,50
HATE	24,50	Switchblade	34,50
Hollywood Poker	24,50	**Trolls dt.**	**45,00**
Hollywood Poker Pro	29,50	Turrican dt.	29,50
Island of last Hope	35,00	**Turrican 2 dt.**	**29,50**
Imperium dt.	35,00	TV Sports Football dt.	39,50
Interphase	24,50	**Wing Com. engl.**	**45,00**
Iron Lord	30,00	Winter Olympiade	24,50
Jane of Ark kpl. dt.	35,00	**Z-Out dt.**	**29,00**
Khaalan	39,50	Zork 1,2 oder 3	29,50
Kult	34,50		

10 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	165,00
15 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	230,00
20 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	299,00

Atari Lynx Grundgerät +Multiplayer Comlynx Kabel 197,00
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel +California Games + Netzgerät 285,00
Game Gear + Columns (1/2 Jahr Garantie) 297,00
CDTV + Lemmings + Buch (1/2 Jahr Garantie) 1300,00

ATARI LYNX SPIELE

Spielname	Art	Preis
Awesome Golf	Spo	69,50
Blockout dt.	Str	68,50
Blue Lightning	Sim	63,50
California Games dt.	Spo	68,50
Checkered Flag	Spo	69,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocop dt.	Act	63,50
Gates of Zendocon dt.	Act	63,50
Gauntlet dt.	Act	68,50
Hard Drivin	Act	69,50
Klax dt.	Ges	64,50
Ms. PacMan dt.	Ges	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	68,50
Pac Land dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	68,50
Rampage dt.	Act	68,50
Road Blasters dt.	Act	68,50
Robo Squash dt.	Act	63,50
Rygar dt.	Act	68,50
Shanghai dt.	Str	68,50
Slime World dt.	Adv	64,50
Tournament Cyberball	Spo	69,50
Viking Child	Act	69,50
Warbirds dt.	Act	68,50
Xenophobe dt.	Act	68,50
Xybots	Act	69,50
Zarlor Mercenary dt.	Act	68,50
Sonnenschild	Zub	9,00
Tragetasche	Zub	39,50
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettenanz.	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00

VERSANDKOSTEN:

Vorkasse 5,00
Post-Nachnahme 9,50
Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei!!!
Bestellzeiten:
Tel.: 082 32/64 09 Montag bis Samstag 9 - 22 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

Mickey's Jigsaw Puzzles & Memory Challenge

Zur Abwechslung hier mal was für die ganz Kleinen: zwei ebenso lehrreiche wie kinderleichte Spiele mit der weltberühmten Disney-Maus, die vornehmlich für Fünfjährige mit guten Englischkenntnissen gedacht sind.
Mit seinen mittlerweile 50 Lenzen am Buckel gehört der clevere Mäuserich ja nun auch nicht mehr zu den Allerjüngsten — und genauso verhält es sich mit den Spielprinzipien, für die er und seine Zeichentrickfreunde hier die Präsentations-Gehilfen spielen durften.

Die Spiele mit der Maus

Memory Challenge

Memory Challenge

Jigsaw Puzzle

Die zwei Disks enthalten 15 verschiedene Puzzles mit hübsch gepinselten Comicmotiven; von Minnie über Donald bis Goofy ist alles vertreten. Sobald man sich eines davon ausgesucht hat, darf man über Form und Menge der Einzelteile bestimmen; ist das Bild schließlich komplett, gibt's zur Belohnung eine winzige Animation mit Sounduntermalung. Ansonsten herrscht aber, abgesehen von der kurzen Intromusik und ein paar Brocken Sprachausgabe, stets das Schweigen im Walde.
Die Sache hat natürlich einen kilometerlangen Bart, doch wurde immerhin versucht, das Gameplay durch eine Fülle von Optionen aufzuwerten, die in den übersichtlichen Menüs bequem per Maus, Stick oder Keyboard zu erreichen sind. Man kann die Puzzles z.B. ausdrucken, gegen die Uhr spielen oder allerlei Hilfestellungen in Anspruch nehmen — nur eine Übersetzung ins Deutsche fehlt und ist nach Aussage des Vertriebs auch kaum zu erwarten.

Haben wir bisher das optische Wahrnehmungsvermögen geschult, so steht jetzt Gedächtnistraining am Stundenplan. Daß dieses Digi-Memory zur selben Reihe wie die Computer-Puzzelei gehören muß, erkennt man schon an der gleichartigen, also auch wieder sehr komfortablen Benutzerführung. Memorieren darf man allein, gegen die Uhr, im Zwei-Kinder-Modus oder gegen ein computergesteuertes Mitglied der Disneyfamilie. Der doofe Goofy ist am leichtesten zu besiegen, mit Daisy wird's schon schwerer, und die Obermaus ist natürlich 'ne äußerst harte Nuß. Neben Bildpaaren aus verschiedenen Themenbereichen werden alternativ auch Wort-/Bild-Paare angeboten, bei denen man einem bestimmten Objekt das richtige (englische) Wort zuordnen muß. Dem gedächtnisstarken Sieger bringen die Comic-Stars dann ein kleines Ständchen dar.
Die Präsentation entspricht bis auf wenige Nuancen (etwa fehlende FX) der Technik des Puzzle-Kollegen, und auch die Kritik gilt für beide Games gleichermaßen: Die preiswertere Konkurrenz aus Pappe erfüllt genau denselben Zweck. Wer diese aufgeblasenen Hightech-Varianten den originalen Kinderstuben-Klassikern vorzieht, muß schon ein großer Disney-Fan sein — oder er kriegt zuviel Taschengeld… (ms)

JIGSAW PUZZLE MEMORY CHALLENGE
(DISNEY/INFOGRAMES)
PUZZLE & MEMORY

37%/37% „KINDISCH"

GRAFIK	54% /52%
ANIMATION	38% /33%
MUSIK	36% /36%
SOUND-FX	39% / -
HANDHABUNG	74% /74%
DAUERSPASS	29% /31%
VARIABEL	
PREIS	je DM 69,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2/1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

W-1000 Berlin 21
Oldenburger Str. 44
Ecke Waldenserstr.7
Tel.: 030/3962821
W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr.18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str.7
Tel.: 0451/794345
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3180 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
W-3300 Braunschweig
Hohwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4220 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str.93
Tel.: auf Anfrage
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Tel.: 02361/ 491239
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
O-4500 Dessau
Kavalierstr.9
Tel.:0340/213109
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str.420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018

Sofort kaufen! Einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND machts möglich !
Denn bei SOFT & SOUND gibt es Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.
Und dann neu und originalverpackt kaufen.
Oder einfach zurückgeben.

2. SHOPPEN SIE MIT!

Der Preisknüller:

A600/A1200 Speichererweiterung, mit 2MB RAM bestückt
nur DM 299,--

A1200 Festplatte intern, 85 MB/16ms
nur DM 555,--
oder *DM 29,-- mtl.

A500 Speichererweiterungen	
auf 2,5MB	DM 222,--
auf 2,5MB m.Uhr	DM 248,--
auf 1MB	DM 59,--
auf 1MB m.Uhr	DM 69,--
3,5" Laufwerk	DM 159,--

Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB	499,--/*29,-- mtl.
Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB	699,--/*31,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB	799,--/*32,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB	999,--/*34,-- mtl.
Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten	nur 179,--

Festplattenfestival für Amiga 500

105MB 0MB RAM	899,--/*33,-- mtl.
105MB 2MB RAM	1095,--/*35,-- mtl.
105MB 4MB RAM	1285,--/*37,-- mtl.
105MB 6MB RAM	1475,--/*39,-- mtl.
105MB 8MB RAM	1665,--/*41,-- mtl.
210MB 0MB RAM	1199,--/*36,-- mtl.
210MB 2MB RAM	1395,--/*38,-- mtl.
210MB 4MB RAM	1585,--/*40,-- mtl.
210MB 6MB RAM	1775,--/*42,-- mtl.
210MB 8MB RAM	1965,--/*44,-- mtl.

***Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Werth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schiefelings Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
W-5760 Arnsberg-Neheim
Lange Wende 30
Tel.: 02932/1094
W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774

W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5880 Lüdenscheid
Schützenstr.2
Tel.: 02351/86 02 81
W-6000 Frankfurt-Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: auf Anfrage
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6330 Wetzlar
Altenbergstr.30
Tel.: 06441/54520
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Mainzerstr.78
Tel.: 0681/638629
W-6630 Saarlouis-Fraulautern 3
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159

W-6650 Homburg
Karlsbergstr. 16/
Eingang La Baule Platz
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6690 St. Wendel
Bahnhofstr.12
Tel.: auf Anfrage
W-6720 Speyer
Wormser Landstr.24
Tel.:06232/49107
Fax:06232/49108,
Volker Franz
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6780 Pirmasens
Alleestr. 3
Tel.: 06331/75150
W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 /
Ecke Luisenring
Tel.: 0621/101203

W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112
W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Reichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pöcking
Schloßberg 2/
Im Bahnhof Possenhofen
Tel.: 08157/4088
W-8520 Erlangen
Lange Zeile 82
Tel.: 09131/26658
W-8630 Coburg
Kasernenstr. 26
Tel.: 09561/63831

W-8700 Würzburg
Bergmeistergasse 2
Tel.: 0931/12290
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9072 Chemnitz
Uhlandstr.20,Tel. auf Anfrage

Aktuelle Preisliste anfordern! Lieferung ab DM 50,-- versandkostenfrei!

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft eröffnen wollen, rufen Sie uns an! Telefon: 0211 / 63 30 06

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/ 64 111 23
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen

Schneller ist schöner…

A 1200 speziell

Der Turbo-Wal

Whale's Voyage

Unverhofft kommt tatsächlich oft — zumindest fanden wir diese alte Weisheit wieder eindeutig bestätigt, als uns die Überraschung kürzlich in Form eines Briefleins aus dem lieblichen Österreich ereilte…

Von gierigen Tentakeln aufgerissen, enthüllte der Umschlag nämlich eine spezielle 1200er-Version des Weltraum-Handels-Rollenspiels von Neo Software Design — und das, obwohl der Test der Regulär-Fassung erst zwei Ausgaben zurückliegt! Jetzt wollt Ihr sicher wissen, was sich geändert hat, stimmt's? Schön, aber dazu müssen wir Euch erst nochmal kurz erklären, um was es hier geht und ging:

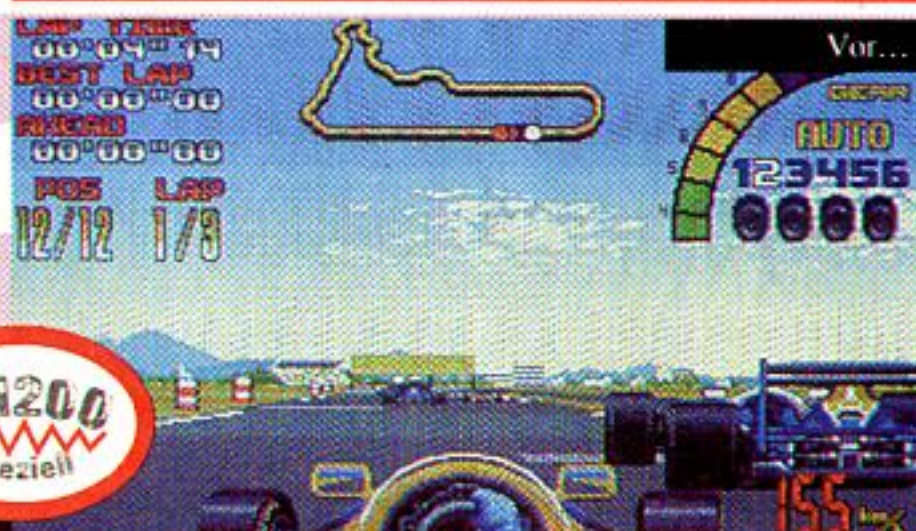
Nachdem man die vier Besitzer des alternden Raumfrachters „Whale" im komplexen Party-Bastelset zusammengeklont hat, geht's daran, den Kontostand des Eigner-Quartetts durch Erledigung von kleinen Gefälligkeiten oder Transport von lohnenden Gütern aufzubessern. Ist erstmal genügend Kohle beisammen, darf man seine Vakuum-Rostlaube besser ausrüsten, was auch für die taktischen 2D-Kämpfe mit Piraten von Nutzen ist. Vor allem aber geht es darum, im 3D-Part ein abseits gelegenes Sonnensystem mit acht Planeten systematisch zu erforschen, in Rolli-Manier durch Städte-Dungeons zu schleichen, Items einzusacken, über 80 eigenständige NPCs auszuhorchen, Klein-Aufträge von ihnen anzunehmen und mit ihnen zu kämpfen.

Bei alldem fällt sofort das gesteigerte Tempo im Gameplay sowie beim Nachladen und Saven auf, während die Änderungen in der Optik sich auf einige zusätzliche Zwischenscreens beschränken. Die Musik klingt nach wie vor toll, die FX sogar etwas vollmundiger, und die unverändert umständliche Stick-Steuerung führt erneut zu Abzügen in der B-Note. Fazit: Es lebe der kleine Unterschied! (jn)

WHALE'S VOYAGE
(NEO SOFTWARE DESIGN)
SF – ROLLENSPIEL
75% „FLOTT"

GRAFIK	68%
ANIMATION	61%
MUSIK	82%
SOUND-FX	73%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	78%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	7 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Vor…

…und nach dem 1200er-Tuning

A 1200 speziell

Der Turbo-Turbo

Nigel Mansell's World Championship

Auf Standard-Amigas fuhr der Formel-1-Weltmeister der Konkurrenz ja eher hinterher, doch nun legt Nigel den 1200er-Turbogang ein — und holt tatsächlich auf!

Wie im Testbericht der Januar-Ausgabe nachzulesen, konnte die PS-Hatz am A500 kaum überzeugen. Zwar wurden und werden so ziemlich alle erdenklichen Racing-Features (Qualifikation, Fahrzeug-Tuning, komplette Rennsaison, 16 Kurse etc.) aufgeboten, doch die Spielbarkeit kam dennoch nicht richtig aus den Startlöchern. Anders bei der speziellen 1200er-Version: Die Computergegner sind zwar kaum intelligenter und das Fahrverhalten des eigenen Boliden auch nicht realistischer geworden, doch die merklich buntere 3D-Grafik flutscht nun deutlich williger über den Screen, endlich gibt's richtiges Straßenbeiwerk zu sehen, und bei Boxenstops wieseln neuerdings gar animierte Figuren um die Karosse herum. Musik und FX wurden überarbeitet, und dank optimierter Diskroutinen fallen die Nachladezeiten jetzt deutlich kürzer aus.

Die erste Startreihe mit „Lotus III" und „Formula 1 Grand Prix" bleibt freilich trotz des Tunings ungefährdet, bloß läuft Gremlins Serien-Renner am A1200 ja gar nicht erst an, und die Microprose-Raserei ist doch eher was für Simulations-Freaks. Und damit ist Nigel Mansell die eigene Fangemeinde sicher: Raser mit 1200PS und Hang zu schneller Bildschirmaction kommen am englischen Champion kaum vorbei! (rl)

NIGEL MANSELL'S W.C.
(GREMLIN)
FORMEL 1 – RASEREI
70% „RASANT"

GRAFIK	79%
ANIMATION	76%
MUSIK	74%
SOUND-FX	71%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	67%
VARIABEL	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	RENNSAISON
DEUTSCH	ANLEITUNG

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

	PC 3,5"	Amiga
Abandoned Places 2	* 78,- D	* 60,- D
Alone in The Dark	84,- D	
Amazon	78,- E	
American Tail	54,- E	
B.A.T. 2	78,- D	72,- D
Bane of Cosmic	78,- D	66,- D
Bards Tale 3	24,- H	24,- H
Bards Tale Constr.	60,- H	60,- H
-Trilogy (BT 1-3)	72,- H	
Black Crypt		57,- H
Buck Rogers 2	78,- D	
Captive	60,- H	
Contraptions	39,- H	* 39,- H
Cruise f.a Corpse	60,- D	60,- D
Crusaders of Dark	84,- D	
Curse of Enchantia	60,- H	60,- H
D-Generation	42,- H	42,- H
Darklands	102,-E	
Darkseed 1.5	72,- D	72,- D
DSA (Amiga:1.5 MB)	78,- D	72,- DL
DSA 1 MB		72,- D
Daughters of Serpe	75,- H	* 75,- D
Death Knig.o.Krynn	78,- D	66,- D
Dune 2	**60,- D**	*** 54,- DL**
Dungeon Master	66,- D	
Dungeon M./Chaos S		60,- H
Elvira 1	R 42,- D	
Elvira 2 Jaws of C	48,- D	48,- D
Eric the unready	60,- E	
Eye of Beholder 1		66,- D
Eye of Beholder 2	78,- D	78,- D
Gateway	66,- E	
Gateway t.saf.Fron	78,- D	* 66,- D
Goblins	60,- D	60,- D
Goblins 2	84,- D	66,- DL
Heart of China	66,- D	66,- H
Heimdall	78,- D	66,- D
Hexuma	78,- D	78,- D
Hook	78,- D	60,- D
Inca	90,- D	
Indiana Jones 3	78,- D	66,- D
Indiana Jones 4	84,- D	78,- DL
Ishar	66,- D	66,- H
Island of Dr.Brain	* 66,- D	
Jonathan	*** 78,- D**	*** 78,- DL**
Kathedrale	R 57,- D	
KGB	60,- H	57,- HL
Kings Quest 4	78,- H	78,- H
Kings Quest 5	78,- D	78,- H
Kings Quest 6	78,- D	
Last Ninja 3		R33,- H
Laura Bow 2	66,- D	
Legend		57,- H
Legends o Kyrandia	66,- D	66,- DL
Legends of Valour	78,- D	78,- DL
Leisure S. Larry 5	66,- D	66,- D
Lord of The Rings	66,- H	60,- H
Lord of The Ring 2	66,- H	
Magic Candle 3	72,- E	
Might and Magic 3	78,- D	66,- D
Might and Magic 4	78,- D	
Monkey Island 2	78,- D	78,- D
Police Quest 3	66,- D	63,- D
Pools of Darkness	78,- D	66,- D
Prophecy of Shadow	78,- D	* 66,- D
Quest for Glory 3	66,- D	
Rex Nebula	84,- H	
Ringworld Revenge	* 66,- H	
Rise of The Dragon	66,- H	60,- H
T.Adv.of Robin H.		R 27,-D
Rome AD 92	66,- H	60,- H
Secret Monkey Isld	78,- D	66,- D
Shadow o.t. Comet	84,- D	
Shadowlands	66,- D	66,- D
Sherlock Holmes	78,- D	
Space Hulk	* 84,- H	* 72,- H
Space Quest 3	78,- D	
Space Quest 4	66,- D	60,- D
Space Quest 5	*** 66,- D**	
Spellcraft	* 75,- D	
Spelljammer	66,- E	
Star Trek	78,- D	
The Kristal		R 27,- H
The Legacy	* 90,- H	
Treas.of Sav.Front	78,- D	
Ultima 6	42,- E	66,- E
Ultima 7	78,- D	
-Data Forge of Vir	42,- H	
Ultima 7-2 Serp.Is	* 84,- H	
Ultima Trilogy 2	72,- H	
Ultima Underworld	72,- H	
Ultima Underw. 2	72,- H	
Waxworks	60,- D	60,- DL
Ween	84,- D	66,- D
Whales Voyage	* 66,- D *	66,- D
Willy Beamish	66,- H	60,- H
Zak McCracken	60,- D	60,- D

L=Lösungshefte für 20,-DM vorhanden

ACTION / ARCADE

	PC 3,5"	Amiga
Addams Family		60,- H
Agony		51,- H
Alien Breed SE 92		24,- E
Apidya		60,- H
Aquatic Games		57,- H
Armalyte		R 24,- H
Assassin		48,- H
Back to Future 3		R 27,- H
Balance	* 60,- D	
Battletoads	* 48,- H	
BC Kid		60,- H
Blues Brothers	R 27,- H	R 27,- H
Body Blows		* 48,- H
Budokan	24,- H	24,- H
Bug Bomber	60,- H	54,- H
Captive 2 Liberat.	* 60,- H	* 54,- H
Catch em	54,- H	48,- H
Chaos Engine		*** 51,- H**
Cool World	72,- H	66,- H
Creepers	78,- H	* 60,- H
Double Dragon 3	60,- H	48,- H
Dyna Blaster	66,- H	60,- H
Elf	66,- H	60,- H
Emerald Mine		24,- H
Emerald Mine 2		30,- H
Emerald Mine 3 Pro		24,- H
Excalibur		24,- H
Fire And Ice	* 54,- H	48,- H
First Samurai	60,- H	
Fly Harder		* 60,- H
Fuzzball		R 24,- H
Galaxy 89		18,- H
Gravity Force		24,- H
Hägar d.Schreckl.		54,- D
Humans	54,- H	54,- H
Lemmings Doub.Pack		60,- H
Lemmings 2	* 78,- H	60,- H
Lion Heart		**54,- H**
Locomotion	60,- H	54,- H
Maniax	24,- H	24,- H
McDonald Land	*** 48,- H**	*** 48,- H**
Mike Magic Dragon		18,- H
Nova 9		78,- H
Parasol Stars		60,- H
Pinball Dreams	* 54,- H	48,- H
Pinball Fantasies		54,- H
Pinball Wizard		18,- H
Premiere		60,- H
Project X		60,- H
Push Over	66,- H	60,- H
Putty		48,- H
Race Drivin		60,- H
Rebel Racer		48,- H
Risky Woods	60,- H	54,- H
Robocop 3		60,- H
Shadow o.t.Beast 3		54,- H
Space Pilot 89		24,- H
Spellfire T.Sorcer		24,- H
Steel Empire	66,- H	60,- H
Street Fighter 2	* 60,- H	54,- H
Super Hero		* 60,- H
Super Tetris	75,- H	69,- H
Tank Buster		24,- H
Tearaway Thomas		48,- H
Teen.Mut.Hero Turt		R 27,- H
Terminator 2	66,- H	60,- H
Trolls	48,- H	48,- H
UGH !	54,- H	48,- H
Walker		* 60,- H
Wizards Castles		21,- H
WWF Wrestling 2	66,- H	60,- H
Xenobots	* 72,- H	
Zone Warrior		57,- H
Zool		48,- H

SONSTIGES / ZUBEHÖR

	PC 3,5"	Amiga
4D Sports Boxing	42,- H	36,- H
4D Sports Driving	42,- H	36,- H
Adventure Coll.	66,- H	60,- H
A.McLeans Pool Bi	* 60,- H	48,- H
Big Box 2		54,- H
Bills Tomato Game		60,- H
Bitmap Brothers 1	54,- H	
Bitmap Brothers 2	* 48,- H	* 48,- H
Bund.Man Prof 2.0	66,- D	66,- D
Car and Driver	72,- H	
Carl Lewis Olympic	66,- H	54,- H
Cheat'Em Up 3		24,- D
(Lösungen für über 500 Amiga Games)		
Comp.Pro Mini schw		27,- H
-Mini transparent		33,- H
-Mini Special Edit		33,- H
-Star Mini tr/blau		36,- H
-Standard schwarz		24,- H
-Standard transpar		27,- H
-Special Edition		27,- H
-Star transp/blau	66,- H	36,- H
-Manix Twins schw.		36,- H
-Manix Deck schw.	66,- H	42,- H
Crazy Cars 3		48,- H
Cytron		60,- H
Daily Cov.Girl Pok	60,- H	54,- H
Deluxe P.4.5 AGA		186,- D
Deluxe Paint 4.1		186,- D
Doodlebug		60,- H
Dream Team Com.	66,- H	60,- H
Eishockey Manager	* 66,- D	* 66,- D
Espana 92	60,- H	54,- H
Euro Soccer	48,- H	48,- H
Europ.Championship	66,- H	60,- H
Fantastic Worlds	78,- H	72,- H
Formula One GP	90,- H	75,- H
Front P.S.Football	66,- E	
Games - Summer Cha	66,- H	
Games - Winter Cha	66,- H	* 60,- H
Graham Taylor Socc		60,- H
Grand Prix unlimit	66,- H	
Great Courts 2		60,- H
Greatest Comp.	* 60,- H	54,- H
Hardball 3	66,- E	
Hyperspeed	R 30,- D	
Jaguar XJ 220		48,- H
Jimmy White Snook.	66,- H	48,- H
John Barnes Soccer		60,- H
John Madden Footb.		57,- H
Jordan in Flight	* 75,-H	
Links		66,- H
Links 386 Pro	90,- H	
-Bay Hill Club	36,- H	
-Bountiful	36,- H	
-Firestone	36,- H	
-Hyatt	36,- H	
-Mauna Kea (386)	42,- E	
-Pinehurst	36,- H	
-Troon North	36,- H	
Lotus 3		48,- H
Lotus Compil.(1-3)		**54,- H**
Manchester United		60,- H
Mario Andrettis Ra	60,- H	
Megalomania/Samur.		60,- H
Megamix		60,- H
Microp.Master Golf	90,- H	75,- H
Nick Faldo Golf		78,- H
Nick Faldo Golf		60,- E
Nigel Mansells WC	* 60,- H	54,- H
No Second Price		54,- H
Penthouse Hot Numb	36,- D	36,- D
PGA Tour Golf Plus	66,- H	60,- H
-Courses	30,- H	30,- H
Power Pack 2	60,- H	
Quiwi	18,- D	18,- D
Racing Master Com.	36,- H	30,- H
Raving Mad		54,- H
Road Rash		54,- H
Sensi.Soccer 92/93	* 54,- H	48,- H
Snoopys Game Club	36,- E	
Spellcasting 301	66,- E	
Sports Collection	66,- H	60,- H
Starbyte N.2 Coll.	78,- H	66,- H
Trivial Pursuit	66,- D	
Troddlers		48,- H
Vroom		60,- H
-Data Disk		39,- H
Wizkid	66,- H	60,- H
WWF Wrestling		60,- H
Zyconix	48,- H	39,- H

STRATEGIE / SIMULATION

	PC 3,5"	Amiga
1869	78,- D	66,- D
A-Train	90,- D	
A.T.A.C.	90,- H	* 78,- H
AA - War i.t.skies	84,- H	
Aces of Great War	42,- H	36,- H
Aces of T. Pacific	66,- H	
- Mission Disk 1	48,- E	
Air Land Sea	72,- H	66,- H
Air Support		54,- H
Air Warrior	90,- H	
Airbus A 320	84,- D	84,- D
Armour Geddon	78,- H	
Armour Geddon 2		* 60,- H
Astatin	24,- H	24,- H
AV 8 B Harrier Ass	* 66,- H	
B 17 Flying Fortr.	90,- H	* 78,- H
Battle Chess	24,- H	24,- H
Battle Chess 2	60,- H	57,- H
Battle Team	72,- H	66,- H
Battlechess 4000	66,- H	
Birds of Prey	72,- H	66,- H
Burning Steel	78,- D	
Buzz Aldrin	*** 84,- H**	
Castles	66,- H	60,- H
Castles 2	66,- H	
-Data Disk	30,- H	30,- H
Centurion Def.Rome	24,- H	24,- H
Chuck Y.Aft.2.0	24,- H	24,- H
Chuck Y.Air Combat	66,- D	
Civilization	90,- D	75,- D
Comanche	84,- D	
Combat Air Patrol		* 60,- H
Compl.Chess System	78,- D	
Conquestador	66,- D	66,- D
-Data	36,- D	36,- D
Covert Action		75,- H
Crisis in Kremlin	84,- H	
Cyber Race	* 78,- D	
Das Boot	42,- H	36,- H
Der Patrizier	78,- D	66,- D
Desert Strike		* 60,- H
Dogfight	*** 90,- H**	
Dynatech	66,- D	54,- D
Elysium	66,- D	54,- D
Epic	66,- H	60,- H
Erben des Throns	72,- D	66,- D
F 117A Nighthawk	90,- H	
F 15 Str.Eagle 2	75,- H	75,- H
F 15 Str. Eagle 3	90,- H	
F-19 Stealth Fight		75,- H
Falcon 3.0	90,- D	
-Mission Disk 1	54,- H	
Flames of Freedom	R 30,- H	
Global Conquest	90,- H	
Global Effect	66,- H	60,- H
Go Simulator	78,- H	
Gunship 2000	90,- H	* 78,- H
Gunship 2000 Data	54,- H	
Hannibal	* 78,- D	* 66,- D
Harrier Jump Jet	93,- H	
Heroes of the 357	66,- H	
Hired Guns	* 78,- H	* 60,- H
History Line 14-18	78,- D	78,- D
Imperium	24,- H	24,- H
Incredible Machine	66,- E	
Kaiser	84,- D	
Knights of the sky		75,- H
M 1 Tank Platoon	84,- H	75,- H
Mad TV	78,- D	66,- D
-Data Disk	* 24,- D	* 24,- D
Mantis	102,- H	
Mega Lo Mania	72,- D	
On The Road	60,- D	
Patriot	* 72,- H	
Perfect General	78,- D	72,- D
-Data Disk	42,- H	42,- H
Piracy of Highseas		66,- E
Pirates!	57,- H	57,- H
Planets Edge	78,- D	
Populous 2	72,- H	60,- H
-Data Disk		30,- H
Populous 2 Plus		66,- H
Powermonger	66,- H	60,- H
-Data Disk		30,- H
Railroad Tycoon	84,- H	75,- H
Rampart	60,- H	60,- H
Reach f.t.skies	* 60,- H	* 54,- H
Red Baron	66,- D	60,- H
-Mission Disk 1	48,- E	
Red Zone		51,- H
Robosports		66,- H
Scenario	66,- D	* 60,- D
Secret Weap.of LW	78,- E	
-DO 335	36,- E	
-He 162	36,- E	
-P 80	30,- E	
-P 38	30,- E	
Shuttle		54,- H
Siege	60,- E	
-Data Dogs of War	42,- E	
Silent Service 2	75,- H	75,- H
Sim Ant	78,- D	78,- D
Sim City Archit.1	36,- H	36,- H
Sim City Archit.2	36,- H	36,- H
Sim City Deluxe	78,- D	78,- D
Sim City Terr.Edit	36,- H	36,- H
Sim City/Populous	66,- H	66,- H
Sim Earth	84,- H	78,- H
Sim Life	* 78,- D	
Space Crusade	60,- H	60,- H
Spaceward Ho!	78,- D	
Special Forces	84,- H	75,- H
St.Thomas	* 78,- D	* 66,- D
Star Control 2	66,- H	
Star Legions	69,- E	
Steigenbg. Hotelm.	54,- D	48,- D
Stormovik	24,- H	
Strategy Master	72,- H	66,- H
Strike Commander	*** 87,- H**	
-Speeach	* 42,- H	
Stunt Island	**90,- D**	
Task Force	90,- H	
Theatre of War	66,- H	
Their Finest Hour	66,- H	66,- H
-Mission Disk	30,- H	30,- H
Transarctica	* 54,- D	* 54,- D
USS John Young 2	R 36,- H	R 36,- H
V for Victory	66,- E	
V for Victory 2	66,- E	
Viking Fields		60,- H
Wild West World	R 54,- D	
Wing Commander	42,- H	78,- D
Wing Comm Edition	84,- H	
Wing Commander 2	78,- D	
WC 2 Special Op.1	42,- H	
WC 2 Special Op 2	42,- H	
WC 2 Speech Acc.	42,- H	
Winzer	66,- D	60,- D
X-Wing	**78,- E**	
X-Wing DH	84,- H	

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten • Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag
Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck
Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr • **Kein Ladenverkauf • Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich**

Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 3500 KASSEL

WAS MACHT EIGENTLICH

Bisher war diese Rubrik für prominente Programmierer reserviert, von denen man schon länger nichts mehr gehört hat — heute befassen wir uns hier abwechslungshalber mal mit einer Firma, von der in letzter Zeit viel Schlimmes zu hören war…

Nur die Hoffnung nicht aufgeben: Maniac Mansion 2

Die mit Abstand schlechteste Nachricht kam von Lucas Arts selbst: In Zukunft würden keine Spiele mehr für unsere „Freundin" umgesetzt, lautete die Hiobsbotschaft von der Skywalker Ranch, wo sich die Zentrale von George Lucas' Firmenimperium befindet. Dazu schwirren Gerüchte über die angeblich äußerst angespannte finanzielle Lage der amerikanischen Softwareschmiede durch die Branche, weil in letzter Zeit etliche Mitarbeiter entlassen wurden. Um all dem auf den Grund zu gehen, unterhielt sich unser rasender Reporter Carsten Borgmeier mit Jack Sorensen, dem Geschäftsführer von Lucas Entertainment.

AJ: *Jack, wir alle warten gespannt auf euer nächstes Game für den Amiga — daß nach „Indy IV" Schluß sein soll, war doch sicher nicht so ernst gemeint, oder?!*

JS: Da muß ich dich leider enttäuschen, es ist unser voller Ernst!

AJ: *Naja, das habt ihr vor „Indy IV" auch schon behauptet…*

JS: Diesmal ist es wirklich anders; all unsere neuen Games wie „X-Wing", „Maniac Mansion 2" oder „Rebel Assault" sind für schnelle PCs bzw. CD-ROMs konzipiert und lassen sich schon aus technischen Gründen nicht auf den Amiga umsetzen. Aber selbst wenn man es versuchen würde, wäre die Qualität nicht zufriedenstellend, da läßt man es besser ganz.

AJ: *Was meinst du konkret mit unbefriedigender Qualität?*

JS: Nun, die Hardware des Amiga reicht einfach nicht aus für umfangreichere Games. Dann muß man mit über zehn Disks herumjonglieren, ohne Turbokarte laufen die Spiele zu langsam — vor allem bei „Indy IV" bekamen wir deswegen viele Beschwerden zu hören.

AJ: *Die werdet Ihr jetzt erst recht bekommen! Du darfst doch den 1200er nicht vergessen, der ja meist gleich mit Festplatte gekauft wird; außerdem soll schon bald ein neuer Amiga mit bereits eingebautem CD-ROM-Laufwerk herauskommen! Das entkräftet deine Argumente doch wohl?!*

JS: Nicht ganz, denn selbst wenn man die technische Seite mal außen vor läßt, gibt es eben auch noch massive wirtschaftliche Gründe. In den USA hat der Amiga heute nicht mal einen Marktanteil von einem Prozent, einzig und allein in Europa kann man dafür noch Spiele verkaufen — und da wieder die meisten in Deutschland. Aber nur für den deutschen Markt zu produzieren, lohnt sich einfach nicht.

AJ: *Warten wir ab, was die Zukunft bringt und ob ihr euren grausamen Entschluß nicht doch noch mal überdenkt! Kommen wir statt dessen zu dir persönlich. Wie bist du eigentlich zu Lucas Arts gekommen, kennst du den großen George vielleicht schon als kleinen Georgie aus dem Sandkasten?*

JS: Kein Gedanke! Ich habe mich ganz normal auf eine Stellenanzeige beworben, wurde genommen, und jetzt bin ich da.

Jack Sorensen

AJ: *Hattest du vorher beruflich auch schon mit Computerspielen zu tun?*

JS: Nein, ich habe früher für eine Bank gearbeitet und dort mitgeholfen, den Umsatz zu verdoppeln — wahrscheinlich hat das meinem jetzigen Arbeitgeber gefallen…

AJ: *Wie ist denn dein jetziger Arbeitgeber so als Mensch, geht er z.B. mal mit seinen Mitarbeitern gemeinsam ins Kino?*

JS: Wo denkst du hin? George ist ein sehr scheuer Mensch! Obwohl ich einer von insgesamt nur acht leitenden Angestellten bin, habe ich kaum persönlich mit ihm zu tun. Ehrlich gesagt sind wir uns bloß ein paar Mal über den Weg gelaufen, und da habe ich auch nur ganz kurz mit ihm gesprochen. Er ist halt ei-

Vergangene Abenteuer: Monkey Island

Noch ein Highlight aus dem Hause Lucas Arts: Monkey Island 2

Jack Sorensen und die beiden Lucas-Arts-Designer Kalani Streicher und Steven Daughterman (von links)

LUCAS ARTS?

ner von den Leuten, die erst dann mit dir reden, wenn sie dich schon zwanzig Jahre kennen.

AJ: *Und wie kam er, als erfolgreicher Regisseur und steinreicher Mann, überhaupt dazu, daneben auch noch Computerspiele zu machen — ist das sein privates Hobby?*

JS: Nö, für George sind Spiele ein Geschäft wie jedes andere — er investiert damit einfach in eine zukunftsträchtige Technologie. Zudem spielen Computer auch bei seiner ILM (*Industrial Light & Magic*) eine große Rolle. Das ist eine Firma, die sich auf filmische Spezialeffekte spezialisiert hat und dafür praktisch jedes Jahr einen Oscar kassiert, zuletzt glaube ich für Terminator 2. Tja, und das Know How aus dem Computerspielesektor läßt sich irgendwann auch bei Filmen verwerten, außerdem wachsen die verschiedenen Medienbereiche immer mehr zusammen.

AJ: *So ganz kann ich's immer noch nicht glauben — George Lucas interessiert sich kein bißchen für Spiele!?*

JS: Meines Wissens spielt George selbst überhaupt nicht, um so mehr dafür seine zwölfjährige Tochter Amanda! Wir schicken ihr deshalb öfter mal ein paar Games nach Hause, sie kommt aber auch häufig bei uns vorbei und schaut den Designern bei der Arbeit zu. Ach ja, ein richtiger Spielefreak ist übrigens Steven Spielberg, mit dem George eng befreundet ist. Einmal hatten wir gerade „Battlehawks 1942" auf einem schnellen 386er installiert, als er hereinkam und kaum noch davon wegzubringen war. Am nächsten Tag rief seine Sekretärin an und erkundigte sich, was für ein Rechner das war — ihr Chef wolle drei Stück davon kaufen, für jedes seiner Büros einen…

AJ: *Nun mal zurück in die Zukunft: Wie sieht die deiner Meinung nach aus, laufen wir bald alle mit Virtual-Reality-Helmen durch die Gegend?*

JS: Ich glaube nicht an Virtual Reality. Das sind keine sozialen Spiele, man ist dabei von der Außenwelt abgeschnitten und kann überhaupt kein Wir-Gefühl entwickeln. Nein, ich rechne eher mit „Pay Game Channels", also so einer Art Pay TV mit Computerspielen. Das hätte den großen Vorteil, daß du nur für das zahlen mußt, was dir gefällt, andernfalls klinkst du dich einfach wieder aus.

AJ: *Arbeitet ihr etwa schon daran?*

JS: Nein, bis jetzt nicht. Aber ich bin mir relativ sicher, daß das kommen wird.

AJ: *Zum Schluß bitte noch ein klärendes Wort zu den Gerüchten der Gegenwart — seid ihr tatsächlich bald pleite?*

JS: Nicht doch! Es gab lediglich einige Umstrukturierungen in der Firma, um die Produktivität zu steigern. Wir haben uns von Leuten getrennt, die sich nicht an die Vorgaben hielten, die ihre Termine überzogen, kurzum, die nicht professionell gearbeitet haben. Das ist eine Entwicklung, die auch andere Firmen wie etwa Sierra und MicroProse gerade durchmachen. Irgendwann merkt jeder, daß man nicht beliebig viele Leute beliebig lange an einem Projekt arbeiten lassen kann; das führt zur Entlassung von wenig produktiven Mitarbeitern, die dann natürlich sauer sind und deswegen solche Gerüchte in die Welt setzen.

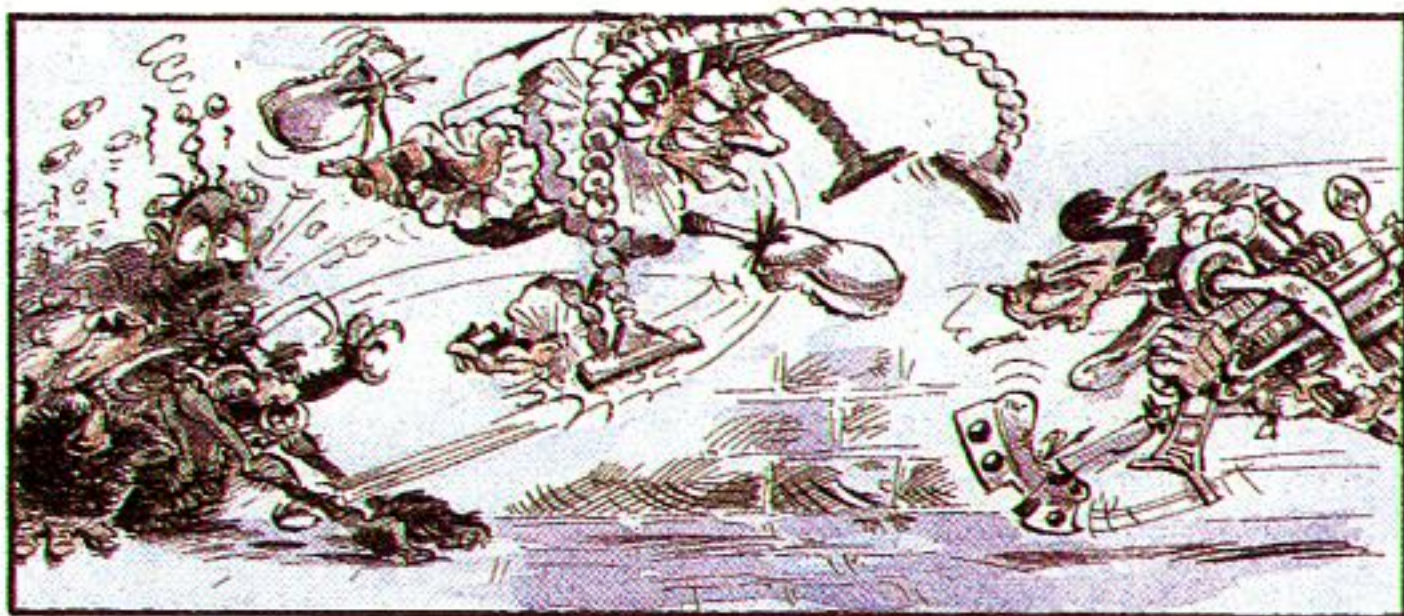
AJ: *Jack, man bedankt sich für das äußerst aufschlußreiche Gespräch — auch wenn du hoffentlich nicht mit allem recht hattest…* (C. Borgmeier)

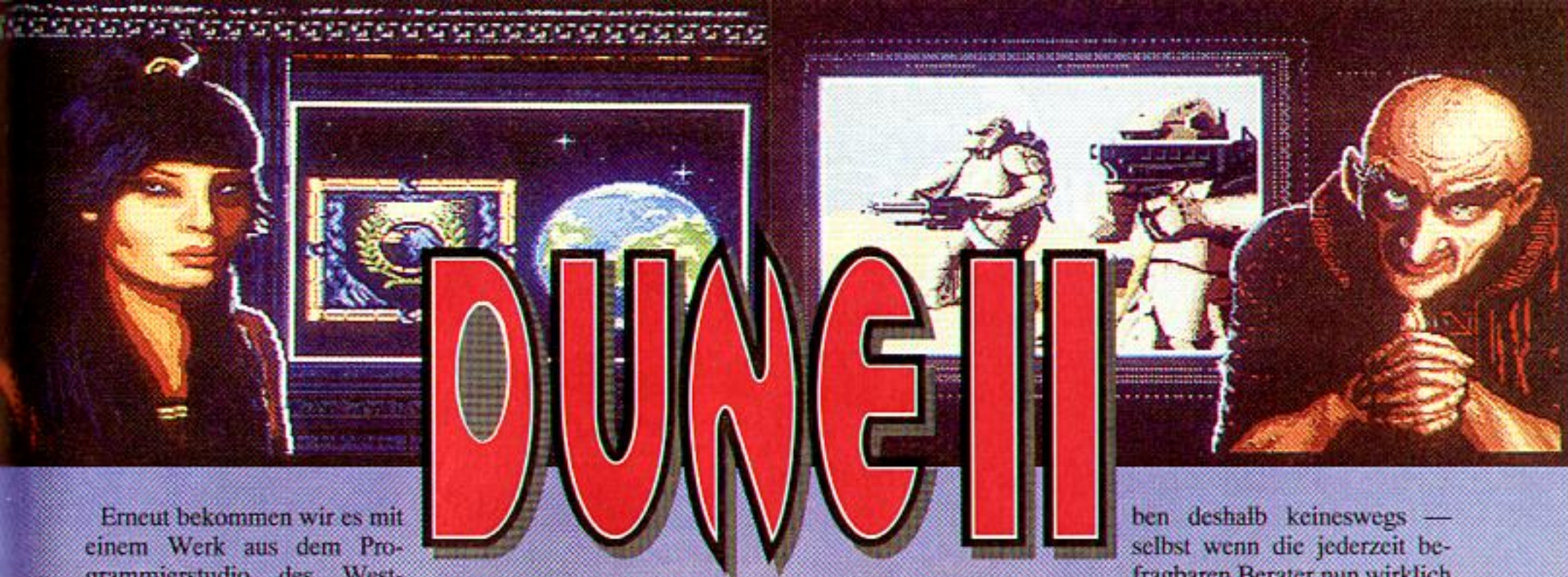
Auch schon ein gutes Spiel: Indiana Jones III

Das kann doch nicht alles gewesen sein: Indiana Jones IV

The unbelievable
AMIGA Joker

SPROING
HIER KOMMT DER GROSSE PLATTFORM-HELD! SEINE TONNE RANDVOLL MIT DEN ERLESENSTEN WAFFEN — ER KENNT ALLE TRICKS UND SCHLICHE SÄMTLICHER STAGES — KEIN MONSTER KANN IHM PAROLI BIETEN...

JAAAAAAAA! HIER KOMMT JUMPING JOKE TRASH! SEINE LEBENS-ENERGIE STEHT IM ZENIT — DOCH DA NAHT DER SCHRECKLICHE ENDGEGNER: MICHAELIMINATOR

WENN IHR SCHON HIER IN DEN GÄNGEN HERUMLUNGERN MÜSST, DANN BEHINDERT WENIGSTENS NICHT ANDERE BEIM ARBEITEN!
WAS FÜR 'N SCHLAG!! BESSER ICH WARTE AUF 'NEN PASSENDEN CHEAT IM KNOW HOW — AU —
AU AU AU
UND SCHAFFT MIR GEFÄLLIGST DIESEN MÜLL RAUS, IHR FERKEL!

In Zeiten wie diesen kommt Virgin ein besonderer Stellenwert zu, gilt die Company mittlerweile doch als Garant für hervorragende PC-Umsetzungen. Und die Engländer werden ihrem Ruf auch diesmal gerecht!

Erneut bekommen wir es mit einem Werk aus dem Programmierstudio des Westwood-Teams zu tun, dem wir bereits „Eye of the Beholder" und „Legend of Kyrandia" verdanken. Mit dem vorzüglichen Vorgänger hat das kriegerische Wirtschaftsstrategical außer der Qualität und dem „wüsten" Szenario aus Frank Herberts SF-Saga allerdings wenig gemein, auf Adventure-Elemente wurde diesmal komplett verzichtet. Im bombastischen Intro erfährt man, worum es tatsächlich geht:

Der galaktische Imperator veranstaltet einen Wettbewerb, bei dem der beste Spice-Produzent als Siegesprämie die Herrschaft über den Wüstenplaneten Dune erhält. Es bleibt dem Spieler überlassen, für welche der drei teilnehmenden Dynastien (Atreides, Ordos und Harkonnen) er sich ins Rennen um das futuristische Wunderelixier begibt. Die einzelnen Sippen unterscheiden sich durch ihre militärischen und wirtschaftlichen Fähigkeiten, aber die Aufgabenstellung ist für alle gleich: In 27 Einzelmissionen muß die an „Sim City" erinnernde, aus der Vogelperspektive gezeigte Erntelandschaft beackert und gegen die beiden Digi-Konkurrenten verteidigt werden. Zunächst erfährt man dabei das jeweilige Etappenziel, welches anfangs einfach aus der in Credits ausgedrückten Menge an Spice besteht, die man in die Silos schaufeln muß. Dann setzt man ganz ähnlich wie bei Maxis' Städtebauklassiker per Maus seine Kraftwerke, Lagerräume, Raffinerien, Fahrzeugfabriken und Militärbasen in den Wüstensand; im weiteren Spielverlauf kommen dazu noch Radarstationen, Raumflughäfen oder Forschungszentren, die für teure Credits gebaut und unterhalten werden dürfen.

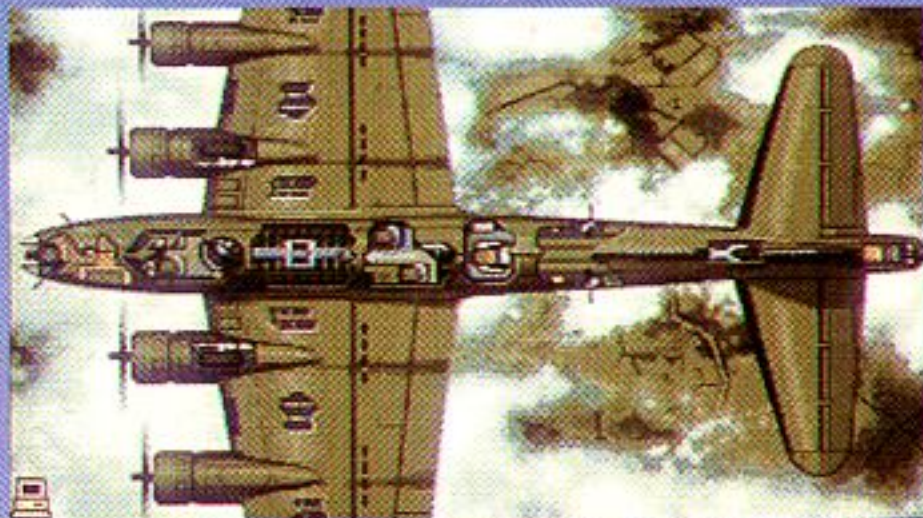
Während die Erntemaschinen weitgehend selbständig arbeiten, erfordern die diversen Infanterietruppen, Panzer, Sandbuggys und Trikes etwas mehr Aufmerksamkeit. Mit ihnen „erfährt" man sich das à la „Civilization" erst nach und nach sichtbar werdende Gelände, außerdem braucht man seinen Werkschutz dringend zur Bekämpfung der von Mission zu Mission immer aufdringlicheren Mitbewerber. Daneben sorgen zufallsgesteuerte Sandwürmer für Ärger, aber unlösbar sind die Aufgaben deshalb keineswegs — selbst wenn die jederzeit befragbaren Berater nun wirklich keine große Hilfe darstellen.

Der Sound war bereits bei unserem Pressetestmuster von gewohnter Güte, die Verkaufsversion soll gar eine deutsche Sprachausgabe enthalten. Was Grafik und Menü/Maussteuerung anbelangt, hat sich gegenüber dem PC-Original wenig geändert, die (32farbigen) Intro-, Zwischen- und Menübilder machen immer noch wesentlich mehr her als die eigentliche Spiellandschaft. Die Animationen sind nicht weltbewegend, und das Scrolling ruckelt wie eh und je, ein flotter Turbo-Amiga wäre daher sicher angebracht. Aber derlei kleine Schwächen nimmt man gern in Kauf, wenn das Gameplay so ausgefeilt ist wie in dieser interplanetaren Stratego-Wüste! (C. Borgmeier)

B-17 Flying Fortress

Vor einem halben Jahrhundert mischten US-Piloten mit diesen schweren Bombern Nazi-Deutschland auf, seit knapp einem Jahr dürfen auch PC-Zocker ran, und dem Amiga hat MicroProse nun ebenfalls den Luftkrieg erklärt.

Nachdem man sich eine der sechs vorrätigen Flugfestungen ausgesucht und mit seinem persönlichen Emblem versehen hat, darf man entweder trainieren oder gleich zur Front aufbrechen. Die Angriffsziele werden bei der Einsatzbesprechung in einem kleinen Film präsentiert; danach wühlt man sich durch das Optionsmenü und stellt dort das Können der Gegner auf Tölpel-Niveau ein, schanzt seinen Kanonieren unbegrenzte Munition zu und baut unzerstörbare Motoren in die Maschine ein. Freilich kann man es auch realistischer haben, doch unabhängig davon folgt der Spielablauf stets demselben Schema:

Kurz nach dem Abheben formiert sich die Staffel, fliegt Richtung Feind, wirft ihre Bomben ab und kehrt zur Ordensverleihung nach Hause zurück. Die Einsatzziele der 25 Missionen sind dabei stets klar umrissen — meist stehen Fabriken, Hafenanlagen oder Munitionsdepots auf der Bombardierungsliste. Sollte man es auch zusammen mit dem Computer-Geschwader nicht schaffen, das Hauptziel einzuäschern, darf man ersatzweise über ein Nebenziel herfallen.

Im eigenen Vogel hat der Spieler Pilot und Copilot, Navigator, Bombenschütze, Funker, Techniker und vier MG-Kanoniere unter seinen Fittichen, wobei er jederzeit per Keyboard zwischen den Stationen hin- und herwechseln und die Sache selbst in die Hand nehmen kann. Die Mannschaft läßt sich zwar austauschen, was aber kaum zu empfehlen ist, weil die Jungs mit wachsender Erfahrung immer besser funktionieren. Das lernt man spätestens dann zu schätzen, wenn die deutsche Luftwaffe die Wolken mit Blei vollpumpt und bei den Schützen die große Hektik ausbricht. Kommt's hart auf hart, kriegen die Verwundeten an Ort und Stelle schnell ein Pflästerchen verpaßt, die Hardware macht dagegen mehr Arbeit: Wird z.B. einer der vier Motoren getroffen, muß man schleunigst das Feuer löschen und auf der mehrere Bildschirme umfassenden Instrumententafel den richtigen Ausschaltknopf finden. Kommt auch das Fahrwerk unter die Räder, ist die Notlandung bereits vorprogrammiert — oder der Griff zum Fallschirm…

Die gegenüber der PC-Version leicht abgespeckte Grafik hat zwar immer noch allerlei zoombare Außenperspektiven und nette Zwischenscreens vorzuweisen, die ehemals vorhandenen Detailansichten der einzelnen Stationen sucht man allerdings vergebens. Außerdem ruckeln die Vektoren auf einem Standard-Amiga beträchtlich und kommen auch nur mühsam vorwärts. Die Steuerung per Tastatur und Maus/Joystick ist dafür recht passabel ausgefallen, dasselbe gilt für die Geräuschkulisse und die abschaltbare Musik. Doch so richtig zufriedengestellt haben uns eigentlich bloß die ausführliche deutsche Anleitung und der Flug auf dem 1200er mit einer Festplatte an Bord: Wer hier vor dem Booten die Display Options auf „Enhanced" umpolt, wird mit flüssigem Bildaufbau und dem völligen Fehlen von Nachladepausen belohnt. (rf)

B-17 FLYING FORTRESS
(MICROPROSE)

BOMBER-SIMULATION

70% „SCHWERFÄLLIG"

GRAFIK	74%
ANIMATION	74%
MUSIK	72%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	71%

VARIABEL

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

Middelicherstr. 305
4650 Gelsenkirchen

Tel. 0209/73093

PROGRAMM		AMIGA	IBM
1869	DV	69,95	83,95
4 D Sports Boxing	DA	32,00	38,50
4 D Sports Driving	DA	32,00	38,50
Aces Mission Disk WW2 1946	EA	---	48,95
Aces of The Great War	DA	31,50	38,50
Aces of The Pacific	DA	---	69,95
AIR Commander	DA	---	69,95
AIR Warrior SVGA	DA	---	97,95
AIR, Land, Sea	DA	69,95	76,95
AIRBUS A320	DA	90,95	90,95
Amazon	EA	---	83,95
American Tail	EA	---	56,00
Ancient Art of War in The Sk.	DA	---	90,95
Armour-Geddon	DA	---	83,95
Astatin	DA	21,00	21,00
Atac	DA	---	90,95
Atomix	DA	21,00	21,00
A-Train	EA	---	69,95
Adventure Collection			
(3er-Sammlung)	DA	67,50	74,95
Abandone Pace 2 *	DV	71,95	95,95
Archer MacLean's Pool Billard*	DA	---	67,50
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV	74,95	74,95
B-17 Flying Fortes	DA	79,95	97,97
Bane of The Cosmic Forge	DV	69,97	83,97
Bards's Tale 3	DA	20,97	20,97
Bards's Tale Construction Set	DA	62,97	62,97
Bards's Tale Trilogy	DA	---	76,96
Bat 2	DV	76,96	83,97
Battle Chesse 1	DA	20,97	20,97
Battle Chesse 2	DA	55,97	62,97
Battle Isle	DA	67,95	67,95
Battle Isle Data Disk	DA	41,97	41,97
Battle Isle Data Disk 2*	DA	49,95	49,95
Bitmap Brothers Vol. 2			
(3er Sammlung)*	DA	59,95	59,95
Battletoads	DA	---	59,95
Birds Of Prey	DA	69,97	76,96
Bitmap Brothers Vol.1	DA	---	55,97
Buck Rogers 2	DV	---	83,97
Budokan	DA	20,97	20,97
Bug Bomber	DA	55,97	62,97
Bundesliga Manager Profes.	DV	69,97	69,97
Burning Steel	DV	---	83,97
Balance *	DV		39,00
Body Blows	DA	52,95	---
Captive	DA	---	62,97
Carl Lewis Challenge	DA	55,97	83,97
Car Fand Driver	DA	---	76,96
Castles 1	DA	62,97	62,97
Castles 1 Data Disk	DA	---	27,97
Castles 2	DA	---	69,97
Catchm	DA	48,97	55,97
Centurion-Defender of Rome	DA	20,97	20,97
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA	20,97	20,97
Chuck Yeager's Air Combat	DV	---	69,97
Civilization	DV	80,47	97,97
Comanche-Operation White L.	DV	---	90,97
Contraptions	DA	---	38,47
Crisis In The Kremlin	Da	---	90,97
Cruise For A Corpse	DV	62,97	62,97
Cyber Race*	DV	---	99,50
Combat Air Patrol *	DA	73,90	---
Contraption *	DA	49,50	---
Creepers *	DA	74,95	---
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV	74,95	74,95
D/Generation	DA	38,47	41,97
Daily Sports Cover Girl Poker	DA	48,97	55,97
Dark Half	EA	---	55,97
Darklands	DA	---	111,97
Das Boot	DA	31,47	38,47
Das Schwarze Auge	DV	69,37	83,97
Daughter Of Serpents	DV	---	76,96
David Leadbetter's Golf	EA	---	83,97
Demolition Construction Set	DA	---	20,97
Der Patrizier	DV	67,95	83,97
Do-335	EA	---	34,97
Dogs Of War	EA	---	41,97
Double Dragon 3	DA	48,97	55,97
Dune 1	DV	55,97	62,75
Dungeon Master	DV		69,97
Dyna Blaster	DA	62,97	69,74
Dynatech	DV	55,87	69,97
Daughter Of Serpents *	DV	89,50	---
Desert Strike *	DA	69,95	---
Dark Queen of Krynn *	DV	---	99,95
Dogfight *	DA	---	79,98
Empire Deluxe	EA	---	89,95
Eric the Unready	EA	---	67,95
Elvira 2: Jaws Of Cerberus	DV	48,97	48,97
Elysium	DV	55,97	69,97
Euro Soccer	DA	---	48,97
Eye Of The Beholder 2	DV	83,97	83,97
Eishockey Manager *	DV	79,95	79,95
Fire and Ice *	DA	---	64,90
Fly Harder *	DA	69,95	---
F-117 A Nighthawk	DA	---	97,97
F-15 Strike Eagle 2	DA	80,47	80,47
F-15 Strike Eagle 3	DA	---	97,97
F-19 Stealth Figther	DA	80,47	90,97
Falcon 3.0	DA	---	97,97
Falcon Campaign Disk 1	DA	---	55,97
Fantastic Worlds	DA	76,96	83,97
First Samurai	DA	---	62,97
Forge Of Virtue	DA	---	41,97
Formula One Grand Prix	DA	80,47	97,97
Games-Summer Challenge	DA	---	62,97
Games-Winter Challenge	DA	---	62,97
Gateway	EA	---	62,97
Global Conquest	DA	---	97,97
Global Effect	DA	62,97	69,97
Grand Prix Unlimited	DA	---	67,97
Gunship 2000 *	DA	---	97,97
Gunship 2000 Scenario Disk	DA	---	55,97
Gateway to the Savage Front.*	DV	79,95	---

PROGRAMM		AMIGA	IBM
Hardball 3	EA	---	62,97
Harpoon 1.3.1	DA	69,67	76,96
Harpoon Battleset #4	DA	27,97	27,97
Harrier Jump Jet	DA	---	97,97
He-162	EA	---	34,97
Heart Of China	DV	83,97	83,97
Heroes Of The 357TH	DA	---	69,97
Hexuma	DV	83,97	83,97
History Line 1914-1918	DV	83,97	83,97
Humans	DA	55,97	55,97
Hannibal *	DV	79,95	99,95
Hired Guns *	DA	74,95	99,95
Imperium	DA	20,97	20,97
Indiana Jones 3 Adventure	DV	69,97	69,97
Indiana Jones 4	DV	83,97	90,97
Ishar-Legend Of The F.	DV	---	69,97
Jimmy White Snooker	DA	55,97	62,97
Jonathan *	DV	---	99,95
Jonathan	DV	99,95	---
Jordan in Flight *	DA	---	89,95
Kaiser	DV	---	90,97
King's Quest 5	DV	55,97	83,97
King's Quest 6	DV	---	83,97
KGB	DV	59,95	62,97
Links Datadisk Pinhurst SVGA	EA	---	44,95
Legend Of Kyrandia	DV	76,96	76,96
Legends Of Valour	DV	---	83,97
Leisure Suit Larry 5	DV	62,97	69,97
Links 386 PRO	DA	---	97,97
Links Bayhill	EA	---	34,97
Links Bountiful	EA	---	34,97
Links Firestone	EA	---	34,97
Links Hyatt Dorado	EA	---	34,97
Links Mauna KEA	EA	---	41,97
Links Pinehurst	EA	---	34,97
Links Troon North	EA	---	34,97
Locomotion	DV	55,97	62,97
Lord Of The Rings 1	DA	62,97	69,97
Lure Of The Rings 2	DA	---	69,97
Lure Of The Temptress	DV	55,97	62,97
Lemmings 2 - The Trible	DA	69,95	98,50
Lionheart	DA	59,95	---
Lotus Compilation (1,2,3)	DA	59,95	---
Liberation - Captive 2 *	DA	64,50	71,50
Links Datadisk Banff Springs	EA	---	49,50
Mega Collection			
(5er-Sammlung)	DA	52,45	52,45
Mercenaries	EA	---	82,50
MC Donald Land *	DA	49,95	49,95
M1 Tank Plantoon	DA	80,47	90,97
Mad TV	DV	69,97	83,97
Magic Candle 2	DA	---	69,97
Maniax	DA	20,97	20,97
Mantis XF 5700	DA	---	99,97
Mario Andretti's Racing Chall.	DA	---	62,97
Mega-Lo-Mania	DV	---	76,96
Might & Magic 3	DV	69,97	83,97
Might & Magic 4	DV	---	83,97
Monky Island 1	DV	68,00	79,00
Monky Island 2	DV	83,95	83,95
NO. 2 Collection	DV	69,95	83,97
Nigel Mansell World Cham.*	DA	---	74,90
P - 38	EA	---	29,00
P - 80	EA	---	29,00
PGA Tour Golf Courses	DA	---	29,00
PGA Tour Golf Plus	DA	62,90	69,90
Pirates	DA	59,50	59,50
Planets Edge	DV	---	83,90
Police Quest 3	DV	62,50	69,95
Populous 1	DA	21,00	21,00
Populous 2	DA	62,97	76,96
Powermonger	DA	62,97	69,95
Prophecy Of The Shadow	DV	---	83,97
Penthouse Hot Numbers	DV	39,00	39,00
Power Pack 2			
(4er Sammlung)	DA	---	69,00
Patriot *	DA	---	89,50
Pinball Dreams *	DA	---	63,95
Prophecy of the Shadow *	DV	79,95	---
Quest For Glory	DV	---	69,97
Quiwi	DV	15,00	15,00
Racing Masters	DV	29,00	34,95
Railroad Tycoon	DA	80,50	90,95
Rampart	DA	---	62,95
Red Baron	DV	62,97	69,97
Red Baron Mission Disk 1	EA	---	49,00
Rex Nebular	DA	---	90,97
Risky Woods	DA	---	62,95
Robin Hood			
Rome AD 92	DA	62,95	69,97
Reach for the Skies *	DA	63,95	69,95
Ringworld-Revenge of the Pat.*	DA	---	79,95
Scenario	DV	62,95	69,97
Secret Weapons Of The Luftw.	EA	---	83,97
Sherlock Holmes	DV	83,95	---
Siege	EA	---	62,95
Silent Service 2	DA	79,90	79,90
Space Quest 4	DV	62,90	69,95
Special Forces	DA	79,90	89,95
Spelljammer-Pirates Of Realmsp.	EA	---	69,95
Sports Collection	DA	62,95	69,95
Star Control 2	DA	---	69,95
Star Legions	EA	---	73,50
Star Treck	DV	---	83,95
Starflight 2	--	---	62,97
Steel Empire	DA	62,95	69,97

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR**
-Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertype angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus 9,00 DM
Vorkasse plus 8,00 DM
Ausland nur Vorkasse gegen Euroscheck + 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck!!!. Software ab 200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei!.

BESTELLANNAHME: MONTAG - FREITAG v. 9 - 18

PROGRAMM		AMIGA	IBM
Strategy Masters	DA	62,97	76,96
Strikefleet	--	---	22,00
Super Tetris	DA	73,50	79,95
Shadow of the Comet	DV	---	99,95
Snoopy Game Club	EA	---	39,95
Stund Island	DV	---	95,95
Sensible Soccer 92/93 *	DA	---	59,95
Serpent Isle (Ultima 7 teil2)*	DA	---	99,95
Sim Life *	DV	---	94,95
Space Hulk *	DA	89,50	99,50
Space Quest 5 *	DV	---	89,50
Spellcraft - Aspects of Valor*	DV	---	89,50
St. Thomas *	DV	79,90	99,90
Street Fihter 2 *	DA	---	79,50
Strike Commander *	DA	---	99,50
Strike Commander Speech Pack *	DA	---	49,50
Scenario *	DV	69,90	---
Super Hero *	DA	69,90	---
Taske Force 1942	DA	---	97,95
The Dagger Of Amon Ra	DV	---	69,95
The Incredible Machine	DA	---	69,95
The Perfect General	DV	76,95	83,95
Theatre Of War	DA	---	69,95
Their Finest Hour	DA	69,95	69,95
Their Finest Hour MissionDisk	DA	29,90	29,90
Turn It	DV	14,90	20,95
Two To One	DA	19,95	19,95
The Complete Chess System	DV	---	96,00
Transartice	DV	59,50	69,50
The Chaos Engine	DA	59,50	---
The Greatest (3er Sammlung)	DV	69,50	79,50
The Legacy *	DA	---	99,95
The Game Winter Challenger	DA	79,50	---
Tace a Break - Pinball *	EA	---	89,95
UGH!	DA	49,50	55,95
Ultima 6 The False Prophet	DA	---	39,95
Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV	---	83,95
Ultima 7 The Black Gate	DA	---	69,95
Ultima Trilogy 2	DA	---	76,95
Ultima Underworld 1	DA	---	76,95
V For Victory-Utah Beach	EA	---	69,95
Waxworks	DV	62,95	62,95
Willy Beamish	DV	62,95	69,95
Wing Commander 1	DA	79,50	39,50
Wing Commander 1 De Luxe	DA	---	89,95
Wing Commander 2	DV	---	83,95
Wing Com.2 Speech Accessory D.	DA	---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 1	DA	---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 2	DA	---	39,95
Wizardry 7: Crusaders Of..	DV	---	97,50
Whale Voyage	DV	67,90	89,50
Walker *	DA	79,50	---
X-Wing	EA	---	89,50
X-Wing	DA	---	99,50
Xenobots *	DA	---	89,90
Zool	DA	---	59,95
Zak Mc Kracken	DV	62,95	62,95
Zyconix	DA	38,50	48,95

PC - CD ROM	
360 Compilation	159,50
Air Warrior	139,50
Britannica Family P.	299,00
Carmen World De Luxe	179,50
CD Game Pack 2	299,00
Gunship/Midwinter	129,50
Chessmaster 3000	99,95
Daughter of Serpents	89,90
Eco Quest	94,50
Der Patrizier	99,95
Graphmagic Vol 1 oder 2	69,95
Pacific Island	99,50
Prince of Persia/Nam	129,50
Psycho Killer	99,50
Sherlock Holmes	99,50
Sherlock Holmes 2	169,00
Space Quest 4	99,90
Top Shots on CD	129,00
Ultima 1-6	169,50
Wing C.1/Miss. 1+2	199,00
Wing C.1/Ultima 6	199,00
Wing C.2 De./Spe.Acc	168,00
PC - ZUBEHÖR	
SOUND GALAXY NX	268,00
SOUND BLASTER 2.0 DE LUXE DT.	178,00
SOUND BLASTER PRO DE LUXE DT.	298,00
VIDEO BLASTER	498,00

* NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU *

FÜR ALLE PCs GEEIGNET JOYSTICK ADAPTER ZUM ANSCHLUSS VON ANALOG JOYSTICKS

29,50 DM

AMIGA ZUBEHÖR	
3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 500+	88,00
1,8 MB Ram Kart A 500	209,00
1 MB Ram Karte A 600	128,00
Maus Joystick Umschalter elktr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus Umschaltbar	49,00
mit Kickrom 1.3	78,00
mit Kickrom 2.0X	119,00
Trackball Standart	68,00
Trackball Crystall	78,00
Amiga Maus	39,50
Optical Maus	78,00
Infra Rot Maus	99,00
Maus Pad	6,00
40 MB Festplatte A500/A500+ schnelle AT-Bus Technologie, 8MB Ram Option,0MB bestückt	548,00
80 MB Festplatte, sonst w.oben	698,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	895,00

Kimme, Korn, und voll auf die Nuß!

INTERNATIONAL RUGBY CHALLENGE

Fröhliche Eiertage?

Kennt Ihr noch „Rugby — The World Cup"? Nein? Nun, das Game stammt von Domark, kam vor anderthalb Jahren heraus und schießt sich dieser Tage unter geändertem Namen als Neuauflage in die Regale der Händler.

Obwohl: Genaugenommen geht es bei dieser zutiefst britischen Veranstaltung ja weniger ums Schießen, weil der Ball (hier mal nicht rund, sondern eierförmig) von den eigenen 15 Jungs hinter die feindliche Torlinie *getragen* werden soll. Derlei seltsames Tun wird mit Punkten belohnt, und Schüsse gelten nur dann als Treffer, wenn sie *über* die Latte gehen. Kein Wunder, daß die Engländer auch auf der falschen Seite Auto fahren… Das alles war bereits zu Zeiten der Erstveröffentlichung so, doch beschränkte man sich da noch auf die Weltmeisterschaft, und es konnte nicht gesaved werden. Während man bei der gelungenen, auch für ahnungslose Kontinental-Europäer geeigneten, Sticksteuerung geblieben ist, bietet die internationale Herausforderung nun Abhilfe und Abwechslung: Speichern ist neuerdings Ehrensache, man kann zusätzlich im Five-Nations-Cup mitmachen oder gar diverse Regionalligen (z.B. Amerika oder Australasien) aufmischen. Und allerlei Optionen wie einstellbare Spiellänge, Zweier-Modus oder freie Mannschaftswahl unter 16 Nationalteams sind ja auch nicht übel.

Übel ist dagegen, daß die nicht allzu schnelle „Kick-Off"-Optik dank des völlig einfarbigen Rasens und der blockigeren Sprites nun eher schlechter aussieht als anno 1991, und sogar deutlich mieser als bei der flotten PC-Version. Da macht auch der ganz nette Titelsound samt gelegentlicher FX im Spiel das Leder nicht mehr rund: Die Neuauflage des Raufsports war eher überflüssig. (jn)

INTERNATIONAL RUGBY CHALLENGE
(DOMARK)
SPORT-ACTION

54% „UNNÖTIG"

GRAFIK	49%
ANIMATION	50%
MUSIK	61%
SOUND-FX	38%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	55%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

EDD THE DUCK 2

Edd, die Ente ist wieder da! Obwohl: Wahrscheinlich ist es eh niemand aufgefallen, daß sich Zeppelins Plattformhüpfer nach seinem ersten Auftritt vor drei Jahren nicht mehr am Amiga blicken ließ…

Spielerisch darf man sich vom Budget-Erpel nichts Neues erwarten, denn das Gamedesign stammt noch aus der Zeit, als Jump & Runs durch ihre pure Existenz das Publikum begeistern konnten. Wie schon tausendmal zuvor (und besser) erlebt, muß man mit einer Figur, die entfernt an die Disney-Drillinge Tick, Trick und Track erinnert, durch gegnerverseuchte Plattformlandschaften laufen und springen. Die teilweise recht kurios gezeichneten Feinde (Hüte, Zangen, Quallen…) bewegen sich in dem Wildwest-Szenario auf vorgegebenen Bahnen und können nur durch die begrenzt vorrätigen Sahnetorten gestoppt werden, mit denen Edd auf Knopfdruck um sich wirft. Gelegentlich liegen am Wegesrand auch zusätzliche Kalorienbomben und Heldenleben sowie Schutzschilde zur Abholung bereit, um den natürlichen Sammeltrieb der Ente zu befriedigen. Soviel zum Gameplay, und recht viel mehr läßt sich leider über das ganze Spiel nicht sagen:

Die Grafik ist schön bunt und ordentlich animiert, aber letztlich halt Dutzendware; die Begleit-FX klingen ziemlich dünn, und bei der Düdelmusik ist man froh, daß sie nur selten zu hören ist — immerhin funktioniert die Stick-Steuerung nach gewisser Eingewöhnung einwandfrei. Spielstände lassen sich nicht abspeichern, die Highscoreliste fehlt gleich ganz. Einen Sonderpreis hat sich hingegen die Hintergrundstory verdient, sie ist eindeutig die wirrste der gesamten Computerspielgeschichte! Aber selbst dieses Kleinod rettet das Game nicht mehr über die 50-Prozent-Hürde… (md)

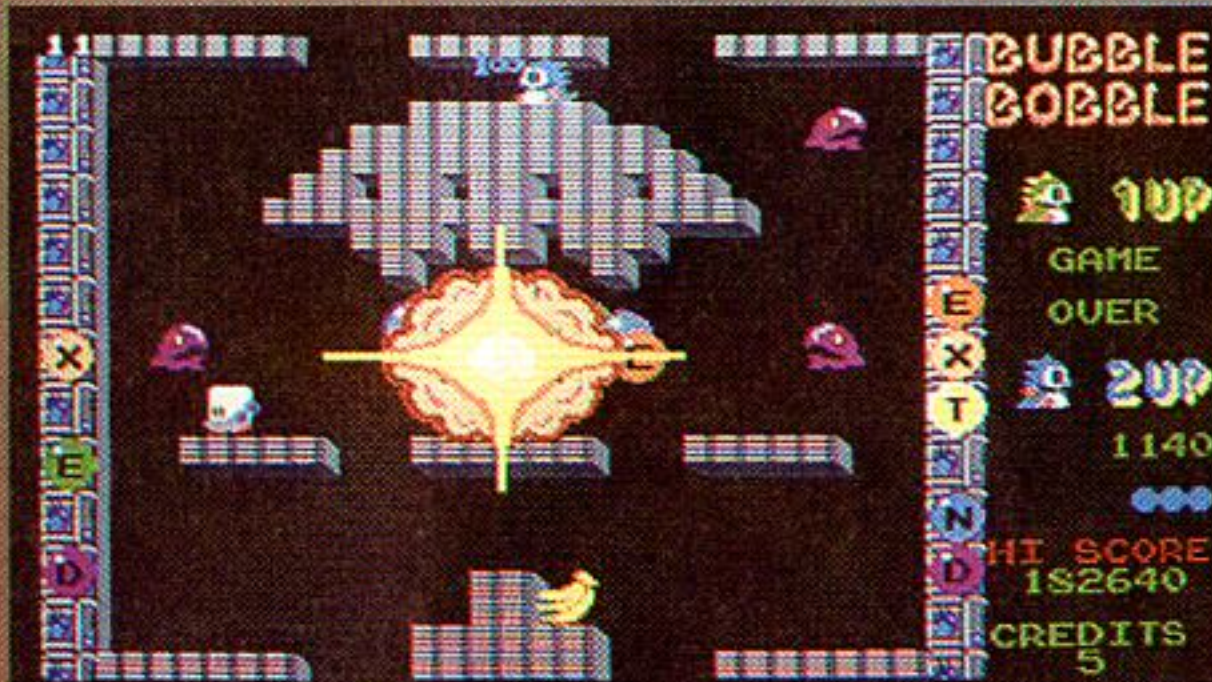
EDD THE DUCK 2
(ZEPPELIN)
PLATTFORM-ENTE

48% „DUTZENDWARE"

GRAFIK	60%
ANIMATION	62%
MUSIK	44%
SOUND-FX	36%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	43%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 29,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Laßt Euch vom hübschen Foto nicht täuschen!

BUBBLE BOBBLE

Seit japanische Konsolen samt ihren Knuddelhelden vom Schlage eines Mario in deutsche Händlerregale einfielen, herrscht auch am Amiga kein Mangel mehr an „süßer" Plattformkost — 1987 war da noch Diät angesagt…

Damals mußte man nämlich noch extra in die Spielhalle gehen, um eins der allerersten, allerbesten und allerniedlichsten Geschicklichkeitsgames der fröhlich hüpfenden Sorte zu zocken. Lang dauerte es allerdings nicht, dann durften sich auch die Besitzer eines C 64 oder Amigas mit Firebirds erstklassiger Umsetzung des Coin-Op-Knüllers von Taito vergnügen.

Bei den Helden Bub & Bob handelt es sich um zuckersüße Brontosaurier, die sich in 100, jeweils einen Screen umfassenden Levels gegen unzählige Gegner zur Wehr setzen müssen. Dazu „bobbeln" sie ihre Feinde mit Blasen ein, in denen sie dann hilflos umherschweben und mittels eines beherzten Hüpfers endgültig ins Jenseits gekickt werden. Von dort aus grüßen sie ihre Bezwinger nochmal mit zurückgelassenen Südfrüchten, Diamanten, Buchstaben und anderen Boni, die in gesammelter Form Punkte oder auch mal die Eintrittskarte für eine Bonusrunde ergeben. Die diversen Extras, welche z.B. für das besonders schnelle Absolvieren eines Abschnitts gewährt werden, sorgen vor allem im (damals noch revolutionären) Zwei-Saurier-Modus für einen Heidenspaß, schon weil man sie sich dabei gegenseitig so schön wegschnappen kann. Vielfalt herrscht aber auch im negativen Bereich, so gibt es unter anderem wassergefüllte Blasen, die Freund und Feind durch den Level schwemmen, was natürlich fatale Folgen haben kann — und wenn man zu sehr trödelt, erscheint Baron von Blubba auf der Bildfläche und verfolgt den bzw. die Heldensaurier. Last not least steigern sich die Gegner langsam, aber gewaltig vom willfährigen Kanonenfutter zu immer flotteren und aggressiveren Scharfschützen.

Spielerisch steht Bubble Bobble somit heute noch gut da, wofür neben dem vorzüglichen Gamedesign auch die toll gemachte Steuerung verantwortlich ist. Die abwechslungsreiche Begleitmusik hat ebenfalls wenig von ihrem Glanz eingebüßt, lediglich die Grafik wirkt anno 1993 reichlich blockig. Schön also, daß dieses Spiel nach wie vor erhältlich ist, und das sogar zum Budgetpreis von 29 Saurierzähnen. Dasselbe gilt für den noch etwas besseren Nachfolger „Rainbow Islands" von Ocean, bei dem Bub & Bob jedoch in Menschengestalt herumspringen. Übrigens haben die Engländer beide Games zusammen mit der artverwandten „New Zealand Story" vor einiger Zeit auf der Compilation „Rainbow Collection" versammelt. Erst im letzten Jahr wurde die Saurier-Serie dann mit „Parasol Stars" zur Trilogie ausgebaut; dieser Teil erreichte zwar nicht ganz die Klasse seiner Vorgänger, aber es reichte trotzdem noch locker aus, um einen Großteil der übrigen Jump & Runs alt aussehen zu lassen.

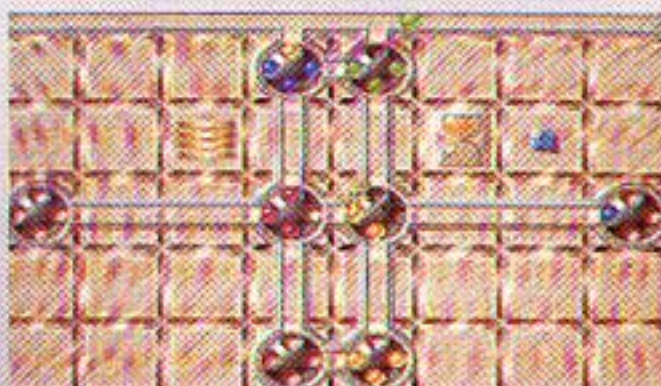
Schließlich und endlich existiert auch schon die Fortsetzung Nummer vier — allerdings ist „Liquid Kids" vorläufig nur für die PC Engine zu haben. Das muß aber keineswegs das letzte Wort in puncto Bub & Bob sein, denn bekanntlich gehört Ocean zu den besonders umsetzungsfreudigen Companies… (mm)

ZEITSPIEGEL

GESTERN		HEUTE
85%		72%
66%	GRAFIK	52%
68%	ANIMATION	55%
81%	MUSIK	75%
82%	HANDHABUNG	75%
89%	DAUERSPASS	80%

FÜR FORTGESCHRITTENE

Die Budget-Bühne

Im Mai schlagen bekanntlich die Bäume aus — wir schlagen zurück mit einer Seite voller schicker neuer alter Sonderpreis-Games! Auf daß auch im Wonnemonat der Geldbeutel blühe und das Laufwerk glühe...

Die Logo-Logelei: Logical

Eiserne Ritterspiele: Iron Lord

Imperiale Politik: Imperium

Unsterbliches Sterben: The Immortal

Prima Fußball: Manchester United

Ein Ball von Welt: International 3D-Tennis

Für kluge Köpfe

Noch ganz benommen von der Poesie unserer Einleitung wagen wir uns ans erste Sparangebot: Rainbow Arts verscherbelt soeben die Restbestände des Hirnzellenverdrehers **Logical** — und das weit unter Wert! Wer also gerne farbige Kuller sortiert und sich dabei auch von Drehscheiben und Einbahnstraßen nicht verwirren läßt, der lege 39 deutsche Murmeln auf den Fisch des Hauses. Auch bei Action 16 findet sich wieder Lohnendes im Regal, etwa UBI Softs ritterlicher Genremix **Iron Lord** für (un-) standesgemäße 29 Schwerthiebe. Gesucht werden englischkundige Recken, die das Land vom bösen Bruder des guten, aber leider gemeuchelten Königs befreien. Wer lieber entführte Zauberlehrer befreit, der wende sich an die Star Performers, denn dort ist das isometrische Action-Adventure **The Immortal** (in dem man trotz des unsterblichen Namens öfter und origineller stirbt als sonst üblich) heutzutage bereits für 29 magische Mäuse zu haben; eine deutsche Anleitung gibt's umsonst dazu. An gleicher Stelle und für's gleiche Geld wartet noch ein weiteres Game von Electronic Arts, nämlich das kosmische Polit-Strategical **Imperium**. Deuschsprachige Staatsmänner mit Blick für die Zukunft melden sich also bitte nicht im Kanzleramt, sondern im nächstgelegenen Softshop...

Für flinke Finger

Wo wir schon mal in der Zukunft sind, können wir gleich noch einen Blick auf das Killer-Autorennen **L.E.D. Storm** werfen, das von Kixx in der englischen Version angeboten wird. Meilensteine sind die Vogelperspektiven-Flitzer zwar nicht gerade, aber wer trotzdem mal alle Vordermänner niedermähen möchte, braucht auch bloß für 24,— DM Sprit zu zapfen. Um an Starbytes deutschsprachigen Uralt-Actiongrübler **Leonardo** zu kommen, ist ebenfalls kein Banküberfall erforderlich, der knuddelige Meisterdieb treibt sein Unwesen dank Monkey Business nun auch schon für 24 Taler. Nicht einen Pfennig teurer kommt Euch **International 3D-Tennis**, die Filzkugel-Versoftung der Schöpfer von „Microprose Soccer". Okay, ein Klassiker ist das Game nicht unbedingt, zudem wird englisch angeleitet, aber wer mag, darf es sich trotzdem von G.B.H. besorgen. Wir empfehlen den Sportlern jedoch, lieber noch fünf Märker draufzulegen und dafür das torträchtige Soccer-Spektakel **Manchester United** zu erwerben. Der Schützenkönig wird von G.B.H. derzeit nämlich in einer komplett deutschen (wenn auch nicht immer ganz holperfrei übersetzten) Version angeboten und ist auch drei Jahre nach dem Eröffnungsspiel noch ein echter Knaller. Damit wollen wir's für heute genug sein lassen, schließlich kann man bei dem schönen Wetter ja nicht *nur* vor'm Compi hocken — aber in vier Wochen wird wieder preiswert gehockt, versprochen! (jn)

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

Titel	L	P	A
20.000 Meilen unter dem Meer	L	-	-
688 Attack Submarine	-	-	A
Abandoned Places	L	P	-
Ace 2	-	-	A
Ad Lib Soundkarte	-	-	A
Adventure Of Link (Zelda 2)	-	P	-
Airborne Ranger	-	-	A
Alone in the dark	(L	P)	-
Alternate Reality The City	-	P	A
Alternate Reality The Dungeon	L	-	-
Bad Blood	L	P	A
Balance Of Power 1990 Edition	-	-	A
Bane Of The Cosmic Forge	(L	P)	A
Bard's Tale 1 The	L	P	-
Bard's Tale 2 The	L	P	-
Bard's Tale 3 The	L	P	A
Battalion Commander	-	-	A
Battle Of Antietam	-	-	A
Battlehawks 1942	-	-	A
Battles Of Napoleon	-	-	A
Battletech	L	-	A
Bismarck	-	-	A
Black Cauldron The	L	-	-
Bloodwych	L	P	-
Bubble Ghost	-	P	-
Buck Rogers 1	L	P	A
Cadaver	L	P	-
Carrier Command	L	-	-
Champions Of Krynn	L	P	-
Chaos Strikes Back	L	P	A
Chrono Quest	L	-	-
Chrono Quest 2	L	-	-
Code Name: Ice Man	(L	P)	A
Colonel's Bequest The	L	P	A
Conquests Of Camelot The	(L	P)	A
Conquest of the Longbow	L	P	-
Curse of Enchantia	(L	P)	-
Curse Of The Azure Bonds	L	P	-
Dagger of Amon Ra	(L	P)	-
Dam Busters The	-	-	A
Dark Half	(L	P)	-
Day Of The Viper	L	P	-
Death Knights Of Krynn	L	P	A
Deathlord	-	P	A
Decisive Battl. North Am. Civil War	-	-	A
Def Con 5	-	-	A
Defender Of The Crown	-	-	A
Deja Vu (Amiga/ST)	L	-	-
Deja Vu 2	L	-	-
Drachen Von Laos	L	-	-
Dragon Wars	-	P	A
Dragon's Breath	L	-	-
Dragons Lair (Anleitung für PC)	L	-	A
Drakkhen	L	-	-
Dungeon Master	L	P	A
Dunkle Dimension Die	(L	P)	-
ECO Quest	(L	P)	-
Elite (Lösung für Amiga/ST/PC)	L	P	A
Elvira 1 - Mistr. of Dark (nicht C 64)	L	P	-
Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	L	P	-
Emperor Of The Mines	L	-	-
Europe Ablaze	-	-	A
Eye Of The Beholder 1	L	P	A
Eye Of The Beholder 2	L	P	-
F-14 Tomcat	-	-	A
F-15 Strike Eagle 2	-	-	A
Faery Tale Adventure The	(L	P)	-
Fascination	L	-	-
Fatal Heritage	L	-	-
Final Fantasy Legend	-	-	A
Fire Brigade	-	-	A
Fish	L	-	-
Flugsimulator 3	-	-	A
Flugsimulator 4	-	-	A
Fountain Of Dreams	-	-	A
Future Wars	(L	P)	-
Goldregon's Domain	(L	P)	A
Gateway To The Savage Frontier	L	P	A
Gato	-	-	A
Germany 1985	-	-	A
Gettysburg	-	-	A
Gold Rush	L	P	A
Guild Of Thieves	L	-	-
Gunship	-	-	A
Heart Of China	(L	P)	A
Heimdall	(L	P)	-
Hellowoon	L	-	-
Hero's Quest	(L	P)	A
Hillsfar	L	-	A
Holiday Maker	L	-	-
Hook	(L	P)	-
Imperium Galactum	-	-	A
Indiana Jones 3 (Last Crusade)	L	P	-
Indiana Jones 4 (Fate of Atlantis)	(L	P)	-
Inspector X	-	-	A
It Came From The Desert	(L	P)	-
Jet	-	-	A
Jones In The Fast Lane	-	-	A
Kampfgruppe	-	-	A
Kathedrale Die	(L	P)	-
Keef The Thief	-	-	A
King Arthur	L	-	-
King's Quest 1	L	P	-
King's Quest 2	L	P	A
King's Quest 3	L	-	A
King's Quest 4	L	P	A
King's Quest 5	(L	P)	A
King's Quest 6	L	P	-
Kingdoms Of England	-	-	A
Knights Of Legend	L	-	A
Kult	(L	P)	-
Landsitz von Montville Der	L	-	-
Last Ninja	-	-	A
Last Ninja 2	L	-	-
Legacy Of The Ancients	L	-	-
Legend Of Blacksilver	-	-	A
Legend Of Faerghail	L	P	-
Legend Of Kyrandia	(L	P)	-
Leisure Suit Larry 1	L	P	A
Leisure Suit Larry 2	L	P	A
Leisure Suit Larry 3	L	P	A
Leisure Suit Larry 5	L	P	-
Les Manley - Lost In L.A.	(L	P)	-
Loom	L	-	-
Lost Files of Sherlock Holmes	L	-	-
Lure Of The Temptress	(L	P)	-
Manhunter New York	L	-	A
Manhunter San Francisco	(L	P)	A
Maniac Mansion	L	P	-
Mars Saga	(L	P)	A
Mewilo	L	-	-
Might & Magic 1	-	-	A
Might & Magic 2	-	-	A
Might & Magic 3	(L	P)	A
Millennium 2.2	L	-	-
Miracle Warriors	-	-	A
Monkey Island 1	(L	P)	A
Monkey Island 2	L	P	-
Navcom 6	-	-	A
Navy Seal	-	-	A
Neuromancer	L	P	-
New Zealand Story The	-	-	A
Ooze	L	P	-
Operation Market Garden	-	-	A
Panzer Battles	-	-	A
Panzer Strike	-	-	A
Pawn The	L	-	-
Personal Nightmare	L	P	-
Phantasie 3	L	-	-
Phantasy Star 1 (Mastersystem)	L	-	A
Phantasy Star 2 (Megadrive)	-	-	A
PHM Pegasus	-	-	A
Pirates!	L	-	A
Police Quest 1	L	-	A
Police Quest 2	L	-	A
Police Quest 3	L	P	-
Pool Of Radiance	L	P	A
Pool Of Radiance Advent. Journal	-	-	A
Pools Of Darkness	L	P	A
Populous	L	-	A
Ports Of Call	(L	P)	-
Powermonger	-	-	A
Prince Of Persia	L	P	-
Project Firestart	L	-	A
Project Stealth Fighter (C 64)	-	-	A
Prophecy of the Shadow	L	P	-
Quest For Glory 2	(L	P)	A
Quest For Glory 3	(L	P)	-
Questron 2	L	P	-
Railroad Tycoon	L	-	-
Reach For The Stars	-	-	A
Red Baron	-	-	A
Red Lightning	L	-	A
Red Storm Rising	-	-	A
Renegade Legion Interceptor	-	-	A
Rex Nebular	(L	P)	-
Rings Of Medusa	(L	P)	-
Rise Of The Dragon	-	-	A
Roadwar 2000	-	-	A
Rotox	L	P	-
Rommel	-	-	A
Russia	-	-	A
Savage Empire The	-	-	A
Schwarze Auge Das	L	P	-
Secret Of The Silver Blades	-	-	A
Sentinel The (Firebird)	-	-	A
Sentinel World 1 Paragraphs	-	-	A
Sentinel Worlds 1	L	-	A
Sex Vixens From Space	L	-	-
Shadow Of The Beast	(L	P)	-
Shadowgate	L	-	-
Shogun	L	P	-
Soko Ban (Megadrive)	-	-	A
Sorcerian	-	-	A
Sound Blaster (alle Versionen)	-	-	A
Space Ace	L	-	-
Space Quest 1	L	P	A
Space Quest 2	L	P	A
Space Quest 3	L	P	A
Space Quest 4	L	P	A
Spellcasting 101	L	-	-
Spirit Of Adventure	L	P	-
Stadt der Löwen	L	-	-
Star Command	L	-	A
Star Flight 1	L	-	A
Star Flight 2	L	-	A
Star Trek 25th Anniversary	(L	P)	-
Star Trek 5	-	-	A
Starglider 1	-	-	A
Starglider 2	-	-	A
Steel Thunder	-	-	A
Stellar Crusade	-	-	A
Storm Across Europe	-	-	A
Sub Battle Simulator	-	-	A
Sword Of Aragon	(L	P)	A
Sword Of Vermilion	-	-	A
Tangled Tales	-	-	A
Thunder Board Soundkarte	-	-	A
Times Of Lore	-	-	A
Transworld	L	-	-
Ultima 1	-	-	A
Ultima 2	-	-	A
Ultima 3	L	P	A
Ultima 4	L	P	A
Ultima 5	L	P	A
Ultima 6	L	P	A
Ultima 7 incl. Forge of Virtue	L	P	-
Ultima Underworld 1	L	P	-
Uninvited	L	-	-
Up Periscope	-	-	A
War In The South Pacific	-	-	A
War Of The Lance	-	-	A
Warship	-	-	A
Wasteland	L	P	A
Wasteland Paragraphs	-	-	A
Waxworks	L	P	-
Willy Beamish	(L	P)	-
Wing Commander incl. Secret Miss.	-	-	A
Wizzer	L	-	-
World Cup Soccer (Megadrive)	-	-	A
Zack McKracken	L	P	A
Zork 1	L	-	-

L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!

1 INDIANA JONES 4
PC dV 89,95
AMIGA dV 89,95

2 King's Quest 6
PC dV 99,95

3 Monkey Island 2
PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95

die weiteren Plätze		AMIGA	IBM-PC
4.	X-Wing dA	—	94.95
5.	Lemmings 2 - Tribes dA	79.95	89.95
6.	Wing Commander 2 dV	—	94.95
7.	Comanche dA	—	94.95
8.	Space Quest 5 dV	—	89.95
9.	Schwarze Auge Das (AM 1 MB) dV	89.95	89.95
10.	Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA)	89.95	59.95

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an - natürlich kostenlos - oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

CPS Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

AMIGA

In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

Titel	Preis
airbus a 320 dA	99.95
b 17 flying fortress dA	84.95
battle isle dA	79.95
battle team (batt. isle+data) dV	79.95
bundesliga manager edition dV	89.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
cadaver dV	74.95
cadaver levels dA	44.95
chaos engine dA	64.95
civilization dV	84.95
curse of enchantia dV	89.95
dune dV	75.95
england dA	49.95
epic dA	79.95
eye of the beholder 1 dV	79.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
falcon collection dA	49.95
goblins 2 dV	79.95
gunship dA	69.95
heart of china dV	94.95
history line 1914-1918 dV	89.95
humans dA	69.95
indiana jones 3 adventure dV	67.95
jimmy whites snooker dA	79.95
jonathan dV	94.95
kaiser dV	99.95
kathedrale die dV	89.95
kick off 2 dA	59.95
legend of kyrandia dA	69.95
legends of valour dV	89.95
leisure suit larry 5 dV	89.95
lemmings dA	69.95
links golf dA	84.95
lionheart dA	69.95
mad tv dV	79.95
manager dV	49.95
maniac mansion dV	69.95
microprose grand prix f. 1 dA	84.95
midwinter 2 dV	49.95
might & magic 3 dV	79.95
monkey island 1 dV	79.95
monster pack 2 dA	69.95
no second prize dA	69.95
paperboy 2 dA	69.95
patrizier der dV	79.95
penthouse hot numbers dA	44.95
perfect general the dA	84.95
pinball dreams dA	69.95
pinball fantasies dA	69.95
pirates ! dA	69.95
police quest 3 dV	89.95
pools of darkness dV	89.95
push over dA	74.95
race drivin' dA	69.95
railroad tycoon dA	84.95
red baron dV	84.95
red zone dA	84.95
rome ad 92 dV	74.95
schwarze auge 1 mb vers. dV	89.95
secret of silver blades dA	79.95
sensible soccer 92/93 dA	64.95
silent service 2 dA	84.95
sim ant dV	89.95
sim city und populous dA	79.95
sim earth dV	89.95
starbyte collection no. 1 dV	74.95
steigenberger hotelmanager dV	59.95
steve davis snooker dA	59.95
streetfighter 2 dA	74.95
super tetris dA	84.95
the greatest dA	69.95
ultima 5 dA	79.95
waxworks dV	74.95
x copy tools dV	89.95
zak mc kracken dV	69.95
zool dA	59.95

IBM-PC

Titel	Preis
a train dV	99.95
aces of the pacific dA	89.95
airbus a 320 dA	99.95
alone in the dark dV	94.95
atac dA	89.95
b 17 flying fortress dA	99.95
battlechess 4000 s vga dA	79.95
bundesliga manager edition dV	89.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
burning steel dV	94.95
car & driver dA	84.95
civilization dV	99.95
curse of enchantia dV	89.95
dagger of amon ra dV	89.95
darklands dA	119.95
daughter of serpents dV	84.95
dune 2 dA	94.95
elite plus dA	94.95
erben des throns dV	84.95
eye of the beholder 1 dV	79.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
f 15 strike eagle 3 dA	104.95
falcon 3.0 (ms-dos 5.0!) dA	99.95
goblins 2 dV	89.95
great courts 2 dA	79.90
gunship 2000 dA	99.95
gunship 2000 szenario dA	69.95
history line 1914 - 1918 dV	89.95
humans dA	69.95
incc dV	99.95
incredible machine dV	84.95
indiana jones 3 adv. vga dV	89.95
jimmy whites snooker dA	79.95
kgb dV	74.95
legend of kyrandia dV	74.95
legends of valour dV	89.95
leisure suit larry 5 dV	94.95
lemmings doublepack dA	79.95
links golf 386 dA	99.95
lost files sherlock holmes dV	94.95
lure of the temptress dV	89.95
mad tv dV	89.95
maniac mansion dV	69.95
microprose f1 grand prix dA	99.95
microprose harrier jump jet dA	99.95
might and magic 4 dV	89.95
monkey island 1 dV	89.95
patrizier der dV	79.95
pirates 1 dA	69.95
police quest 3 dV	94.95
pools of darkness dV	89.95
populous 2 dA	84.95
quest for glory 3 dV	99.95
railroad tycoon dA	94.95
red baron dV	89.95
shadow of the comet dV	99.95
silent service 2 dA	84.95
sim ant dV	89.95
sim city und populous dA	79.95
sim earth dV	84.95
sim life dA	79.95
space crusade dA	74.95
spellcasting 301 dA	74.95
star trek 25th anniversary dV	94.95
stunt island dV	104.95
task force 1942 dA	104.95
ultima 7 - the black gate dV	104.95
ultima 7 - the serpent isle dA	99.95
ultima trilogie 2 (4;5;6) dA	89.95
ultima underworld 1 dA	89.95
ultima underworld 2 dA	89.95
wing com. 1 secr. miss. 1 od 2 dA	44.95
wing com. 2 sp. op. 1 od 2 dA	49.95
wing com. 2 speech disk dA	49.95
wing commander 1 deluxe ed dA	104.95
wizardry 7 crusaders d. sav. dV	99.95

FRISCH AUF DEM MARKT

Die folgenden Titel waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht verfügbar.

AMIGA

Titel	Preis
0393 a train dA	79.95
0293 adventure collection dA	74.95
0293 atac dA	94.95
0293 b 17 flying fortress dA	94.95
0293 creatures 2 dA	69.95
0393 links kurs bayhill club E	49.95
0393 links kurs hyatt dorado E	49.95
0393 links kurs pinehurst E	49.95
0393 wizardry 7 E	94.95

IBM-PC

Titel	Preis
0293 adventure collection dA	79.95
0393 betrayal at krondor dV	99.95
0393 darkmare dA	94.95
0293 dune 2 dA	74.95
0493 islands of dr. brain dA	94.95
0393 links kurs banff dA	54.95
0193 nick faldo golf dV	94.95
0293 spellcraft dA	89.95
0293 strike commander dA	109.95
0393 wizardry 7 dV	109.95

Softwaretest schafft Sicherheit! Für 5,- DM pro Titel überprüfen wir Ihre Spiele vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

Konsolenfreunde kennen natürlich auch unser Angebot in den entsprechenden Fachblättern!

SONDERANGEBOTE

stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (E)

AMIGA

Titel	Preis
art of chess the dA	29.95
captain planet dA	29.95
chuck yeagers aft. 2.0 dA	34.95
corruption dA	39.95
deuteros dA	39.95
flight path 737 dA	9.95
gemini wing dA	29.95
go for gold US	29.95
godfather dA	29.95
hollywood poker pro dA	19.95
ice hockey dA	19.95
in 80 tagen um die welt dV	19.95
oil imperium dV	19.95
olympiad collection US	29.95
rvf honda US	19.95
spot dA	19.95
swords of twilight dA	34.95
trivial pursuit US	29.95
vampires empire US	29.95
wanted dA	29.95
waterloo dA	19.95
x out US	19.95
xenon 2 the megablast dA	29.95
pro tennis simulator dA	34.95
rbi baseball 2 dA	29.95
siege dato (dogs of war) US	34.95
test drive 2 california chall. US	39.95
test drive 3 road & car US	34.95

IBM-PC 3.5

Titel	Preis
advanced tact. fighter 2 dA	29.95
cisco heat dA	29.95
dragon breath dV	29.95
faery tale adventure US	29.95
imperium dA	34.95
living jigsaws US	29.95
manchester united US	29.95
olympiad collection US	29.95
paperboy 2 US	29.95

IBM-PC 5.25

Titel	Preis
bard's tale 3 the dA	39.95
battletech 2 dA	39.95
bill budges pinball const. US	29.95
go for gold dA	29.95
king of chicago US	19.95
manchester united US	29.95
olympiad collection US	29.95
savage empire the US	39.95

PC-SOUND

Titel	Preis
roland soundkarte scc 1	PC 799.95
sound blaster v 2.0 deluxe	PC 199.95
sound blaster cms chips	PC 69.95
sound blaster pro basic	PC 299.95
sound blaster pro deluxe	PC 329.95
sound blaster cd-rom drive	PC 579.95
sound blaster pro + cd-rom	PC 899.95
sound blaster 16 asp	PC 509.95
video blaster genlock-karte	PC 639.95
wave blaster	PC 469.95

ZUBEHÖR

Titel	Preis
aktiv-boxen	Paar 59.95
maus transparent	AM 39.95
maus transparent	PC 44.95
maus pad	4.95
speicher a 500 512 kb + uhr	59.95
speicher a 600 1 mb	99.95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte .... netto 12,-
bei Versand per Nachnahme .... netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS **PER POST**

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
5000 KÖLN 1 (ab 01.07.93 **50667**)

BESTELLANNAHME **PER TELEFON**

0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME **PER TELEFAX**

0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"

ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

________ ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub
________ ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub
Computertyp .... ▫ Kundenmagazin (kostenlos)

bitte ankreuzen

AUFTRAGGEBER

AJ 06/93

Name ....
Straße ....
PLZ Ort ....
Telefon .... Kreditkartenfirma .... Verfall ....
Kunden-Nr. .... Karten-Nr. ....

Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alle früheren und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

Titel	Ausgabe	Genre	Wertung
1st Division Manager	3/92	Strategie	16%
10 Great Games	2/92	Compilation	mittel
1869	**9/92**	**Simulation**	**85 %**
1869 für A1200	**3/93**	**Simulation**	**86%**
1990 - Die 95er Edition	12/92	Simulation	65%
2 Hot 2 Handle	4/92	Compilation	mittel
4 Get it	5/92	Strategie	15 %
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	gut
4D Sports Boxing	1/92	Sport	70 %
4D Sports Driving	3/92	Simulation	51 %
5 Intelligent Strategy Games	2/92	Compilation	gut
50 Great Games	2/92	Compilation	miserabel
5th Anniversary	4/92	Compilation	mittel
7 Colors	12/91	Strategie	50 %
Abandoned Places	12/91	Abenteuer	75 %
Action 5	12/92	Compilation	schwach
Action Masters	2/92	Compilation	mittel
Action Pack	2/92	Compilation	schwach
Action Pack	4/92	Compilation	super
Action Sport	4/93	Compilation	mittel
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilation	mittel
Addicted to Fun	7/92	Compilation	schwach
Adventure Collection	4/93	Compilation	gut
Adventure Pack	4/93	Compilation	gut
Agony	2/92	Action	81 %
Air Bucks	9/92	Simulation	61 %
Airbus 320	2/92	Simulation	62 %
Air Combat Aces	12/91	Compilation	super
Air Land Sea	2/92	Compilation	super
Air-Sea Supremacy	12/91	Compilation	gut
Air Support	11/92	Action	68 %
Air Warrior	10/92	Simulation	13 %
Alcatraz	4/93	Action	78 %
Alderan	7/92	Geschicklichkeit	22 %
Alien 3	3/93	Action	72 %
Alien Breed	1/93	Action	80%
Alien Breed	1/92	Action	78 %
Alien World	3/92	Action	39 %
Allex	9/92	Action	schwach
Amberstar	3/92	Abenteuer	82 %
Amnios	12/91	Action	28 %
Another World	2/92	Abenteuer	81 %
Apache Flight	5/92	Action	28 %
Apidya	**12/91**	**Action**	**91 %**
Aquatic Games	11/92	Sport	81 %
Aquaventura	7/92	Action	72 %
Archer Maclean's Pool	11/92	Simulation	83 %
Arena	2/92	Strategie	66 %
Arena 2000	10/92	Strategie	62 %
Arnie	5/92	Action	64 %
Ars Regnandi	4/93	Simulation	66 %
Ashes of Empire	7/92	Abenteuer	80 %
Assassin	12/92	Action	80%
Atomino	9/92	Strategie	34 %
A-Train	2/93	Simulation	77 %
AV-8B Harrier Assault	2/93	Simulation	52 %
Award Winners	4/92	Compilation	gut
Bard's Tale Trilogy	2/92	Compilation	super
Barbarian II	1/92	Action	46 %
Bard's Tale Construction Set	2/93	Abenteuer	82 %
Bargon Attack	11/92	Abenteuer	78 %
B.A.T. 2	**2/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Bart vs. The World	4/93	Verschiedenes	42 %
Battle Chess/CDTV	10/92	Verschiedenes	[illegible]
Battle Isle Data	5/92	Strategie	DataDisk
Battle Isle Data Disk 2	4/93	Strategie	Data Disk
Battle Team	4/93	Compilation	super
Battleship CDI	3/93	Strategie	[illegible]
B.C. Kid	**10/92**	**Geschicklichkeit**	**85 %**
Beast III	**10/92**	**Action**	**86 %**
Benny Beetle	11/92	Geschicklichkeit	45 %
Best of the Best	2/93	Sport	72 %
Big 100	2/93	Compilation	mittel
Big Box 2	12/92	Compilation	gut
Big Deal	12/91	Compilation	mittel
Bignose the Caveman	1/93	Geschicklichkeit	54%
Big Run	3/92	Sport	38 %
Bill's Tomato Game	12/92	Geschicklichkeit	82%
Birds of Prey	**2/92**	**Simulation**	**87 %**
Bitmap Brothers Comp Vol 1	4/92	Compilation	super
Bitmap Brothers Comp Vol. 2	2/93	Compilation	super
Black Crypt	4/92	Abenteuer	85 %
Black Gold	3/92	Simulation	74 %
Blades of Steel	4/92	Sport	33 %
Bonanza Bros.	4/92	Action	42 %
Body Blows	4/93	Sport	83 %
Borobodur	9/92	Action	60 %
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6 %
Ben Rabbit and the Wonderful Tar Baby CDI	3/93	Verschiedenes	für Kinder
Brides of Dracula	5/92	Action	39 %
Bouncing Bill	2/93	Geschicklichkeit	17 %
Bubble Bobble III	4/92	Geschicklichkeit	80 %
Buck Rogers II	5/92	Abenteuer	64 %
Bug Bomber	1/92	Verschiedenes	64 %
Bunny's Arcade Fantasy	10/92	Geschicklichkeit	41 %
Bundesl. Man. Prof. Update	**1/93**	**Strategie**	**89%**
Bundesliga Man. Prof. Torszenendisk	12/92	Data-Disk	
Bunny Bricks	1/93	Geschicklichkeit	12%
Bushbuck	10/92	Verschiedenes	46 %
Caesar	12/92	Strategie	65%
Campaign	12/92	Simulation	67%
California Games II	10/92	Sport	68 %
Carnage	3/93	Sport	29 %
Casino	7/92	Compilation	miserabel
Castle of Dr. Brain	7/92	Strategie	50 %
Castles	4/92	Strategie	53 %
Cattivik	4/93	Geschicklichkeit	60 %
Capcom Collection	12/91	Compilation	mittel
Captain Dynamo	11/92	Geschicklichkeit	57 %
Captain Planet	12/91	Geschicklichkeit	64 %
Cardiaxx	2/92	Action	41 %
Carl Lewis Challenge	9/92	Sport	57 %
Cartoon Collection	10/92	Compilation	schwach
Case of Cautious Condor/CDTV	12/91	Abenteuer	58 %
Catch 'Em	7/92	Geschicklichkeit	64 %
Cells - Game of Life	7/92	Verschiedenes	60 %
Celtic Legends	12/91	Strategie	60 %
Centerbase	12/91	Strategie	68 %
Champions	4/92	Compilation	gut
Championship Manager	9/92	Sport	57 %
Chart Attack Vol. 1	12/91	Compilation	super
Check It	3/92	Abenteuer	70 %
Coca Heat	1/92	Action	42 %
Civilization	**9/92**	**Simulation**	**85 %**
CJ's Elephant Antics	5/92	Geschicklichkeit	55 %
Classic Collection	7/92	Compilation	schwach
Clik Clak	1/92	Strategie	58 %
Coloris	4/92	Strategie	40 %
Combat Classics	12/92	Compilation	gut
Computer Diplomacy	4/92	Verschiedenes	26 %
Conflict: Korea	10/92	Strategie	17%
Conquestador	1/92	Strategie	66 %
Competition Scenario Generator	11/92	Strategie	Zusatzdisk
Cool World	1/93	Action	38%
Cors	3/92	Geschicklichkeit	38 %
Cover Girl Strip Poker	3/92	Strategie	50 %
Crazy Cars	9/92	Sport	70 %
Crazy Seasons	9/92	Geschicklichkeit	62 %
Creatures	3/93	Geschicklichkeit	70 %
Crime City	3/92	Abenteuer	60 %
Crazy Sue 2	10/92	Geschicklichkeit	60 %
Crystal Kingdom Dizzy	3/93	Geschicklichkeit	47 %
Crystal Palace	4/93	Geschicklichkeit	44 %
Cubulus	5/93	Strategie	63 %
Curse of Enchantia	12/92	Abenteuer	69%
Cyber Assault	9/92	Action	gut
Cyberblast	10/92	Action	25 %
Cyberzerk	4/93	Action	52 %
Cytron	12/92	Action	64%
Dalek Attack	1/93	Action	58%
Dark Queen of Krynn	10/92	Abenteuer	59 %
Dark Seed	1/93	Abenteuer	79%
Darkspyre	3/92	Abenteuer	62 %
Das Schwarze Auge	**5/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30 %
D-Day	1/93	Simulation	63%
Deathbringer	1/92	Action	37 %
Deliverance	7/92	Action	74 %
Deluxe Strip Poker 2	2/92	Simulation	44 %
Demon Blue	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Der Fluch des Drachens	4/92	Strategie	62 %
Der Patrizier	**7/92**	**Simulation**	**85 %**
Devious Designs	2/92	Strategie	53 %
D/Generation	9/92	Verschiedenes	81 %
Dick Tracy The Crime-Solving Adventure	10/92	Abenteuer	39 %
Die Hard 2	9/92	Action	36 %
Diego Soccer	4/92	Simulation	26 %
Digital Dungeon	3/93	Abenteuer	1,5%
Dinosaurs for Hire/CDTV	7/92	Verschiedenes	Comic
Discovery	7/92	Simulation	66 %
Dizzy - Prince of the Yolkfolk	11/92	Geschicklichkeit	59 %
Dizzy's Excellent Adv.	10/92	Compilation	mittel
Dizzy Collection	2/92	Compilation	schwach
Dojo Dan	10/92	Action	53 %
Dominium	12/92	Strategie	52%
Doodlebug	12/92	Geschicklichkeit	65%
Double Dragon III	1/92	Action	74 %
Double Mind	7/92	Strategie	64 %
Dragon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%
Dreadnoughts	3/93	Strategie	24 %
Dream Team	2/93	Compilation	mittel
Drop It	1/92	Strategie	46 %
Dune	9/92	Strategie	82 %
Dungeon Master & Chaos Strikes Back	2/93	Compilation	gut
Dungeons of Avalon	5/93	Abenteuer	72 %
Dungeons of Avalon II	11/92	Abenteuer	70 %
Dynablasters	2/92	Geschicklichkeit	70 %
Dynatech	10/92	Simulation	60 %
Einmal Kanzler sein	2/92	Simulation	14 %
Elvira - Arcade Games	2/92	Action	81 %
Elvira II	**3/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Entity	4/93	Abenteuer	64 %
Epic	3/92	Action	74 %
Erben des Throns	1/93	Strategie	61%
Ernte der Sonne CDI	3/93	Verschiedenes	für Kunstfans
Euro-Soccer	2/93	Sport	52 %
Espace from Cybercity CDI	3/93	Action	Demo-Qualität
Espana - The Games 92	10/92	Sport	41 %
E.S.S. Mega/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
European Champ.Ship 92	10/92	Sport	55 %
European Football Champ	9/92	Sport	51 %
Exodus 3010	1/92	Verschiedenes	80 %
Eye of the Beholder II	**5/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Eyes of the Eagle	2/92	Abenteuer	59 %
Face Off	12/91	Sport	71 %
Falcon Collection	2/93	Compilation	super
Falcon Classic-Collection	12/93	Compilation	gut
Fantastic Voyage/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
Fantasy Games	2/92	Sport	32 %
Fantasypak	7/92	Compilation	mittel
Fantastic Voyage	1/92	Action	42 %
Fantastic World	12/92	Compilation	super
Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut
Fascination	3/92	Abenteuer	48 %
Far West	12/91	Strategie	72 %
Fighter Command	1/92	Simulation	61 %
Fighter Duel	1/93	Simulation	39%
Final Blow	1/92	Sport	45 %
Final Fight	12/91	Action	69 %
Fire and Ice	**5/92**	**Action**	**86 %**
Fireforce	12/92	Action	30%
Firestar	9/92	Action	mittel
Firestone Country Club	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Fireteam 2200	5/92	Simulation	30 %
First Samurai	1/92	Action	82 %
Flashback	**1/93**	**Abenteuer**	**86%**
Flies - Attack on Earth	2/93	Abenteuer	68 %
Floor 13	9/92	Abenteuer	22 %
Fly Harder	3/93	Action	34 %
Frankenstein	2/93	Geschicklichkeit	45 %
Football Director II	12/91	Simulation	18 %
Formule 1 Grand Prix	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Fort Apache	1/93	Strategie	44 %
Fußball	1/92	Geschicklichkeit	61 %
Galactic Warrior Rats	4/93	Action	62 %
Game Pack I	7/92	Compilation	gut
Game Pack II	7/92	Compilation	gut
Game Pack III	7/92	Compilation	gut
Gainforce	3/93	Action	70 %
Gateway t. Savage Frontier	5/92	Abenteuer	54 %
Gem'Z	11/92	Action	78 %
German Trucking	9/92	Simulation	58 %
Global Chaos	11/92	Verschiedenes	15 %
Global Effect	4/92	Simulation	72 %
G-Loc	9/92	Action	33 %
Goblins	2/92	Abenteuer	62 %
Goblins 2	1/93	Strategie	72%
Golden Eagle	3/92	Abenteuer	55 %
Golden Oldies Jukebox CDI	3/93	Verschiedenes	für Oldies
Goldrush Collection	2/92	Compilation	schwach
Goliath	11/92	Strategie	39 %
Graeme Souness Soccer	2/92	Sport	33 %
Grandslam Collection	12/92	Compilation	schwach
Graham Taylor's Soccer Challenge	9/92	Sport	80 %
Great Napoleonic Battles	2/92	Strategie	12 %
Gunship 2000	**1/93**	**Simulation**	**85%**
Guy Spy	9/92	Action	58 %
Hard Nova	12/91	Abenteuer	64 %
Harlequin	3/92	Action	74 %
Harpoon Data-Disk	3/92	Simulation	Datadisk
Head over Heels	12/91	Geschicklichkeit	63 %
Head to Head	10/92	Compilation	gut
Heart of China	2/92	Abenteuer	70 %
Heimdall	1/92	Abenteuer	46 %
Hell Run	12/92	Geschicklichkeit	79%
Hexuma	10/92	Abenteuer	82 %
Historyline	**11/92**	**Strategie**	**86 %**
Hoi	7/92	Geschicklichkeit	50 %
Home Alone	2/92	Action	31 %
Hook	9/92	Abenteuer	73 %
Hostile Breed	7/92	Action	66 %
Hot Rubber	5/92	Sport	46 %
Hoversprint	7/92	Sport	29 %
Hudson Hawk	2/92	Action	52 %
Human Race	**4/93**	**Strategie**	**85%**
Hunt the Fonts	5/92	Geschicklichkeit	74 %
Ian Botham's Cricket	9/92	Sport	35 %
Indiana Jones IV	**1/93**	**Abenteuer**	**91%**
Indy IV - The Actiongame	1/93	Action	58%
Indy Heat	3/92	Sport	55 %
International Sports Challenge	9/92	Sport	63 %
International Truck Racing	3/93	Sport	27 %
Ishar	9/92	Abenteuer	74 %
Jaguar XJ 220	**7/92**	**Sport**	**89 %**
James Bond Collection	12/91	Compilation	mittel
James Pond II	12/91	Geschicklichkeit	72 %
Jet Set Willy II	3/92	Geschicklichkeit	29 %
Jim Power	5/92	Action	83 %
Joe & Mac: Caveman Ninja	1/93	Action	70%
Jonathan	**2/93**	**Abenteuer**	**88%**
John Barnes Football	7/92	Sport	72 %
John Madden Football	4/92	Sport	82 %
Jungle Boy	3/92	Geschicklichkeit	5 %
KGB	12/92	Abenteuer	81%
Kick Off 2 - Return to Europe	12/91	Sport	Zusatzdisk
Kid Gloves 2	2/92	Geschicklichkeit	70 %
Killerball	3/92	Action	57 %
Killing Machine	4/93	Action	55 %
Kiro's Quest	11/92	Strategie	71 %
Kleinbild-Fotografie CDI	3/93	Verschiedenes	[illegible]
Knightmare	2/92	Abenteuer	64 %
Knights of the Sky	12/91	Simulation	69 %
Kosmos	5/92	Strategie	8 %
Krusty's Fun House	3/93	Geschicklichkeit	70 %
Kwix	7/92	Strategie	60 %
Last Ninja 3	12/91	Action	33 %
Leander	1/92	Action	74 %
Leeds United Champions	12/92	Sport	46%
Legend	**7/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Legend of Kyrandia	12/92	Abenteuer	77%
Legends of Valour	1/93	Abenteuer	80%
Leisure Suit Larry V	**3/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Lemmings 2	**3/93**	**Strategie**	**91 %**
emmings II-Mac Pack	2/93	Compilation	super
Les Stars	4/92	Compilation	mittel
Lethal Weapon	1/93	Action	74%
Lineker Collection	10/92	Compilation	mittel
Links	7/92	Sport	68 %
Links Datadisk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Lionheart	**1/93**	**Action**	**88%**
Liverpool	10/92	Sport	50 %
Locomotion	5/92	Strategie	58 %
Lord of the Rings	12/91	Abenteuer	73 %
Lotus III	4/93	Compilation	super
Lotus 3	**10/92**	**Sport**	**85%**
Lotus Turbo Challenge 2	**12/91**	**Sport**	**88 %**
Lords of Time	12/92	Abenteuer	45%
Lure of the Temptress	9/92	Abenteuer	81 %
Lyxis	5/92	Verschiedenes	53 %
Mad TV	**1/93**	**Simulation**	**85 %**
Maddog Williams	4/92	Abenteuer	44 %
Magic Ball	11/92	Simulation	37 %
Magic Garden	1/92	Verschiedenes	45 %
Magic Jumper	2/92	Strategie	54 %
Magnetic Scrolls Collection	1/92	Adventure	super
Manager	1/92	Simulation	29 %
Match of the Day	10/92	Sport	66 %
Matrix	3/92	Strategie	22 %
MAX	2/92	Compilation	super
McDonald Land	12/92	Geschicklichkeit	68%
Mega Box	4/92	Compilation	mittel
Megafortress	9/92	Simulation	64 %
Mega lo Mania & First Samurai	7/92	Compilation	gut
Mega Mix	2/93	Compilation	mittel
Mega Sports	10/92	Compilation	super
Megatraveller 2	12/92	Abenteuer	58%
Mensch Rat Mal	4/93	Verschiedenes	31 %
Mercenary III	2/92	Abenteuer	63 %
Metallic Power	2/93	Compilation	mittel
Microprose Golf	1/92	Sport	72 %
MIG-29 Super Fulcrum	12/91	Simulation	65 %
Might & Magic III	3/92	Abenteuer	81 %
Mind Run/CDTV	3/92	Strategie	26 %
Monkey Island 2	**9/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Monster Pack Vol. 2	4/92	Compilation	schwach
Moonfall	1/92	Simulation	75 %
Moonstone	2/92	Action	54 %
Movie Premiere	12/91	Compilation	miserabel
More Lemmings	1/92	Versch.	Datadisk
Motorhead	12/92	Action	65%
Music Maker/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
Musicolor CDTV	3/93	Verschiedenes	brauchbar
Myth	5/92	Action	69 %
Nick Faldo's Golf	2/93	Sport	77 %
Nicky Boom	11/92	Action	64 %
Nigel Mansell	1/93	Sport	66%
No. 1 Collection	12/91	Compilation	gut
No. 2 Collection	4/93	Compilation	gut
No Buddies Land	4/92	Geschicklichkeit	48 %
No Greater Glory	12/92	Strategie	62%
No Second Prize	11/92	Sport	81 %
Nova 9	10/92	Action	68 %
Omar Sharif's Bridge	10/92	Strategie	39 %
Ork	3/92	Action	73 %
Osiris	5/92	Strategie	69 %
Oxyd	12/92	Verschiedenes	70%
Pacific Islands	5/92	Simulation	70 %
Paladin	11/92	Abenteuer	46 %
Palm Springs Open CDI	3/93	Sport	[illegible]
Panzer Battles	4/92	Strategie	55 %
Paperboy 2	4/92	Geschicklichkeit	69 %
Paragliding Simulation	5/92	Simulation	38 %
Paramax	10/92	Geschicklichkeit	61 %
Pegasus	12/91	Action	64 %
Penthouse Hot Numbers	4/93	Strategie	28 %
PGA Tournament Disk	5/92	Sport	DataDisk
Pinball Dreams	**3/92**	**Simulation**	**86 %**
Pinball Fantasies	11/92	Simulation	83 %
Piracy on the High Seas	2/93	Abenteuer	53 %
Pit Fighter	12/91	Action	48 %
Plan 9 From Outer Space	5/92	Abenteuer	83 %
Police Quest III	7/92	Abenteuer	64 %
Pools of Darkness	5/92	Abenteuer	66 %
Popeye 2	9/92	Geschicklichkeit	22 %
Populous II	**1/92**	**Strategie**	**91 %**
Populous II Data Disk	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Populous II Plus	2/93	Compilation	gut
Populous World Editor	2/92	Verschiedenes	Datadisk
Powerhits	7/92	Compilation	gut
PowerMonger WWI Edition	2/92	Verschiedenes	Datadisk
Power Pinball/CDTV	2/92	Simulation	5 %
Powerplay Eishockey	4/92	Simulation	50 %
Prehistorik/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Premiere	10/92	Action	78 %
Premier Manager	3/93	Sport	72 %
Projekt Ikarus	1/92	Abenteuer	30 %
Projekt X	5/92	Action	78 %
Psyborg	4/92	Geschicklichkeit	54 %
Putty	11/92	Geschicklichkeit	81 %
Push-Over	9/92	Strategie	75 %
Quattro Power	4/93	Compilation	schwach
Quest & Glory	2/92	Compilation	gut
Quest of Agravain	5/92	Geschicklichkeit	64 %
Race Drivin'	4/92	Sport	75 %
Rampart	12/92	Strategie	77%
Raving Mad	4/93	Compilation	mittel
Reach out for Gold	11/92	Sport	75 %
Reach for the Skies	12/92	Simulation	56%
Realms	2/92	Strategie	75 %
Rebellion	11/92	Action	22 %
Red Baron	2/92	Simulation	76 %
Red Zone	10/92	Simulation	78 %
Reflexity	1/93	Simulation	62%
Regent	7/92	Simulation	64 %
Risky Woods	9/92	Geschicklichkeit	60 %
Road Rash	12/92	Sport	64%
Robin Hood Legend Quest	4/93	Action	35 %
Robocop 3	2/92	Verschiedenes	74 %
Robosport	12/92	Strategie	62%
Robozone	1/92	Action	38 %
Roger Rabbit	5/92	Abenteuer	50 %
Rome A.D. 92	11/92	Abenteuer	71 %
Round the Bend!	2/92	Geschicklichkeit	36 %
Rubicon	2/92	Action	55 %
Rugby - The World Cup	12/91	Sport	60 %
Rules of Engagement	1/92	Simulation	58 %
Shizophrenia	4/92	Strategie	61 %
Sabre Team	10/92	Strategie	71 %
Samurai	7/92	Strategie	51 %
Sanctuary	1/92	Abenteuer	20 %
Sandy's Zirkus Abenteuer CDI	3/93	Verschiedenes	[illegible]
Santa's Xmas Caper	2/93	Geschicklichkeit	46 %
Scenario - Theatre of War	7/92	Verschiedenes	66 %
Scenery Collection G.B.	10/92	Compilation	mittel
Sex, Sea & Sun	7/92	Compilation	schwach
Sensible Soccer 92/93	1/93	Sport	85%
Sensible Soccer	9/92	Sport	81 %
Seymour goes to Hollywood	9/92	Geschicklichkeit	53 %
Sexy Droids	10/92	Strategie	30 %
Shadowlands	**3/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Shadow Sorcerer	12/91	Abenteuer	72 %
Shuttle	11/92	Simulation	32 %
Silver Games	4/92	Compilation	mittel
Sim Ant	**4/92**	**Simulation**	**85 %**
Sim City Deluxe	4/93	Compilation	gut
Sim Earth	10/92	Simulation	81 %
Sky Cabbie	1/92	Geschicklichkeit	26 %
Slackskin & Flint	11/92	Geschicklichkeit	59 %
Sleepwalker	4/93	Geschicklichkeit	74 %
Sleepwalker	3/93	Geschicklichkeit	74 %
Sliding Skill	1/92	Strategie	50 %
Smash TV	1/92	Action	59 %
Soccer Pinball	10/92	Simulation	51 %
Soccer Stars	2/92	Compilation	super
Söldner	9/92	Strategie	31 %
Son Shu Si	4/92	Action	74 %
Soul Crystal	2/92	Abenteuer	72 %
Space 1889	1/92	Abenteuer	55 %
Space Ace II	3/92	Geschicklichkeit	48 %
Space Crusade The Voyage Beyond	4/93	Action	51 %
Space Crusade	5/92	Verschiedenes	68 %
Space Gun	4/92	Action	48 %
Space Max	9/92	Simulation	76 %
Space Quest IV	4/92	Abenteuer	75 %
Space Wars/CDTV	5/92	Action	9 %
Special Forces	5/92	Simulation	76 %
Speed Pack	12/92	Compilation	mittel
Spelling Fair	1/93	Verschiedenes	18%
Sports Collection	12/92	Compilation	gut
Sport's Best	4/92	Compilation	mittel
Sport Games Hit	4/92	Compilation	schwach
Sports Master	2/93	Compilation	gut
Sports Pack	12/92	Compilation	mittel
Spoil	9/92	Abenteuer	33 %
Stalingrad	9/92	Strategie	18 %
Star Collection	12/91	Compilation	mittel
Starbyte Supersoccer	12/91	Simulation	74 %
Starflight II	12/91	Abenteuer	69 %
Star Pack	12/92	Compilation	gut
Starush	1/92	Action	88 %
Steel Empire	7/92	Strategie	52 %
Steigenberger Hotelmanager	1/92	Simulation	57 %
Steve McQueen	4/92	Action	Neuaufl.
Stone Age	7/92	Strategie	66 %
Stoppt den Calippo Fresser	9/92	Verschiedenes	37 %
Storm Master	4/92	Verschiedenes	72 %
Strategy Masters	12/92	Compilation	gut
Streetfighter II	2/93	Action	80 %
Strike Fleet	1/92	Verschiedenes	67 %
Striker	9/92	Sport	64 %
Sturmtruppen	11/92	Action	44 %
Subtrade	4/93	Simulation	74 %
Supaplex	1/92	Geschicklichkeit	39 %
Super All-Stars	2/93	Compilation	schwach
Super Cauldron	1/93	Action	78%
Supercrash	4/93	Verschiedenes	46 %
Super Heroes	12/91	Compilation	schwach
Super Sega	12/91	Compilation	mittel
Super Sim Pack	12/91	Compilation	schwach
Super Ski 2	5/92	Sport	67 %
Super Space Invaders	12/91	Action	49 %
Super Tetris	9/92	Strategie	50 %
Suspicious Cargo	12/91	Abenteuer	70 %
Swibble-Dibble	3/93	Geschicklichkeit	52 %
Sword of Honour	9/92	Action	63 %
Team Yankee/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Tearaway Thomas	12/92	Geschicklichkeit	74%
Ten-Goi	9/92	Strategie	24 %
Tennis Cup 2	9/92	Sport	69 %
The Addams Family	7/92	Geschicklichkeit	71 %
The Adventurers	7/92	Compilation	gut
The Cartoons	11/92	Geschicklichkeit	71 %
The Chaos Engine	**2/93**	**Action**	**85%**
The Cool Croc Twins	9/92	Geschicklichkeit	71 %
The Enforcer	9/92	Action	schwach
The Godfather	2/92	Action	58 %
The Greatest	4/93	Compilation	super
The Humans	**7/92**	**Action**	**92 %**
The Hutchinsons/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
The Illustrated Works of Shakespeare/CDTV	10/92	Verschiedenes	sinnlos
The Jetsons	4/92	Geschicklichkeit	48 %
The Keys to Maramon	5/92	Abenteuer	37 %
The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70 %
The Legend of Robin Hood	10/92	Abenteuer	62 %
The Perfect General	5/92	Strategie	66 %
The Quest for Adventure Vol.1	12/91	Compilation	super
The Reflex	9/92	Strategie	51 %
Thomas the Tank Engine	2/93	Geschicklichkeit	49 %
Thunder Burner	2/92	Action	20 %
Tie Break/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Tiny Skweeks	10/92	Strategie	64 %
Tip Off	**2/92**	**Sport**	**85 %**
Titanic Blinky	12/91	Geschicklichkeit	24 %
Titus the Fox	4/92	Geschicklichkeit	78 %
T.N.T. 2	4/92	Compilation	schwach
Touch Down	10/92	Sport	28 %
Top Banana	4/92	Geschicklichkeit	16 %
Top League	2/92	Compilation	super
Top Wrestling	7/92	Sport	60 %
Town with no Name/CDTV	3/92	Verschiedenes	52 %
Train It	2/93	Simulation	75 %
Transarctica	3/93	Abenteuer	77 %
Treasures of the Savage Frontier	10/92	Abenteuer	53 %
Treble Champions	11/92	Sport	7 %
Troddlers	12/92	Strategie	70%
Trolls	1/93	Geschicklichkeit	68%
Turrican I/CDTV	3/92	Action	super
Turrican II/CDTV	3/92	Action	super
Turtles - The Coin-Op	1/92	Action	44 %
TV Sports Basketball	9/92	Sport	60 %
TV Sports Boxing	3/92	Sport	59 %
UGH!	5/92	Geschicklichkeit	66 %
Ultima VI	**4/92**	**Abenteuer**	**93 %**
Under Pressure	12/91	Action	48 %
Utopia - The New Worlds	5/92	Strategie	DataDisk
Videokid	2/92	Action	67 %
Vikings	7/92	Strategie	71 %
Vision	11/92	Abenteuer	40 %
Volfied	1/92	Geschicklichkeit	42 %
Vroom	3/92	Sport	76 %
Vroom Data Disk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Wacky Races	2/92	Geschicklichkeit	61 %
Walker	3/93	Action	72 %
Warm-Up	3/92	Sport	56 %
Warriors of Releyne	9/92	Strategie	48 %
Wayne Gretzky 2	2/92	Sport	78 %
Waxworks	12/92	Abenteuer	82%
Ween	12/92	Abenteuer	68%
Whale's Voyage	3/93	Abenteuer	74 %
Willy Beamish	3/92	Abenteuer	42 %
Wing Commander	**1/93**	**Action**	**86%**
Wings of Death II	2/92	Action	77 %
Winzer/CDTV	3/92	Simulation	in Ordnung
Wizkid	11/92	Verschiedenes	67 %
Wolfchild	3/92	Action	81 %
Wolfen	12/92	Abenteuer	48%
World Cricket	3/92	Sport	12 %
World Hockey League Manager	1/93	Strategie	61%
World Rugby	1/93	Strategie	55%
World Series Cricket	4/92	Sport	51 %
Wrestle Mania	2/92	Sport	62 %
WWF European Rampage	1/93	Sport	58%
Xgrom	2/92	Abenteuer	42 %
X-Pilot	3/93	Action	36 %
Zack	2/92	Strategie	36 %
Zool	2/93	Geschicklichkeit	83 %
Zool	10/92	Geschicklichkeit	83 %
ZoZoom	1/93	Strategie	7%
Zyconix	12/92	Strategie	42%

Tja, so ist das ungerechte Leben: Kaum gehen unseren Mädels mal die Themen aus, schon muß Mama Joe in die Bresche springen. Macht aber nichts, mir liegt sowieso gerade ein Ärger am Herzen, den ich Euch ausschütten will!

Fangen wir also gleich mal an: Daß wir Männer stets und immer benachteiligt werden, ist mir ja sowieso schon seit vielen Jahren klar. Wer muß sich beispielsweise beim Anbandeln abstrampeln, hä? Die Männer natürlich! Und wer läßt einen Jahre später kaltlächelnd abblitzen, obwohl man sich doch sooo angestrengt hat? Die Frauen, wer sonst? Stimmt's oder stimmt's nicht, sagt selbst!? Na bitte! Nun haben wir uns an derlei Diskriminierungen ja seit etwa 498 Generationen gewöhnt, aber neuerdings stellt uns amiganischen Männern das Unheil auch noch in Form einer gewissen Tanja nach…

Wer Tanja ist? Ach, Ihr wißt doch, das ist diese junge „Dame", die seit ein paar Monaten mit fast schon bewundernswerter Ausdauer Lockspitzelbriefe schreibt, in denen sie unverhüllt zum Tauschen von Raubkopien auffordert — und dabei ihre persönlichen Daten wie Alter, Gewicht und Taschengeld schneller wechselt als andere Leute die Unterhose. Einzige Voraussetzung für Tanjas Aufmerksamkeit ist, eine private Software-Kleinanzeige aufgegeben zu haben, und sei sie noch so harmlosen Inhalts gewesen. Nun erfüllt derlei Treiben zwar allem gesunden Rechtsempfinden zum Trotz nicht den Straftatbestand der Verleitung zu illegalen Handlungen, aber ekelhaft ist's allemal. Ja, wenn man sich die Sache genauer anschaut, dann wird sie noch viel ekeliger!

Denn jetzt mal ganz im Ernst: Es ist durchaus kein Zufall, daß hier eine Frau bzw. ein Mädchen (oder ein Mann unter dem Deckmantel einer Frau) die Dreckarbeit erledigt. Genausowenig, wie es ein Zufall ist, daß Tanja in schöner Regelmäßigkeit ein Foto von sich mitschickt. Überlegt nur, wenn Ihr eine Annonce aufgebt und 20 Zuschriften erhaltet, welche beantwortet Ihr zuerst? Die von den 19 stinknormalen Jungs oder die von dem netten Mädel, das sogar noch'n Bild beigelegt hat? Keine Frage, oder? Und wenn Ihr eigentlich gar nix mit Raubkopien am Hut habt, würdet Ihr Euch vielleicht verleitet fühlen, in diesem besonderen Fall eine Ausnahme zu machen? Nie und nimmer? Na, na, wir wollen doch ehrlich bleiben! Aber okay, dann einigen wir uns halt auf folgende Formulierung: Von all denen, die diese Seite gerade nicht lesen *und* an sich keine Raubis sind, fallen vermutlich schon einige auf derartige Methoden herein…

Wer also auch immer hinter Tanja steht, er nutzt das völlig verständliche und natürliche Kontaktbedürfnis in arglistiger Weise zur Befriedigung niederer Ziele aus. So etwa würde es wohl ein Jurist formulieren, denn sehr wahrscheinlich besteht der Sinn der ganzen Aktion darin, Kohle zu machen — jeder ertappte und abgemahnte Raubkopierer bringt dem damit befaßten Anwalt schließlich eine Menge Moos ein! Ich will nun keineswegs eine Lanze für die Cracker brechen, denn die befassen sich freiwillig und wider besseren Wissens mit illegalen Tätigkeiten und haben daher kein Mitleid zu erwarten, wenn sie auffliegen. Nein, die Sauerei ('tschulligung) ist, daß sich unser hypothetischer Dunkelmann mit Hilfe von Tanja zumindest einen Teil seiner „Fälle" selber produziert und daß es ihn nicht die Bohne stört. Was ist das nun eigentlich? Umgedrehter Sexismus? Keine Ahnung, im Prinzip ist es mir auch wurscht, welches Etikett der Affäre anzuhängen wäre, solange hier mal ganz klar und eindeutig festgestellt wird, daß es sich um eine höchst mieseTour handelt!

So, jetzt is' aber genug geflucht. Mein Herz ist nun leicht, mein Hirn ist rein, so sollt' es alle Tage sein. Natürlich ist es nicht alle Tage so, und **wir verlosen** auch keineswegs alle Tage **drei Joker-Jogger mit blütenweißer Weste, drei völlig unschuldige Joker-Shirts oder drei uhrige Joker-Uhren!** Nein, aber diesen Monat spendieren wir die Teile eben doch. Wer eine Chance haben will, muß uns nur ein Kärtchen schicken, auf dem geschrieben steht, wie die Raubkopie heißt, wenn sie keine Diskette ist, sondern ein Buch. Wer's weiß, pappt noch ein Briefmärkchen drauf, notiert seinen Absender und jagt das ganze Paket an unsere absolut brandneue, untenstehende Adresse. Ansonsten viel Spaß beim Zocken, und fallt mir nicht auf jedes hübsche Gesicht herein,

Euer Papa Joe

Joker Verlag
„Seitenhiebe"
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

Ergebnisse: 21. Spieltag

FC JOKER	—	Playpower	3:1
Bummico	—	Raschmehr	3:0
Maniac Menschen	—	Might & Matschig	4:1
Un. Hofftschwer	—	Hardball Killers	2:2
Indianerbones	—	Langohrer SK	1:1
Battle Kumpans	—	Austerwitz	3:0
Blue Beiß	—	Dragonfight	4:0
Hammerfoot	—	Berlin East/West	3:2
Opafun	—	AMS	2:0
Bodo Tiltners	—	Wurm. Wolfschreck	2:0

Die Serie reißt nicht ab: Mit dem jüngsten 3:1-Heimsieg gegen die Playpowerer feierte der FC Joker vor 8.000 heimischen Zuschauern den siebten Erfolg hintereinander — sind wir überhaupt noch zu schlagen?

Die Joker-Tabelle

	Mannschaft	Punkte	Tore
1)	Maniac Menschen	33:9	52:23
2)	Hammerfoot	31:11	59:24
3)	Un. Hofftschwer	30:12	54:30
4)	Opafun	28:14	52:23
5)	FC JOKER	28:14	49:37
6)	Blue Beiß	25:17	41:28
7)	Battle Kumpans	25:17	40:28
8)	Berlin East/West	25:17	42:34
9)	Might & Matschig	24:18	40:31
10)	Bummico	23:19	40:30
11)	Raschmehr	19:23	41:39
12)	Langohrer SK	19:23	31:42
13)	Bodo Tiltners	18:24	38:42
14)	Indianerbones	17:25	29:57
15)	Wurm. Wolfschreck	16:26	36:47
16)	Austerwitz	16:26	33:46
17)	Playpower	15:27	27:44
18)	Dragonfight	10:32	20:52
19)	Hardball Killers	10:32	21:57
20)	AMS	8:34	16:47

Serienmäßig eingebaut waren protzige 75 Prozent Einsatz und märkische 11 Märker durchschnittlicher Kartenpreis, drei Treffer vom Fließband lieferten Stein (zweimal) bzw. Regnet, und die unvermeidliche Gelbe Karte wurde diesmal ebenfalls an Stein verlost — so eine Steinerei! Ossi ist nach wie vor gesperrt, auf dem Konto machen sich nach einer Kreditrückzahlung von 100.000 DM noch 75.000 Mäuschen breit (während wir der Bank immer noch 400.000 schulden…), und so stellt sich einmal mehr die alles beherrschende Frage: Was tun, damit sich beim nächsten Auswärtsspiel gegen Austerwitz nicht ein Bug vor die serielle Schnittstelle klemmt? Zwar konnten wir die heiteren Jungs vor vertrauter Kulisse in der Hinrunde mit 4:2 vorführen, aber sicher ist bekanntlich nur das Brot! Oder war's der Tod? Na, jedenfalls geben wir das Problem wie üblich nahtlos an Euch weiter.

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!

3) Auch diesmal ist der Transfermarkt tabu. Unsere gesammelte potentielle Kohle reicht derzeit halt nicht.

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

6) Die Höhe des Eintrittspreises ist uns wurscht — davon profitieren eh nur die Austerwitzer.

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel? 100.000 zusätzliche Mäuse wären zwar drin, aber wozu?

Paarungen: 22. Spieltag

Austerwitz	—	FC JOKER
Bummico	—	Maniac Menschen
Langohrer SK	—	Bodo Tiltners
Hardball Killers	—	Indianerbones
AMS	—	Un. Hofftschwer
Playpower	—	Blue Beiß
Raschmehr	—	Battle Kumpans
Wurm. Wolfschreck	—	Might & Matschig
Berlin East/West	—	Opafun
Dragonfight	—	Hammerfoot

Als gelernte Problemlöser wißt Ihr bestimmt schon über den weiteren Vorgehensweg Bescheid, zögert bitte nicht, diesen Bescheid mit uns zu teilen! Und als gelernte Kuriere (schließlich habt Ihr unseren Verein von seinen früher recht miesen Tabellenpositionen kuriert) seid Ihr zweifellos auch über die erstaunlichen Transportfähigkeiten von sogenannten Postkarten informiert. Denn obwohl sie von der Post befördert werden, erreicht ja tatsächlich Monat für Monat ein beträchtlicher Prozentsatz aller abgeschickten Karten das ihnen beschiedene Ziel! Zur Sicherheit und rein vorsichtshalber wäre eine Briefmarke auf Eurem Kärtchen empfehlenswert, und unsere Adresse sollte gleichfalls nicht fehlen, denn schließlich wollen wir wieder was auszuzählen haben — und unser Digi-Fußballmanager will mit den dabei ermittelten Daten gefüttert werden! Und vermutlich wollt Ihr im nächsten Heft unseren hoffentlich errungenen nächsten Sieg feiern, oder? Außerdem wollt Ihr zweifellos eine der nachfolgenden Leckereien gewinnen, die unter allen Einsendern verlost werden:

1 x Rome AD. 92
3 x Joker Shirt
3 x Sammelordner

Tja, wenn Ihr das also alles wollt, dann aber nix wie ab mit dem Kärtchen an den frisch umgezogenen und komplett runderneuerten:

Joker Verlag
„Kicker Cup"
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

Das Spielfeld

Gegner
Tor

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30

Tor
FC Joker

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	39	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	17	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	49	470.000
4)	Bröselmair	Abw	—	14	320.000
5)	Joker	Abw	22	25	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	19	31	220.000
7)	Freckmann	Abw	—	23	60.000
8)	Stockbisler	Mit	11	29	250.000
9)	Ponikwar	Mit	13	12	260.000
10)	Regnet	Mit	15	31	220.000
11)	Celal	Mit	—	12	190.000
12)	Magenauer	Mit	17	32	250.000
13)	M. Labiner	Mit	14	49	290.000
14)	Dzierzynski	Ang	—	g.	140.000
15)	Stein	Ang	7	21	100.000
16)	B. Labiner	Ang	3	21	230.000

COMPUTER-ABC

NBS: Nichts ist schöner als eine erfrischend unverständliche Abkürzung, deshalb verraten wir Euch auch nicht, daß hier das „National Bureau of Standards" gemeint ist. Und das, obwohl diese staatliche Behörde in den USA für Normierungen in Technik und Physik zuständig ist.

NC: ist nicht das Kürzel für Numerus Clausus, statt dessen meinen verkrachte Studenten und andere Computerfreaks damit „Numeric Control" — also die vor allem industriell genutzte rechnergesteuerte Kontrolle über Maschinen. Solche Apparate, bei denen die Steuerimpulse fest einprogrammiert sind, gelten heute schon wieder als überholt, sind doch bei der mondänen „Computerized Numeric Control" die verschiedenen Bearbeitungsgänge ganz flexibel davon abhängig, wie weit das Werkstück dem Soll bereits entspricht.

NC-Sprache: Keine numerische Steuerung ohne den passenden Dialekt! Vielen Rechnern verständlich sind hier vor allem „Automatic Programming for Tools" (APT) und deren Erweiterung „Extended APT" (EXAPT).

Near letter quality: Ein (Nadel-)Drucker, dessen Schriftbild fast wie ein getippter Brief aussieht, bietet diese Qualität. Eurer vermutlich nicht, wenn man die Leserbriefe so ansieht…

NEC: Und noch 'ne Abkürzung! Diesmal verraten wir aber wirklich nicht, daß sie für einen bekannten japanischen Hersteller von allerlei Digitalien (etwa Laufwerke oder die Konsole „PC Engine") steht.

Negativdarstellung: Dunkle Zeichen auf hellem Grund — das ist der Standard-Wiedergabemodus von Monitoren oder auch das Standard-Druckbild von Zeitschriften, Büchern und so weiter. Sobald diese geordneten Verhältnisse auf den Kopf gestellt werden (helle Zeichen auf dunklem Grund), spricht man von Negativdarstellung — Joker-Leser kennen das…

Nettokapazität: Netto ist normalerweise schlecht, was man schon daran sieht, daß der Nettolohn immer erheblich unter dem Bruttolohn liegt. Bei der Speicherfähigkeit von Festplatten ist das nicht anders, denn man muß die Teile formatieren sowie Betriebssystem und Directory unterbringen — und schon hat sich ein Teil der theoretischen Megabytes in Wohlgefallen aufgelöst. Der übrigbleibende, tatsächlich nutzbare Platz ist dann die Nettokapazität.

Netz: In der EDV versteht man unter Netz(werk) ein miteinander verbundenes System von Leitungen, das vielfältigen Datenaustausch ermöglicht. Dabei unterscheidet man offene (öffentliche) Netze, die im Prinzip jedermann benutzen kann (Telefon, Datenbanken etc.) und geschlossene, die vor allem innerhalb von Firmen Anwendung finden. Hier kann kein Unbefugter mithören — in der Theorie zumindest…

Netzarchitektur: die Struktur eines Netzes, also die Art und Weise, in der Verbindungen und Leitungen zusammengefügt sind. Beispielsweise können die beteiligten Stationen linear hintereinander geschaltet sein (Busnetzwerk), was besonders schnelle Übertragungen ermöglicht, prinzipiell jedoch nur für Systeme mit wenigen Teilnehmern geeignet ist. Bekannter dürfte das Sternnetzwerk sein, bei dem alle Stationen direkt an eine Zentrale angeschlossen sind, die für Vermittlung und Weiterleitung zuständig ist. Für Netze mit besonders hoher Auslastung empfiehlt sich die sogenannte vermaschte Struktur, bei der jeder mit jedem direkt verbunden ist. Das ist zwar eine teure Lösung, aber dafür können Daten dann ohne große Probleme umgeleitet werden.

Netzbetriebssystem: Computer kommen ohne Betriebssystem nicht aus, Netzwerke ebensowenig. Irgendwer muß den ganzen Datenaustausch ja schließlich dirigieren, oder?

Netzgerät: besser als „Netzteil" bekannt. Dieser nützliche Apparat wandelt die (mittlerweile) 230 Wechselstrom-Volt aus der Steckdose in schonenden Gleichstrom von lediglich 5 bzw. 12 Volt um. Damit Euer Compi auch morgen noch kraftvoll zugreifen kann!

Netzknoten: Treffen in einem Netz mehr als zwei Leitungen an einer Stelle aufeinander, spricht man vom Netzknoten.

Netzrechner: entweder ein allgemeiner großer Steuercomputer, der das gesamte Netz dirigiert, oder ein kleineres Gerät, das die korrekte Funktionsweise von Netzknoten oder einzelnen Leitungen überwacht.

Netzteil: siehe „Netzgerät".

Neumann: Nein, hier ist nicht von Alfred E. die Rede, sondern von John v. Neumann, der für die erste Hälfte des Jahrhunderts als einer der maßgebenden Väter des Computers gilt. Kein Wunder, schließlich entwickelte der 1930 in die USA emigrierte ungarische Mathematiker den allerersten Elektronenrechner. Ihm wird auch der als „v.-Neumann-Architektur" bekanntgewordene digitale Grundaufbau (Steuerwerk, Rechenwerk, Speicher, Eingabe und Ausgabe) zugeschrieben. Inzwischen ist der gute Mann jedoch seit 35 Jahren tot und hat nix mehr von seinem Ruhm. Tragisch…

Neuronales Netz: hat mit den Netzwerken im herkömmlichen Sinn nicht so sehr viel zu tun, vielmehr handelt es sich um ein stark vereinfachtes Digi-Modell des menschlichen Gehirns, mit dessen Hilfe die Art und Weise der „Datenverarbeitung" bei den kleinen grauen Zellen erforscht werden soll. Für die kommerzielle Nutzung wäre hier insbesondere die Frage interessant, auf welche Weise der Mensch es schafft, fehlerhafte Daten zu erkennen und auszuschalten (oder gar zu korrektem „Output" zu verarbeiten).

Neustart: ist immer dann angesagt, wenn der Guru mal wieder zugeschlagen hat. Wer es gewußt hätte, gewinnt einen Pustekuchen!

NeXT: vor acht Jahren gegründete Company, die sich insbesondere mit der Produktion von Multimedia-Workstations befaßt.

Nibble: gewissermaßen ein „halbes" Byte, nämlich die ersten oder letzten vier Bits eines solchen.

nichtdruckend: bezieht sich auf diejenigen Elemente bei Textverarbeitungen oder beim Desktop Publishing, die zwar auf dem Monitor sichtbar (z.B. Steuerzeichen oder Absatzmarker), jedoch im gedruckten Text nicht mehr vorhanden sind.

KLEINanzeigen

Biete Hardware

Verkaufe meinen Amiga 500 mit 1 MB und Maus, Mauspad und TV-Modulator und Netzteil für 400 DM. 100% OK. Tel.: 07154/23059

A500, 1 MB, Monitor 1084S, ext. 3.5" Laufwerk und Zubehör (Joysticks, Bücher etc.) für 1100 DM. Tel.: 0711/6071453

Achtung! Verkaufe 2 Jahre alten C64 mit Floppy + Datenlaufwerk + ca. 150 Original Games + 30 Leerdisks für 400 DM. Tel.: 07309/5658, Frank

Amiga 500, 1 MB RAM, 1084S, 2 LW, Techno-Maus, 10 Orig. Spiele, 30 Leerdisketten, 14 PD-Games. 1500 DM. M. Hansenauer, Tel.: 06201/66529

Verkaufe A 500, 1 MB, 2. LW, Ph. Farbmon., 280 Disks, 2 Joys, Orig. Spiele, Maus und viel Zubehör. VP 1250 DM. 24 Nd. Drucker für 350 DM. Tel.: O-Berlin 4266723

500er, 2,5 MBytes, 2 LW, Drucker LC-10, Maus, ca. 80 Disketten 2000 DM. Tel.: 0211/7103683, Düsseldorf

Handyscanner, 256 Graustufen, bis 400 dpi, Scanformat bis A 4, mit Steuersoftw., neuwert. für schlappe 270 DM (NP 399 DM) abzugeben. André Kögler, Cammerwalder Str. 29, O — 8027 Dresden

Verkaufe A 500 mit Kickstart-Umschaltplatine und Kick 2.0 und 1.3, 2 LW (3.5" und 5.25") und Bootselektor (elektr.) wegen Systemwechsel, VB 850 DM. Tel.: 0271/312275

Verkaufe Amiga 2000 mit Philips Bildschirm CM8833 II und internen Floppies. Habe auch noch Software: 1869, Special Forces, Civilization etc. Tel: 07153/28932

A 500, 1 MB mit Staubschutz, Workbench 1.3 für 9500 ÖS = 650 DM. Antwort an Rosner Manfred, Elling 14, A — 4952 Weng

Achtung! Verkaufe Atari 1040STFM mit Maus, Joysticks, Pad, ca. 100 Spielen, Anwenderprogr., 2 Büchern und 'zig Amiga-Zeitschriften für zus. 960 DM. Rendy Butzke, Chaussee 3, O — 1711 Loewendorf

Amiga 500, 5 Mon. alt, Rip-Top opt. u. techn. Zustand mit Dover, TV-Modulator, Maus, orig. dazugeh. Software u. Lit., sowie orig. Spiel Glücksrad für 380 DM zu verkaufen. Versand originalverpackt per NN; Softwareauflösung, viele Orig., bitte Liste anfordern gegen frank. Freiumschlag. Jörg Müller, Platz der Solidarität 2, O — 2342 Gingst/Rg.

Verkaufe C64 mit Resettaste, Floppy 1541-II, Datasette, Originale (Diskette: Starflight, On the Tiles, Speedball, Time Machine, Castle Master, Oil Imperium, Rick Dangerous; Kassette: Rick II, Turrican) insges. für unter 450,01 DM. Tel.: 08191/42000

Verkaufe Amiga 500, 1 MB RAM für 600 DM; TV-Mod. für 30 DM, Freezermodul Action-Cartridge Super IV für 130 DM, ext. Disklaufwerk für 120 DM, 2 Mäuse, 3 Joyst. für 50 DM oder alles mit 220 Disketten für 1100 DM. T. Kurth, Großvaterweg 3, 3720 Blankenburg

A 500, 1 MB, TV-Modul, 2. Laufwerk, Joystick, 1 Maus, Abdeckhaube, Mauspad für 700 DM. Tel.: 02274/4448

A-500, LDG-Player + Zubeh. 1 MB, 2. LW, Mon. CM-8833, 15 Orig. Spiele, Bücher, 80 Computer-Zeitschriften, alles 100 % OK. NP 4500 DM, k. einz. Verk, nur ernstgem. Angebote. Tel.: 07442/4625 ab 18.00 Uhr. Nur an Selbstabholer

Verkaufe originalverpacktes 2. Laufwerk (3.5 Zoll) mit durchgeschliffenem Bus, An/Aus-Schalter wegen Doppelschenkung für 129 DM (NP 159 DM). Schreibt an: Thomas Steiner, Multscherweg 4, 8960 Kempten oder Tel.: 0831/78854

Biete an: Amiga 500 incl. TV Modulator, Verlängerungskabel, Trafo, Handbücher, Disketten, Maus, Speichererweiterung. Preis VB. Tel.: 0231/353799

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor, TV-Tuner, 2. Laufwerk 3.5", 1 MB Erweiterung, Joystick, TV Modulator, Mouse, Cover, 170 Disks, etlichen Büchern, alles in Top-Zustand für nur 220 DM VB. Sebastian Spreeberg, Thälmannring 46B, O — 2200 Greifwald

Verkaufe Amiga 500, Farbmon., 2. LW, 24-Nadeldrucker, 400 Disks und div. Extras. Preis VB. R. Warnecke, K.-M.-Str. 1E, O — 5507 Sollstedt

Verkaufe Game Gear mit Netzstecker und Spielen: Columns, Mickey Mouse und GG Shinobi. VB 400 DM. Tel.: 0231/779899 Marcel Steger, Singerhoftstr. 33, 4600 Dortmund 50

Hallo! Ich verkaufe für 20 DM plus Porto einen 4 Playeradapter für einen Amiga 500. Ruft mich doch mal an. Tel.: 05241/56922

A 2000, 1 MB, 2 x 3.5" LW, XT-Karte, 5.25" LW, Monitor 1084, 30 MB HD, 5 Orig. Spiele, 20 PD Disk, div. Zubehör, Handbücher, 1800 DM VHB. Tel.: 0521/450526

Amiga 1000, Speichererweiterung, 2. Laufwerk, 3 1/2 Zoll, Bildschirm 1084, diverse Software und Literatur. Preis 800 DM VB. Jürgen Kuß, Josef-Putz-Str. 20, 5164 Nörvenich

Stereo-Speaker (Amegas) für alle Amigas, NP 99 DM für nur 60 DM, 100% OK, solange Vorrat reicht. Tel.: 06342/7640, Alex

Verkaufe Pioneer Laserdisk-Player (LDG-System) mit Fernbedienung, Interface für Amiga mit Laser Disk Spielen, Dragon's Lair und Thayers Quest und einen Film auf Laserdisk. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 06424/3796 Holger

Biete neue Phaser-Light-Gun inkl. 2 Games für den Amiga. Wegen Systemwechsel. Preis 150 DM. Tel.: 04681/3835, Markus oder 3773 (TADE) ab 14.00 Uhr

Verkaufe 2 J. alten Amiga 500 mit Monitor (Commodore 1084) + Speichererweiterung auf 1 MB, Zweitlaufwerk, 2 Top Spiele, Handbücher und 2 Programme, 2 Joysticks, Maus und Mauspad. Alles DM 1200 VHB. Sevan Zagikyan, Tannhoferweg 52, 7530 Pforzheim 07231/355334

Der Power Amiga! A-500 2.3 MB RAM, 40 MB HD, Action Replay III, 2. LW, 2 Joyst., Trackball, Farbmon. 1084, dazu tonnenweise Literatur + Originalsoft und alles für VB 1800 DM. Thomas Dietz, Nr. 76, O — 2604 Kronskamp

Verkaufe A 500 + 1 MB Sunyline Mouse, Zweitlaufwerk, 4 Originale, 100 Disks + Diskbox, massig PD Soft. Preis VB (neu 1800 DM). Tel.: 05221/65353 (100% OK) ab 14.00 Uhr. Tausche auch gegen 386 o. 486

Verk. interne 20 MB Erweiterung für A-500 mit Gary-Adapter. Preis 149 DM. Marko Schroeder, Dr. Alexander Str. 3, Boizenburg/Elbe

Verk. Amiga 500 mit Monitor, 2. LW, Freezer, 4 Originale, 80 Disks, 10 AJ, Bücher, 3 Joysticks für 1800 DM (A = 1 MB) sowie Lynx + 25 Spiele, Tasche und LPC 6128. Tel. 02663/1771

A 2000 + 2. LW + 2 MB RAM, 66 MB Filecard (Tex int.), 8 MHz, XT-Karte 640 KB, Flicker-Fixer Multivision, Multifrequenz Monitor. Preis VHB. 02591/4396

Amiga 500: 512 KB RAM Erweiterung (abschaltbare Akku-Uhr). Tel.: 0611/462976 André

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor 1084, Platinenrevision 6a, 1 1/2 Jahre alt. 1 a Zustand incl. 1 MB und Action Replay 3, kaum benutzt, auch einzeln. Preis VB. Angebote bitte an: Sascha Jahn, Kyritzer Str. 50, O — 1152 Berlin

Verkaufe Amiga 2000 + Mon., 3 Laufwerke + 280 Disks, viel Zubehör, 2 Mäuse, Joyst., Magazine, Originalprg. Top Zustand, extrem günstig. Tel.: 06434/4263

Verk. Amiga 500, 1 MB RAM, Drucker (Epson LQ450), Joysticks, TV-Modulator, Philips Monitor uvm. auch Software. Tel.: 02871/40143 ab 19 Uhr

Verkaufe US Robotics Courier HST 16.800 bps und Dual Standard ab 1000 DM. Für weitere Infos schreibt an: R. Conor, P.O. Box 40567, L7P-4WI Burlington, Ontr. Kanada. Fax 416-639-6901

Verk. Amiga 500, 1 MB RAM, Monitor, 2 Joysticks, Mouse, 200 Disks, 2 Diskettenboxen, Monitorständer, 9 Nadel-Drucker, Action-Replay MK 3, Anwender: Demomaker, Intro-C1D sowie Larry 5, Beast 3 usw. für nur 1450 DM. Tel.: 0203/422091 (15-19 Uhr)

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Zweitlaufwerke, Commodore Monitor 1084 S, Joysticks mit Originalspielen für 900 DM abzugeben. Tel. 02365/34065

Int. Laufwerk A2000 90 DM, Amiga 4000 (25 MHz, 40 MB) 3750 DM, mit 120 MB 4300 DM, weitere Hard- & Software auf Anfrage. Alles Neugeräte. Fischer Rudolf, Klause 3, 8313 Vilshiburg, Tel. + Fax 0871/41466 (Anrufbeantw.)

Verk. A 500 mit Speichererw. und externem 3.5" Diskettenlaufw. für 600 DM VB. Felix Wiederhold, Tel.: 02058/80041

Verkaufe C128D + Floppy 1570/71 + Farbmonitor Commodore 1802, Diskettenbox mit 30 Leerdisks und über 50 Spielen + 20 Originalspielen, Malprogrammen, Handbüchern, Zeitschriften für 650 DM. Tel.: 0431/549396

C-64 II, Floppy 1541 II, Drucker, Datasette, ca. 60 Disks, Box, Resetschalter und Zubehör. Komplett 300 DM. Tel.: 0221/894380

Verkaufe 24-Nadel-Drucker Seikosha SL-80 VB mit Ständer + Papier DM 450 (Neupreis 620). Info bei F. Campisi, Konrad-Witz-Str. 1, 7750 Konstanz, Tel.: 07531/61937

Achtung! Verk. 52 MB-Quantum-SCSI-Filecard A2000 für nur 499 DM. Verk. 2,8 MB Speichererweiterung A 2000 für nur 199 DM. Tel.: 0521/717188 öfter versuchen.

Verk. A 500, 1 MB, 2. LW, MK3 Freezer, Farbmonitor C1084S, Farbdrucker + 320 Disketten Originale und PD. NP 3500 DM, verlange 2000 DM. Tel.: 07451/6458 (Horb) Martin

Verkaufe wegen Systemwechsel: Amiga 500 + 1 MB, 2. Laufwerk, 2 Joysticks, Monitor Philips CM8833, Designer Abdeckhaube, 4 Diskboxen, 120 Disks, 10 Originale. VB 1150. Anrufen zwischen 19 und 21 Uhr, nach Heiko fragen. Tel.: 05331/71862

Amiga 500, 2.8 MB RAM abschaltbar, 32 MB HD, Drucker, Endlosp., Abdeckhaube, Farbmonitor, Mouse + Pad, 2. LW, 1 Joystick, Handbücher und Originalspiel Steigenberger Hotelman. 05043/1305 ab 15.00 Uhr

Verk. Commodore C64 (made in Braunschweig) incl. Resetschalter, Datasette, Kassetten, Diskettenbox, 100 Disketten, 2 Joysticks, Floppy 1541 und Tips. Alles 100%. Preis VB. Tel.: 05603/1558

Verk. CDTV, 1 Jahr alt, + Infrarot Maus + Tastatur + Diskettenlaufwerk + 5 CDs für 1600 DM. Tel.: 06441/31634

Verkaufe CDTV, Mouse, Keyboard für schlappe 1300 DM. Tel.: 06078/74204

Verk. Amiga 500 + Speichererw., Freezer, 2 Joys, Maus, 2. Laufw. + Orig. Spiele + Monitor 1084, Drucker, Bücher. NP 3800 DM, VB 2700 DM. Tel.: 07451/4143 ab 18 Uhr

Verk. Festplatte f. A 500 GVP Impact Serie 2 105 MB + 2 MB RAM mit Garantie für 800 DM. Tel.: 0911/68800921

Verkaufe C-64 m. Monitor 1802 (bunt), Floppy u. einen defekten C-64 als Ersatzteil + 100 Disketten in Box für 730 DM VHB. Zuschr. an Thorsten Viereck, Berliner Str. 4 A, 3530 Warburg 1 od. Tel.: 05641/4514

C64 II + 1541 II + Datasette + Resetschalter + Mouse + massig Software + Lektüre für 300 DM. Philipp Niemann, Postfach 1303, 3062 Bückeburg

Verkaufe Master System II inkl. Alexkid und Spiderman für 140 DM. Ein Controlpad liegt bei. Heiko Kamp, Dorfstr. 11, O — 2224 Coddin (Usedom)

C64, 2 x 1541 Grünmonitor, GeoRam, 11 versch. Geosprgs., 2 Jost., 2x Maus, Monitordrehfuß, versch. Orig. Spiele u. Software, Druckerinterface, Erweiterung z.B. Spromkarte, Abdeckhauben. VB 800 DM. Tel.: 06087/2477

Verkaufe A 500 + Maus, Pad, 2 Diskboxen 80, Laufwerk, 2,5 MB, SP. Modem 2400B, ein paar Originale und Leerdisks für nur 1100 DM. Np 2188 DM. 99% klar intakt. Tel.: 07181/64260 ab 17 Uhr, Aki

Verkaufe C-64II mit Floppy 1541 II, Datasette, Handbücher, Disketten, Zeitungen und Originalspiele (Starbyte Super Soccer und Agricola) für 300 DM. Michael Schwarz, Gutenbergstr. 12, O — 9900 Plauen

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB RAM, HF-Modulator, 2 Joysticks, Maus, Appetizer, 130 Disketten, Literatur. Alles 100 % OK. Preis 500 DM. Schreibt an: Jens Paatsch, Oleanderweg 15, O — 4090 Halle-Neustadt

Amiga 500 + 512 MB, 2 Laufwerke, Profex Monitor, 50 Orig., 100 Leerdisks, Diskbox, Joystick, 2 Amiga Mäuse, Text + Virus, 3 Amiga Bücher + Trafo. Robert Mainczyk, Wiehederstr. 76, 4600 Dortmund 13

A 500, 1 MB, Black Crypt, Battle Isle, Mercenary 3, Apidya, Oil Imperium Monster Business, Interceptor, weitere 6 Topgames für 398 DM, Farbmon. 350 DM, 2. Laufwerk 100 DM. Nestler, Lößnitzstr. 21, O — 8270 Coswig

Verkaufe Amiga 500, A590 HD/20 MB, 2. Laufwerk, Speichererweiterung, Action Replay 3, Okano Monitor, 2 Joysticks Pro und Pro Star, 500 Leerdisketten, X-Copy Prof. mit Hardware und 16 Originale. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 06504/1878 Thorsten

Hallo! Verk. A 500 mit Zweitlaufw., Action Replay MK3, 2 MB, 250 Disks usw. für 1000 DM (NP 1700 DM). Lars Thräne, Zollstr. 13c, O — 8812 Seifhennersdorf

Verkaufe Commodore CBM 8050 mit Monitor, Tastatur, Doppellaufwerke. Verkaufspreis 80-100 DM. Handle auch oder tausche gegen ein Originalspiel. Christian Grlica, Seilerstr. 13, 7970 Leutkirch

105 MB Festplatte für nur 800 DM zu haben. Außerdem Lotus 3 für 50 DM. Ruft mich nach 19 Uhr unter 02271/92417 an. Oder schreibt an: Lutz Wichert, Petunienweg 16, 5010 Bergheim

Amiga 500, Farbmonitor 1084 S, Speichererweiterung (abschaltbar), Staubschutz, O-Spiel Pirates 700 DM. 02203/22777, abends

Verkaufe fast neue Turbokarte für Amiga 500, 14 MHz und Schalter, 100% OK, nur 199 DM. Tel.: 05273/7688

Verkaufe ein internes Laufwerk für Amiga 2000. Ist noch mit Garantie, 100 DM. Tel.: 0511/6044550 Artur

Verkaufe Multi-Evolution A 500 u. Quantum 105 MB Festplatte + 2 MB Speichererweiterung. Gesamt 800 DM, Monitor 1084 300 DM. Tel.: 0531/848350

Amiga 500 400 DM, 2. LW 90 DM, Moni. 1084 S 300 DM, Literatur + 2 Joys. 50 DM, 512 KB Erw. 10 DM, GOGP + Gobliins 80 DM, zus. 888 DM. Tel.: 03677/77917 13.10 - 17.00, Dirko Alexis

Verk. A 500 (Gehäuse beschädigt; Innenleben + Tastatur 100% OK) incl. Speicherew., Zweitlaufwerk, Nordic Power-Freezer V.2 und 200 Disketten mit Boxen. VB 500 DM. Tel.: 030/4019440 ab 18 Uhr, Philipp

Verk. Gameboy (gut erhalten) + Dialogkabel, Kopfhörer, Tetris + Super Mario Land für 100 DM. Tel.: 030/4019440 ab 18 Uhr, Philipp

Verk. A 500 Rev. 8.1, Kickumschaltplatine mit 1.3 und 2.0, Bootselektor und 2 LW (3.5" + 5.25"), Handbücher und Netzteil für 800 DM. Tel.: 0271/312275. Festplatte für A 500 (A500 HD + 52 MB), 2 MB Arbeitsspeicher, PC-286/16 MHz Emulator mit 287 Co-Prozessor NP 1900, VB 1500 DM.

Verk. Game Boy mit Tetris und Super Mario Land für 150 DM. Shokoor Bilad, Henstr. 185, 4400 Münster. Please write in english if possible.

Verkaufe C-64 + Floppy + Drucker Star LC-10C für 550 DM. Nur Selbstabholer. Tel.: 089/3232382 ab 18 Uhr, Michael.

Verkaufe neuen Atari 1040 (originalverpackt) mit Mouse, Kabel, Bücher, Disk. Preis 950 DM. Tel.: 02222/60144 Dennis, bitte nur nachmittags.

Verkaufe A-500 mit 1 MB, 5 1/4 Zoll Laufwerk, 2 Joys. und 100 Disks für 1500 DM. Ruft an: 02944/2194 von 18-20 Uhr oder schreibt an: Sascha Schinkat, Bentelerstr. 160, 4831 Langenberg 2

Verkaufe A 500, KS 1.3, 2,5 MB RAM, 14 MHz, VB 700 DM. Gernot Pörner, Konstantinstr. 8, O — 7050 Leipzig

Amiga Action-Replay MKII incl. Handbuch zu verkaufen. Fast neu! Für einen Spottpreis von nur 100 DM. Bitte melden unter Tel. 030/7513405 ab 16.00 Uhr. Außerdem noch Game Boy mit 5 Spielen für 180 DM VB zu verkaufen.

A 2000, 5 MB, Farbmon., Maus, 2 LW, 2 Joysticks, 180 Disks, Diskettenboxen, Software, Handbücher, Top-Zustand, VB 1550 DM, Tel.: 05332/3858 ab 16 Uhr, Benni.

Verkaufe Game Boy + 10 Spiele, Lupe, 4 Akkus. Alles originalverpackt für VB 450 DM (Neupreis 810 DM). Tel.: 06724/3945

Verkaufe Amiga 500 + 2. LW, 20 MB Festplatte, TV-Modul + PC/XT-Karte. Alles 100% OK für nur 1000 DM VB. Auch einzeln gegen Gebot. Tel.: 0172/3092330, Michael Sommer, Dr. Kurt-Fischerstr. 4, O — 1501 Groß Glienicke

Verk. A 500 + Maus, Mauspad, 2. Laufwerk, Modulator, 2,5 MB Speicher, 2 Diskboxen, ca. 50-60 Disks und 5 Originale, z.B. Maniac Mansion, PD, Netzteil, 2 Joysticks, Modem Datatronics 2400, Kabel für A 500. NP 2200 DM, alles zusammen nur 1100 DM, 99% OK. Leichtsinnsfehler. Ruft an unter Tel.: 07181/64260, erst ab 19 Uhr, Aki. Tschüß.

Biete Software

Verk. Orig.: Lotus 1, Great Courts 2, Bund. Manager, Football Man 2, Super Monaco GP, F1 GP, Champ. Manager, Superstar Ice H. Tel.: 0611/61470, Jürgen verlangen

Verkaufe meine Spielesammlung für den Amiga. Billig. Andreas Wellauer, Schönenbachstr. 14, CH — 4158 Reinach

Verk. Orig. St. Hotelm., Tie Break, Indy 500 (1. Seite der Anleitung handgeschr.) TV Sports Boxing, Las Vegas, Indy 4/Tie Break ohne Verp., sonst alles vorh., alles 110,-. 04152/75188

Verk. für Amiga folgende Spiele: Das Schwarze Auge: Die Schicksalsklinge 50 DM, Der Patrizier 50 DM, Muds 15 DM, The Island of Lost Hope 10 DM und Gazza II 35 DM. T. Rass, Tel.: 09193/1826

Verk. Amiga Originale, 100% OK: Indy 3 (Adv.) 35 DM, California Games 15 DM, Winter Games 15 DM, Summer Games 15 DM, Microprose Formula One Grand Prix 45 DM, BM-Manager Prof. mit Edition-Disk 55 DM, Populous 20 DM, Jahangir Khan Squash 25 DM, World Championship Boxing Manager 20 DM, Manchester United 20 DM. Verhandle auch. Ruft an 07361/68773

Verkaufe Powermonger (Original und 100% OK) für 55-50 DM. Meldet Euch bei: Danny Voidel, Wilhelm-Koenen Str. 21, O — 4700 Sangerhausen. Versand per Nachnahme.

Super Amiga-Games! Sehr günstig wegen Systemwechsel: Monkey Isl. I u. II, Sensible Soccer, PGA Tour Golf, A 320, WWF, 3D Constr. Kit, Powermonger, Mad TV, Search f.t. King. Alles dt. u. Packung. Tel. ab 16 Uhr: 02375/320

Halt! Verkaufe Super Originalsoft für Amiga: Monkey Isl. 2 70 DM dt. Ver., Special Forces 69 DM, Silent Service 2 68 DM, Powermonger 40 DM. Für C-64: Sentinel Worlds 1 und Kick Off 2 je 10 DM. Alles natürlich 100% OK und mit Verpackung und Handbuch. Also ruft an: 07962/2506, Jochen verlangen.

Österreich: Verkaufe neueste Amiga-Soft. Bestell Dir doch eine Liste. Tel.: 03363/73153

Verkaufe Amiga Originale! Shadow of the Beast 2 30 DM, Bloodwych 25 DM, Yuppies Revenge 25 DM, Lords of Doom 30 DM, Fish 25 DM, Eliminator 25 DM, Corporation 30 DM, Heroes of the Lance 25 DM, Legend of Djel 20 DM, Tanglewood 15 DM, Larry 1 25 DM, Space Quest 1 25 DM, Willow 20 DM, Global Effect 60 DM. Ab 19 Uhr: 02261/71051

Hey Amiga-Fans! Software, z.B. Parasol Stars 50 DM, Elvira 30 DM, E.o. Beholder 2 40 DM, Zak Mc Kracken 30 DM. Anrufen ab 19 Uhr: 05109/7172

Verkaufe die Bitmaphämmer Gods für 35 DM und Magic Pockets für 45 DM. Für 90 DM bekommt Ihr diese zwei Games. Crystals of Arborea (alle 3 Spiele 100% intakte Originale + Verpackung und deutsche Anleitung). Meldet Euch bei Stefan Unter, 06024/7271, erst ab 17 Uhr

Mad TV 40 DM, Intern. Ice Hockey 20 DM, Multimediamaker 80 DM, Data Becker Music Maker 50 DM, Data Becker Demomaker und 2 Erweiterungsdisks für 70 DM. Alles Originale. Schreibt an Hamza Demirkellen, Kunreuthstr. 36, 8000 München 60. Versand per Nachnahme.

Verkaufe Amiga Originale: Mad TV und Bundesliga Manager Prof. für zusammen 80 DM. Tel.: 040/5316135

Verkaufe Might & Magic 3, Shadowlands, Starflight 1+2, Bonanza Bros, Ultima 6, Elvira, Global Effect, Super Cars 1+2, Powermonger, Rise of the Dragon, Steel Empire, Wizardry 6, Knightmare, Celtic Legend, Battle Isle, Black Crypt, Projekt X, Epic, Sensible Soccer, Civilization, Monkey Island 2, Dark Queen of Krynn. 1869. Originale! Tel.: 069/554149

PD-Soft, Spielesammlung, 10 Disks 22 DM. Katalogdisk anfordern. W. Bernhart, Rastenburgerstr. 27, 4230 Wesel

Biete Amiga Originale zu Spottpreisen (ab 10 DM). Einfach Liste anfordern. Biete auch folgende Zeitschriften: AJ 7/8/91, 10/91 bis 5/92, 7/92, 9/92 bis 10/92. ASM: 7/91-10/92. Power Play: 1/91-10/92. Playtime: 10/91-12/91, 3/92-10/92. AJ-Sonderheft 1-Simulationen, Power Play: Die besten Games 1990. Preise schriftlich erfragen bei: H. Springer, Lennestr. 77, O — 1200 Frankfurt/Oder

Verkaufe Fire & Ice mit Poster, 100% i.O. für 40 DM. Bei Interesse bitte bei mir anrufen: 07964/777, Jochen

Verkaufe Amiga Original Return of Medusa für 40 DM und Battle Isle oder Their Finest Hour für 50 DM oder tausche gegen Project X, Guy Spy, Larry 5 oder Hook. Mathias Wirch, Preetzerstr. 9, 2000 Hamburg 63

Verkaufe Amiga Original: Wings of Death 100% OK für 50 DM oder tausche gegen Rambo 3 oder Star Flight 2, Original und 100% OK. Sven Seemann, Schunckstr. 1, O — 8029 Dresden

Texas Software Serv.: Originale aus den USA, Aces of the Pacific, Civilization, Sensible Soccer, Das Schwarze Auge, Dark Seed, Hexuma, Might & Magic IV, ATAC etc. Über 120 Spiele. Liste gratis. SSS-Ole, Dros Stokes, Roue 4, Box 3800 Lufkin, Texas 75901 U.S.A.

Verkaufe Originale: Monkey Island 2 70 DM, Monkey Island, A-10 Tank, John Barnes Football je 50 DM, Manchester Un. Eur. 45 DM, Lemmings 40 DM, World Cup 90 20 DM. Matthias Heilmann, Scultetusstr. 11, O — 8909 Görlitz

Verk. Lemmings, Toki, Dungeon Master je 40 DM, Stormball, Bard's Tale II je 30 DM, Double Dragon, Batman, Final Countdown je 20 DM, auch Tausch gegen Das Schwarze Auge, Wert je 50 DM. Fate, Amberstar, On the Road Wert je 40 DM. Natürlich mit Wertausgleich, eventuell auch Kauf, alles dt. und 100% OK. Angebote an Steffen Böhme, Bergstr. 1a, O — 4851 Langendorf

Ich verkaufe neueste Soft, z.B. Lotus 2, Speedball 2, Super Cars 2, Oh no More Lemmings etc. pro Disk nur 5Fr/6DM. Liste anfordern von Robert Aeschbucher, Juravorstr. 35, 2502 Biel, Schweiz, Tel.: 032/227802

Amiga Originale: Kathedrale, Midwinter II, Heart of China, Team Yankee 50 DM, Monkey Island, Berlin 1948, Heimdall, Indiana Jones: Last Crusade 40 DM, Inspector Griffu, Yuppies Revenge, Dungeon Master 30 DM. Auch Tausch möglich. Roger Koelln, Nosthoffenstr. 3, 4000 Düsseldorf 13

Amiga-Orig.: Sport, Gold, Epyx Su/Cal/Wi.-Games zus. 45 DM, Immort. 25 DM, Lotus Turbo 2 40 DM, Populous/Sim City zus. 45 DM, Deluxe Paint 3 NP 230 DM für 95 DM, Master Virus Kill 20 DM, Vok. Franz 20 DM, Texto/Datamat 40 DM. Amiga 2000 Buch 25 DM wegen Systemwechsel zu verk. Tel. 06123/71424

Verk. Might + Magic 3, Monkey Island 2, Space Quest 4, Rise of Dragon je 50 DM, Wolfchild, First Samurai, Apidya, Elvira, Eye of B. je 40 DM, Kings Quest 5, Maupiti Island, Cruise f. Corpse, Space Quest 3, Cadaver 1+2 je 30 DM, Beckertext 2 150 DM, Beckertext 1 50 DM, Page Stream 1.8 o. Update 99 DM. Roland Altschäffel, Tel.: 0911/6880092

Hilfe! Ich suche dringend eine Kopie der 3. Diskette von Buck Rogers. Biete 8 DM. Verkaufe Originalsoftware zu niedrigen Preisen (z.B. Powermonger 25 DM, Police Quest 20 DM). Schreibt an: Mario Neukirch, Nordholzer Weg 33, 2859 Nordholz

Verkaufe Amiga-Originale: Gods, Powermonger, Cadaver, Mega Lo Mania, Eye of the Beholder je 25 DM. Michael Glaß, Bebertaler Str. 4, O — 3018 Magdeburg

Verkaufe voll funktionsfähigen C-64 Emulator mit Interface, 2 Disketten und Anleitung 60 DM, sowie Kings Quest 1-3 je 20 DM, zusammen 45 DM. Alles Originale. Schreibt an: Markus Ortens, Ackerstr. 25 A, 4100 Duisburg 14

Alle Bitmap-Brother Spiele für den ultimativen Bitmap-Freak: Xenon-Speedball-Xenon 2-Cadaver-Payoff-Speedball 2-Gods-Magic Pockets-Monkey Island 1 für nur 380 DM. Ruft an 06131/472334, Iman, von 18.00 bis 20.00 Uhr

Wer für das PD-Spiel „Das Erbe" was bezahlt, ist selbst schuld. Schickt mir eine PD-Disk, und Ihr bekommt es kostenlos. R. Kahlich, Lärchenweg 31, 7344 Gingen, Tel.: 07162/6955

Amiga: Bieten billige Software an. Über 1600 Programme vorhanden. Liste auf Disk gegen 2 DM für Porto + Disk anfordern. Auf jede Anfrage bekommt Ihr 100% Antwort. Diskette + schnelle Zusendung der Software in 2-5 Tagen. Alle Disks 100% OK. Schreibt an: Postfach 132, A — 9020 Klagenfurt

Stop! Verkaufe Their Finest Hour (mit 200 S. Handbuch und Radioscheibe) für 60 DM. Verkaufe auch The Adventures of Robin Hood (Millennium) ebenfalls für 60 DM. Beide mit Verpackung u. Anleitung. Tausche auch gegen Zak Mc Kracken oder Indy III. Alles Originale. Wenn Ihr Interesse habt, ruft an: Tel.: 02433/51358 Dennis Baltruschat

Demos! Verk. die neuesten Demos für nur 1 DM pro Diskette. Info auf Papier gegen Rückporto, auf Disk gegen Leerdisk u. 1,70 Rückporto. Daniel Kempken, Bömkesweg 56, 4290 Bocholt

Verkaufe Originale für Amiga: RVF Honda, Kick Off 2, Microprose Soccer, Great Courts je 32,-, Summer Olympiade, Circus Attractions, LED Storm je 25,-. Schreibt an: Adrian Engetschwiler, Hohenrainsstr. 57, 6280 Hochdorf, Schweiz

Verkaufe Originalspiele kompl. in dt.: Elvira, Monkey Island je 45 DM, zusammen 98 DM. Ronny Heinrich, Haydnstr. 37, O — 8700 Löbau. Übernehme Versandkosten.

Verkaufe Der Patrizier 100% OK, Original für 60 DM oder 50 SFR. Michael Haeusermann, Herblingerstr. 62, CH — 8207 Schaffhausen

Verkaufe Originale: 3D-Constr. Kit + Video 100 DM, Birds of Prey 70 DM, Flight o.t. Intruder 60 DM, Nam 60 DM, Imperium 50 DM, Conflict 40 DM, Projectyle 20 DM. David Kohlen, Postf. 6122, 5180 Eschweiler, Tel.: 02403/53739

Monkey Island 2, deutsch, 39 DM, Original. Philipp Sudholt, Andreas-Fries-Str. 1, 6980 Wertheim

20 Mark für den Calyppo-Fresser? Mit mir nicht! Frank. Rückumschlag und 1 leere Disk oder DM 4,- sind genug. Für Amiga und C 64. Uwe Kurzweg, Burgstr. 30, 4150 Krefeld 11

Verschenke Spiele wie Bard's Tale I, Manchester United usw. Liste gegen 1 DM Rückporto (Absender nicht vergessen). Kandemir Mehmet, Fliesbachstr. 23, 8520 Erlangen

Achtung, verkaufe Orig. Spiele in 100% Zustand: Return of Medusa, Monkey Island 2, Amberstar, Pirates, Heart of China, Antares und viele, viele mehr. Ruft schnell an, so lange der Vorrat reicht. 07425/5685 Nenand oder 07425/7809 Michael. PS: Wir haben auch Lure of the Temptress.

Amiga Originale. Preis zwischen 10 u. 55 DM. Gratisliste anfordern bei Harry Birsack, Leopoldstr. 17, 8590 Marktredwitz, Tel.: 09231/4204 ab 17.00 bis 20.00 Uhr

Verkaufe die Amiga-Games: Mad TV 50 DM, Bundesliga Manager Prof. + Editor 60 DM, Lotus Turbo 1 35 DM, Kick Off 2, Final Whistle 50 DM, Der Patrizier 55 DM, Spiele ohne Verpackung: Invest, Transworld, Rings of Medusa je 25 DM. Rainer Doenges, Tel.: 06172/82387, Bad Homburg. Nur für Selbstabholer.

Verkaufe die Spiele Final Fight und Wrestle Mania. Beide Original und mit deutscher Anleitung je 60 DM. Tel.: 040/7110220 oder schreibt an Gökhan Kocaer, Markt 4g, 2056 Glinde

Verkaufe First Samurai für 55 DM, Shadow Dancer für 45 DM, Cisco Heat für 40 DM und Skull and Crossbones für 30 DM. Alle zusammen für nur 150 DM. Alle Games sind 100%ig in Ordnung und kaum benutzt. Tausche auch gegen Bat 2 oder Mad TV. Wer Interesse hat, kann mich unter der Tel.Nr. 05225/1220 erreichen.

Rise of the Dragon, Bundesliga Man. Prof., Return of Medusa, Bloodwych, Wolfpack, Football Manager 1, Briefkopf-Druck, Dungeon Master, Ice Hockey, Kick Off 2, Manchester Utd. Europe, Epyx Sporting Gold. 06198/1468

Verkaufe Originale: Double Dragon 2 40 DM, Robocop 3 45 DM, Pit Fighter 30 DM, Face Off 30 DM, Another World 45 DM, Barbarian 2 35 DM. Tel.: 06071/34628

Verkaufe Orig. Wild-West-World, Brat, PP Hammer, F. Freddys und Lotus Turbo Challenge 2. Preis nach VB. T. Baur, Zuckerberg 4-6, 5000 Köln 50, Tel.: 02233/22214 nach 19 Uhr

Trainer gefällig? Ich schreibe Euch einen Trainer (unendl. Leben usw.) für alle Spiele, egal ob Action, Geschicklichkeits- oder Rollenspiel! Info gegen frankierten Rückumschlag bei H. Renner, Himbornstr. 12, 3550 Marburg 13

Verkaufe billig Software. Nur Originale (Spiele und Anwendersoftware) mit dt. Handbüchern. Auch größere Posten gegen entsprechenden Rabatt. Liste anfordern, bevor es zu spät ist. Info unter 07365/6917, Wolfgang.

Verkaufe Silent Service II für 60 DM und Titus the Fox für 40 DM. Tel.: 08137/8978

Verkaufe Original M 1 Tank Platoon und Original Murders in Venice für Amiga. M1 60 DM, Murders 10 DM, beide zusammen 67 DM. Tel.: 05321/83278 ab 16 Uhr, nach Stefan fragen.

Verkaufe die neuesten Demos. 0621/813952. Only legal, only Amiga.

Verk. Orig. Ultima 5 für DM 35 in englisch. Evtl. Anfragen an Lars Krichbau, Rodweg 15a, 6126 Brombachtal.

Verkaufe jede Menge Originale, z.B. Sim Ant, Epic, Mad TV, ROM 2, Utopia, Populous, Sim City uva. 10 bis 50 DM. Fordert Liste an bei: G. Breitfeld, Hochwinkel 9, 5000 Köln 80. Bitte nur schriftlich.

Verk. Powermonger 25 DM, Beholder 35 DM, Elvira 2 45 DM, Cadaver + Payoff 50 DM, Simpsons 40 DM, Apidya 45 DM, Black Crypt 40 DM, Monkey Island 40 DM, X-Out 25 DM, Xenon 2 25 DM, Chaos Strikes Back 40 DM oder Tausch. Tel.: 03937/42242

C-64 Magic Disk Ausgaben 2/89-12/90, 23 Ausgaben, kpl. 225 DM für 100 DM inkl. Versand. Tel.: 06152/40224

Verkaufe für den Amiga zwei Topspiele: Monkey Island 2 für 70 DM und Maniac Mansion für 40 DM. Beide Spiele zusammen für 100 DM oder tausche eines der beiden Spiele gegen Indiana Jones 4. Martin Simon, Tel.: 02721/3560

Ich verkaufe billig Software für den C-64. Verkaufe auch Game Boy Spiele. Verlangt die Liste bei: Sebastian Alfers, Margaretendamm 4, 4427 Legoen 2

Was? Du hast immer noch nicht angerufen? Dabei habe ich doch so gute Games. Z.B. Civilization, Space Max oder 1869. Und ca. 20 andere. Über den Preis kann man reden. Tausche auch gegen Chicago 90 od. Highway Patrol. Und jetzt ruf endlich an! 030/7418346, Heiko

Superbillige Amiga-Orig. zu verkaufen: Speedrunner 15 DM, Special Basic 10 DM, Intromaker 20 DM, Label Paint 5 DM, Artura 10 DM, Exolon 10 DM, Netherworld 10 DM, In 80 Tagen um die Welt 10 DM, Space Station 10 DM, Textomat 20 DM, Tim & Struppi 20 DM, Crazy Sue 2 10 DM, Mr. Brick 10 DM, VK + 3 DM NN + 5 DM. Alle zus. 150 DM Vork./155 DM NN. Frank Otto, Grelckstr. 27, 2000 Hamburg 54

Billig! Verkaufe Software zum Spottpreis. Fordert sofort die Gratisliste auf Diskette + Informationen an. Meldet Euch bei Steffen aus Bottrop, Tel.: 02041/688351. Be fast!

Verkaufe A-500-Originale: Epic 55 DM, Die Kathedrale 70 DM, Projekt X 55 DM, Apidya 55 DM, Thunder Blade 30 DM, Thunderhawk 70 DM und Indy 3 (Adv.) 60 DM. Wendet Euch an Florian Ohst, Keller Str. 11, 3110 Uelzen. Tel.: 0581/2047 nur ab 14 Uhr anrufen. Weitere Originale auf Anfrage.

Die beste Amiga-PD-Software: Anwender, Spiele, Bilder, Musik, Demos, Megademos. Nur das Beste aus über 2000 Programmen plus Neuerscheinungen. Und das alles zum reinen Selbstkostenpreis. Außerdem der beste und schnellste Demo-Abo-Service. Gegen 3 DM Rückporto bekommt Ihr die Komplettliste und 1 Disk Kostenproben. J.D. Mallander, Stichwort: Amiga, Knufstr. 28, 4290 Bocholt

Verkaufe Originale: Gobliiins 40 DM, Football Manager 10 DM, Robocop 3 für 40 DM, Special Forces 35 DM, The Flintstones 10 DM, Days of Thunder 12 DM, The Seven Gates of Jambala 10 DM. Schreibt an: Thomas Naumann, Bobbestr. 1, O — 4372 Aken/Elbe

Verkaufe oder tausche Aces of the Great War, Robocop 3, Killing Cloud und Batman. Suche Wing Commander für Amiga. Tausche alle Spiele gegen Wing Commander und Formula One Grand Prix. Nur Originale. Vila Boas Ivo, Am Waidberg 11, 5138 Heinsberg 3

Verkaufe Originale! Flight of the Intruder, Ork, Mad TV, Midwinter 2, Monkey Island 2, Sherman M4, Rocket Ranger, Populous 2, Cruise for a Corpse, Powerdrome, Red Baron, Hunter, R-Type 2, 1869, The Humans, SWIV, Spirit of Adventure, Deliverance, Die Kathedrale. Alles sehr günstig. Tel.: 07131/62171

Verkaufe Samples für Noisetracker, Protracker etc. Liste gegen 1 DM Rückporto gibts bei A. Knodel, Waldstr. 37, 6840 Hüttenfeld. PS: 100% zuverlässig.

Verkaufe Originale: Space Crusade (dt. Handbuch) und Space Ace für 80 DM. Auch einzeln abzugeben. Ruft doch mal an, Tel.: 02161/392183, Frank

Gobliiins 40 DM, Lemmings + Datadisk 45 DM, Chuck Yeag., Great Courts je 15 DM, Spielesamml. (je 1 Anl. pro Samml.) Populous + Kick Off 2 + Space Ace + Pipemania 50 DM, Bat + Midwinter 40 DM. Alles Originale m. Anl. Frank Norden, Indira-Gandhi-Str. 18d, O — 1120 Berlin

Originalspiele: Wolfpack, The Bard's Tale I, Black Crypt, Curse of the Azure Bonds, Death Knights of Krynn, Manchester United, Bundesliga Manager Pro, Buck Rogers je 45 DM, The Bard's Tale II 40 DM. Udo Flaig, Uhlbergweg 7, 7302 Ostfildern 1

Verkaufe Originale F-15 Strike Eagle II 35 DM, Pacific Island 30 DM. Tel.: 02841/503122 ab 19 Uhr

Verkaufe Monkey Island 2 60 DM, Might & Magic 3 50 DM, Elvira 2 50 DM, Apidya 45 DM, Gremlins 2 30 DM, A 320 50 DM, Cruise for a Corpse engl. 30 DM, Eye of the Beholder 1 50 DM, Paketpreise möglich. Alle Spiele sind Originale und 100% OK. Bei Bedarf mit Lösungen. Tausche auch gegen Vroom oder das Schwarze Auge. 04281/4238

Verk. komplettes Battle Isle & Birds of Prey. Battle Isle 50 DM, Birds 60 DM. Alles Orig. Wer beides nimmt, zahlt 10 DM weniger. Verk. noch PD-Sammlung 40 DM. Wer jetzt alles nimmt = 20 DM weniger. Tel.: 06082/2301, Nico. Der 1. Anrufer bekommt 1 Game.

Verk. orig. Das Schwarze Auge, Black Crypt, Imaginer Zusatzdisks, Font Designer, Vista Pro + Terraformer - Make Path, Amiga Vision, Aztec, Zeitschriften, X copy Pro usw. oder tausche gegen Orig. Grafikprogramme. 0541/17981 17.00 - 20.00 Uhr, Stefan

Verkaufe für Data Becker Demomaker 10 Sounddisks, Stück 5 DM + 5 DM für Porto und Verpackung. Kauft, solange der Vorrat reicht. Bestellungen an: Sven Bergjohann, Mozartstr. 15, 4531 Lotte. Info Telefon: sonntags 19 - 20 Uhr unter 05404/71151. Bestellungen nur per Vorkasse und bar. Alles Eigenproduktionen. Weitere Disks in Vorb.

Achtung! Verkaufe folgende Spiele. Black Gold, Big Business, Discovery, Eye of the Beholder II, Global Effect, Larry 5 dt., Monkey Island 2, On the Road, Guy Spy. Ruft doch einfach an unter 02226/4196 und fragt nach Dietmar. Only Amiga.

Biete Eye of the Beholder I 50 DM, EoB II 50 DM, Cadaver 30 DM, Millennium 2.2 25 DM, Sim City Terrain Editor 25 DM, Rings of Medusa 30 DM, zusammen 200 DM + 1 weiteres Original. C. Weimer, Georg-Daschestr. 16, 6112 Gross-Zimmern, Tel.: 06071/41285

Amiga-Orig.: Bundesliga M. Prof. 50 DM, Vikings-Fields of Conquest 55 DM, Transworld, North & South, Lords of the Rising Sun, Soccer Manager Plus und weitere 30 Originalprogramme. Tel.: 02256/3143 ab 17.30 Uhr

Verkaufe folgende engl. Adv.: Deja Vu 40 DM, Shadowgate 40 DM, Personal Nightmare 40 DM, Jinxter 35 DM, Guild of Thieves 30 DM, Larry 1 35 DM, Down at the Trolls 20 DM, In 80 Tagen um die Welt 20 DM, Thunderboy 20 DM, Rock'n Roll 35 DM, Spherical 30 DM, Prospector 20 DM, Populous 1 20 DM. Tel.: 0211/329763 ab 15 Uhr

Amiga Originale. Lasse mit mir handeln. Abandoned Places 50 DM, Heroes of the Lance 10 DM, Dragonflight 45 DM, Spirit of Adventure 45 DM, Pools of Darkness 60 DM + 7 DM Porto. Tel.: 09832/7140. Ruft bitte abends oder am Wochenende an. Verlangt Wolfgang.

Verkaufe für Amiga 500 The Simpsons von Ocean. Für nur 55 DM. Oder tausche gegen: First Samurai, Apidya, Red Baron, Guy Spy oder James Pond Underwater Agent. Tel.: 04298/30168. Bitte nur Mittwoch-Freitag von 15-18 Uhr.

Verkaufe RR Tycoon 40 DM, Steigenberger Hotelmanager 35 DM, Pirates, Space Quest 3 25 DM, Third Courier, Island of Lost Hope 20 DM, World Soccer, Final Conflict, First Contact 15 DM. Tel.: 06150/835696, Stefan

Bundesliga Manager Prof. noch verpackt 49 DM, 50 Great Games 30 DM, Transdat Prof. 30 DM, Prof. Print 25 DM, Mewilo 20 DM, Jeanne d'Arc, Damokles, Waterloo, Firezone, Movie Maker Prof, Interceptor, Austerlitz je 25 DM, Glücksrad, Steuer 90 je 15 DM, Quartex 10 DM oder alles zusammen nur 300 DM. Tel: 06373/4661

Verkaufe Formula One Grand Prix 55 DM, Fire and Ice 45 DM, Populous 2 50 DM, Monkey Island 2 dt. Vers. 65 DM, Blazing Thunder 25 DM, Sherman 20 DM, Operation Stealth 30 DM, Lemmings 35 DM, More Lemmings 30 DM. Tel.: 02203/21644

Biete Spiele, u.a. Treasure Island Dizzy 10 DM, Dizzy Collection 45 DM, Jumping Jackson 25 DM, Pac-Land 10 DM, Rockstar 10 DM, Dizzy Dice 10 DM, Keef the Thief 20 DM, The Jetsons Adv. 46 DM. Schreibt an: Andreas Adolf, Wiesenstr. 71 a, 7830 Emmendingen. PS: Die Spiele werden per NN verschickt.

Verk. f. 15-35 DM: Turbo Chall. 2, Pirates, Battle Isle, Strike Fleet, Th. Finest H., Kings Q. 5, Conflict Eur., Fort Apache, Apprentice, Defender of theCr., Stag, Brat, Betrayal, Stratego. Evtl. Tausch. Nur Originale. Tel.: 09353/4370

Verk. Monkey Island 2, F-15 Strike Eagle 2, Starbyte Super Soccer, Face Off, World Cup 90. Auch Tausch möglich. Tel.: 06422/3740 Alex

Verk. Amiga-Originale + dt. Anleitung: Eye of the Beholder, Kick Off II + W.C., Cadaver, Turrican je 250 ÖS (38 DM); Elite, Klax, F-16 Combat Pilot 200 ÖS (30 DM). Verkaufe auch Game Gear Spiele. Tel.: 0662/870460, Österreich

Verkaufe: In 80 Tagen um die Welt 15 DM, Skull and Crossbones 15 DM, Jaws 10 DM. Liste gegen 1 DM Rückporto bei Zln, c/o B. Schipmann, Kapstr. 16, 6347 Angeburg 2

Verkaufe: Invest, Steigenberger, Italia 1990 und Nuclear War. Pro Spiel müßt Ihr zwischen 30 und 59 Mark zahlen. Schreibt an: Thorsten Reik, Martin-Luther-Str. 4, 7000 Stuttgart 50

Stop! Verkaufe Originale! Larry 3, Space Quest 3 dt. je 40 DM, Cruise for a Corpse 45 DM dt., Kathedrale dt. 55 DM, und Monkey Island 2 kpl. dt. 68 DM. Alle Games mit Anleitung. Suche außerdem Brainblasters. Tel.: 05481/3565, Christian

Verkaufe Amiga Originale: Heimdall kpl. dt. 60 DM, Storm Master 55 DM, Face Off Icehockey 50 DM, Castle Master 40 DM, Wayne Gretzky Hockey 1 30 DM, Chuck Rock 30 DM, Muds 20 DM. Alle Spiele können auch getauscht werden. Tel.: 06022/23372, Steffen

Verkaufe wegen Systemwechsel Amiga 500 mit Farbmonitor 1084S Commodore mit Mouse, Joystick, Basic 1.2, Workbench 1.3.2, Diskettenbox mit 80 Disketten, 100% in Ordnung plus Handbücher für nur 1200 DM. Tel.: 039208/8318 ab 17 Uhr, Sven

Beast 2, Awesome, FOFT, Cadaver, Bad Company, Turrican 2, New York Warriors, F-29, Midnight Resistance, ATF 2, (Fusion + Barbarian), (Hellraiser + Sidewinder 2), Chessplayer 2150 je 20 DM. Elvira kpl. dt. 30 DM. Olaf Gaide, Scheffelstr. 10, 4100 Duisburg 1

Verkaufe Originale: Eye of the Beholder und Fate - Gates of Dawn. Komplett mit Packung und Anleitung für je 35-40 DM. Mirko Honscha, Mellene Str. 16 B, 1000 Berlin 49

Verkaufe für Amiga das Spiel: Kings Quest 3 mit Anleitung und Verpackung. Preis 30 DM. Tel.: 05975/1365, Klaus

Verkaufe Amiga-Originale: Alien Breed 45 DM, First Samurai 50 DM, Special Forces 55 DM, Project X 50 DM, Test Drive II 30 DM + 2 Zusatzdisketten je 30 DM. Alle neuwertig mit Verpackung und Anleitung. Tel.: 02244/80145

Verkaufe Software für A 500 u. A 2000: Steigenberger, Cruise for a Corpse, Invest, Black Gold, Midwinter II für 30 DM; Discovery-in the Steps of Columbus, Conquestador, Airbus A 320, Flight of the Intruder, Global Effect, Heart of China für je 50 DM. Alles Originale mit Anleitung und Verpackung + zusätzl. Red Baron für 45 DM. Stephan Wache, Robert-Blum-Str. 22, O — 8270 Coswig

Only the latest demos! Einzeldisks 1,50 DM, Abo: 25 Disks = 30 DM, 50 Disks = 55 DM. Probleme mit Viren? No problem! Finde u. kille jeden Virus. Sie wollen sich von Ihren

Originalen Sicherheitskopien anlegen, aber sie sind kopiergeschützt? No problem. Ich mache von jedem Programm Sicherheitskopien. Infos unter 0931/24761

Verkaufe Berlin 1948 40 DM, Lin Wu's Challenge 40 DM, Special Forces 40 DM. Alles zusammen für 100 DM. Andrew Moser, Kolpingstr. 12, 8451 Ammerthal

Biete folgende Spiele: PC: Monkey 2 dt. 60 DM, AM: Monkey 1 dt. 40 DM, Indy 3 dt. 40 DM. Tel.: 02181/499886 nach Micky fragen

Verkaufe Originale: Their Finest Hour, unbenutzt und 100% OK wegen Doppelschenkung für 75 DM, Original Crazy Sue 2 für 20 DM, zusammen für 90 DM. Ralf Tuchscherer, Str. der Jugend 1, O — 4101 Langenbogen

Verkaufe Magic Pockets für 30 DM und Dungeon Master für 25 DM (Amiga). Außerdem Battletoads für Game Boy 30 DM und Fortress of Fear für 25 DM. Tel.: 089/6125536 Markus ab 17 Uhr

Verkaufe orig. Amiga Spiele: Dragons Lair 30 DM, Turbo Out Run 35 DM, Super Monaco 35 DM, Bundesliga Manager Prof. 45 DM, International Soccer 25 DM, Manchester United Europe 39 DM, Lancelot 35 DM, Their Finest Hour 50 DM, Lords of the Rising Sun 50 DM, Space Ace II 70 DM. Alles in Top Zustand. Tel.: 030/4618811

Amiga Soft Original Battle Isle und Battle Isle Data 90 DM, Special Forces 70 DM, Red Baron 70 DM, Team Yankee 60 DM, Maxon Kick Pascal mit 1150 Seiten Amigabuch 200, Midi-Interface 80 DM. Alles neuwertig. 022733/6405, Dietmar Krämer

Crime Time (Detektivspiel) 40 DM einschl. Versandk., 512 KB Erweiterung mit schreibschützbarer Uhr, abschaltbar 50 DM einschl. Versandk. S. Tode, Schillerstr. 33, O — 4600 Lutherstadt Wittenberg 7

Verkaufe Loopz 20 DM, Atomino 20 DM, Monkey 2 60 DM, Wings of Fury 30 DM, 512 K Speichererweiterung 50 DM, HF-Modulator 30 DM, Amiga Joker 4/7/9/10/11/90, 1-12/91, 1-7/92 je Heft 6 DM. Suche fehlende. Thomas Roigh, Doellinger Str. 16, O — 7905 Hohenleipisch

Verkaufe Amiga-Software zu Spitzenpreisen. Habe immer neueste Software - auch älteres. Liste anfordern. Maik Richter, Postfach 11-30, O — 4270 Hettstedt

Verkaufe Conquestador u. Hard Drivin für zusammen 80 DM (fast neu). Call 0201/440533, fragt nach Sebastian ab 18 Uhr

Biete Steigenb. Hotelmanager, viele andere Spiele, Computerzeitschriften (Amiga, Amiga Special, Amiga Fun, Amigo) und Computerbücher zu haarsträubenden Billigpreisen an. (Amiga Special: 1,50 DM; Amiga: 1.70 DM). Auf Wunsch kann ich eine Liste zuschicken oder ruft an: 07243/16885

Verkaufe Giganoid 10 DM, Capcom Collection 20 DM. Tausche Bloodwych gegen Cadaver. Verkaufe außerdem für den Atari ST ST Mastertext 50 DM. Schreibt an Alexander Ströh, Radebrook 10 c, 2300 Kiel 1

Achtung Einsteiger! Verkaufe 100 Disks mit neuer und alter Soft für 250 DM. Ideal für Einsteiger. Schreibt an Christian Huhn, Hu-ellerstr. 57, 4650 Gelsenkirchen

Sierra Originale: je 50 DM. Police Quest 3, Space Quest 4, Quest for Glory 1+2, Colonels Bequest, Conquest of Camelot, Space Quest 2-3, Codename Iceman, Rise of the Dragon. Also gleich anrufen: 04131/64674, Julian Kahl

Verkaufe Original Amiga Action Replay MK 2 für 199 DM. Tel.: 06108/75857

Verkaufe Special Forces 55,- DM, Team Suzuki 20,-, Winzer 20,- DM, Berlin 1948 15,-. Zusammen nur 100,-. Tel.: 030/4716601

Verkaufe 1968 45 DM, Mad TV 40 DM, J. Nicklaus Golf Course 40 DM, Sensible Soccer 35 DM, Face Off 30 DM, Indy 3 30 DM, Rings of Medusa 25 DM, Invest 20 DM, Football Manager + Expansion 20 DM, alles zusammen 250 DM. Tel.: 0231/816734

Wer sucht noch gute Games und dt. Anleitungen für den Amiga & C-64? Schreibt uns doch und fordert eine Liste an bei: Christian Ettenauer, Ottakringerstr. 178/28, A — 1160 Wien

Biete günstige Software am Amiga. Schreibt an G. Rieser, R.-Steinacherstr. 1, A — 6112 Wattens, Austria

Verk. Amiga Orig.: C. Lewis Challenge, Nicklaus Golf, Champions, Tennis Cup 2, RBI Baseball 2, pro Spiel 25 DM + Versandkosten. Gerd Reitmaier, 0931/24447

Neu! Amiga-Techno-Demos + Megademos usw. Liste gg. 2 DM Rückporto. Massenweise Superpreise. Infos und Disk von Tronix, PF. 3152, 5970 Plettenberg 2

Originale mit Verpackung und Anleitung: Populous 2, BM Prof., Special Forces, Silent Service 2, Epic und Battle Chess je 40 DM. Tel.: 069/289266

Verk. Orig. Spiele: Epic, Strike Fleet, Stormmaster, Wolfpack, Patrizier, Powermonger (incl. Data-Disk) ab 50 DM. Alles Amiga. R. Gehrke, Falkenberger Ch. 132, O — 1090 Berlin

Star Trek u. The Simpsons, die megastarken PD-Spiele plus den neuen PD-Spiele-Katalog für zusammen nur 10 DM. Also schickt schnell einen 10 DM-Schein an: Marcel Faisst, Th.-Heuss-Str. 20, 7247 Sulz

Verkaufe Lotus 2 an den Meistbietenden. Codeliste ist gleich dabei, sowie einige Tips. Angebote an Sebastian Klee, Rämenstr. 8, 5230 Sömmerda oder Tel.: 03634/30255 ab 17.00 Uhr. PS: Fuzzball ist gerade eingetroffen.

Biete div. Orig.-Soft. Alles 100% OK. Viele Joker-Hits. Liste gg. 1 DM Porto. Dirk Schulz, Horstweg 36, 2280 Syst-Ost

Verkaufe die Spiele Budokan, Fort Apache, Hydra, Red Baron, Swords of Twilight, Turtles und Wrestle Mania für Amiga 500. Preis nach Vereinbarung. Nur Originale. Schreibt an Matthias Unger, Speerstr. 8, 6972 Tauberbischofsheim, Tel.: 09341/4212

Verkaufe: Vokabellernprogramm Etudes Francaises für das Gymnasium 9. Klasse für 50 DM, Amiga Joker 9/91, 10/91, 11/91, 1/92, 2/92, 3/92, Sonderheft Simulationen Stück 5 DM incl. Porto oder alle für 35 DM incl. Porto. Nils Mengedoht, Hofstr. 4, 4933 Blomberg

Verkaufe Amiga-Games. Pro Spiel 30 DM, z.B. F15 II, F-19, PGA Golf, Battle Isle u.v.m. Liste bei: Roberto Teichmann, Mühlgasse 14, 6908 Wiesloch

Powermonger + Worldwar I = 50 DM, Kick Off II 35 DM, Flood 25 DM, Monkey Island I 50 DM, Monkey Island II 65 DM, Island of lost Hope 25 DM, Populous II 40 DM, Their Finest Hour 40 DM, Railroad Tycoon 45 DM, Bundesliga Manager Prof. 40 DM, Larry Triplepack 65 DM, Operation Stealth 30 DM, Wolfpack 30 DM, Elvira 20 DM, X-Copy V + Hardware. Hendrik Diehl, Bismarkstr. 37/1, 7340 Eislingen

Verkaufe 35 Amiga Spiele, alles Originale und 100% OK, u.a. Monkey Island 2, Elvira 2, Patrizier, 1869, Amberstar usw. komplett für nur 1000 DM, aber natürlich auch einzeln nach VB, Tel.: 02852/72073, ab 16 Uhr

Verkaufe Amiga Originalspiele: Drakkhen mit dt. Anl. und einem Buch für 40 DM, Interphase für 20 DM, und Ghost Caser für 15 DM. Ruft an: 0456/308348

Monkey Island 2 deutsch 39 DM (Original), 1869 dt. Original 39 DM, beide zusammen 75 DM. Tel.: 09342/38498 Fax: 22120, Philipp Sudholt, Andreas-Fries-Str. 1, 6180 Wertheim

Verk. Kaiser und Wayne Gretzky 2 für 40 DM. Suche Warlords oder Steel Empire oder Das Schwarze Auge. Tel.: 07726/8557 Christian

Verkaufe: 1869 für 45 DM, Bundesliga Manager Prof. 40 DM + Manchester United Europe für 35 DM. Alles Amiga Originale mit Verp. und Anleitung. Florian Schön, Kopernikusstr. 15, 8225 Traunreut

Verkaufe Orig. Spiel Monkey Island II für 55 DM. Tel.: 06733/8182

Super! Verkaufe Amiga-Hit: Special Forces, 100% OK, VB 100 DM. Tel.: 6766694, Alexander Frick, Wassersportallee 1, O — 1180 Berlin

Verkaufe Originale: Indiana Jones 3 30 DM, Zak Mc Kracken 30 DM, Ports of Call 35 DM und Oil Imperium 15 DM. Tel.: 089/3615809, Matthias

Verkaufe Amiga Originale: Monkey Island 1 für 40 DM auf deutsch, Elvira 1+2 zus. 80 DM. Habe natürlich noch mehr. Schreibt an Alexander Fäustlin, Weizenstr. 11, 8901 Königsbrunn oder Tel.: 08231/86167 od. 85957

Verkaufe alte und neue Software. Besitze auch ein paar Originalgames wie z.B. Superstar-Icehockey oder Great Courts I. Ruft mich doch an. Bezahlt wird per Nachnahme oder Barzahlung. Dies gilt nur für die Schweiz. Ich zähl auf Dich. Tel.: 037/715092

Verkaufe Chicago 90 5 DM, Archipelagos 5 DM, Prince 8 DM, Rockstar Ate my Hamster 8 DM, Invest 20 DM, Player Manager 15 DM, Falcon F-16 20 DM, Zeitschriften und noch vieles mehr. Liste, Info 1 DM Rückporto. Patrick Walter, Weberstr. 2 b, 3437 Bad Soden-Allendorf

Verkaufe die Spielehits Starglider 2, Gravity, Interphase, Pipe Mania, Infestation, The Plague, The Island o.L. Hope, Prospektor, Footb. Manager 2, Capt. Blood für je 25 DM und Elvira für nur 40 DM. Alle Spiele sind 100% OK. Schreibt an Matthias Fandrey, Südheide 43, 2104 Hamburg 92 oder ruft an: 040/7013729, ab 15 Uhr

Monkey Island 2, Battle Isle, Populous 2, Eye o. Beholder, Elvira je 40 DM, Locomotion 30 DM, Manhunter 2 und Imp. Mission 2 je 20 DM. Tausche auch. 0203/709220, ab 18 Uhr

Verk. Amiga Orig.: Wolfchild, Lotus 2, Powermonger, Flight o.t. Intruder, LOF, PGA-Tour Golf u.a. Alle m. Anl. u. Verp., 100% OK. Preis VHB o. Tausch. Tel.: 04241/4358 ab 18 Uhr, Frank

Verk. nur originale Amiga Spiele: Eye of the Beholder 40 DM, Elvira 1 u. 2 je 40 DM, Kings Quest V 55 DM, BAT 30 DM, Operation Stealth 50 DM. Alle mit Orig. Verpackung. Peter Schreiber, Leuschnerstr. 97, 3500 Kassel, Tel.: 0561/404699

Raubkopien sind out, Originale sind in. Der Nachteil: Originale sind teuer. Aber nicht bei mir. Software ab 25 DM. Überzeugt Euch selbst. Gratisliste gegen 60 Pf. Rückporto. Tel.: 05382/4858

Verk. Orig. 2 x Champ. Manager, je 1 x Formula One, Super Monaco Grand Prix, Footb. Manager II, Bundesl. Manager, Great Courts II, Lotus I, Superst. Iceh. Tel.: 0611/61470, Jürgen

Tausche Software

Tausche WWF o.V. oder Jaguar gegen Midwinter 2, Sensible Soccer, Lotus 3, Red Zone oder Das Schwarze Auge. Nur Originale. Tel.: 04865/893. Verk. Spiele auch!

Tausche u. kaufe Originale. Suche vor allem Goldrush/Sierra, aber auch andere Games. Habe z.B. Sim Ant, Mad TV. M. Brandenburg, Steinstr. 3, 2121 Bardowick

Tausche Orig. Amiga Spiele gegen 1 Postfr. deutsche Telefonkarte. Kostenlose Liste anfordern von: Werner Benzing, Nelkenstr. 12, 3013 Wennigsen 5

Tausche Face-Off, WWF Wrestling und Gunboat gegen Bundesliga Manager, Civilization und Monkey 2 oder Face Off u. Wrestling gegen eines dieser Spiele. Mihale Borzic, Tel.: 07624/7859 von 14.00 bis 16.00 Uhr.

Tausche 1 Amiga Club und 3 Amiga Fun (Quick and Silva, Afianator, Ramses) Diskettenmagazine gegen das Orig. Holiday Maker. Jens Heuer, Werrastr. 6, 2902 Rastede 1

Biete: No More Lemmings-Boot u. Data Disk (neu). Suche: Loom (3. Disk reicht mir auch, da defekt). Tel.: 0561/102405, Mittwoch-Freitag, 8-12 Uhr

Source Codes gesucht. Biete massig Sources zum Tauschen (nur Seka). Steffen Kewitz, Am Köhnen 98, 4000 Düsseldorf

Mayday! Desperately Seeking, Giana Sister, Emerald Mine I and all versions of Tetris. Tausche bestens oder bleche notgedrungen auch. Bettina Afra, Brucknerstr. 13, 7050 Waiblingen. Tel.: 07151/562996

Tausche Epic, Knights of the Sky, Shows., F 15 II, Ultima gegen Special Forces, Perf. General, Death K. o. Krynn, SSI Adventures oder Strategiegames wie Kampftruppen oder Blue Max. Tel.: 08231/7276 ab 20 Uhr.

Biete The Simpsons, Gobliiins, Loom, Drakkhen, Drachen von Laas, Monkey Island I. Suche Operation Stealth, Dune, Heart of China DV, Kings Quest 5 DV. Bernd Klose, Dorfstr. 83, O — 7521 Drehnow

Hi Amiga Fans. Ich tausche Rebel Racer geg. Vroom, Ferrari Formula One, Hard Drivin 2, Formula One Grand Prix, Crazy Cars 3. Call 0201643207, Andreas

Tausche Mad TV dt. gegen Larry 5 dt., Ultima 6 u. Simpsons gegen PGA Tour Golf + Data Disk dt. Ruft mich an: 09193/8252

Tausche Sega-Mega-Drive mit 5 Spielen, Alex, Altered Beast, Thunder Force 2, Zany Golf, Rambo 3 + 2 Controlpads, NP 890 DM, alles 100% OK gegen A 500, nur 100% OK. Schreibt an Markus Körber, Chausseestr. 11, O — 3300 Schönebeck

Tausche Original Thunderhawk und Another World gegen Original A 320 Airbus, Bundesliga Manager Prof., Kaiser, Monkey Island 2, TV Sp. Baseball und John Madden Football. Enrico Schleske, Manteuffelstr. 54, 1000 Berlin 42

Suche die Spiele: Manchester United und Sensible Soccer. Tausche gegen Powermonger, Muds oder Bundesligamanager (alle Original und 100% OK). Schreibt an Stefan Grillmeier, Klostergasse 29, 8595 Kondrau

Tausche sehr aktuelle Amiga Software. Nur neuer stuff. Fordert aktuellste Liste an: Write to: Thomas Klein, P.O. Box 353926, 2090 Winsen/Lube.

Wanted! Tauschpartner für Demos gesucht. Keine Raubkopien!! Peter Lange, Cosimastr. 212, 8000 München 81. PS: Tausch auch gegen Telefonkarten.

Face Off, California Games, Pit Fighter, James Pond Collection, Larry 5, Pirates, Red Heat, Tie Break, Brat, Kick Off 2, Turbo Print Prof. Tausche auch. Tel.: 08245/357 Uschi

Tausche Amiga Originale: Powermonger oder Red Baron gegen Ashes of Empire, The Humans oder Elite II. Tel.: 06831/79431

Suche Monkey Island 2, Larry Triple Pack, Kings Quest Triple Pack, Hexuma und Edition Vol 1. Tausche auch: Habe Tycoon, Larry 5, Battle Isle, Monkey 1, Plan 9, Invest, Mad TV und Dinowars. (Monkey Island muß deutsch sein). Wer Interesse hat, wendet sich an: Thomas Bladt, In der Wörth 2, 3163 Sehnde. Kein Anrufe!

Tausche oder verkaufe: BOS, Eye of Beholder II, F-15 II, Ultima 5, Epic, Pools of Darkness, Amberstar, Civilization gegen Perfect General Data, Battle Isle, Ishar, Kampfgruppe, Conflict Middle East, SSI Adventures. Tausche 4 Spiele gegen 1 Super Nintendo Grundgerät; alle Spiele für 500 DM. Tel.: 08231/7276

Suche Original Life and Death (wenn möglich in deutsch) oder Original Police Quest 3 (deutsch). Tausche gegen 4 Originale: Turtles, Tusker, Western Games und Titanic Blinky. Tel.: 0371/216389, Mo-Fr: 15-18 Uhr, Kai

Tausche Amiga 500 plus 1 MB gegen Amiga 512 KB. Kaufe auch mit Erweiterung ab. Dafür gibt es extra 50-65 DM. Ohne Erweiterung bekommst Du 30-35 DM. Yildirim Alcay, Tannenweg 13 B, 6909 Walldorf

Ich tausche erstklassige Software. Ich biete: Ultima 6, Monkey 2, Larry 3. Ich suche: Indy 4 und Beholder 2. Achtung! Ich tausche 2 der Angebote gegen das Modul Action Replay MK3. Tel.: 05221/517621

Tausche Monkey Island 2 und Indiana Jones 3 (Adv.). beide dt. gegen Space Ace II, Indiana Jones 4, Space Quest 4 oder Hook. Christian Steinkihl, Trampenauer Steig 8 A, 1000 Berlin 27

Tausche das Amiga Spiel Final Fight und 10 DM gegen das Amiga Spiel Mad TV. Til Lohe, Tannenkamp 1, 2733 Breddorf

Tauschpartner gesucht! Amiga 500 nur Originale. Habe überwiegend Simulationen anzubieten. Jörg Thien, 06206/59739

Schweiz. Suche Tauschpartner. Habe neueste Soft, z.B. Lotus 3, Monkey Island 2, Agony, Pinball Dreams usw. Sckickt Eure Listen an: Alex Sutter, Buchwilerstr. 2, CH — 9242 Oberuzwil

Amiga Orig: Tausche Projekt-X und E-Motion gegen Civilization (100% OK). Wer tauschen will, ruft mich an unter der Nr. 0971/5846 Oliver

Achtung! Biete Alcatraz, Das Erbe (Adv) und Turrican gegen Loom, Zak Mc Kracken und Maniac Mansion. Habe leider nur PC. Matthias Kowalski, Leipziger Chaussee 16 a, O — 3090 Magdeburg

Biete TV Sports Football, Flight of the Intruder und Monkey Island 2. Ganz billig! Tausche auch. Tel.: 02159/80350

Biete Mad TV, Red Baron, M. Mansion, Elvira, M. Island, div. Sierra, Lemm., Bard's Tale 2, Links, F 29, Die Hard etc. zum Tausch. Marko Seltenheim, Herbert-Jensch-Str. 14, O —1200 Frankfurt/Oder

Tausche Larry 3 (engl. Originalversion!), Supercars und R-Type gegen Das Schwarze Auge. Nur Originale und 100% in Ordnung. Schreibt an F. Brucker, Mühlgärten 6, 7631 Rust

Suche Tauschpartner für neue Amiga-Software! Schickt Eure Listen an Gruber Johannes, Bahnhofstr. 28, 3660 Kleinpöchlarn, Austria

Suche Software

Amiga! Suche Games aller Art, bevorzugt Action, Jump and Run und Grafik-Adventures. Tel.: 08166/8966

Suche: Superstar Eishockey, EOB2, Amberstar, B.C. Kid, D-Generation, Wing Commander, Lösung für Bards Tale 2, evtl. auch Tausch. Tel.: 02541/71700, Jörg

Suche dringend Orig. Monkey Island I u. II für max. 30 DM und Deluxe Video für max. 50 DM. Verkaufe Reflection Fonts I für 30 DM. Tel.: 034496/518 Mo-Fr 14-16 Uhr, (Mark)

Suche weiterhin Balance of Power (1990 Edition), Vulcan (Wüstenkrieg 1942) sowie diverse Strategieprogramme. Zahle gut! Nur Originale. Frank Tinschert, Dernburgstr. 27, 1000 Berlin 19

Suche günstige Spiele, auch ältere. Nur zusammen mit Handbüchern und Originalverpackung. Hubert Schierer, Steinbühl 1, 8351 Bernried 1

Su. immer gute Anwender- u. Strategiesoftware (A 500, 1.3) preisgünstig zu kaufen. Tausch möglich. Zuschr. an Rüll, Th-Mann-Str. 2, O — 4900 Zeitz

Suche Software aller Art, auch ältere Spiele und Lernsoftware speziell für Kinder ab 4 Jahre, auch PD, Demos und alte Amiga Zeitungen. Michael Junker, Schillstr. 2, O — 4600 Wittenberg 4

Suche: Lotus Turbo Challenge 3, Fußballmanager 1 (mit Anleitung) und suche sonst noch Spiele. Schickt Eure Listen an: Thomas Kösling, Hauenriede 8, 3110 Uelzen 1

Suche verzweifelt nach allen Loadrunners für Amiga 500. Zahle fairen Preis. Tel.: 0221/5994659

Kaufe Amiga-Software. Nur Originale mit Anleitung + Verpackung. Gerne ganze Bestände, auch Oldies und Infocom. Tel.: 05382/4858

Suche dringend gute und neueste Software. Zahle bis zu 50 DM. Schickt Eure Listen oder Disks an mich. Marc Schmitt, Griesingerstr. 31, 7410 Reutlingen, Tel.: 07121/52681 (Nur Software für meinen A 2000)

Suche für C64: Bard's Tale 3, Guild of Thieves, Ooze, Jinxter, Labyrinth, Bernhard Straßer, Achenstr. 31, 8229 Kirchanschöring

Indy 4, Links 386 Pro, BLMP-Edition, Sierra-Games günstig gesucht. Timo Sehmisch, Königswall 2, 4600 Dortmund 1

Suche Turbocard für Amiga 500, 100 % in Ordnung für 150 DM. Angebote schriftl. an: Karsten Sack, Ebereschenweg 5, 4030 Ratingen 1. Keine Telefonate!

Suche Computerschrott, nur Amiga! Computer, Floppies, Drucker usw. Übernehme Versandkosten. Markus Vonficht, Am Zeller See 9, 8858 Neuburg Do. Zell, Tel.: 08431/1461

Sucht Ihr neueste Software? Ich suche alte und neue Software. Bin 100% zuverlässig. Habe z.B. Premiere, 1869, Lure of Temptress, Pinball Dreams II usw. Marcel Bäßler, Virchowstr. 15, 7144 Schkeuditz

Hilfe! Suche dringend Software. Bitte schickt Eure Listen oder Disks an: Sven Proboszcz, Werner-Voß-Damm 41, 1000 Berlin 42

Suche Software (Games) für Amiga aller Art. Ich bin Neueinsteiger. Liste und Preise an: Josef Lopez, Didtweilerweg 42, 5110 Alsdorf

Suche die Games Street Fighter II, Special Forces, Zak Mc Kracken und Turrican II. Melden bitte bei Rolf Brenndörfer, Sudetenstr. 40 B, 8192 Geretsried oder Tel.: 08171/8734 von 13-16 Uhr

Suche billige NES, Amiga und Game Boy Spiele. Ruft schnell an und verlangt Tobias. Tel.: 0561/470318

Suche das Spiel Nam für A 500. Angebote an: Holger Mier, Lippestr. 1, 3300 Braunschweig

Suche das Progr. Seka-Assembler für einen vernünftigen Preis (für Amiga). Angebote nur schriftl. an: L. Gudat, Hauptstr. 43, O — 7551 Butzen (beantw. jeden Brief).

Suche Monkey Island für 20 DM, Larry 3 für 20 DM, Maniac Mansion für 20 DM, Zak Mc Kracken für 20 DM, Larry 2 für 20 DM usw. Suche eigentlich alle Adventure Games für 20 DM. Nur Originale. Ruft mich an unter 06062/71703. Verlangt nach Marcy. Bitte nur zwischen 3.00 und 4.00 Uhr anrufen. Tauscheauch.

Suche für A 500: Pipi & Bibis, On the Road, Cobra City, Transworld. Listen m. Preisvorschlag an: Holger Duttke, Neumühlenstr. 16, 2930 Varel 1. Zahle gut!

Suche Space Crusade und Battletech für Amiga. Zahle 40 DM je Spiel. Tausche auch gegen Populous 2 oder Another World. Nur Originale. Maik Knopf, Buchwalder Str. 13, O — 7700 Hoyerswerda

Suche A10, F14 Tomcat, Wolfpack, Gunship 2000 und 688 Attack Sub. Möglichst günstig. 100% OK. Daniel Leipnitz, Kurt-Tucholsky 11, O — 8017 Dresden

Suche Spiele für Amiga. Liste senden an Dirk Zimmer, Reutergartenweg 2, 3163 Sehnde 3

Suche für den Amiga 500 das Originalgame Twinworld von Ubi Soft. Nur 100% OK. Biete bis 30 DM. Tel.: 02330/2444

Suche Software aller Art. Bin auch zum Tausch bereit. Angebote an: Matthias Habel, Erich-Schröderstr. 24, O — 1800 Brandenburg

Suche dringend ein altes Game namens Golden Axe Warrior „Rare Diamonds". Nur Original mit Anleitung. Bitte melden unter Tel.: 030/6261530

Suche die Lucasfilm-Adv. Maniac Mansion und Loom. Nur als Originale. Zahle für beide zusammen 80 DM, einzeln jeweils 30 DM. Tel.: 030/3635626 (Torben)

Suche gute Spiele für A 500. Keine Ballerspiele, nur Simulationen und Adventures, auch Grafikprogramme. Martina Brende, BFZ Neusseweg 2-10, 8264 Waldkraiburg

Achtung! Wer verkauft mir die Spiele Monkey Island 2 und Elvira (nur Originale) mit Verpackung und Anleitung für höchstens 40 DM? Evtl. auch Tausch gegen 64er Soft. Tel.: 07431/2925

Wenn Du PD (keine Raubsoft) swappen willst, dann schreibe mit Liste an: Frank Große, Neuer Weg 6, O — 7401 Kriebitzsch

Suche günstig: Might & Magic 3, Monkey 2, Legend of Kyrandia kpl. dt. Angebote an: Peter Gernhardt, Steinmauer 3, 6107 Reinheim

Suche Balance of Power 1990, Fighter Command, Halls of Montezuma, Vulcan sowie weitere Kriegssimulationen. Zahle gut. Frank Tinschert, Dernburgstr. 27, 1000 Berlin 19

Suche dringend (und möglichst günstig) Gebrauchsanleitung (o. Kopie) sowie sonst. hilfreiches Material von Battle Isle und History Line. Arne Döhring, General-Barby-Str. 67, 1000 Berlin 51

Suche folgendes Spiel: Defender of the Crown. Preis n. Vereinbarung. 02732/25656

Suche Maniac Mansion, Salomons Key für Amiga 500. Tel.: 04602/347

Suche Populous II, Dino Dini, Larry 1-5. Alles bitte kostenlos! Schreibt bitte mit Liste von anderen Spielen an: Rene Fleischer, PSF 603, O — 8601 Milkel

Kaufe preiswerte Software jeglicher Art. Schreibt schnell am Maik Boedeker, Hoeferstr. 2, 5620 Velbert 1

Suche 1869, The Humans, Wing Commander, Populous 1 und 2, Der Patrizier für den A 500. Zahle sehr gut. Nur Originale mit Anleitung. Tel.: 0201/271205

On the Road, Indy 4, Turrican 3, Alien 3, Sensible Soccer, Walker, Eishockey Manager, Parasol Stars, Troddlers, Space Quest 4+5, Pinball Dreams, Hook, Fantasie Dreams. Tausche auch. 08245/3570

Suche Player Manager dt. und Vokabeltr. Preis VB. Tel.: 05451/7715 ab 13 Uhr

Hilfe! Wer kann mir die 3. Diskette von Legend of Kyrandia kopieren? Zahle bis 15 DM. Tel.: 030/7128561

Flug- und Schiff-Simulationen gesucht. Angebote an 030/5594070

Suche Hardware

Suche externes 3.5" Laufwerk für den Amiga 500. Zahle bis 50 DM. Schreibt an: Jan Torben Boysen, Peter-Schmidts-Weg 13, 2260 Niebüll. 100 % Antwort.

Kaufe Festplatte (20-88 MB) und eine Erweiterung auf 1,5 MB für den Amiga 500. Tel.: 07131/166762 (Boris)

Suche defekte Hardware für A500. Da ich finanziell nicht gerade gut dastehe, übernehme ich Porto. Angebote unter Tel.: 030/6261530. Danke.

Hallo, suche komplette 105 MB Festplatte für A500. Einfach anrufen und Preis, Name und Tel.Nr. hinterlassen. Bei Interesse melde ich mich. 05677/1355

Stop! Suche gut erhaltene, fehlerlose Festplatte für den Amiga 500. Zahle bis zu 400 DM. Tel.: 08531/12110. Fragt nach Jochen.

Suche A 500! Nur 100 % OK. Schreibt an: Bodo Kasberg, Wönnichstr. 48, O — 1130 Berlin

Einsteiger sucht preisgünstigen Amiga 600 oder 1200 in 100%igem Zustand. Angebote an Jens Zielke, Ortsstr. 76, O — 6421 Beesbach.

Ich suche ein Game Gear oder Mega Drive mit Sonic. Preis VB. Tel.: 02642/46209 Kerstin verlangen

Suche für Amiga 500 (nur 100% OK) Drucker, Laufwerke 3,5" oder 5,25". Zahle für Drucker 200 DM und Laufwerk je 75 bis 100 DM. Ruf bitte an 02688/1322 bis 14.30

Suche dringend Neo Geo. Tel.: 034296/6237

Suche defekten Amiga 500 bis 150 DM. 09131/49133, Martin

Ich, Schüler, suche preisgünstig einen Monitor für meinen Amiga zu kaufen. Ruft mich an ab 16.00 Uhr: 037366/254

Suche Festplatte für A 2000 (20 MB) für ca. 100 DM. Bitte schriftlich melden bei: Holger Hasche, N.-Stensen-Str. 1, O — 2794 Schwerin. Nur 100 % OK!

Suche Amiga 500 mit Maus und 1 MB. Muß gut erhalten sein. Biete 500 DM. Sven Koerner, Schmiedehäuser Str. 7, O — 6903 Camburg

Suche für A 500 Action Replay MK3, Terry's Big Adventure. Tel.: 02632/30493

Suche Hardware (auch defekt) kostenlos: A 2000 Tastaturen, A 500 Laufwerke, Turbokarten + Festplatten, Joysticks, Laufwerk-

Gehäuse, Freezer zu Bastelzwecken. Zahle volles Porto! Tel.: 036458/21373, Michael

Suche Amiga-Monitor preiswert! René Lichtenstein, Raiffeisenstr. 7, O — 3014 Magdeburg. Tel. 6215716

Suche günstig Farbmonitor und Drucker für Amiga 500. Nur 100 % OK. Angebote an: Mario Wadepfuhl, Westring 113, 4180 Goch 1

Suche für Amiga 500 externes Laufwerk 3,5" 100% OK und biete eine 1 MB Speichererweiterung, abschaltbar, 100% OK. Preis 40 DM. Ruft mich an 07043/2458 Oliver

Suche dringend Philips TV-Tuner für Amiga 500 in gutem Zustand (100% OK). Angebote an: André Mey, Untere Dorfstr. 20, O — 5201 Niederschöna

Suche defekte Amigas, auch Peripherie (Monitore usw.), übernehme Porto. Candy Jentzsch, Dorfstr. 80, O — 7281 Glaucha

Suche für meinen Amiga 500 möglichst preiswert voll funktionsfähige Festplatte und voll funktionsfähiges Zweitlaufwerk. Tel.: 06035/2731, Martin

Halt! Nichts wegwerfen! Wer schenkt kreativem User seine ausgediente oder nicht mehr benötigte Amiga-Hard- & Software? A. Lootze, R. Havemann-Str. 2, O — 7113 Markleeberg

Suche A 3000 Tower mit Monitor + 2. LW + HD + Maus, ohne Software. Zahle bis 1500 DM. Jens Sternkopf, Silberstr. 1, O — 9315 Scheibenberg

Suche A 2000 od. A 500 Plus od. A 600 HD m. Farbmonitor, 1 x 3.5" Laufwerk, Spielen, Speichererweiterung für bis 750 DM. Meldet Euch bei Dirk, Tel.: 0351/2744154

Suche Drucker (Matrix) preisg. zu kaufen sowie Anwenderprogramme für Amiga 600. Zuschriften mit Preisangabe an P. Beyer, Kirchstr. 27, O — 8500 Bischofswerda

Dringend Amiga 500 oder Amiga 2000 möglichst billig gesucht. Bin nämlich gerade in der Lehre und habe nicht viel Geld. Tel.: 02161/571790 nach 20 Uhr

Suche Amiga Action Replay. Zahle bis 80 DM. Thomas Eberhardt, Geraer Str. 7, O — 7033 Leipzig

Wer verkauft seinen Amiga 500 möglichst preisgünstig? Ohne Monitor, mit TV-Modulator, Maus, 1 MB RAM. Schreibt an Denis Wenzel, Lehmgr. 8, O — 6201 Kieselbach

Suche Monitor für Amiga 2000 sowie ein 3 1/2 Zoll Laufwerk, tausche Laufwerk auch geg. meinen Commodore 1082 Monitor. Tel.: 0221/4541930, nach Björn fragen.

Verschiedenes

Verkaufe AJ 11/89 bis 11/90 (alle 1a Zustand). Komplett für 100 DM. Schreibt an: Kay Weber, Hollerstr. 41, 5243 Herdorf

Umfangreiche Tips + Tricks, Hinweise für neue und alte Spiele gegen 5 DM Unkostenbeitrag + 1 DM Briefmarke, und Du hast den Schlüssel für ewiges Leben. Mario Wadepfuhl, Westring 113, 4180 Goch 1

Biete Manhunter 2, Colonels Bequest und First Samurai je 30-40 DM. Verkaufe Leerdisks 70 PF je Stck. Drucker 24-Nadel und ein paar CDs. Angebote an: Michael Köhler, Mittelstr. 24, O — 7401 Kriebitzsch. Suche außerdem Tauschpartner f. Demos, Mags, Sounddisks und PD. Only legal stuff.

Verk. Nintendo NES kompl. mit Super Mario Bros. und WWF Wrestlemania. 100% OK für 200 DM. Ruft an 06461/4458 ab 17.00 Uhr.

Verkaufe AJ 1/91-9/92 (17 Hefte) für insg. 50 DM zzgl. Porto. 02131/83380

Verkaufe NES mit den Spielen Mario Bros. 1-3 und Mega Man 3, sowie die Bücher Nintendo Spieleberater und Super Mario Power für 350 DM. Ich lasse auch mit mir handeln. Tel.: 02303/68409

Ich verkaufe die Game Gear Spiele Shinobi 35 DM, G-Loc 30 DM, Donald Duck 30 DM und Ninja Gaiden 30 DM. Verkaufe auch NES Master System, Amiga und Game Boy Spiele günstig. Tel.: 040/7229172 anrufen und Ronald verlangen.

Suche Komplettlösung zu Indy 3 (Adv.) und Cadaver. Biete dafür andere Cheats und Lösungen. Schickt Eure Lösungen an A. Wahraich, Adalbertsteinweg 66, 5100 Aachen, Tel.: 0241/502697

Suche Amiga 500 + 512 KB + 3,5 Zusatz-Diskettenlaufwerk, Speichererweiterung 1 MB. Bitte Angebote machen oder Tausch gegen Nintendo-Super-Set für 4 Spieler, 10 Spiel-Module: Mega Man 3, Mario 3, Simons Quest, Zelda, Link, Ron Sword, Faxanadu, Battle of Olymp, KLD Ikarus, Metroid, Mario, Tetris, Game World, Boulder Dash, Sword of Serpents. Rainer Zeschky, Overhagenerstr. 106, 4780 Lippstadt

Malwettbewerb! 1. Preis: 10 Disks mit Demos, 2. Preis; 5 Disks mit Demos, 3. Preis: 2 Demos nach Wahl. Der das beste Logo mit dem Schriftzug „Dom and Ian" malt, bekommt die Preise. 16 Farben, Brush-Format, ca. 3 cm hoch, 22 cm breit. Die ersten 20 Logos bekommen auch einen Preis. Danke... I. Eichner, Dahlienweg 3, 4407 Emsdetten

Achtung! Suche dringend die Komplettlösung von Deuteros. Biete 10 DM. Schickt an Marc Lica, Kirchstr. 44, 5810 Witten 3

Endlich! Jetzt kommt jeder bis zum Spielende auch durch d. schwierigsten Level. Mit den Spielauflsg. v. L. Dudat, Hauptstr. 43, O — 7551 Butzen. Auflsg. ab 1 DM. Gratisliste gg. 1 DM in Briefm.

Wrestling-Fans aufgepaßt. Wir suchen Mitspieler für das WWF Postspiel. 1 Zug kostet 2 DM. Alles wie in der richtigen WWF. Schreibt umgehend an: Johann Pal, Bahnhofstr. 44, 6467 Hasselroth 21

Komplettlösungen für alle Lucasfilm-Adventures (Maniac Mansion, Zak Mc Kracken, Indy 3+4, Loom, Monkey Island 1+2) zu verkaufen. Je 5 DM incl. Porto. Nur per Vorkasse (Schein, Scheck). Frank Otto, Grelckstr. 27, 2000 Hamburg 54

Lösungen + Cheats: Monkey Island 1+2, Operation Stealth, Maniac Mansion, Loom, Populous 2, Elvira 1+2, Zak Mc Kracken, Larry 5, Leander, Lotus 2, Beast 2, Space Ace 2, Bund. Manager Prof., Apidya, Pirates, Kings Quest V je Lösung 5 DM, keine Briefmarken, Geld bitte beilegen. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth (frank. Rückumschlag)

Suche Tips + Lösungen zu Indiana Jones III Adventure. Wäre sehr dankbar. Natürlich wird Porto erstattet. Michael Parcis, Groß-Zimmener-Str. 37, 6110 Dieburg oder 06071/21531

Zuverlässiger Tausch-Partner für PC-Soft gesucht. Bitte keine Raubkopien anbieten! Ernstgemeinte Zuschriften an: Robert Heindl, Klausenpfad 10, PF 102923, 6900 Heidelberg

Verkaufe Amiga Joker 11-90 bis 9-92. Abgabe nur komplett. Alle Hefte sind in einem Top-Zustand. Angebote an: T. Wiedermann, Kaiserring 19, 4230 Wesel

Amiga-Freak sucht leichte Tätigkeit rund um den Amiga, um sein Taschengeld aufzubessern. Außerdem biete ich viel Software für Amiga. Leerdisk für Liste an: Nils Müller, Setzerweg 44, 7212 Forchtenstein, Austria

Suche Komplettlösung für das Adventure-Rollenspiel Lords of Doom. Suche Komplettlösungen für Maupiti Island und Dungeon Quest. Schreibt an Winfried Peter, Mühlstr. 23, 6300 Gießen

Alles, was einen Computer oder ein Telespiel besitzt, schnell ans Phone. Der Club. Der Hammer. Robotronic does it all. Und besonders 24 Stunden am Tag Service. 09181/9718

Verkaufe Zeitschriften! Nur 2.50 sFR kostet bei mir eine ASM, Power Play, Amiga Joker + vereinzelt auch Play Time. ASM ab 86 fast alle Ausgaben bis heute in meinem Besitz. Power Play habe ich auch sehr viele. Amiga Joker praktisch alle, seit das Heft verkauft wird. Patrick Augsburger, Standstr. 48, 3014 Bern/CH. Tel. 031/422857

Suche Komplettlösungen und/oder Pläne zu Indiana Jones II und Uninvited. Desweiteren suche ich den AJ 1/90. Ruft an unter 09721/58390 oder schreibt an Markus Feser, Sonnenstr. 2, 8721 Schonungen

Tips, Cheats & Lösungen. Alles kostenlos unter der Tel-Nr.: 05382/4858. Habe über 1500 Cheats für Amiga und PC. Ruft an oder schreibt mit 60 PF RP an mich. Völlig umsonst und unverbindlich. Ole Brandenburg, Harriehausen 30, 3353 Bad Gandersheim

Meine Bundesliga Manager Prof. Disk 2 läuft nicht mehr. Wer kann mir auf meine Originaldisk die Diskette kopieren? Zahle 50 ÖS. Gilt nur für Österreich. Tel.: 02247/20422, Klaus verlangen.

Verkaufe eigene Komplettlösungen (also kein Risiko) mit Plänen, Skizze und Codes. Den dicken Katalog bekommt Ihr für 1,70 DM sofort von: Steffen Sanftleben, Starweg 48, 2070 Ahrensburg

Verkaufe Amiga Joker 12/90, 2/91, 3/91, 9/92. Preis nach Vereinbarung. Ruft an: 07151/42421!

Verk: Action Replay 3 für A 2000 100 DM, Amiga DOS 1/90-4/92 120 DM, sowie Spiele, nur Originale. Liste anfordern. Jörg Drobick, Rüdersdorfer Str. 45, O - 1017 Berlin

Hallo User! Ihr braucht Lösungen, Tips, Karten usw. Schreibt an Tobias Hiltl, Andechser-Str. 8, 8451 Ammerthal. Gilt für Amiga & PC. Bei den Cheats geht's etwas anders. Schickt 4 DM an mich, und Ihr bekommt eine Disk.

Verkaufe Komplettlösungen, Cheats, Tips, Karten, Paßwörter und Freezer-Adressen. Absolute Tiefstpreise. Andrew Moser, Kolpingstr. 12, 8451 Ammerthal

Achtung! Suche Bücher über A 500 z.B. Das Große Viren-Schutzpaket v. Data Becker, Das Große Druckerbuch usw. Angebote bitte schriftl. an Olaf Ander, Postfach 1162, 7896 Wutöschingen

Die Power-Brei des T.u.C. Das etwas andere Disk-Mag. mit Tradition: stets mit einem Haufen Unterhaltung, innovativen Artikeln und aktuellen News. Die PB erscheint stets auf 2 Disks und ist gegen 5 DM bei: Alexander Carbin, Birkengangstr. 26, 5190 Stolberg zu erhalten. Jetzt reinschnuppern!

Vers. Prog.team sucht Programmierer im Raum Dresden f. Softw. entw. a.d. Amiga m. A+Assembl.Kenntn. An: Härtwig, Herzogswalder Str. 41, O — 8038 Dresden (schriftl.)

Verk. billig CDs, Tips & Tricks-Infos für C 64 und Die Chronik der Drachenlanze für 50 DM (alle 6 T.) Suche billig A 500 und Zubehör. Bye. Rückporto. Frank Große, Neuer Weg 6, O — 7401 Kriebitzsch

Verkaufe das Spiel „Rocket Ranger" für 15 DM (Orig. + Verpackung). Suche auch Tauschpartner für neueste Soft. Habe z.B. Push Over, Sensible Soccer, Civilization, Sim Earth, Jaguar XJ 220, Fire and Ice und sehr viele mehr. Suche Rolling Ronny. Schreibt an: S. Mark, Zum Bärengrund 66, 3253 Hess.-Oldendorf 9

Suche dringend Amiga Joker Ausgabe, in der ein Test von Indianapolis 500 enthalten ist. Zahle je nach Zustand 5-7 DM. Am besten 1A-Zustand. Bitte an Boris Reinmöller, Michelsstiege 1, 4554 Anku. Bitte trennt Euch von dem Heft, wenn Ihr es habt.

Suche Komplettlösungen von Indiana Jones 3, Maniac Mansion, Gobliiins, Kaiser. Schreibt an Miro Reiche, Pfarrhäuser 9, O — 7244 Mutzschen

Hilfe! Wer kopiert mir Exolon (Black Edition). Meines wurde durch einen Virus zerstört. Zahle bis zu 10 DM. Angebote an Sebastian Klee, Rämenstr. 8, 5230 Sömmerda (Ich verk. auch Spiele). Tel.: 03634/30255, Sebastian ab 17.00 Uhr.

Verkaufe Amiga Joker 2/91, 9/91, 10/91, 11/91, 1/92, 2/92, 3/92, Sonderheft Simulationen, Stück 5 DM incl. Porto. Alle für 35 DM incl. Porto. Nils Mengedont, Hofstr. 4, 4933 Blomberg

Verkaufe Originale mit Hülle und Verpackung: Formula One GP, Gunship + Falcon + Fighter Bomber und Outlands. Schreibt schnell. Derjenige, der am meisten bietet, macht das Rennen. Tausche auch. Patrick Kraft, Barlachstr. 21, O — 7400 Altenburg

Verkaufe gegen Selbstkostenpreis komplette Amiga Joker Sammlung incl. der Sonderhefte. Alle Ausgaben in Bestzustand, wie ladenneu! Tel.: 06834/48590 tägl. zwischen 18.00 und 21.00 Uhr.

Verkaufe Bücher zu A 500, Amiga Joker, Amiga-Special, Amiga-Magazin, Sonderhefte. Liste anfordern gegen Rückporto. Ingolf Krebs, Berliner Str. 79, O — 1280 Bernau

Verkaufe Sega Game Gear + Columns für 150 DM, wie neu. Verkaufe außerdem viele Sega Master System Spiele. Tel.: 06253/4039, Markus verlangen, nachmittags anr.

Wer kommt bei Monkey Island 2 nicht weiter? Wenn Ihr mir 10 DM (incl. Rückporto) schickt, bekommt Ihr die Mega Komplettlösung. Also schreibt mir, es lohnt sich. Nico Grabosch, Nadorster Str. 306, 2900 Oldenburg.

Verkaufe Lösungen und Pläne für Sierra und Lucasfilm Adventures. Liste gegen 1 DM Rückporto bei Thorsten Rühl, Unterdorfstr. 23 A, 6395 Weilrod 3

Suche dt. Anleitung v. Cadaver (10 DM). Sowie Strategiespiele aller Art. Wie wird man Cäsar bei D. of Rome (für Tip 10 DM). U. Fibranz, 05822/5615

Suche Komplettlösung zu Zak Mc Kracken, Maniac Mansion und Future Wars. Biete Komplettlösung für Monkey Island 1 u. 2, Elvira und Larry 5. Stefan Heinsch, Kellertal 198, A — 6410 Pettau

Tausche Orig. Forgotten Worlds gegen ein Game Boy Spiel. Tausche z.B. gegen Jordan vs. Bird, Hook, T2, NFL Football, F1-Race, Batman, Dynablaster, Head on, Soccer Box, Turrican, Side Pocket Billard. Jens Heuer, Werrastr. 6, 2902 Rastede 1

Halt! Suche gute Programme für neue PD-Serie Dallas. Jedes gute Progr. wird aufgenommen. Hauptthemen sind DFÜ... Schickt Eure Pr. an: Thomas Scharfy, Hungerbergstr. 43, 7057 Winnenden.

Achtung! Suche Amiga Joker Hefte 3,11,12/90-3,4,5,12/91-4/92. Ich zahle für jedes Heft 5 DM. Außerdem suche ich Larry V mit Komplettlösung. 09289/1239, fragt nach Dennis.

A2000-Kobolt-Box, 0261/671906, 300-14400 Baud, V32bis, 24h, bietet kostenlos alles über Virenschutz, DFÜ, Tools, Grafik, Fish, Musik, DTP, viele Tips u. Kontakte auf 1 Gigabyte an Software.

Bekanntmachung! Ich verkaufe mein NES mit 5 Spielen, sehr gut erhalten. Tel.: 0231/591133. Marco Wiermann, Calvinstr. 19, 4600 Dortmund 1

Achtung! Suche Codes für Die Stahltüre bei Maniac Mansion. Zahle bis zu 15 DM. Ruft an und verlangt Henning 0208/31887

Yo Coders! Wollt Ihr ein Intro/Demo programmieren? Mit Blenk-Cube in 1-Frame-RGB-Vector, komplexer Vector-Animation und mehr. 10 DM ist es wert! Patrick Feiten, Schubertweg 24, 4018 Langenfeld

Verkaufe AJ-Ausgaben 9/91 u. 10/91, 12/91-10/92, sowie Sonderheft Rollenspiele. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 04292/2582

Verkaufe Play Time Ausgabe 6-7-8-9-11/91, 1-3-5/92 + Erstausg. für 20 DM, Power Play Ausgabe 11-12/91, 1-2-3/92 für 20 DM, ASM Ausgabe 5-7-9-11/91 und 1-2-3/92 für 25 DM. Alle Hefte sind in gutem Zustand. Tausche alle Hefte für 1-2 Orig. Soft. Suche Beschr. für B-52 Bomber. Suche Tauschpartner für Simulation-Soft-Originale. Harald Lutz, Karlstr. 21, 7550 Rastatt

Kontakte

Hilfe! Wer schickt mir die Tips/Codes aus Heft Amiga Joker 4/91 für die Lemminge und Codes aus Amiga Joker 1/92 für Oh no more Lemmings. Schreibt an: Sönke Grundmann, Schanzenberg 32 A, 2060 Bad Oldesloe, Tel.: 04531/81208

Suche Amiga Club in Kassel. José Garcia, Rhönstr. 5, 3500 Kassel.

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. Liste an: Thomas Andreas, Nordstr. 4, O — 6215 Tiefenort, Tel.: 03695/824888, Thomas

Suche Amiga Tauschpartner. Tausche Alt und Neu. Meldet Euch recht zahlreich unter dieser Adresse: Martin Göthel, Ribnitzerstr. 13, O - 1095 Berlin

Suche Kontakte zu Amiga-Club! Wann und wo gibt's in nächster Zeit eine PD-Fete? Tausche alles Legale. Steffen Knauth, Mozartstr. 2, O — 4270 Hettstedt

Amiga-Einsteiger sucht schnellstens Games

für Amiga. Schickt Listen mit Euren Spielen an: Christoph Stein, Paul-Schröder-Str. 17, 2307 Dänischenhagen

Suche zuverlässigen Tauschpartner. Habe Super Games. Schickt Eure Listen an: Stefan Otten, Haberstr. 11, 2850 Bremerhaven.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Games. Schickt umgehend Eure Listen an Thomas Jung, Ohrnbergerstr. 74, 7107 Bad Friedrichshall. Bis dann.

Suchen weitere Mitspieler für unsere Kick Off 2 Liga. Aus der Umgebung Teltow, Berlin, Potsdam. Tel.: 03328/42034 (Christian verlangen)

Contact needed! Wir suchen Tauschpartner für Demos, Pax, Intros usw. Alt und neu. And contacts to other groups. 077043/1291, Mario

Suche Tauschpartner für Amiga-Spiele. Peter Schmidt, Goetheweg 09, O — 6203 Schweina

Stop! Games, Demos, Anwender, Disc-Max, Megademos, Musikdisk, Pax, Anleitungen zu verkaufen. Spottbillig! Call 06061/4834, Torsten

Suche Tauschpartner für Amiga 1 MB. Habe immer neue Soft. 100% legal. Schreibe 100%ig zurück. Peter Franke, Schwadlstr. 32, 8000 München 60 oder 089/8342467

Suche Tauschpartner. Bin immer mega-aktuell. Habe nur Super-Games, z.B. Monkey 1 u. 2, Sensible Soccer. Schickt Liste oder Disk. 100% Antwort. Carsten Rylander, Elmegaardsvej 3, 6270 Toende, Dänemark

Suche Tauschp. für Amiga. Keine Anfänger! Habe Indy 4, Waxworks, Wing Commander, 1869, Patrizier, Tomato Game, Historyline. Schickt Liste an Christian Belcour, Memelerstr. 17, 4390 Gladbeck

Habe neueste Soft. Call now 040/6430151, Andreas

For swapping the latest legal crap: M. Rörs, Kakenflur 36, 2000 Hamburg 62. Only legal, no PD. Or Call: 040/5276355, Marcel

Wir suchen noch Amiga-Musiker für die CD, die wir Ende 93 herausbringen wollen. United Computer & Fun Clubs, Scheifelestr. 5c, 8948 Mindelheim, Tel.: 08261/21178

Wer mir PD-Disks schickt, darf sich aus meiner Liste pro Disk 1 Lösung aussuchen. Jens Wunderwald, Aktienstr. 100, 4330 Mülheim a.d. Ruhr

Suche Brieffreund, der einen Amiga besitzt. Ihr solltet 12-16 Jahre alt sein. Schreibt an: Sascha Sadlowski, Berlinerstr. 107, 5632 Wermelskirchen 1

Jetzt können auch Sie professionelle Spiele selber entwickeln und programmieren! Fordern Sie von einem erfahrenen Programmiererteam Tips an. Für 5 DM bei: Matthias Kümpel, Ternisauel 55, 5204 Lohmar 21

Suche Tauschpartner für A 500. Habe immer die neueste Software. Schickt Liste an: Mike Blank, Bargfelder Str. 16, 2000 Hamburg 26

Suche zuverlässigen Tauschpartner/in. Biete: No Second Prize, Wolfchild, Hunter, Vroom usw. Suche Nascar Challenge, Air Sea Supremacy. Andy Bleichert, Provinzialstr. 195 B, 4600 Dortmund 72

Suche Tauschpartner für A-500-Games. Habe immer gute Software. 100% Antwort. Schickt Eure Listen an: Jürgen Strekker, Oberfeldstr. 12, 7512 Rheinstetten 1

Hilfe, UBC sucht einen Programmierer auf dem Amiga. Meldet Euch bei: UBC-Sandmeister, Hinter der Salien 17, 2120 Lüneburg. Tel.: 04131/405131

Tausche selbstgemachte Module und PD, Demos, Samples und Musikdisks. Jeder Brief mit Diskette wird beantwortet. Schreibt auf englisch oder deutsch. Dimitrios Giannopoulos, Geoforos Nikis 21, 54623 Thessaloniki, Griechenland

Hallo User: Suche aus dem Kr. Recklinghausen weitere Mitglieder zwecks Clubgründung. Kostenlos Softw. Erfahr: Tausch. Clubzeitung uva. mehr. Tel.: 02368/58440

Suche Amiga Tauschpartner. Schickt Eure Liste an: Martin Göthelk, Ribnitzerstr. 13, O - 1095 Berlin

Suche Kontakte zu Grafikern in aller Welt! Tausch von Demos und Erfahrungen, sowie gute Brieffreundschaft erwünscht. 100% Antwort. So long. Sprachen E.F.D. Joachim Serge, Kanalstr. 62, 4051 Esch/Alzette, Luxemburg

Suche Tauschpartner für Amiga-Spiele! Bin 100% zuverlässig und erwarte das auch von Euch. Habe Topspiele. Schreibt an: Robin Kinzler, Grafenberger Allee 361, 4000 Düsseldorf

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Soft. Antwort garantiert. Schickt Eure Liste an Thomas Göring, Jessener Str. 36, O — 4070 Halle

Suche zuverlässigen Tauschpartner, nicht nur Spiele. Am besten Raum Wesel-Bocholt. Schreibt an: Theodor Schmid, Am Butengarten 13, 4236 Hamminkeln

Suche Tauschpartner für A-500-Games. 100% Antwort, wenn Du Deine Liste schickst. Karsten Sack, Ebereschenweg 5, 4030 Ratingen 1

A 600 Tauschpartner gesucht. Wenn Du zuverlässig und ebenso ein Fan von Adventures, Sport- und Managerspielen bist, melde Dich sofort. Konrad Englisch, Binswangerstr. 25, 7100 Heilbronn

Sucht Ihr Games, Demos u.v.m. Dann schreibt an: Hard Core, P.O. Box 126, 8601 Bruck/Mur, Austria. Suche auch Kontakte zu Gruppen, bin Coder für Intros.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für neueste Amiga-Soft. Nur in der Schweiz. Liste an: Paul Schneeberger, Rüttiweg 10, CH — 3047 Bremgarten

Hi, hier ist Jany, der Amiga-Club. Wir losen jeden Monat 5 Spiele für den Amiga aus. Wenn Ihr noch mehr wissen wollt, dann: 0711/344584

Gute Kontakte für Source-Codeaustausch gesucht. Tausche Amiga: Seka & Amos Sourcecodes. PC: Tasm und TP Sourcecodes. Send a disk (100% retour) to: I. Roese, Eichendorffstr. 20, 5758 Frdbg-Dellwig. Kein Raubkopien-Tausch.

Hallo Freaks! Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. Habe immer neueste Software. Antwort 100%. Disk oder Liste an: Silvio Forker, Forstr. 13, O — 8108 Weißig

Tausche die neueste Soft für den Amiga 500. Auch billige Abos erhältlich. Schreibt an: Rafael Neuens, Wirtefelderweg 14, B — 4750 Buetgenbach, Belgien, Tel.: 003280446912. 100% Antwort

Biete über 1000 Disks mit PD-Soft (Megademos, Sounddisks, Slideshows, PD-Games). Schreibt mit Liste an: Sascha Iwanow, Nachtigallenweg 4, 5090 Leverkusen 1

YO! We search cool members and contacts. When you want to get the hottest stuff, then call now: 04171/72978, ask for Dino.

Suche contacts for hot mailswapping (demos, Mags, slides, pax...). List or disk gegen RP - only legal, 100% Antwort, ATC, Postfach 74, 6500 Nordhausen 1

Suche Tauschpartner für Amiga. Habe und suche nur neue Spiele. Schickt die Liste oder Disk an Mike Blank, Borgfelder Str. 16, 2000 Hamburg 26

Computerclub sucht Mitglieder. Infos gegen RP + Disk gg. 4 DM bei Apeitep, CCM, Dorfstr. 17, 8212 Übersee, 08642/6279 ab 20.00 Uhr

Hallo! Suche Tauschpartner für PC, Demos und Musik. Ob alt oder neu. Tausche alles! Schreibt an: Thomas Werner, Konzgenstr. 6, 4408 Dülmen

Suche zuverlässige Tauschpartner für Amiga 500. Schreibt an: Oliver Merle, Trossingerstr. 12, 7208 Spaichingen. 100% Antwort.

A-1200 Club sucht neue Mitglieder. Auch User anderer Amiga Modelle willkommen. Info gegen Rückporto bei: Hardcore 1200, Christian Wuttke, Falkenweg 8, 3054 Rodenberg

Hey Demo + Sound Freaks. Ich suche Kontakt zum Swappen von Demos, Megademos und St-Modulen, ebenfalls zu legalen Programmiergruppen (RAF ...) und zu legalen Spreadergruppen (Cytax, Elmecs). Tausche auch Bauanleitungen für Hardware (wie Nullmodemkabel, 4-Player Adapter ...). 100% Antwort, only legal! Timo Treeter, Röpersberg 22, 2418/23909 Ratzeburg

Suche Kontakt zu Amiga Freaks von 11 bis 14, um Tips auszutauschen. Schreibt schnell an Maik Boedeker, Hoeferstr. 2, 5260 Velbert 1

Nettes Amiga-Single sucht Tauschpartner. Biete quantitativ Gutes für qualitativ Hochwertiges. Schreibt an: Leon Strauh, Metzer Str. 154, 6600 Saarbrücken

Such Tel.-Nr. von Mailboxen im Bereich Kiel. Tel.: 04343/9826, Peter

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga. Schickt Eure Liste an René Lichtenstein, Raiffeisenstr. 7, O — 3014 Magdeburg

Suche zuverlässigen Tauschpartner für A 500 Soft. Habe neueste Soft, z.B. Indy 4, Wing Commander. 100% Antwort. Schickt Liste an Nils Riebau, Vogelsand 58, 2190 Cuxhaven

Achtung! Suche Tauschpartner für alle gängigen Sound-Tracker Module und Samples. Andre Thiel, Reinhold-Büttner-Str. 10 B, 4130 Moers 3 oder 02841/46655

Suche fähige Programmierer. Ruft doch mal an: 08642/6279

Verkaufe Amiga Action Replay MK3 neuw. 170 DM. Ist noch Garantie drauf. Brauch für Archipelagos die Auflösung. 09571/5951

Der Amiga-Club Oberhofen feiert Jubiläum, großes Gewinnspiel + Aktionen. A 4000 zu gewinnen. Ruf an 0751/62918 und gewinne!

Yo Freaks! I am searching new contacts to swap the newest Amiga wares. Write to: P.O. Box 353926, 2090 Winsen/Luhe. Send your akt. list. 100% answer.

Wir suchen Top-Programmierer + Grafiker für prof. Spiele. Mo-Do 20-21.00 Uhr, Fr. 16.-20.00 Uhr, Sa+So 13-18.00 Uhr: 0541/17981 Stefan od. Fr-So: 05465/460 Car-

ist Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!! Außerdem bitten wir alle Einsender um etwas Geduld — mit Wartezeiten von zwei bis drei Monaten muß gerechnet werden!

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- ◯ Biete Hardware
- ◯ Biete Software
- ◯ Tausch
- ◯ Suche Hardware
- ◯ Suche Software
- ◯ Kontakte
- ◯ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

DESIGNER-HARDWARE ZUM SELBERMACHEN

Kreativität statt Kohle

Exklusive Optik hat normalerweise ihren Preis. Das war bereits vor drei Jahren bei den „New- Art-Amigas" so, und daran hat sich auch mit den eben auf der CeBIT vorgestellten Designer-PCs nichts geändert. Doch jetzt wird alles anders…

Der Manta unter den Amigas

…denn heute wollen wir Euch zeigen, wie man mit relativ bescheidenen Mitteln zu individueller Hardware kommt. Natürlich läßt sich den Gestaltungs-Profis mit ein bißchen Sprühlack allein kaum Konkurrenz machen, aber es geht ja schließlich auch nur darum, der „Freundin" eine persönliche Note zu verpassen. Als Anregung für eigene Verschönerungsversuche gewähren wir Euch daher einen Blick auf unser ganz privates Equipment; Kurzanleitung inklusive.

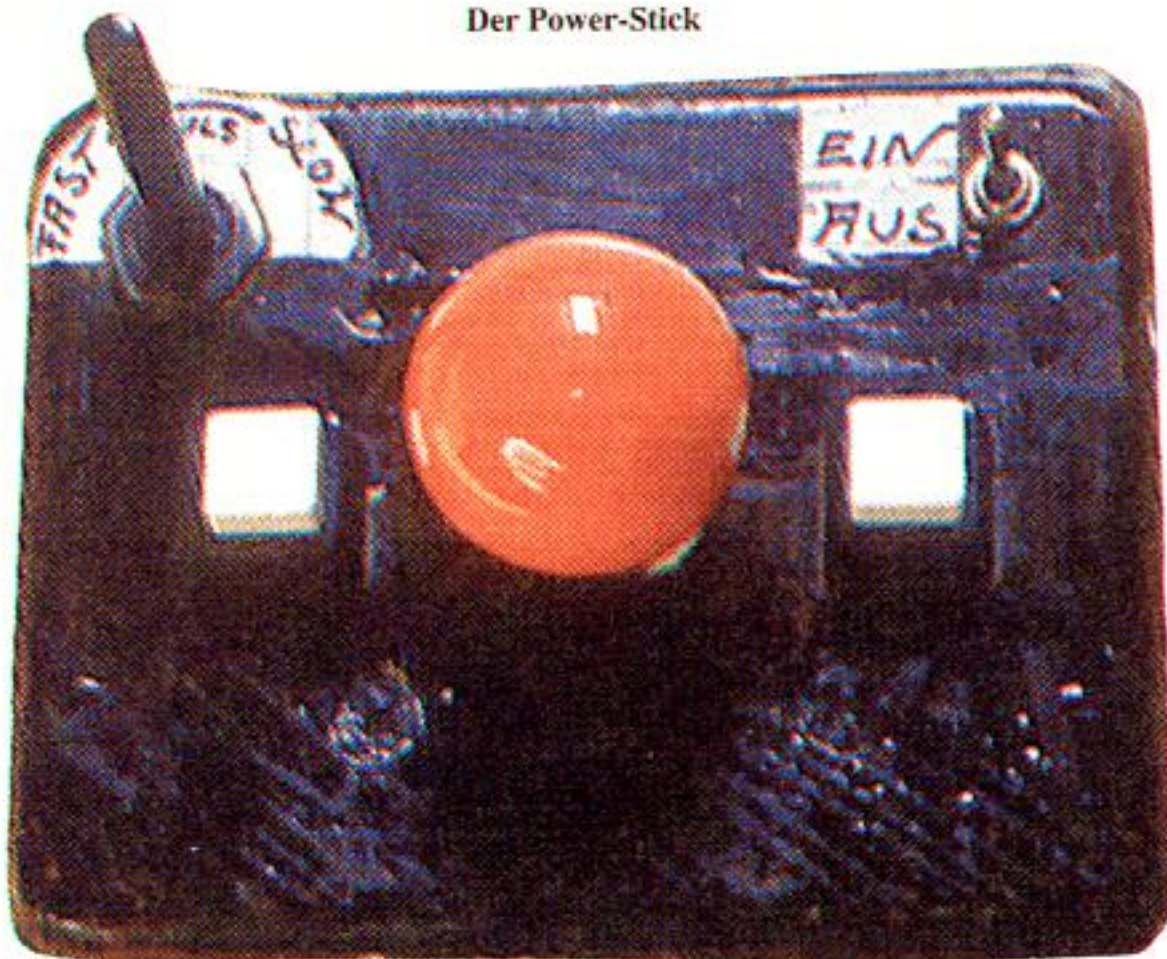
DER RASANTE

Richy, der Mountain-Biker in der Redaktion, fährt nicht nur einen flotten Reifen, er bevorzugt generell die sportliche Note. Deswegen hat sich bei uns auch niemand darüber gewundert, daß er seinem 500er einen chicen schwarzen Rallyestreifen verpaßt hat. Dazu schraubte er ihn kurzerhand auf und deckte die Stellen, die keine Farbe abbekommen sollten, sorgfältig mit Papier ab. Zum Fixieren der Abdeckung eignet sich am besten ein festes, breites Klebeband;dann kurz mit der Sprühdose über die freigelassene Stelle gehen, und schon erstrahlt das Gehäuse im Racing-Look — daß man bei derartigen Aktionen nur erstklassigen Sportwagen-Lack verwendet, ist so klar wie Rennbenzin. Ach ja, unbestätigten Gerüchten zufolge läuft Richys Amiga seither merklich schneller…

DER EXAKTE

Reinhard „Jack" Fischer löste das leidige Problem mit ungenauen und kontaktarmen Joysticks auf seine Weise. Er besorgte sich im Fachhandel für rund 25 Märker einen Stick, wie er auch in Coin- Op-Automaten verwendet wird. Anschließend wurde ein alter Quickshot ausgeweidet, um in den Besitz des passenden Kabels und der begehrten Dauerfeuerschaltung zu kommen. Dank eines Schreiner-Fernkurses gelang ihm der Bau eines Gehäuses aus dünnem Sperrholz, das in einem dezenten Braunton lackiert wurde. In den abnehmbaren Deckel der Box schraubte er den Stick, das Kabel fand an der Seite Einlaß ins Steuer-Paradies.

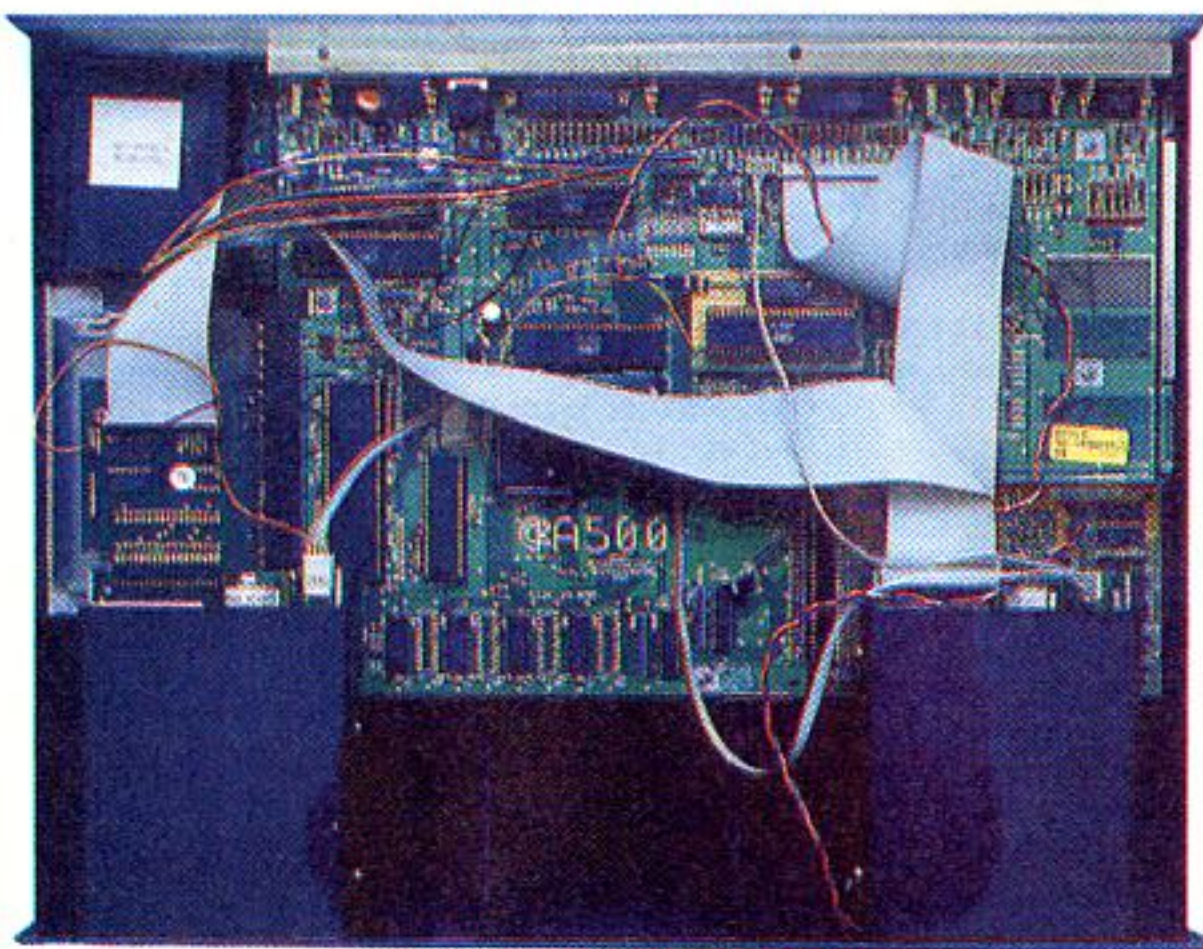
So weit, so kinderleicht, etwas happig wurde es erst bei der korrekten Kabelbelegung: Da die farbliche Kennzeichnung der einzelnen Drähte von Kabel zu Kabel unterschiedlich ist, muß man zunächst den Masse-Anschluß ausfindig machen, der aber in aller Regel schwarz ist. Bei eingestecktem Kabel und laufendem Spiel verbindet man die Masse nun probehalber mit einem Draht nach dem anderen und beobachtet den eintretenden Effekt (links, rechts, oben, unten, Feuer) am Screen. Ist die Zuordnung klar, lötet man die Drähte an die entsprechenden Pins auf der Stick-Platine bzw. an die Anschlüsse des Feuerknopfs — das war's. Okay, rein optisch

Der Power-Stick

wird Jacks Knüppel kaum je als Kunstwerk durchgehen, aber eines steht fest: Wenige ballern besser als unser Redaktions-Ripper!

DIE SCHÖNE

Ninjas lieben bekanntlich die Farbe Schwarz, und das bekam auch Monikas Amiga zu spüren, der seit geraumer Zeit im kohlefarbenen „MW-500-Gehäuse" vor sich hin werkelt. Der Einbau der Platine ist durch die bereits vorgebohrten Löcher unproblematisch, und der Anschluß des dazugehörigen Kabelsatzes für Tastatur und Laufwerk(e) läßt sich mit Hilfe der Anleitung ebenfalls relativ problemlos bewältigen. Gekrönt wird das noble Stück von einer Abdeckung aus durchsichtigem Plexiglas, damit man auch was vom Innenleben mitbekommt — welches übrigens wie bei Richys Amiga mit dem einen oder anderen Hardwareteil angereichert wurde.

Die alte Amiga-Tastatur ersetzte Ninja-Moni durch ein PC-Keyboard, das mit einem speziellen Interface angeschlossen wird. Für die optische Veredelung mittels Auto-Sprühlack und Rubbelbuchstaben mußte das Teil natürlich komplett zerlegt werden. Also aufschrauben, alle Tasten vorsichtig von ihrem Federkontakt lösen und in der originalgetreuen Anordnung auf einen festen Karton legen. Dabei unbedingt genau arbeiten, nach dem Besprühen kann man die Dinger nämlich kaum mehr voneinander unterscheiden — ein Arbeitsplatz im Freien (wegen des gesundheitsschädlichen Sprühmiefs) und untergelegte Zeitungen sind ebenfalls kein Fehler. Ist der Lack getrocknet, kommt die Pfriemelarbeit, denn jetzt werden die Rubbelbuchstaben (z.B. „transfer" von Edding) draufgefummelt. Für die Sonderzeichen braucht's etwas Phantasie, weil sie aus vorhandenen Zeichen zurechtgezimmert werden müssen. Tragen dann alle Tasten die richtige Beschriftung, folgt der zweite Sprühgang, aber diesmal mit Klarlack. Dieselbe Prozedur wiederholt man am Keyboardgehäuse, freilich ohne Rubbelbuchstaben, dafür mit vorheriger Abdeckung der kleinen Anzeigelämpchen. Schließlich und endlich wird das Kunstwerk Taste für Taste wieder zusammengesteckt und -geschraubt.

Ein Keyboard zum Verlieben

Eine „Freundin" mit Durchblick

ALLE ANDEREN

Tja, der Rest der Mannschaft leidet beklagenswerterweise nicht gerade unter übermäßigem Schönheitssinn: Oskars Ausrüstung erkennt der Fachmann z.B. sofort an den ungeschickt darauf verstreuten Brandflecken, Max ist stolz auf den („praktisch neuwertigen!") Originalzustand seines 1000ers, Michael haben wir in dem Zusammenhang lieber erst gar nicht gefragt, und Joe verwies kaltlächelnd auf die selbstgestrickte Baumwollsocken-Garage, die er seiner Maus in den kühleren Monaten des Jahres spendiert. Aber vielleicht habt Ihr einen selbstverschönerten Amiga zu Hause, den es schon lange ins Licht der Öffentlichkeit drängt? Schickt uns doch mal ein Foto davon, wir drucken ja bekanntlich fast alles... (ms)

MATERIAL & BEZUG

SPRÜHLACK

Farben- und Autozubehörhandel
(ca. 30,— DM)

RUBBELBUCHSTABEN

Zeichen- und Künstlerbedarf
(ca. 7,— DM)

„MW-500"-GEHÄUSE

Computer Corner
Miky Wenngatz
Albert-Roßhaupterstr. 108
8000 München 70
Tel: 089/7141034
(350,— bis 400,— DM)

„TAST AMIGA 500" AT-TASTATUR-INTERFACE

Roßmöller Handshake GmbH
Neuer Markt 21
5309 Meckenheim
Tel:02225/2060
(ca. 59,— DM)

COIN-OP-JOYSTICKS

Conrad Electronic
Klaus-Conrad-Str.1
8452 Hirschau
(ca. 25,— DM)

USER CLUB

Eine Harddisk muß her? Verständlich, aber welches Modell wählt der vorausschauende 500er-Besitzer, wenn er demnächst vielleicht auf einen A1200 umsatteln will? Klarer Fall: ein kompatibles natürlich!

Harte Platten für harte Zeiten

FESTPLATTEN FÜR AUFSTEIGER

-Nachdem das letzte Special über Festplatten schon anderthalb Jahre zurückliegt, frischen wir aber besser erstmal die Grundlagenkenntnisse auf, ehe wir uns den spezifischen Problemen der Zukunftssicherheit widmen.

IM PRINZIP

...gibt es interne und externe sowie 3.5" große und 2.5" kleine Platten mit SCSI- oder AT-Bus-Controller. Der große Vorteil der kleinen Einbauteile ist, daß sie keinen Platz auf dem Schreibtisch wegnehmen, außerdem freut sich der Freezer-Besitzer über den freien Expansionport, der von den externen Brüdern leider in Beschlag genommen wird. Diese unzweifelhaften Vorzüge erkauft man sich mit dem Garantieverlust, den das Öffnen des Amigagehäuses nach sich zieht, darüber hinaus sind die feinen Kleinteile geringfügig teurer als ihre gehäuseummantelten Kollegen. Während man all diese Dinge letztlich so oder so sehen kann, kommen wir nun zum wirklich kritischen Punkt, nämlich der Frage:

SCSI ODER AT-BUS?

Der Unterschied zwischen SCSI- und AT-Bus-Platten sitzt in der Ansteuerelektronik ihres Controllers, der den Datenfluß zwischen Harddisk und Amiga überwacht. Dabei sammeln Festplattensysteme auf SCSI-Basis Punkte, wenn es um Universalität, Großzügigkeit und Erweiterbarkeit geht: An einem sogenannten Hostadapter können weitere Platten genausogut betrieben werden wie zusätzliche CD-ROM-Laufwerke, Laserdrucker oder Scanner. Bei der auch als IDE bekannten AT-Bus-Variante ist dagegen bereits nach der zweiten Platte Schluß, anderes oder mehr schlucken diese heiklen Biester nicht. Dafür sind sie preiswerter, was eigentlich nie verkehrt sein kann. Doch vor allem zeichnen sie sich durch den unübersehbaren Vorteil aus, daß sie und nur sie für 500er-User in Frage kommen, die ihre harte Platte später auch am A1200 weiterbenutzen wollen — denn das jüngste Mitglied der Amiga-Familie hat (übrigens genau wie der A600) nunmal ab Werk einen AT-Bus-Controller unter der Abdeckhaube! Daher ist unser eindeutiger Favorit für platzsparende und zukunftssichere Speicherlösungen eine interne 2.5"-AT-Bus-Platte.

TIPS ZUM KAUF

Bevor Ihr aber jetzt losstürmt und Euch die nächstbeste Platte vom Wühltisch krallt, noch zwei mahnende Hinweise: Einmal will die Kapazitätsfrage gut überlegt sein, denn wenn 40 MB auf den ersten Blick auch völlig auszureichen scheinen — drei Sierra-Adventures später sind davon vielleicht noch 23 Kilo übrig! Dann ärgert man sich gründlich, weil zwei 40er nämlich erheblich teurer sind als eine 80er; gegen 120 oder gar 200 MB ist selbstverständlich auch nichts einzuwenden. Desweiteren hat man bei Commodore kürzlich das umfangreiche Angebot der diversen Fremdhersteller auf Platten durchforstet, die mit Sicherheit (auch) im 1200er werkeln. Ob die Liste so vollständig ist, müßt Ihr schon Commo fragen, auf alle Fälle kann ein kleiner Blick darauf ja wohl nicht schaden. Zumal wir extra die dazugehörigen Preise für Euch herausgeknobelt haben! (dt)

DER HÄRTETEST

Von Commodore freigegebene Festplatten für den A1200 (2,5", AT-Bus)

30MB	Western Digital WDAB130 (ca. 400,— DM)
40MB	Seagate ST9051A (ca. 450,— DM)
	Seagate ST9052A (ca. 450,— DM)
60MB	Western Digital WDAH260 (ca. 600,— DM)
	Seagate ST9077A (ca. 600,— DM)
	Seagate ST9080A (ca. 600,— DM)
120MB	Seagate ST9144A (ca. 850,— DM)
200MB	Seagate ST9235A (ca. 1350,— DM)

Englisch I Plus

Morgens um 9°° erreichst Du Paris. Bewaffnet mit einer Kamera, einer Tageskarte für die Metro und ein paar Franc machst Du Dich auf den Weg zu den berühmten Sehenswürdigkeiten dieser ungeheuren Metropole...

Französisch I Plus

Französisch II Plus

Europa Plus

Pauken mit Plus

LERNSOFTWARE VON TMA

Okay, wir haben ja selbst ein schlechtes Gewissen dabei, Euch hier mit neuer Pauk-Soft zu behelligen, aber lauft trotzdem nicht gleich weg: Das Zeug ist gar nicht übel und hat außerdem (fast) nichts mit Schule zu tun!

Der Firmenname „Teach Me Amiga" (TMA) ist wirklich Programm, denn die Leute produzieren ausschließlich Lehrreiches, und das nur für Commos Bestseller. Im Unterschied zur „Teachware" von Marktführer Heureka orientieren sich ihre Produkte allerdings nicht streng am Schulstoff und sind daher im Prinzip für jeden Lernwilligen geeignet. Das teils aktualisierte, teils auch ganz neue Angebot umfaßt „Englisch I & II Plus", „Französisch I & II Plus" sowie „Europa Plus".

FREMDSPRACHEN

Das Konzept ist für beide Serien weitgehend identisch: Die Grammatik ist jeweils mit 11 bzw. 12 Kapiteln und rund 1.000 Übungsaufgaben vertreten, dazu kommt ein Vokabeltrainer, dessen Grundwortschatz (ca. 2.300 Worte und 1.300 Redewendungen) durch den eingebauten Editor nahezu beliebig erweiterbar ist. Wer genug von der Lernerei hat, darf danach in ein 48 Levels umfassendes „Spiel" einsteigen, bei dem man sich durch einen Teil des entsprechenden Landes schlagen muß und z.B. einen Tag als Foto-Tourist in der Provence verbringt. Auch die Präsentation kann sich sehen bzw. hören lassen — angenehme Begleitmusik, sauber scrollende (Spiel-) Grafik und ein praktischer Bildschirmschoner, alles da. Ersichtlich Mühe gab man sich darüber hinaus bei der Handhabung: Die Maus-/Menüsteuerung hat man auf Anhieb im Griff, unbekannte Wörter und Fachausdrücke lassen sich jederzeit nachschlagen, soweit möglich wird einem immer die Wahl zwischen Multiple-Choice- und klassischem Eintipp-Verfahren gegeben, und last not least unterscheiden die Programme zwischen völlig falschen und „beinahe richtigen" Eingaben, so daß Tippfehler noch korrigiert werden können. Vom Schwierigkeitsgrad her richten sich die ersten Teile an Anfänger, die aber schon gewisse Grundkenntnisse mitbringen sollten.

ERDKUNDE

Genauso gut sieht's bei Europa Plus aus, wo auch die kürzlich erfolgten Neuzugänge (Baltikum) bereits berücksichtigt wurden. Zu jedem Staat finden sich umfangreiche Angaben über Geographie, Klima, Wirtschaft und die politischen Gegebenheiten, als Ergänzung gibt's allerlei Infos über internationale Organisationen. Für das spielerische Element sorgt hier ein kleines Quiz, mit dem man seine Allgemeinbildung verbessern kann. Beim Illustrationsmaterial hat man sich ebenfalls nicht lumpen lassen und tausenderlei Karten, Diagramme, Torten- und Balkengrafiken auf die zwei Disks gepackt. Nicht nur die Maussteuerung, die ganze Technik entspricht weitgehend der der englischen und französischen Brüder, die aber mit je einer Scheibe auskommen.

GEMEINSAMKEITEN

Eine Installation auf Festplatte ist bei allen TMA-Produkten möglich, ansonsten wird auch von Disk recht flott geladen — nur Europa ist ohne Zweitlaufwerk eine ziemliche Nervensache. Die Programme laufen auf jedem Amiga mit 1 MB RAM, auch unter Kick 2.0, und der Preis beträgt einheitlich ca. 59,- DM. Als besonderes Bonbon erhalten registrierte Kunden sogar einen kostenlosen Update-Service. Tja, so kann Lernen wirklich Spaß machen... (mm)

Das Abenteuer ruft, und wir folgen: Zwei rundum deutsche Rollenspiele harren heute der Begutachtung; das eine für die wackeren Kämpen von der Fantasy-Front, das andere für detektivisch geschulte Reserve-Sherlocks…

Yddrasil

Angehende Yddrasil-Fantasten müssen sich zunächst einmal mit dem Gedanken abfinden, daß man sie hier nicht in eine besondere Hintergrundwelt entführt, sondern das Regelwerk sozusagen pur serviert wird — wenn auch Name und Titelbild des Papp-Einbandes auf die Weltesche der nordischen Mythologie Bezug nehmen. Macht aber praktisch nur die Hälfte, denn bei näherer Betrachtung ergibt sich schnell, daß die Mannheimer Autoren ein realistisches *und* gut spielbares Pen- und Paper-Game schaffen wollten.

Dieser lobenswerte Ansatz glückte letztlich aber nur teilweise: Zwar sind die weitgehend auf „Rolemaster" bzw. „MERS" basierenden Regeln tatsächlich nicht besonders schwierig zu handhaben, doch widersetzen sie sich des öfteren dem vorhergehenden Verständnis. Charaktereigenschaften wie Attraktivität, Körperkraft oder Selbstbewußtsein lassen sich ja noch recht simpel auswürfeln, aber schon bei den diversen Fähigkeiten und ihrer Anwendung (Handeln, Jagen, Tanzen usw.) versteht man während des erstmaligen Durchlesens wenig mehr als Bahnhof. Ein unerquicklicher Zustand, der sich auch beim umfangreichen, mit Anfänger- und Expertenregeln ausgestatteten Kampfsystem nicht grundlegend ändert. Es ist halt einfach eine Schnapsidee, wenn zum Kapieren notwendige Tabellen in die Anhänge ausgelagert werden, während die Erläuterungen mit „Fachchinesisch" nur so um sich werfen!

Schwamm drüber, festzuhalten bleibt jedenfalls, daß bei den Prügeleien die Würfel ihre Machtworte sprechen und nach Magie vergebens gefahndet wird. Selbstnuschelnd ist das auf Dauer kein haltbarer Zustand, weshalb man in Mannheim gerade fleißig an der Zauberei strickt — wer aber unbedingt jetzt schon einen zünftigen Hexenmeister durch Gebüsch und Dungeon scheuchen will, kann ohne allzugroße Probleme auf die Magieregeln der beiden eingangs erwähnten Systeme zurückgreifen. Was bleibt, ist also ein gerade wegen seiner Flexibilität durchaus interessantes und stark kampfbetontes Spiel, dessen Käufer allerdings eine gewisse Einarbeitungsphase nicht scheuen darf.

Private Eye

Ganz anders diese auf Atmosphäre und Handlichkeit setzende Detektiv-Knobelei, die in einer ersten Auflage bereits vor vier Jahren erschien. Wiewohl die Aufmachung mit der simpel geklammerten Papierheftung auch beim aktuellen Anlauf nicht gerade professionell anmutet, gelingt es der überarbeiteten Neufassung des Games, auf gerade mal 20 Seiten sämtliche Regeln verständlich abzuhandeln, ohne irgend etwas auszulassen! Freilich sind Spells auch hier Fehlanzeige, aber sowas kann man von Spürnasen im viktorianischen England schließlich auch kaum erwarten, oder?

Was man erwarten kann und auch bekommt, das ist eine vernünftige Partybastelei: Sechs gewürfelte Grundeigenschaften wie Intelligenz und Schönheit dürfen dem Alter Ego in die Wiege gelegt werden, hinzu kommt ein ehrbarer Job — etwa Journalist, Detektiv oder Gerichtsmediziner. Diese Berufe werden sehr eingehend und detailliert beschrieben, wobei auch Tips und Hinweise für das künftige Schicksal nicht fehlen. Dazu kommt noch eine Reihe von Fähigkeiten (z.B. Fälschen, Einbrechen oder Verhören) die hier bis zu einem gewissen Grad eigentlich jeder beherrscht, sie lassen sich jedoch durch berufliche Spezialisierung, Erfahrung und/oder hohe Werte in der zugehörigen Grundeigenschaft noch steigern. Kämpfen darf das Schnüffler-Team natürlich auch, wenngleich die Autoren aus dem Stuttgarter Umland zu Recht betonen, daß man im wirklichen Lon-

Private Eye

Detektiv-Rollenspiel im viktorianischen England

don nicht ohne ernsthafte Konsequenzen wie ein wildgewordener Berserker durch die Straßen wüten konnte! Im Falle eines Falles geht es aber dennoch mal zur Sache, und zwar verhältnismäßig einfach durch fähigkeitsgesteuertes Würfeln.

Wer sich jetzt an „Cthulhu" erinnert fühlt, liegt gar nicht so verkehrt. Tatsächlich ähneln sich die Regeln teilweise durchaus, und die beinahe 100 Seiten Hintergrund samt beiliegenden Karten und Stadtplänen lassen sich ebensogut auch für das bekannte Grusical verwenden. Überhaupt gehört das tolle Info-Material über Gesellschaft, Alltagsleben, Armenhäuser, Bildungsanstalten, Staatsfinanzen, Handfeuerwaffen, Ripper, Wachsfigurenkabinette und tausend andere Merkwürdigkeiten der spleenigen Londoner ohne Frage zu den vielen starken Seiten dieser liebevoll ausgetüftelten Verbrecherjagd. Alles zusammen ist Private Eye ganz klar eine echte Empfehlung für jeden Trupp nostalgischer Abenteurer!

Londoner Hafengebiet

Apropos Empfehlungen: Wir empfehlen Euch auch diesmal wieder, bei unserer Verlosung mitzumachen, denn wie jeden Monat streuen wir unsere Rezensionsexemplare unters Volk. Wer uns also sagen kann, warum das viktorianische England viktorianisch war und wie das bekannteste deutsche Rolli-System heißt, der sollte seine Weisheit per Postkarte an uns weitergeben. Unter allen richtigen Einsendungen ziehen wir dann die beiden glücklichen Gewinner, weshalb Euer Absender und unsere Anschrift nicht fehlen dürfen. Wißt Ihr Euren Absender? Gut, dann sollt Ihr auch unsere brandneue Adresse wissen:

Joker Verlag
„Stromausfall"
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn

Na also, fehlt eigentlich nur noch die Kurzmitteilung, daß letztes Mal nach Exxos bzw. Infogrames und dem 31. Jahrhundert gefragt wurde. Hasta la pasta! (jn)

Yddrasil

Spielmaterial: 63%
Spielregeln: 50%
Spielreiz: 61%
Besonderes: Der Yddrasil-Club bietet Telefon-Hotline, Spielmaterial usw.!
Schwierigkeit:
Für Geübte
Preis: ca. 39,— DM
Bezug:
Fantasy Productions
Postfach 1416
4006 Erkrath
Tel.: 0211/9 24 22 42

Private Eye

Spielmaterial: 48%
Spielregeln: 82%
Spielreiz: 80%
Besonderes: Background für Rolli-Detektive bietet das „Foliant-Magazin" (Ralf Tempel, Burgstr. 33, 6706 Wachenheim)
Schwierigkeit:
Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 20,— DM
Bezug:
Fantasy Productions
Postfach 1416
4006 Erkrath
Tel.: 0211/9 24 22 42

Exakt ein Jahr ist es nun schon wieder her, seit wir Euch zum letzten Mal Arcade-Games und ihre Amigakonvertierungen im Direktvergleich präsentierten — allerhöchste Schwebebahn für eine Neuauflage!

Gründe dafür gibt es genug: Erstens herrscht in der Spielhalle derzeit ohnehin Sommerflaute, zweitens sind diese Direktvergleiche seinerzeit gut bei Euch angekommen — vermutlich weil sie drittens auch jüngeren Lesern die Möglichkeit bieten, mal aus erster Hand in Wort und Bild die Unterschiede zwischen Original und Umsetzung zu sehen. Was viertens diese Seiten endlich auch für sie interessant macht. Falls Ihr es also nicht selbst gemerkt hättet, das Foto der Automatenversion ist stets oben, das vom Amiga unten und der Text dazwischen…

HATRIS

ARCADE:

Im September 1990 versuchte Alexey Pajitnov mit dieser Hut-Stapelei an den Erfolg seines „Tetris" anzuknüpfen, was nur zum Teil gelang — das Prinzip war zu ähnlich, um den Leuten das Kleingeld aus der Tasche zu ziehen.

AMIGA:

Eine originale Umsetzung der Maschine von Video Systems steht zwar bis heute aus, doch bemächtigte sich u.a. United Software im Februar 92 der Idee und veröffentlichte sie unter dem Namen „Zack" — ebenfalls ohne Erfolg.

G-LOC

ARCADE:

Bei den Münz-Zockern kam der Nachfolger von „Afterburner" noch relativ ordentlich an, selbst wenn sich spielerisch kaum etwas Neues getan hatte — verbesserte Grafikroutinen und Hydrauliksitz genügten zum Erfolg.

AMIGA:

Was U.S. Gold dann im Herbst vergangenen Jahres aus dem Sega-Automaten gemacht hatte, war schlicht ein Trauerspiel! Knapp zwei Jahre nach dem Original gab's am Amiga nur grafische Einöde und spielerische Tristesse zu sehen.

CAVEMAN NINJA

ARCADE:

In der Spielhalle vermochte die Plattform-Hatz der beiden Neandertaler Joe & Mac anno 1991 auf Anhieb zu begeistern — die witzige Comic-Grafik mit den vielen Gags und das ausgefeilte Gameplay waren einfach traumhaft!

AMIGA:

Auf den ersten Blick ist Elites aktuelle Umsetzung kaum vom Data-East-Original zu unterscheiden, Optik und Akustik kommen astrein. Doch der zweite Blick offenbart leider eine etwas träge Steuerung und allerlei Detailmängel.

ARCADE:

Den Nachfolger der legendären Gumminoppen-Klopperei „Streetfighter" brachte Capcom bereits Mitte 1990 heraus, der Erfolg war vorprogrammiert — die Prügeleien der Riesensprites begeisterten die Fans des Genres!

STREET FIGHTER II

AMIGA:

Unsereins darf sich erst seit drei Monaten begeistern, aber das nicht zu knapp. Dank der nicht nur grafisch sehr gelungenen Umsetzung hat das Game bereits Kultstatus erreicht! Verständlich, denn hier fliegen wirklich die Fetzen… (ml)

ARCADE:

Anfang 1990 beglückte Sega die Ballerfreaks mit den fliegenden Oldtimern dieses Vertikalscrollers, dessen besonderer Gag eine Zoomfunktion war, die jedesmal in Erscheinung trat, wenn man im Tiefflug Bodenziele beharken wollte.

SCRAMBLE SPIRITS

AMIGA:

Bereits wenige Monate später hatte Grandslam eine sehr solide Umsetzung parat. Die Grafik erreichte freilich nicht ganz die Qualität des Vorbilds, war jedoch zeitgemäß — im Gegensatz zu den viel zu großen Scoreanzeigen.

ARCADE:

Mit dieser für Spielhallenverhältnisse grafisch ausgemacht bescheidenen Mixtur aus dem Brettspiel „Die Kathedrale" und „Tetris" betrat Atari im Sommer 1991 strategisches Neuland — und landete prompt einen Hit!

RAMPART

AMIGA:

Mit der Umsetzung ließ sich Domark bis letzte Weihnachten Zeit, und da war dann die Luft halt schon ein wenig raus. Aber Spaß macht die Hektik-Tüftelei durchaus, und das trotz des (natürlich) fehlenden Drei-Spieler-Modus.

ARCADE:

Mitchells 89er Ballon-Ballerei unter Zeitdruck und vor internationalen Sehenswürdigkeiten fand unter den Freunden launiger Geschicklichkeitstests viel Anklang, kein Wunder, daß bald darauf eine Fortsetzung folgte.

PANG

AMIGA:

Auch auf der „Freundin" treibt das Spiel unter diversen Namen sein Unwesen, die Originalkonvertierung besorgte Ocean dann im Februar 1991. Sie war übrigens wirklich sehr original, nur leider auch sehr absturzgefährdet…

JOKER $HOP

Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3.5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! (lauffähig ab Kick 1.3)
Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,—

Nr. 900005
Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 900004
Sammelordner – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht einfach klasse aus!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 90001
Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M und L.
Für kleidsame DM 24,-

Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.

Nr. 90002
Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für zu Hause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL.
Schon für modische DM 49,-

Nr.100000
Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-

Nr. 200000
Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 300000
Horizonterweiterung – Mit dem „PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!
Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschnippeln? Auch keine Affaire, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit!
ABER: Bei Vorauskasse sind 5,- DM fürs Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ◯ per Nachnahme (nur im Inland möglich) ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.
Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92, ☐ 9/92, ☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93, ☐ 4/93,
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele ☐ Adventures ☐ Megablast
PLZ/Ort	300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 5/92, ☐ 6/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93, ☐ 4/93, ☐ 6/93
	90001	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L
Datum/Unterschrift	90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL
Einfach einsenden an:	90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
JOKER VERLAG	900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
JOKER SHOP	900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
BRETONISCHER RING 2 8011 GRASBRUNN	500001	Cheat Disk	☐ Stück

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

INSERENTENVERZEICHNIS

ABC Soft	78,79
AHS	28
Bachler	26
Bits & Bytes	86
CPS Heidak	103
CT-Verlag	19,23
Donau Soft	63
Dynamic Media	6
Enterfay	83
Esser	65
FDS	63
Funny	52,53
Gameline	21
Groß Electronic	66
Hamo	25
Handel m. n. Medien	37
Intersoft	33
IPV	27
Joker Verlag	29,35,87
Joysoft	69
Kopmann	56
Leisure Store	112
LHS	61
M & S Com.	71
Mallander	107
Media Points	21
Megasoft	64
MicroProse	9
Müller Computersoftware	88,89
Multimedia Soft	41
Neuroth	127
New Era	71
Next Generation	86
Okay Soft	112
Ossowski	46,47
Pawlowski	15
Peroka	66
Pfister	93
Powersoft	56,111
Prism Leisure	128
Pro Computer	54,99
Quicksoft	75
Royal Soft	45
Schneider	41
Soft & Sound	91
Softsale	56
Software 2000	13
Software Discount Mann	73
Software Society	71
Teach Me Amiga	2
Traumfabrik	24
Versand 99	59
Vesalia	49
Wial Versand	81
Poster:	Software 2000
Poster:	Joker Verlag

BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Straße 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstraße 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

Leisuresoft
Robert Bosch Straße 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Royal Soft
Winterstr. 43
4330 Mülheim/Ruhr
Te.: 0208/480050

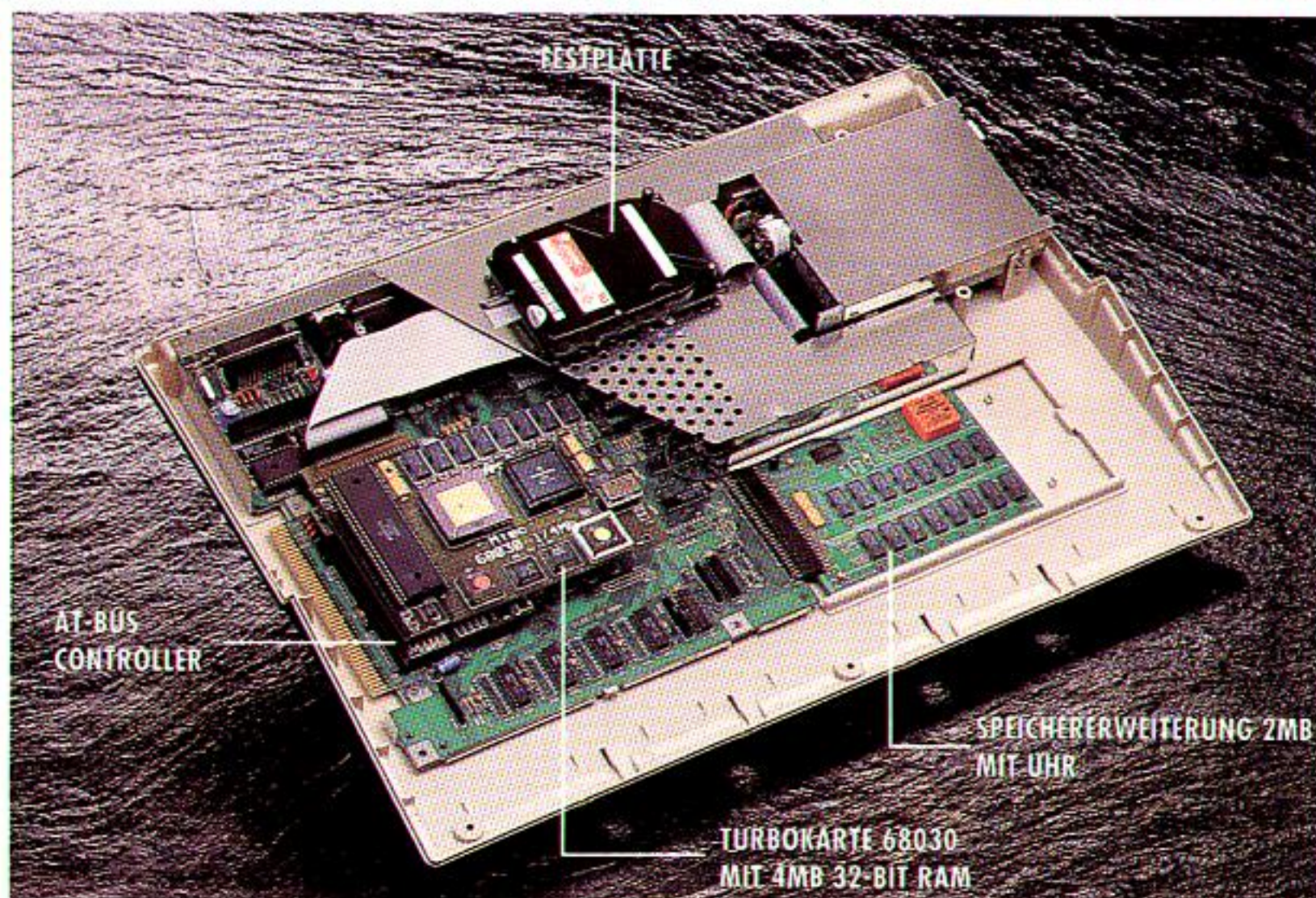
Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

Genau, am 28. Mai erscheint die neue Ausgabe. Und weil das die erste unserer zwei berüchtigten Doppelausgaben im Jahr ist (nämlich die für Juni/Juli) werden wir uns auch doppelt ins Zeug legen — für doppelt aktuelle Tests und Previews, doppelt interessante Specials, doppelt feine Wettbewerbe sowie doppelt und dreifach geprüfte Lösungshilfen!

So planen wir etwa, einen Rundenrekord mit **PRIME MOVER**, dem neuen Motorradrennspiel von Psygnosis aufzustellen; wollen bei **YO! JOE!** die Plattformen und in **ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES** den Himmel entern. Abenteurer entführen wir zur **BLACK SECT** und in den neuartigen Vier-Spieler-Rolli **HIRED GUNS**; für Ballerfreunde haben wir **IMPULSE** und **DEEP CORE** reserviert, und wenn alles glatt geht, steht sogar ein Test zum lang erwarteten **TURRICAN 3** am Programm bzw. im Heft!

Noch ein paar weitere Gründe, ab 28. Mai am Kiosk vorbeizuschauen: Ein Special verrät Euch, **WIE MAN EINE EIGENE PD-SERIE MACHT**, und im User-Club findet Ihr alle neuen **HARDWARE-ERWEITERUNGEN FÜR DEN A1200**. Und wenn Ihr noch mehr Gründe braucht, um die Doppelausgabe zu lesen, dann holt Euch ein preiswertes Abo — da kommen dann noch ein kostenloses Demo, die Teilnahme am Abo-Lotto und der Preis- und Zeitvorteil dazu…

DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.

MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da: das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.

Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das läßt sich intern, lötfrei und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauanleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance, Platz für einen Co-Prozessor bis 40 Mhz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überraschend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines konfektionierten Schalters abschaltbar.

Der Festplattenkontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB RAM. Auch hier haben wir durch konsequente Nutzung von SMD-Technik und Verwendung von modernen 2,5" Festplatten ein überraschend kleines Produkt entwickelt, das sich durch einfachen internen Einbau und höchste Qualität auszeichnet.

Kickstart über die 68020 Karte von UNHD:
... Leistung zum Spartarif!

KICK START TEST — WERTUNG 1- — AUSGABE 1/93

Der Festplattenkontroller ist mit Kickstart 1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit Festplatten von 40 bis 200 MB lieferbar. In Zukunft werden auch Platten mit höherer Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

40 MB Festplatte mit Controller	**599,—**
Turbokarte 68020 mit 1MB RAM	**499,—**

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei Udo Neuroth Hardware Design Essener Straße 4, 4250 Bottrop

Udo Neuroth Hardware Design

Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36